

| Lekt. | Datum | Thema | Detail |
|--------------------------------------|-------------------|--------------------------------|--|
| Sportferien 27. Januar - 4. Februar | | | |
| 001 | 08.02.2018 | Vorstellung, Einführung, Tools | Einführung, Vorstellung, VM bereitstellen / verteilen inkl. Tools |
| 002 | 15.02.2018 | Überblick OOA / OOD | Einführung OOA/ OOD |
| 003 | 22.02.2018 | OOA | Use Cases, Überblick OOA |
| 004 | 01.03.2018 | OOA | Analyse: Klassenmodell |
| 005 | 08.03.2018 | OOA | 2. Lektion Klassenmodell |
| 006 | 15.03.2018 | OOD | Einführung, Vorgehen |
| 007 | 22.03.2018 | OOD | Maskenablauf, Aktivitäts- und Sequenzdiagramme |
| 008 | 29.03.2018 | OOD | Aktivitäts- und Sequenzdiagramme |
| Frühlingsferien 30. März - 15. April | | | |
| 009 | 19.04.2018 | OOD | Implementation von Assoziationen |
| 010 | 26.04.2018 | OOD | 2. Teil Assoziationen: Implementierung, Auslösen der Design-Pattern für Kurzpräsentation |
| 011 | 03.05.2018 | OOD | Design Patterns: MVC gemeinsam erarbeiten |
| Pfingstferien 10. Mai - 21. Mai | | | |
| 012 | 24.05.2018 | OOD | Design Pattern erarbeiten, Kurzpräsentation eigenes Pattern |
| 013 | 31.05.2018 | OOD | Übungen zu Design Patterns |
| 014 | 07.06.2018 | OOD | Übungen zu Design Patterns |
| 015 | 14.06.2018 | Testing | Testfälle ableiten aus OOA (Use Cases), Entwickeln von Testprotokollen |
| 016 | 21.06.2018 | Prüfung / Fallstudie | 4 Lektionen am Stück, Abtausch mit Roger Zuber |
| 017 | 28.06.2018 | Fallstudie, Besprechung | 1 Lektion Besprechung, Rest Roger Zuber |
| 018 | 05.07.2018 | OOD | wenn noch Zeit: ORM, ev. Hibernate |
| Sommerferien 07. Juli - 12. August | | | |

Achtung: Sporttag am letzten Tag (05.07.): Ev. nicht (den ganzen Tag) verfügbar

002 - 15.02.2018

- Einführung: Probleme bei der SW-Entwicklung: Kommunikation, fremde, komplexe Business-Cases
- Ziel OOA / OOD, Unterschiede
- Vorgehensweise OOA
 - Statisches Modell
 - dynamisches Modell
 - evolutionäres, iteratives Vorgehen
- Vorgehensweise OOD
 - Systemarchitektur, Frameworks
 - Klassendefinition, dynamisches Modell
- Einführung des fiktiven Projektes „Bibsys“

003 - 22.02.2018

- Überblick, Einführung, Vorgehensweise
- finden von und formulieren von Use Cases, Bewertungskriterien use cases, UML

004 - 01.03.2018

- Klassenfindung
- Attribute
- Generalisierungen finden
- Beziehungen
- Bewertungskriterien, UML

006 - 15.03.2018

- Einführung: Unterschied zur OOA
- Frameworks, Libraries: Was ist es, Unterschiede, Bezug zum OOD
- Vorgehen: (Siehe Balzert, S. 405, Erstellen eines Entwurfsmodells): Architektur, Fachkonzept, UI-Schicht, Persistenz

009 - 19.04.2018

- Umsetzung von Assoziationen:
 - 1:n, n:1, n:m, Kompositionen, Assoziationen

012 - 24.05.2018

- Design Patterns: Schüler erarbeiten folgende Patterns selbständig (Output: 1 Übersichtsblatt per Pattern):
 - Singleton
 - Factory Method
 - Observer/Observable
 - Adapter
 - Strategy
- Design Patterns: Schüler stellen ihre Pattern vor, Kurzpräsentationen