Отчет по лабораторной работе №5

Дисциплина:Архитектура компьютера

Быкова Алина Александровна

Содержание

1	Цель работы	į
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Задание для самостоятельной работы	1!
4	Выводы	19

Список иллюстраций

2.1	Открыла Midnight Commander	6								
2.2	Перешла в каталог ~/work/arch-pc	7								
2.3	Создание папки lab05 и переход в нее	8								
2.4	Создание файла lab5-1.asm	9								
2.5	Открыла файл и отредактировала его	10								
2.6	Проверка файла lab5-1.asm	10								
2.7	Выполнила компоновку объектного файла и запустила исполняе-									
	мый файл	11								
2.8	Скопировала файл in_out.asm в каталог с файлом lab5-1.asm	12								
2.9	Создала копию файла lab5-1.asm с именем lab5-2.asm									
2.10	Исправление текста программы в файле lab5-2.asm	14								
2.11	Исполнение файла	14								
3.1	Создала копию файла lab5-1.asm	15								
3.2	Исполнение файла	16								
3.3	Создала копию файла lab5-2.asm	16								
3.4	Исправление программы	17								
3.5	Исполнение программы	18								

Список таблиц

1 Цель работы

Приобретение практических навыков работы в Midnight Commander. Освоение инструкций языка ассемблера mov и int.

2 Выполнение лабораторной работы

Открыла Midnight Commander с помощью команды "mc".

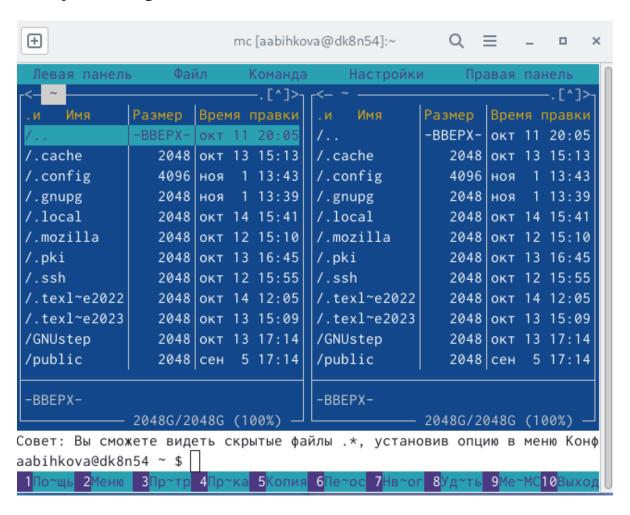


Рис. 2.1: Открыла Midnight Commander

Перешла в каталог ~/work/arch-pc.

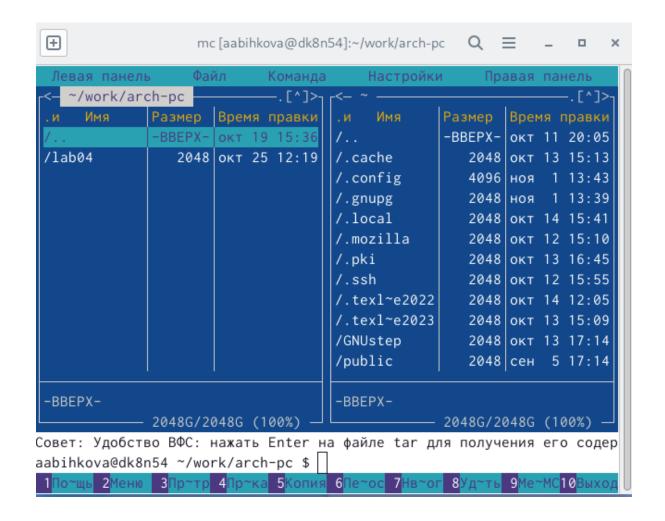


Рис. 2.2: Перешла в каталог ~/work/arch-pc

С помощью функциональной клавиши F7 создала папку lab05 и перешла в эту папку.

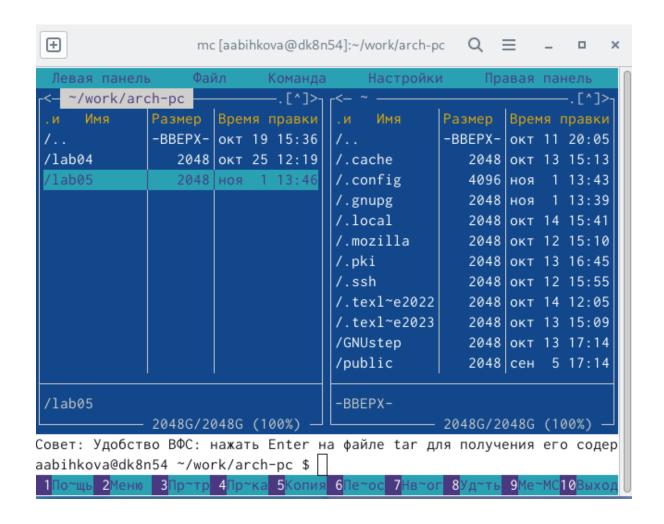


Рис. 2.3: Создание папки lab05 и переход в нее

Пользуясь строкой ввода и командой touch создала файл lab5-1.asm.

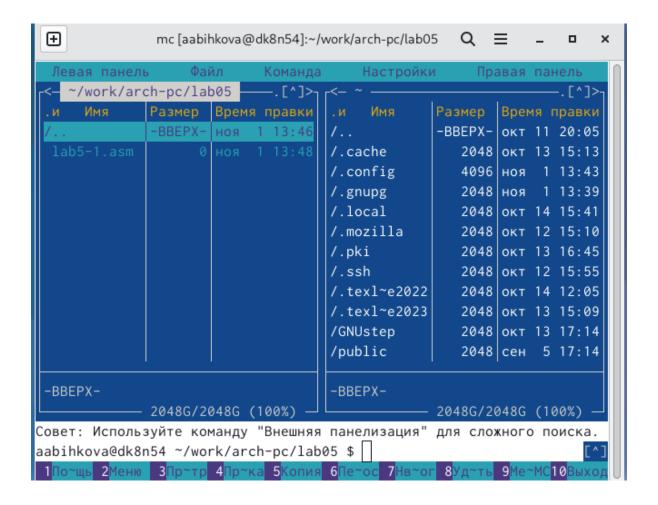


Рис. 2.4: Создание файла lab5-1.asm

С помощью функциональной клавиши F4 открыла файл lab5-1.asm для редактирования и ввела текст программы из листинга; сохранила изменения и закрыла файл.

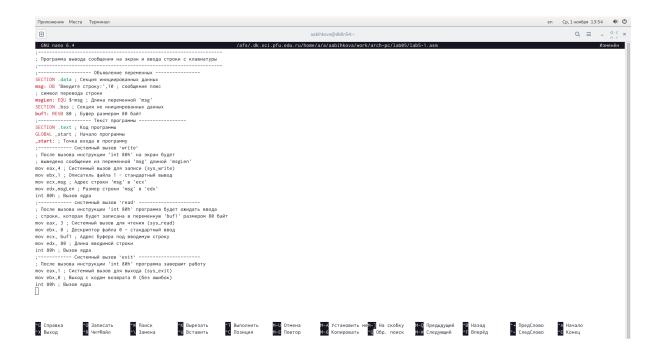


Рис. 2.5: Открыла файл и отредактировала его.

С помощью функциональной клавиши F3 открыла файл lab5-1.asm для просмотра и убедилась, что файл содержит текст программы.

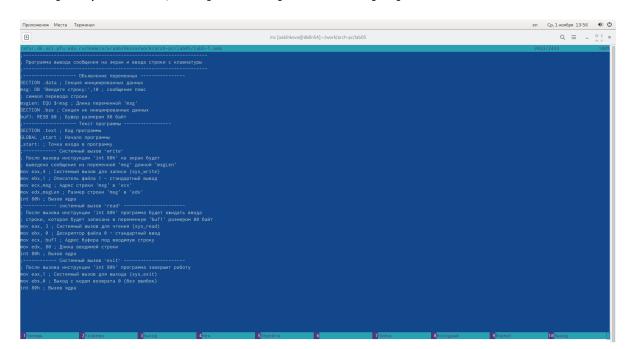


Рис. 2.6: Проверка файла lab5-1.asm

Оттранслировала текст программы lab5-1.asm в объектный файл. Выполнила компоновку объектного файла и запустила получившийся исполняемый файл. Ввела свое ФИО.

```
aabihkova@dk8n54:~/work/arch-pc/lab05 Q = _ _ _ aabihkova@dk8n54 ~/work/arch-pc/lab05 $ nasm -f elf lab5-1.asm aabihkova@dk8n54 ~/work/arch-pc/lab05 $ ld -m elf_i386 -o lab5-1 lab5-1.o aabihkova@dk8n54 ~/work/arch-pc/lab05 $ ./lab5-1 Bведите строку: Быкова Алина Александровна aabihkova@dk8n54 ~/work/arch-pc/lab05 $ [
```

Рис. 2.7: Выполнила компоновку объектного файла и запустила исполняемый файл

Скопировала файл in_out.asm в каталог с файлом lab5-1.asm с помощью функциональной клавиши F5.

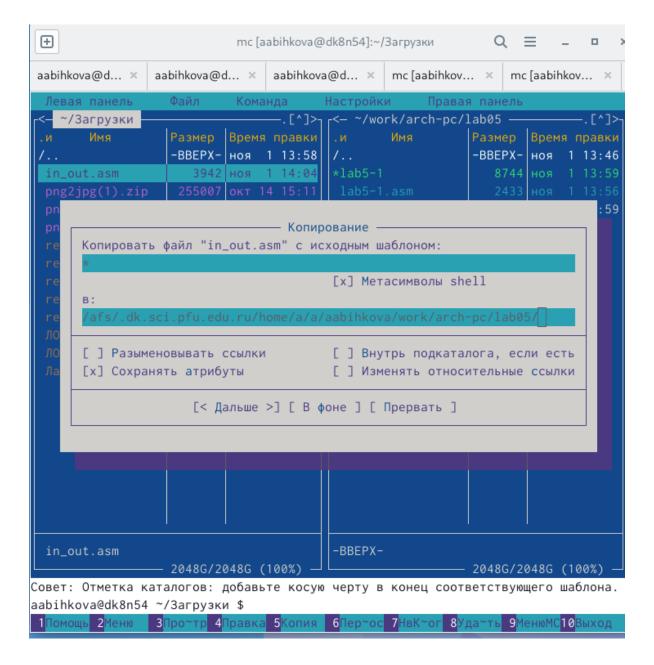


Рис. 2.8: Скопировала файл in out.asm в каталог с файлом lab5-1.asm

С помощью функциональной клавиши F6 создала копию файла lab5-1.asm с именем lab5-2.asm.

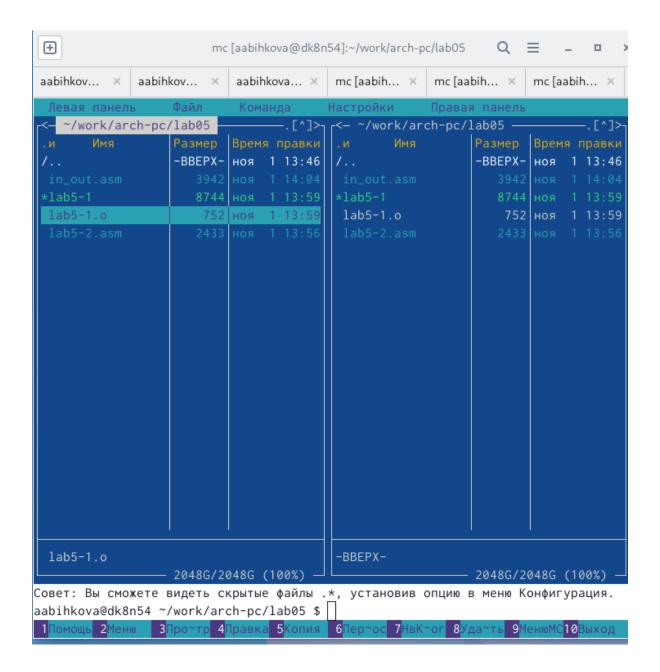


Рис. 2.9: Создала копию файла lab5-1.asm с именем lab5-2.asm

Исправила текст программы в файле lab5-2.asm с использование подпрограмм из внешнего файла in_out.asm. В файле lab5-2.asm заменила подпрограмму sprintLF на sprint.

```
/afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/a/a/aabihkova/work/arch-pc/lab05/lab5-2.asm Изменён %include 'in_out.asm'; подключение внешнего файла

SECTION .data; Секция инициированных данных
msg: DB 'Введите строку: ',0h; сообщение

SECTION .bss; Секция не инициированных данных
buf1: RESB 80; Буфер размером 80 байт

SECTION .text; Код программы
GLOBAL _start; Начало программы
_start:; Точка входа в программу
mov eax, msg; запись адреса выводимого сообщения в 'EAX'

call sprint; вызов подпрограммы печати сообщения
mov ecx, buf1; запись адреса переменной в 'EAX'
mov edx, 80; запись длины вводимого сообщения в 'EBX

call sread; вызов подпрограммы ввода сообщения
call quit; вызов подпрограммы завершения
```

Рис. 2.10: Исправление текста программы в файле lab5-2.asm

Создала исполняемый файл и проверила его работу.

```
aabihkova@dk2n24 ~/work/arch-pc/lab05 $ nasm -f elf lab5-2.asm
aabihkova@dk2n24 ~/work/arch-pc/lab05 $ ld -m elf_i386 -o lab5-2 lab5-2.o
aabihkova@dk2n24 ~/work/arch-pc/lab05 $ ./lab5-2
Введите строку: Быкова
```

Рис. 2.11: Исполнение файла

Разница между первым исполняемым файлом и вторым в том, что запуск первого запрашивает ввод с новой строки, а программа, которая исполняется при запуске второго, запрашивает ввод без переноса на новую строку, потому что в этом заключается различие между подпрограммами sprintLF и sprint.

3 Задание для самостоятельной работы

Создала копию файла lab5-1.asm.

Левая панель	Файл	Ком	анда	Настройки Права	ая панелі	5		
<pre>~/work/arch-pc/lab05[^]</pre>				> _{] [} <- ~/work/arch-pc/lab05[^]> _]				
. и Имя	Размер	Время правки		и Имя	Размер	Время правки		
1	-BBEPX-	ноя	2 15:5	3 /	-BBEPX-	ноя	2 15:53	
in_out.asm	3942	ноя		in_out.asm		ноя	1 14:04	
*lab5-1	344	ноя	2 15:4	*lab5-1	344	ноя	2 15:44	
lab5-1.asm	2096	ноя	2 16:2	lab5-1.asm		ноя	2 16:28	
lab5-1.o	304	ноя	2 15:4	lab5-1.o	304	ноя	2 15:44	
*lab5-2	9092	ноя	2 16:2	*lab5-2	9092	ноя	2 16:21	
lab5-2.asm	961	ноя		lab5-2.asm		ноя	2 16:20	
lab5-2.o	1312	ноя	2 16:2	lab5-2.o	1312	ноя	2 16:21	
lab5-3.asm	2096	ноя		lab5-3.asm		ноя	2 16:28	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·								
lab5-1.asm				-BBEPX-				
20	048G / 20	(100%)		948G / 20	048G	(100%) \Box		

Рис. 3.1: Создала копию файла lab5-1.asm

Внесла изменения в программу (без использования внешнего файла in_out.asm) и проверила работу исполняемого файла.

```
aabihkova@dk2n24 ~/work/arch-pc/lab05 $ nasm -f elf lab5-3.asm
aabihkova@dk2n24 ~/work/arch-pc/lab05 $ d -m elf_i386 -o lab5-3 lab5-3.o
bash: d: команда не найдена
aabihkova@dk2n24 ~/work/arch-pc/lab05 $ ld -m elf_i386 -o lab5-3 lab5-3.o
aabihkova@dk2n24 ~/work/arch-pc/lab05 $ ./lab5-3
Введите строку:
Быкова
```

Рис. 3.2: Исполнение файла

Создала копию файла lab5-2.asm.

Левая панель	Файл	Ком	анда	Настройки Пра	вая панелі	Ь	
<~/work/arch-pc	/lab05		[^]> ₋	r<- ~/work/arch-p	c/lab05 —		—.[^]> ₇
. и Имя	Размер	Врем	я правки	. и Имя	Размер	Врем	я правки
1	-BBEPX-	ноя	2 15:53	1	-BBEPX-	ноя	2 15:53
		ноя	1 14:04			ноя	1 14:04
*lab5-1	344	ноя	2 15:44	*lab5-1	344	ноя	2 15:44
lab5-1.asm		ноя	2 16:28	lab5-1.asm		ноя	2 16:28
lab5-1.o	304	ноя	2 15:44	lab5-1.o	304	ноя	2 15:44
*lab5-2	9092	ноя	2 16:21	*lab5-2	9092	ноя	2 16:21
lab5-2.asm	961	ноя	2 16:20			ноя	2 16:20
lab5-2.o	1312	ноя	2 16:21	lab5-2.o	1312	ноя	2 16:21
*lab5-3	8744	ноя	2 16:29	*lab5-3	8744	ноя	2 16:29
lab5-3.asm		ноя	2 16:28	lab5-3.asm		ноя	2 16:28
lab5-3.o	752	ноя	2 16:29	lab5-3.o	752	ноя	2 16:29
lab5-4.asm		ноя	2 16:20	lab5-4.asm		ноя	2 16:20
lab5-2.asm			-BBEPX-				
2	048G / 20	048G		2048G / 2	048G	(100%)	

Рис. 3.3: Создала копию файла lab5-2.asm.

Исправила текст программы с использование подпрограмм из внешнего файла in out.asm.

```
/afs/.dk.sci.pfu.edu.ru/home/a/a/aabihkova/work/arch-pc/lab05/lab5-4.asm
%include 'in_out.asm'; подключение внешнего файла
SECTION .data; Секция инициированных данных
msg: DB 'Введите строку: ',0h; сообщение
SECTION .bss; Секция не инициированных данных
buf1: RESB 80; Буфер размером 80 байт
SECTION .text; Код программы
GLOBAL _start; Начало программы
_start:; Точка входа в программу
mov eax, msg; запись адреса выводимого сообщения в 'EAX'
call sprint; вызов подпрограммы печати сообщения
mov ecx, buf1; запись адреса переменной в 'EAX'
mov edx, 80; запись длины вводимого сообщения
call sread; вызов подпрограммы ввода сообщения
call quit; вызов подпрограммы завершения
```

Рис. 3.4: Исправление программы

Проверила работу исполняемого файла.

```
aabihkova@dk2n24 ~/work/arch-pc/lab05 $ nasm -f elf lab5-4.asm
aabihkova@dk2n24 ~/work/arch-pc/lab05 $ ld -m elf_i386 -o lab5-4 lab5-4.o
aabihkova@dk2n24 ~/work/arch-pc/lab05 $ ./lab5-4
Введите строку: Быкова
```

Рис. 3.5: Исполнение программы

4 Выводы

При выполнении данной лабораторной работы я приобрела практические навыки работы в Midnight Commander и освоила инструкции языка ассемблера mov и int.