

Heutiges Ziel

- Kennenlernen
- Infos zur Organisation des Unterrichts
- Semester-Agenda: Was machen wir überhaupt?
- ⚠ Inbetriebnahme der Unterrichts-VM in VirtualBox
 - 🖒 Eclipse / Java



Wer bin ich?



■ Beruflich:

- Software-Entwickler und Projektleiter bei Kaden und Partner AG, Frauenfeld
- Web-Entwicklung mit PHP, JS/Sencha Ext, PostgreSQL, ReactJS/Redux, mobile Hybrid-Apps
- Erfahrung mit PHP, Java, Ruby, Python, C/C++, Android/iOS-Entwicklung
- bekannte App: ThurGIS mobile für iOS/Android

A Privat:

- Wohnhaft in Islikon
- Vater von 2 Buben, 8 und 5
- Computer-Enthusiast, Linux- und OpenSource-Fan, Software-Bastler, VIM-User
- Sonstige Hobbys: Krimis, SciFi, Comics, Feuerwehr, Musik (machen)



Erzählen Sie kurz zwei, drei Dinge zu Ihnen:

- Wie heissen Sie?
- Wo (in welcher Firma) lernen Sie?
- Was ist dort Ihre Hauptaufgabe?
- Welche Programmiersprachen kenne Sie (gut, weniger gut)?
- Was für Projekte haben Sie schon aktiv mitentwickelt?
- Sonstiges? (Hobbys, Interessen)





Wie stelle ich mir den Unterricht vor?

- interaktiver Unterricht viel Praxis
- Fragen werden direkt gestellt von mir und von Ihnen!
- Fehler sind erlaubt / erwünscht!
- Auch ich mache Fehler / weiss nicht alles!
- Möglichst alles digital kein Papier
- Meine Erwartungen an Sie:
 - Aufmerksamkeit während des Unterrichts
 - Beteiligung bei Diskussionen
 - Ehrlichkeit (Absenzen, Aufgaben)



- Wir (Sie und ich) sind pünktlich
- Bei Diskussionen / Präsentation bleiben Laptops / Handys geschlossen
- Es wird **Schriftsprache** gesprochen (Ausnahmen bestätigen die Regel ;-))

Organisatorisches

- alle Unterlagen werden via Moodle elektronisch abgegeben (https://moodle.bztf.ch/course/view.php?id=481)
- Hausaufgaben: bis am Abend vor der Lektion abgegeben (auf Moodle)
- Die Hausaufgaben sind Teil des Unterrichts-Stoffes. Es liegt in Ihrer Verantwortung, diese zu machen.
- Absenzen: bis am Abend per Mail / SMS / Telefon gemeldet (Ausnahme: Krankheit)



ICT-Modul 326: https://cf.ict-berufsbildung.ch/modules.php?

name=Mbk&a=20101&cmodnr=326&noheader=1

Grundkonzepte der Objektorientierung

- Folgende Grundkonzepte setze ich VORAUS und werden wir nicht mehr behandeln:
 - Kapselung, Klassen, Vererbung, Abstrakte Klassen, Interfaces, Polymorphismus,
 Overloading, Overriding
- Einführung (OO-)Analyse und Design: Probleme bei der SW-Entwicklung, Ziele, Vorgehensweise
- Objektorientierte **Analyse**: Überblick
 - Use Cases, Klassenfindung, Beziehungen, Aktivitäts- und Zustandsdiagramme, UML
- Objektorientiertes **Design und Implementation**
 - Systemarchitekturen, Framework, Libraries
 - Schritte zum objektorientierten Design, UML
 - Design Patterns (Kurzreferate zu Design Pattern)

Testing

- Entwickeln von Testfällen und -Protokollen
- Fallstudie (Modulprüfung, LBV 326-1, 21.06.2018, 4 Lektionen)



- Wir verwenden beispielhaft Java
- Wir entwickeln keine komplexe GUI-Applikation, sondern eine einfache Konsolen-Applikation: Es geht um die grundlegenden Konzepte.
- Machen Sie sich mit Eclipse und Basis-Java-Wissen vertraut.
- Wir bearbeiten ein durchgängiges Beispiel: es wird ein Bibliothekssystem entworfen und Teilimplementiert

Unterrichts-VM

- Linux Mint (auf Ubuntu aufbauend)
 - Login: bzt-user / PW: admin
- vorinstallierte Dev-Umgebung:
 - Eclipse IDE
 - UML-Tools VisualParadigm
- VirtualBox-Setup
 - Import des .ova-Images auf externe HD
 - neue MAC-Adresse für Netzwerkkarte generieren
 - Bridge- oder NAT-Netz
 - mind 2GB, besser 4GB RAM
 - Grafik-Setup: Zoomfaktor für hochauflösende Displays

Detailplan Lektion 1 - 08.02.2018 (Woche 6)

Material

- Laptops
- Foliensatz (Moodle)
- Namensliste, Platz für handgeschriebene Infos
- vorbereitete VM (auf USB-Stick pro Schüler verteilt)
- USB-Sticks mit VM

Ziele

- Wir lernen einander kennen
- alle Schüler haben die Unterrichts-VM in Betrieb genommen
 die Schüler kennen die wichtigsten Tools in der VM: VisualParadigm, Eclipse, Beispielprojekt

Detailplan

- 07:30 (ca. 5min): Begrüssung, Ziel (Folie mit meinen Daten, Folien mit den Links zu Unterrichs-Unterlagen)
- 07:40: (ca. 10min): Vorstellungsrunde (Material: Plan Namensliste)
 - Alle Schüler stellen sich kurz vor, wo gehen sie zur Lehre, was machen sie dort, welche Programmiersprachen können sie, Erfahrungen in Entwicklung?
 - → Namensliste erstellen
- 07:50 (ca. 10 min): Infos zum Unterricht, Übersicht Semester
 - Folien zur Unterichtsgestaltung
 - Organisatorisches: Moodle zeigen

 - → Folie Agenda
 geplante Themen vorstellen, kurz 2, 3 Sätze dazu sagen
 Infos zum Ablauf, Fallstudie
- Infos zur Umgebung (Eclipse, Java, UML-Tool ...)
 08:00 bis Ende: VM in Betrieb nehmen
- - → Eine VM ist vorbereitet, alle Tools vorinstalliert
 - UML-Tools (VisualParadigm, StarUML)
 - Eclipse IDE
- 08:15: Pause (5min)
- 09:05: Ende