人员

产品经理：依据本产品的商业背景和定位，吸取已有其他国外游戏平台的成熟经验比如steam，结合地方特点和用户特征，设计符合某市大学生网购模式的游戏产品。

IT技术专家：快速架构和实现产品，同时确保对未来快速增长交易量及灵活变化的游戏展示的支持。

学生代表：有较多购买游戏经历的学生代表，帮助分析学生群体的购物和消费特征；

商家代表：主要经营小游戏，大型手游等商家，帮助分析商家需求、期望等；

资金

产品验证阶段前暂无需要。完成产品验证后，需要资金集中快速完成商家扩充和宣传推广；

设备

一台本地PC服务器；

设施

10平米以内的固定工作场地；