

MAT1120

Robin A. T. Pedersen

November 20, 2016

Contents

1	Forord	5
4	Kpt.4 - Vektorrom	5
4.1	Vektor rom og underrom	5
4.1.1	Definisjon - vektorrom	5
4.1.2	Definisjon - underrom	5
4.1.3	Teorem 1	5
4.2	Nullrom, kolonnerom og lineærtransformasjoner	6
4.2.1	Definisjon - nullrom	6
4.2.2	Teorem 2	6
4.2.3	Definisjon - kolonnerom	6
4.2.4	Teorem 3	6
4.2.5	Definisjon - lineærtransformasjon	6
4.2.6	Begrep - kjerne (kernel)	6
4.3	Lineært uavhengige mengder: basiser	6
4.3.1	Teorem 4	6
4.3.2	Definisjon - basis	7
4.3.3	Teorem 5 - utspennende mengde teoremet	7
4.3.4	Teorem 6	7
4.4	Koordinatsystemer	7
4.4.1	Teorem 7 - unik representasjon teoremet	7
4.4.2	Definisjon - \mathcal{B} -koordinater	7
4.4.3	Begrep - koordinatskiftematrise	7
4.4.4	Teorem 8	8
4.4.5	Begrep - isomorfi	8
4.5	Dimensjon av vektorrom	8
4.5.1	Teorem 9	8
4.5.2	Teorem 10	8
4.5.3	Definisjon - dimensjon	8
4.5.4	Teorem 11	8
4.5.5	Teorem 12 - basisteoremet	8
4.5.6	Observasjon - DimNul og DimCol	8

4.6	Rang	9
4.6.1	Definisjon - radrom	9
4.6.2	Teorem 13	9
4.6.3	Definisjon - rang	9
4.6.4	Teorem 14 - rangteoremet	9
4.6.5	Teorem - invertibel matrise teoremet (fortsatt)	9
4.7	Basisskifte	10
4.7.1	Teorem 15	10
4.7.2	Begrep - koordinatskiftematrise	10
4.7.3	Observasjon - Invers av koord.skiftematr.	10
4.8	Ikke eksamensrelevant	10
4.9	Anvendelser til Markovkjeder	10
4.9.1	Begrep - sannsynlighetsvektor	10
4.9.2	Begrep - stokastisk matrise	10
4.9.3	Begrep - markovkjede	10
4.9.4	Begrep - tilstandsvektor	10
4.9.5	Begrep - ekvilibriumsvektor	11
4.9.6	Begrep - regulæritet	11
4.9.7	Teorem 18	11
5	Kpt.5 - Egenverdier og Egenvektorer	11
5.1	Egenvektor og egenverdier	11
5.1.1	Definisjon - egenvektor og egenverdi	11
5.1.2	Begrep - egenrom	11
5.1.3	Teorem 1	11
5.1.4	Teorem 2	11
5.1.5	12
5.2	Den karakteristisk ligningen	12
5.2.1	Teorem - IMT fortsatt	12
5.2.2	Teorem 3 - egenskaper til determinanter	12
5.2.3	Begrep - karakteristisk ligning	12
5.2.4	Teorem 4	12
5.2.5	12
5.3	Diagonalisering	13
5.3.1	Teorem 5 - diagonaliseringsteoremet	13
5.3.2	Metode - diagonalisering	13
5.3.3	Teorem 6	13
5.3.4	Teorem 7	13
5.4	Egenvektorer og lineærtransformasjoner	13
5.4.1	Metode - relativ transformasjonsmatrise	13
5.4.2	Metode - lin.transformasjon fra V til V	14
5.4.3	Teorem 8 - Diagonal matrise representasjon	14
5.4.4	14
5.5	Komplekse egenverdier	14
5.5.1	Teorem 9	14
5.5.2	Metode - Spesielt tilfelle	14

5.6	Diskrete dynamiske systemer	15
5.6.1	Metode - følger	15
5.6.2	Observasjon - origos natur	15
5.6.3	15
5.7	Anvendelser til differensialligninger	15
5.7.1	Repetisjon - Diffigninger	15
5.7.2	Metode - initialverdiproblem	15
5.7.3	Observasjon - frastøter, sadel, attraktor	16
5.7.4	Metode - avkobling av dynamiske systemer	16
5.7.5	Komplekse egenverdier	16
5.8	Iterative estimer for egenverdier	17
5.8.1	Metode - potensmetoden	17
5.8.2	Metode - invers potensmetode	17
6	Kpt.6 - Ortogonalitet og Minstekvadrater	18
6.1	Indre produkt, lengde og ortogonalitet	18
6.1.1	Teorem 1	18
6.1.2	Definisjon - norm	18
6.1.3	Definisjon - distanse	18
6.1.4	Definisjon - ortogonalitet	19
6.1.5	Teorem 2 - pytagoras teorem	19
6.1.6	Begrep - ortogonalt komplement	19
6.1.7	Teorem 3	19
6.2	Ortogonale mengder	19
6.2.1	Teorem 4	19
6.2.2	Teorem 5	19
6.2.3	Metode - ortogonal projeksjon	20
6.2.4	Teorem 6	20
6.2.5	Teorem 7	20
6.2.6	20
6.3	Ortogonal projeksjon	20
6.3.1	Teorem 8 - ortogonal dekomposisjon	20
6.3.2	Teorem 9 - beste approksimasjon	21
6.3.3	Teorem 10	21
6.4	Gram-Schmidt prosessen	21
6.4.1	Teorem 11	21
6.4.2	Teorem 12	21
6.5	Minstekvadraters problem	22
6.5.1	Definisjon - minste kvadraters løsning	22
6.5.2	Teorem 13	22
6.5.3	Teorem 14	22
6.5.4	Observasjon - alternativ metode	22
6.5.5	Teorem 15	22
6.6	Anvendelser til lineære modeller	23
6.6.1	Begreper	23
6.6.2	Metode - Regresjon	23

6.7	Indreproduktrom	23
6.7.1	Definisjon - indreprodukt(rom)	23
6.7.2	Begrep - lengde, avstand, ortogonalitet	23
6.7.3	Teorem 16 - Cauchy-Schwartz ulikhet	24
6.7.4	Teorem 17 - trekantulikheten	24
6.7.5	Definisjon - indreprodukt for $C[a, b]$	24
6.8	Anvendelser til indreproduktrom	24
6.8.1	24
7	Kpt.7 - Symmetriske Matriser og Kvadratisk Form	24
7.1	Diagonalisering av symmetriske matriser	24
7.1.1	Begrep - symmetrisk matrise	24
7.1.2	Teorem 1	24
7.1.3	Begrep - ortogonalt diagonaliserbar	25
7.1.4	Teorem 2	25
7.1.5	Teorem 3 - spektralteoremet for symmetriske matriser . .	25
7.1.6	Observasjon - spektral dekomposisjon	25
7.2	Kvadratisk form	25
7.2.1	Definisjon - kvadratisk form	25
7.2.2	Metode - koeffisienter fra matrisen	25
7.2.3	Metode - kryssproduktledd	26
7.2.4	Metode - variabelskifte	26
7.2.5	Teorem 4 - prinsipalakseteoremet	26
7.2.6	Observasjon - geometrisk tolkning	26
7.2.7	Definisjon - definit	27
7.2.8	Teorem 5 - kvadratisk form og egenverdier	27
7.3	Begrenset optimalisering	27
7.3.1	Metode 1 -	27
7.3.2	Teorem 6	27
7.3.3	Teorem 7	27
7.3.4	Teorem 8	28
7.4	Singulærverdidekomposisjon	28
7.4.1	Begrep - singulærverdier	28
7.4.2	Teorem 9	28
7.4.3	Teorem 10 - singulærverdidekomposisjon	28
7.4.4	Metode - singulærverdidekomposisjon	28
7.4.5	Teorem - IMT konkludert	29
7.4.6	29
7.5	Ikke pensum?	29
8	Notat 1	29
8.0.1	29
9	Notat 2	30
9.0.2	30

1 Forord

Dette er en oversikt over alle definisjoner, teoremer og lignende fra læreboka i MAT1120.

NB! Noensteder har jeg skrevet $c \in \mathbb{R}$, men det kan hende at \mathbb{C} hadde fungert like fint. Lignende ”*feil*” kan finnes andre steder.

NB! Noen av kapitlene er mangelfulle. Jeg har selv skrevet observasjoner og metoder.

4 Kpt.4 - Vektorrom

4.1 Vektor rom og underrom

4.1.1 Definisjon - vektorrom

Et vektorrom er en ikketom mengde V . Den består av såkalte *vektorer*. Disse vektorene må være beskrevet av 2 operasjoner: Addisjon og skalarmultiplikasjon.

De to operasjonene defineres av følgende aksiomer: La $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w} \in V$

1. $\mathbf{u} + \mathbf{v} \in V$
2. $\mathbf{u} + \mathbf{v} = \mathbf{v} + \mathbf{u}$
3. $(\mathbf{u} + \mathbf{v}) + \mathbf{w} = \mathbf{u} + (\mathbf{v} + \mathbf{w})$
4. $\exists \mathbf{0} \in V$ s.a. $\mathbf{u} + \mathbf{0} = \mathbf{u}$
5. $\forall \mathbf{u} \in V, \exists -\mathbf{u} \in V$ s.a. $\mathbf{u} + (-\mathbf{u}) = \mathbf{0}$
6. $c\mathbf{u} \in V, c \in \mathbb{R}$
7. $c(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = c\mathbf{u} + c\mathbf{v}$
8. $(c + d)\mathbf{u} = c\mathbf{u} + d\mathbf{u}$
9. $c(d\mathbf{u}) = (cd)\mathbf{u}$
10. $1\mathbf{u} = \mathbf{u}$

4.1.2 Definisjon - underrom

Et underrom H er en delmengde av V . H er et underrom av V .

To egenskaper må være oppfylt:

1. H er lukket under addisjon. $\mathbf{u} + \mathbf{v} \in H, \forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in H$
2. H er lukket under skalarmultiplikasjon. $c\mathbf{u} \in H, \forall c \in \mathbb{R}$

4.1.3 Teorem 1

Hvis $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_p$ er i et vektorrom V , så er $\text{Span}\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_p\}$ et underrom av V .

4.2 Nullrom, kolonnerom og lineærtransformasjoner

4.2.1 Definisjon - nullrom

Nullrommet til en $m \times n$ matrise A , er mengden av alle løsninger av $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$.

$$\text{Nul}(A) = \{\mathbf{x} : \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n, A\mathbf{x} = \mathbf{0}\}$$

4.2.2 Teorem 2

Nullrommet til A $m \times n$, er et underrom av \mathbb{R}^n .

Med andre ord: $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$ har m homogene lineære ligninger, med n ukjente. Mengden av løsninger er et underrom av \mathbb{R}^n .

4.2.3 Definisjon - kolonnerom

Kolonnerommet til $m \times n$ matrisen A , er mengden av alle lineærkombinasjoner av kolonnene i A .

$$A = [\mathbf{a}_1 \quad \dots \quad \mathbf{a}_n]$$

$$\text{Col}(A) = \text{Span}\{\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n\}$$

4.2.4 Teorem 3

Kolonnerommet til A $m \times n$, er et underrom av \mathbb{R}^m .

Med andre ord: Kolonnene i A har m elementer i hver vektor. Kolonnerommet er alle lineærkombinasjoner av disse, og har derfor m elementer i hver vektor.

4.2.5 Definisjon - lineærtransformasjon

En lineærtransformasjon T fra et vektorrom V til et annet vektorrom W , er en regel som gir hver \mathbf{x} i V en unik vektor $T(\mathbf{x})$ i W .

To egenskaper må oppfylles

$$1. T(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = T(\mathbf{u}) + T(\mathbf{v}), \quad \forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in V$$

$$2. T(c\mathbf{u}) = cT(\mathbf{u}), \quad \forall c \in \mathbb{R}^n$$

4.2.6 Begrep - kjerne (kernel)

Praktisk talt synonymt med nullrom.

4.3 Lineært uavhengige mengder: basiser

4.3.1 Teorem 4

En mengde $\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_p\}$ (minst 2 vektorer) er lineært avhengig hvis (minst) en vektor kan skrives som en lineærkombinasjon av de andre vektorene.

4.3.2 Definisjon - basis

La H være et underrom av vektorrommet V . En mengde $\mathcal{B} = \{\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_p\}$ i V , er en basis for H hvis:

1. \mathcal{B} er lineært uavhengig
2. underrommet utspent av \mathcal{B} er det samme som H . Altså, $H = \text{Span}\{\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_p\}$

4.3.3 Teorem 5 - utspennende mengde teoremet

La $S = \{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_p\}$ være en mengde i V , og la $H = \text{Span}\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_p\}$.

1. Hvis \mathbf{v}_k er en lin.komb. av de andre vektorene, så kan man fjerne den fra mengden og den vil fremdeles utspenne H .
2. Hvis $H \neq \{\mathbf{0}\}$, så er en delmengde av S en basis for H .

4.3.4 Teorem 6

Pivotkolonnene til en matrise A , utgjør en basis for $\text{Col}(A)$.

Man velger altså de kolonnene i A som er lineært uavhengige.

4.4 Koordinatsystemer

4.4.1 Teorem 7 - unik representasjon teoremet

La $\mathcal{B} = \{\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_n\}$ være en basis for et vektorrom V .

Da fins in unik mengde $c_1, \dots, c_n \in \mathbb{R}$ s.a.

$$\mathbf{x} = c_1 \mathbf{b}_1 + \dots + c_n \mathbf{b}_n, \quad \forall \mathbf{x} \in V$$

4.4.2 Definisjon - \mathcal{B} -koordinater

Hvis $\mathcal{B} = \{\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_n\}$ er en basis for V , og $\mathbf{x} \in V$.

Koordinatene til \mathbf{x} relativt til \mathcal{B} , er vektor c_1, \dots, c_n s.a.

$$\mathbf{x} = c_1 \mathbf{b}_1 + \dots + c_n \mathbf{b}_n$$

Med andre ord: \mathcal{B} -koordinatene til $\mathbf{x} = [\mathbf{x}]_{\mathcal{B}} = (c_1, \dots, c_n)$.

4.4.3 Begrep - koordinatskiftematrise

Koordinatskiftematrisen $P_{\mathcal{B}}$, tar en vektor fra \mathcal{B} til standardbasis i \mathbb{R} ,

$$\mathbf{x} = P_{\mathcal{B}}[\mathbf{x}]_{\mathcal{B}}$$

Hvor $P_{\mathcal{B}}$ lages enkelt ved

$$P_{\mathcal{B}} = [\mathbf{b}_1 \ \mathbf{b}_2 \ \dots \ \mathbf{b}_n]$$

4.4.4 Teorem 8

La $\mathcal{B} = \{\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_n\}$ være en basis for vektorrommet V . Da er koordinatavbildningen $\mathbf{x} \mapsto [\mathbf{x}]_{\mathcal{B}}$ *en-til-en* lineærtransformasjon fra V på \mathbb{R}^n .

4.4.5 Begrep - isomorfi

En isomorfi er en *en-til-en* og *på* lineærtransformasjon.

Altså: den dekker hele V og enhver \mathbf{x} har en unik $T(\mathbf{x})$.

4.5 Dimensjon av vektorrom

4.5.1 Teorem 9

Hvis et vektorrom V har en basis $\mathcal{B} = \{\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_n\}$, så er alle mengder i V med fler enn n vektorer lineært *avhengig*.

4.5.2 Teorem 10

Hvis et vektorrom V har en basis med n vektorer, så må *alle* basiser for V ha nøyaktig n vektorer.

4.5.3 Definisjon - dimensjon

Hvis V er utspent av en endelig mengde, så er V *endelig-dimensjonalt*. Dimensjonen til V , $\dim V$, er antall vektorer i en basis for V .

Hvis V *ikke* er utspent av en endelig mengde, så er V *uendelig-dimensjonalt*. Dimensjonen til nullvektorrommet $\{\mathbf{0}\}$ er null.

4.5.4 Teorem 11

La H være et underrom av et endelig-dimensjonalt vektorrom V . Alle lineært uavhengige mengder i V kan utvides, hvis nødvendig, til en basis for H .

H er også endelig-dimensjonalt.

$$\dim H \leq \dim V$$

4.5.5 Teorem 12 - basisteoremet

La V være et p -dimensjonalt vektorrom, $p \geq 1$.

Alle lin.uavh. mengder med nøyaktig p elementer i V , er en basis for V .

Alle mengder som spenner V med nøyaktig p elementer, er en basis for V .

4.5.6 Observasjon - DimNul og DimCol

Dimensjonen til $\text{Nul}(A)$ er antall fri variable i $A\mathbf{x} = \mathbf{0}$.

Dimensjonen til $\text{Col}(A)$ er antall pivot-kolonner i A .

4.6 Rang

4.6.1 Definisjon - radrom

Radrommet til A , $\text{Row}(A)$, er mengden av alle lineærkombinasjoner av radvektorene i A .

4.6.2 Teorem 13

A og B er radekvivalente hvis $\text{Row}(A) = \text{Row}(B)$.

Hvis B er på trappeform, så er ikke-null radene i B en basis for både $\text{Row}(A)$ og $\text{Row}(B)$.

4.6.3 Definisjon - rang

Rangen til A er dimensjonen til kolonnerommet til A .

$$\text{rank}(A) = \dim(\text{Col}(A))$$

4.6.4 Teorem 14 - rangteoremet

Kolonne-rang er det samme som rad-rang:

$$\dim(\text{Col}(A)) = \dim(\text{Row}(A))$$

Rangen til A er lik antall pivotelementer i A .

Rangen til A oppfyller:

$$\text{rank}(A) + \dim(\text{Nul}(A))$$

4.6.5 Teorem - invertibel matrise teoremet (fortsatt)

Med $An \times n$, så er følgende påstander ekvivalente

1. A er invertibel.
2. Kolonnene i A er en basis for \mathbb{R}^n .
3. $\text{Col}(A) = \mathbb{R}^n$.
4. $\dim(\text{Col}(A)) = n$.
5. $\text{rank}(A) = n$.
6. $\text{Nul}(A) = \mathbf{0}$.
7. $\dim(\text{Nul}(A)) = 0$.

4.7 Basisskifte

4.7.1 Teorem 15

La $\mathcal{B} = \{\mathbf{b}_1, \dots, \mathbf{b}_n\}$ og $\mathcal{C} = \{\mathbf{c}_1, \dots, \mathbf{c}_n\}$ være basiser for V .

Da finnes en unik $n \times n$ matrise $P_{\mathcal{C} \leftarrow \mathcal{B}}$ s.a.

$$[\mathbf{x}]_{\mathcal{C}} = P_{\mathcal{C} \leftarrow \mathcal{B}} [\mathbf{x}]_{\mathcal{B}}$$

Hvor

$$P_{\mathcal{C} \leftarrow \mathcal{B}} = [[\mathbf{b}_1]_{\mathcal{C}} \quad \dots \quad [\mathbf{b}_n]_{\mathcal{C}}]$$

4.7.2 Begrep - koordinatskiftematrise

Matrisen $P_{\mathcal{C} \leftarrow \mathcal{B}}$ kalles for koordinatskiftematrisen fra \mathcal{B} til \mathcal{C} .

4.7.3 Observasjon - Invers av koord.skiftematr.

$$\left(P_{\mathcal{C} \leftarrow \mathcal{B}} \right)^{-1} = P_{\mathcal{B} \leftarrow \mathcal{C}}$$

4.8 Ikke eksamensrelevant

Ikke eksamensrelevant.

4.9 Anvendelser til Markovkjeder

4.9.1 Begrep - sannsynlighetsvektor

En sannsynlighetsvektor: har ikke negative elementer, og summerer til 1.

4.9.2 Begrep - stokastisk matrise

En stokastisk matrise: en kvadratisk matrise med sannsynlighetsvektorer som kolonner.

4.9.3 Begrep - markovkjede

En markovkjede er en følge av sannsynlighetsvektorer, sammen med en stokastisk matrise P s.a.

$$\mathbf{x}_{k+1} = P\mathbf{x}_k, \quad k = 0, 1, 2, \dots$$

4.9.4 Begrep - tilstandsvektor

Et element \mathbf{x}_k i markovkjeden.

4.9.5 Begrep - ekvilibriumsvektor

Tilstandsvektorene i markovkjeden forandres for hver iterasjon, men hvis man finner en vektor som ikke endres, er det en ekvilibriumsvektor.

$$P\mathbf{q} = \mathbf{q}$$

Alle stokastiske matriser har en ekvilibriumsvektor.

4.9.6 Begrep - regulæritet

Hvis en potens av stokastisk matrise P^k kun inneholder positive elementer, så er den regulær.

4.9.7 Teorem 18

Hvis P er regulær og stokastisk, så vil markovkjeden konvergere mot den unike ekvilibriumsmatrisen.

$$\{\mathbf{x}_k\} \rightarrow \mathbf{q} \quad \text{når } k \rightarrow \infty$$

5 Kpt.5 - Egenverdier og Egenvektorer

5.1 Egenvektor og egenverdier

5.1.1 Definisjon - egenvektor og egenverdi

En *egenvektor* til matrisen A , er en ikke-nul vektor \mathbf{x} s.a.

$$A\mathbf{x} = \lambda\mathbf{x}$$

Hvor λ er en egenverdi til A hvis det finnes en ikke-triviell løsning.

5.1.2 Begrep - egenrom

$$A\mathbf{x} = \lambda\mathbf{x}$$

$$A\mathbf{x} - \lambda\mathbf{x} = 0$$

$$(A - \lambda I)\mathbf{x} = 0$$

Mengden av alle løsninger kalles *egenrommet* til A for λ .

5.1.3 Teorem 1

Egenverdiene til en triangulær matrise er elementene langs hoveddiagonalen.

5.1.4 Teorem 2

Hvis $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_r$ er egenvektorer til $\lambda_1, \dots, \lambda_r$, for en matrise A , så er mengden $\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_r\}$ lineært uavhengig.

5.1.5

TODO Egenvektorer og differensligninger

5.2 Den karakteristisk ligningen

5.2.1 Teorem - IMT fortsatt

Invertibel matrise teoremet:

Følgende er ekvivalent:

1. A er invertibel.
2. 0 er ikke en egenverdi til A .
3. $\det(A) \neq 0$.

For $A \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$, så er $|\det(A)|$ volumet utspent av kolonnene. Hvis volumet er null, så har kolonnene kollapset inn i hverandre og er lineært *avhengige*.

5.2.2 Teorem 3 - egenskaper til determinanter

La A og B være $n \times n$ matriser. Da gjelder følgende:

1. A er invertibel $\iff \det(A) \neq 0$.
2. $\det(AB) = (\det(A))(\det(B))$.
3. $\det(A^T) = \det(A)$.
4. A triangulær $\implies \det(A) =$ produktet av diagonalelementene.
 - a Radmultippel endrer ikke determinanten.
 - b Radbytte endrer determinantens fortegn.
 - c Radskalering, skalerer determinanten.

5.2.3 Begrep - karakteristisk ligning

λ er en egenverdi for $A \iff \det(A - \lambda I) = 0$.

5.2.4 Teorem 4

Hvis Matrisene $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$ har samme karakteristiske polynom, altså samme egenverdier med lik multiplisitet, så er de similære.

$$B = P^{-1}AP$$

5.2.5

TODO Anvendelse til dynamiske systemer

5.3 Diagonalisering

5.3.1 Teorem 5 - diagonaliseringsteoremet

A $n \times n$ er diagonaliserbar $\iff A$ har n lin.uavh. egenvektorer.

$A = PDP^{-1} \iff P = n$ lin.uavh. egenvek. til A , og $D = \text{diag}(\text{egenverdiene})$

Altså: A diagonaliserbar hvis nok egenvek. til en basis for \mathbb{R}^n .

5.3.2 Metode - diagonalisering

1. Finn egenverdiene til A .
2. Finn lineært uavhengige egenvektorer.
3. Lag $P = [\mathbf{v}_1 \ \mathbf{v}_2 \ \dots \ \mathbf{v}_n]$.
4. Lag $D = \text{diag}(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n)$.

5.3.3 Teorem 6

En $n \times n$ matrise med n distinkte egenverdier er diagonaliserbar.

Merk: Det trenger ikke finnes n distinkte egenverdier.

5.3.4 Teorem 7

La A være en $n \times n$ matrise, med distinkte egenverdier $\lambda_1, \dots, \lambda_p$. Da gjelder følgende:

1. Dimensjonen til en egenverdis egenrom, er mindre eller lik multiplisiteten.
2. A diagonaliserbar \iff sum av dimensjon til egenrommene er lik n . Det er kun tilfellet hvis:
 - a Karakteristisk polynom kan faktoriseres til lineære faktorer.
 - b Dimensjonen til egenrom er lik tilsvarende multiplisitet.
3. Hvis A er diag.bar og \mathcal{B}_k er basis for egenrom til λ_k : Så er $\mathcal{B}_1, \dots, \mathcal{B}_p$ egenvektorbasis for \mathbb{R}^n .

5.4 Egenvektorer og lineærtransformasjoner

5.4.1 Metode - relativ transformasjonsmatrise

La V være n -dimensjonalt vektorrom, W et m -dimensjonalt vektorrom, \mathcal{B} basis for V , og \mathcal{C} basis for W , og $T: V \rightarrow W$.

Da kan man finne en matrise M s.a.

$$[T(\mathbf{x})]_{\mathcal{C}} = M[\mathbf{x}]_{\mathcal{B}}$$

ved at

$$M = [[T(\mathbf{b}_1)]_{\mathcal{C}} \ [T(\mathbf{b}_2)]_{\mathcal{C}} \ \dots \ [T(\mathbf{b}_n)]_{\mathcal{C}}]$$

M kalles for: Matrisen til T relativ til basisene \mathcal{B} og \mathcal{C} .

5.4.2 Metode - lin.transformasjon fra V til V

Matrisen M for T relativ til \mathcal{B} kalles her for $[T]_{\mathcal{B}}$.

$$[T(\mathbf{x})]_{\mathcal{B}} = M[\mathbf{x}]_{\mathcal{B}}$$

$$[T(\mathbf{x})]_{\mathcal{B}} = [T]_{\mathcal{B}}[\mathbf{x}]_{\mathcal{B}}$$

$[T]_{\mathcal{B}}$ er \mathcal{B} -matrisen til T .

5.4.3 Teorem 8 - Diagonal matrise representasjon

Hvis $A = PDP^{-1}$, og \mathcal{B} formes fra kolonnene i P til å være en basis for \mathbb{R}^n .

Da er D \mathcal{B} -matrisen til $\mathbf{x} \mapsto A\mathbf{x}$.

$$D = [T]_{\mathcal{B}}$$

5.4.4

TODO Similaritet av matriserepresentasjoner

5.5 Komplekse egenverdier

5.5.1 Teorem 9

A 2×2 reell matrise, med kompleks egenverdi $\lambda = a - bi$, $b \neq 0$, og tilhørende $\mathbf{v} \in \mathbb{C}^2$.

Da er

$$A = PCP^{-1}, \quad P = [\operatorname{Re} \mathbf{v} \quad \operatorname{Im} \mathbf{v}], \quad C = \begin{bmatrix} a & -b \\ b & a \end{bmatrix}$$

5.5.2 Metode - Spesielt tilfelle

Hvis $C = \begin{bmatrix} a & -b \\ b & a \end{bmatrix}$, hvor $a, b \in \mathbb{R}$ og $a, b \neq 0$. Så vil egenverdiene til C være $\lambda = a \pm bi$.

La $r = |\lambda| = \sqrt{a^2 + b^2}$. Da er

$$C = r \begin{bmatrix} a/r & -b/r \\ b/r & a/r \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} r & 0 \\ 0 & r \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos \phi & -\sin \phi \\ \sin \phi & \cos \phi \end{bmatrix}$$

5.6 Diskrete dynamiske systemer

5.6.1 Metode - følger

For systemer av typen $\mathbf{x}_{k+1} = A\mathbf{x}_k$:

Anta at A er diag.bar med n lin.uavh. egenvek. $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$ med tilsvarende (ordnede) egenverdier $|\lambda_1| \geq \dots \geq |\lambda_n|$.

Initialvektor egenvektordekomposisjon:

$$\mathbf{x}_0 = c_1\mathbf{v}_1 + \dots + c_n\mathbf{v}_n$$

Iterasjon:

$$\mathbf{x}_1 = A\mathbf{x}_0 = \dots = c_1\lambda_1\mathbf{v}_1 + \dots + c_n\lambda_n\mathbf{v}_n$$

Generelt:

$$\mathbf{x}_k = c_1(\lambda_1)^k\mathbf{v}_1 + \dots + c_n(\lambda_n)^k\mathbf{v}_n$$

5.6.2 Observasjon - origos natur

1. Alle $|\lambda| < 1 \implies$ origo er attraktor.
2. Alle $|\lambda| > 1 \implies$ origo er frastøter.
3. Minst én $|\lambda| > 1$ og én $|\lambda| < 1 \implies$ origo er sadelpunkt.

5.6.3

TODO bytte av variabel, komplekse egenverdier

5.7 Anvendelser til differensialligninger

5.7.1 Repetisjon - Difflikninger

La $x(t)$ være en funksjon og $a \in \mathbb{R}$. Gitt ligningen

$$x'(t) = a \cdot x(t)$$

Så er

$$x(t) = c \cdot e^{a \cdot t}$$

5.7.2 Metode - initialverdiproblem

Gitt egenverdier λ_1, λ_2 , og egenvektorer $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$, og initialverdi $\mathbf{x}(0)$: Løs ligningen $\mathbf{x}'(t) = A\mathbf{x}$.

Løsning

$$\mathbf{x}(t) = c_1 \mathbf{v}_1 e^{\lambda_1 t} + c_2 \mathbf{v}_2 e^{\lambda_2 t}$$

5.7.3 Observasjon - frastøter, sadel, attraktor

Hvis egenverdiene er positive, så er origo en frastøter.

Hvis egenverdiene er negative, så er origo en attraktor.

Hvis egenverdiene er blandet, så er origo et sadelpunkt.

5.7.4 Metode - avkobling av dynamiske systemer

Når vi har $\mathbf{x}' = A\mathbf{x}$, med A diagonaliserbar $A = PDP^{-1}$. Så kan vi gjøre et variabelskifte $\mathbf{y} = P^{-1}\mathbf{x}$.

$$\mathbf{x}' = \frac{d}{dt}(P\mathbf{y}) = A(P\mathbf{y}) = (PDP^{-1})P\mathbf{y} = PD\mathbf{y}$$

Venstremultipliser med P^{-1} og få

$$\mathbf{y}' = D\mathbf{y}$$

Det er mye enklere å løse.

5.7.5 Komplekse egenverdier

Hvis matrisen A har komplekse egenverdier λ og egenvektorer \mathbf{v} , så kan vi finne generelle løsninger.

Kompleks generell løsning

På vanlig vis:

$$\mathbf{x}(t) = c_1 \mathbf{v}_1 e^{\lambda_1 t} + c_2 \mathbf{v}_2 e^{\lambda_2 t}$$

Reell generell løsning

$$\mathbf{x}(t) = c_1 \mathbf{y}_1(t) + c_2 \mathbf{y}_2(t)$$

$$\mathbf{y}_1 = \operatorname{Re} \mathbf{x}_1 = ([\operatorname{Re} \mathbf{v}] \cos bt - [\operatorname{Im} \mathbf{v}] \sin bt) e^{at}$$

$$\mathbf{y}_2 = \operatorname{Re} \mathbf{x}_2 = ([\operatorname{Re} \mathbf{v}] \sin bt + [\operatorname{Im} \mathbf{v}] \cos bt) e^{at}$$

hvor $\lambda_1 = a + bi$ og $\mathbf{x}_1 = \mathbf{v}_1 e^{\lambda_1 t}$.

5.8 Iterative estimater for egenverdier

5.8.1 Metode - potensmetoden

Teori

Potensmetoden gjelder $n \times n$ matriser A med en *Strengt dominant egenverdi*.

$$|\lambda_1| > |\lambda_2| \geq \dots \geq |\lambda_n|$$

Vis ser på \mathbf{x} skrevet som

$$\mathbf{x} = c_1 \mathbf{v}_1 + \dots + c_n \mathbf{v}_n$$

$$A^k \mathbf{x} = c_1 (\lambda_1)^k \mathbf{v}_1 + \dots + c_n (\lambda_n)^k \mathbf{v}_n$$

Vi deler på den største egenverdien

$$\frac{1}{(\lambda_1)^k} A^k \mathbf{x} = c_1 \mathbf{v}_1 + c_2 \left(\frac{\lambda_2}{\lambda_1} \right)^k \mathbf{v}_2 + \dots + c_n \left(\frac{\lambda_n}{\lambda_1} \right)^k \mathbf{v}_n$$

Fordi λ_1 er størst får man

$$(\lambda_1)^{-k} A^k \mathbf{x} \rightarrow c_1 \mathbf{v}_1, \quad k \rightarrow \infty$$

Altså har vi at $A^k \mathbf{x}$ går i ca samme retning som \mathbf{v}_1 .

Algoritme

1. Vel initialvektor \mathbf{x}_0 med største komponent 1.
2. For $k = 0, 1, \dots$
 - a Beregn $A\mathbf{x}_k$
 - b La μ_k være komponenten i $A\mathbf{x}_k$ med størst abs.
 - c Beregn $\mathbf{x}_{k+1} = (1/\mu_k)A\mathbf{x}_k$
3. For nesten alle \mathbf{x}_0 vil $\mu_k \rightarrow \lambda_1$ og $\mathbf{x}_k \rightarrow \mathbf{v}_1$

5.8.2 Metode - invers potensmetode

Teori

Metoden tilnærmer hvilkensomhelst egenverdi, gitt at initialgjetning α er nærme nok λ .

La $B = (A - \alpha I)^{-1}$ og bruk potensmetoden på B .

Egenverdiene til A er $\lambda_1, \dots, \lambda_n$, og egenverdiene til B er $\frac{1}{\lambda_1 - \alpha}, \dots, \frac{1}{\lambda_n - \alpha}$.

Egenverdiene til A vil ligge innenfor $[-|\lambda_1|, |\lambda_1|]$.

Algoritme

1. Velg initialgjetning α nærme λ
2. Velg initialvektor \mathbf{x}_0 med største komponent 1.
3. For $k = 0, 1, \dots$
 - a Beregn $(A - \alpha I)\mathbf{y}_k = \mathbf{x}_k$
 - b La μ_k være komponent i \mathbf{y}_k med størst abs.
 - c Beregn $v_k = \alpha + (1/\mu_k)$
 - d Beregn $\mathbf{x}_{k+1} = (1/\mu_k)\mathbf{y}_k$
4. $v_k \rightarrow \lambda$ og $\mathbf{x}_k \rightarrow \mathbf{v}$

6 Kpt.6 - Ortogonalitet og Minstekvadrater

6.1 Indre produkt, lengde og ortogonalitet

6.1.1 Teorem 1

For $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w} \in \mathbb{R}^n$, og $c \in \mathbb{R}$ så gjelder

1. $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = \mathbf{v} \cdot \mathbf{u}$
2. $(\mathbf{u} + \mathbf{v}) \cdot \mathbf{w} = \mathbf{u} \cdot \mathbf{w} + \mathbf{v} \cdot \mathbf{w}$
3. $(c\mathbf{u}) \cdot \mathbf{v} = c(\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}) = \mathbf{u} \cdot (c\mathbf{v})$
4. $\mathbf{u} \cdot \mathbf{u} \geq 0, \quad \mathbf{u} \cdot \mathbf{u} = 0 \iff \mathbf{u} = 0$

6.1.2 Definisjon - norm

Lengden (normen) til en vektor er en skalar gitt ved

$$\|\mathbf{v}\| = \sqrt{\mathbf{v} \cdot \mathbf{v}}$$

6.1.3 Definisjon - distanse

Avstanden mellom to vektorer, skrevet $\text{dist}(\mathbf{u}, \mathbf{v})$, er lengden av vektoren $\mathbf{u} - \mathbf{v}$.

$$\text{dist}(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \|\mathbf{u} - \mathbf{v}\|$$

6.1.4 Definisjon - ortogonalitet

To vektorer i \mathbb{R}^n er ortogonale hvis

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = 0$$

6.1.5 Teorem 2 - pytagoras teorem

To vektorer er ortogonale $\iff \|\mathbf{u} + \mathbf{v}\|^2 = \|\mathbf{u}\|^2 + \|\mathbf{v}\|^2$

6.1.6 Begrep - ortogonalt komplement

For et underrom W , finnes det vektorer som står normalt på dette underrommet. Spennet av et utvalg slike vektorer utgjør da W^\perp .

F.eks. i \mathbb{R}^3 kan \mathbf{u}, \mathbf{v} utspenne W , og en vektor som står normalt på $\mathbf{u} - \mathbf{v}$ utstperner W^\perp .

6.1.7 Teorem 3

Ortogonale komplement

$$(\text{Row}(A))^\perp = \text{Nul}(A)$$

$$(\text{Col}(A))^\perp = \text{Nul}(A^T)$$

6.2 Ortogonale mengder

6.2.1 Teorem 4

Hvis $S = \{\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_p\}$ er en ortogonal mengde, hvor $\mathbf{u}_i \neq 0 \in \mathbb{R}^n$, så er S lineært uavhengig og derfor en basis for underrommet $\text{Span}\{S\}$.

6.2.2 Teorem 5

La $\{\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_p\}$ være ortogonal basis for W i \mathbb{R}^n .

$$\forall \mathbf{y} \in W, \quad \mathbf{y} = c_1 \mathbf{u}_1 + \dots + c_p \mathbf{u}_p$$

Vektene bestemmes ved

$$c_j = \frac{\mathbf{y} \cdot \mathbf{u}_j}{\mathbf{u}_j \cdot \mathbf{u}_j}, \quad j = 1, \dots, p$$

Altså er \mathbf{y} summen av komponenten langs hver av de ortogonale vektorene i basisen.

6.2.3 Metode - ortogonal projeksjon

Gitt en basis $\{\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_p\}$ for et underrom W . En vektor $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$ kan dekomponeres til en sum av vektorkomponent langs \mathbf{u}_i pluss en vektor \mathbf{z} ortogonal på en utvidelse av basisen til \mathbb{R}^n .

$$\mathbf{y} = \hat{\mathbf{y}} + \mathbf{z}$$

$\hat{\mathbf{y}}$ er projeksjonen av \mathbf{y} langs W .

$$\hat{\mathbf{y}} = \text{proj}_W \mathbf{y} = \frac{\mathbf{y} \cdot \mathbf{u}_1}{\mathbf{u}_1 \cdot \mathbf{u}_1} \mathbf{u}_1 + \frac{\mathbf{y} \cdot \mathbf{u}_2}{\mathbf{u}_2 \cdot \mathbf{u}_2} \mathbf{u}_2 + \dots + \frac{\mathbf{y} \cdot \mathbf{u}_p}{\mathbf{u}_p \cdot \mathbf{u}_p} \mathbf{u}_p$$

TODO feil seksjon?

6.2.4 Teorem 6

U $m \times n$ har ortonormale kolonner $\iff U^T U = I$

6.2.5 Teorem 7

La U $m \times n$ med ortonormale kolonner, $\mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$. Da er

1. $\|U\mathbf{x}\| = \|\mathbf{x}\|$
2. $(U\mathbf{x}) \cdot (U\mathbf{y}) = \mathbf{x} \cdot \mathbf{y}$
3. $(U\mathbf{x}) \cdot (U\mathbf{y}) = 0 \iff \mathbf{x} \cdot \mathbf{y} = 0$

6.2.6

TODO ortogonal basis def

6.3 Ortogonal projeksjon

6.3.1 Teorem 8 - ortogonal dekomposisjon

La W være underrom av \mathbb{R}^n . Da kan alle $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$ skrives unikt som

$$\mathbf{y} = \hat{\mathbf{y}} + \mathbf{z}$$

Hvor $\hat{\mathbf{y}} \in W$ og $\mathbf{z} \in W^\perp$.

$$\hat{\mathbf{y}} = \frac{\mathbf{y} \cdot \mathbf{u}_1}{\mathbf{u}_1 \cdot \mathbf{u}_1} \mathbf{u}_1 + \frac{\mathbf{y} \cdot \mathbf{u}_2}{\mathbf{u}_2 \cdot \mathbf{u}_2} \mathbf{u}_2 + \dots + \frac{\mathbf{y} \cdot \mathbf{u}_p}{\mathbf{u}_p \cdot \mathbf{u}_p} \mathbf{u}_p$$

for en basis $\{\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_p\}$ for W .

$$\mathbf{z} = \mathbf{y} - \hat{\mathbf{y}}$$

$\hat{\mathbf{y}}$ er en ortogonal projeksjon på W , og skrives $\text{proj}_W \mathbf{y}$.

6.3.2 Teorem 9 - beste approksimasjon

Hvis W underrom av \mathbb{R}^n , $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$, $\hat{\mathbf{y}} = \text{proj}_W \mathbf{y}$.

Da er $\hat{\mathbf{y}}$ punktet på W som ligger nærmest \mathbf{y} .

$$\|\mathbf{y} - \hat{\mathbf{y}}\| < \|\mathbf{y} - \mathbf{v}\|, \quad \forall \mathbf{v} \neq \hat{\mathbf{y}} \in W$$

6.3.3 Teorem 10

For en ortonormal basis $\{\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_p\}$, fungerer ortogonal projeksjon likt som vanlig, men litt enklere fordi lengden av hver vektor er 1.

$$\text{proj}_W \mathbf{y} = (\mathbf{y} \cdot \mathbf{u}_1)\mathbf{u}_1 + (\mathbf{y} \cdot \mathbf{u}_2)\mathbf{u}_2 + \dots + (\mathbf{y} \cdot \mathbf{u}_p)\mathbf{u}_p$$

Hvis $U = [\mathbf{u}_1 \ \mathbf{u}_2 \ \dots \ \mathbf{u}_p]$ så er

$$\text{proj}_W \mathbf{y} = UU^T \mathbf{y}, \quad \forall \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$$

6.4 Gram-Schmidt prosessen

6.4.1 Teorem 11

En enkel algoritme for å lage ortogonal eller ortonormal basis.

Gitt en basis $\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_p$ for et underrom W .

$$\begin{aligned} \mathbf{v}_1 &= \mathbf{x}_1 \\ \mathbf{v}_2 &= \mathbf{x}_2 - \frac{\mathbf{x}_2 \cdot \mathbf{v}_1}{\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_1} \mathbf{v}_1 \\ \mathbf{v}_3 &= \mathbf{x}_3 - \frac{\mathbf{x}_3 \cdot \mathbf{v}_1}{\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_1} \mathbf{v}_1 - \frac{\mathbf{x}_3 \cdot \mathbf{v}_2}{\mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{v}_2} \mathbf{v}_2 \\ &\vdots \\ \mathbf{v}_p &= \mathbf{x}_p - \frac{\mathbf{x}_p \cdot \mathbf{v}_1}{\mathbf{v}_1 \cdot \mathbf{v}_1} \mathbf{v}_1 - \frac{\mathbf{x}_p \cdot \mathbf{v}_2}{\mathbf{v}_2 \cdot \mathbf{v}_2} \mathbf{v}_2 - \dots - \frac{\mathbf{x}_p \cdot \mathbf{v}_{p-1}}{\mathbf{v}_{p-1} \cdot \mathbf{v}_{p-1}} \mathbf{v}_{p-1} \end{aligned}$$

Nå er $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_p$ en ortogonal basis for W .

$$\text{Span}\{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_p\} = \text{Span}\{\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_p\}$$

6.4.2 Teorem 12

Hvis A $m \times n$ har lineært uavhengige kolonner, så kan A faktoriseres

$$A = QR$$

Hvor Q $m \times n$ har kolonner fra en ortonormal basis for $\text{Col}(A)$. Og R $n \times n$ er øvretriangular invertibel matrise med positive elementer på diagonalen.

6.5 Minstekvadraters problem

6.5.1 Definisjon - minste kvadraters løsning

For $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ og $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$. En minste kvadraters løsning av $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ er en $\hat{\mathbf{x}}$ s.a.

$$\|\mathbf{b} - A\hat{\mathbf{x}}\| \leq \|\mathbf{b} - A\mathbf{x}\|, \quad \forall \mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$$

6.5.2 Teorem 13

Mengden av minste kvadraters løsninger av $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$, sammenfaller med (den ikketomme) mengden av løsninger av normalligningene

$$A^T A \mathbf{x} = A^T \mathbf{b}$$

6.5.3 Teorem 14

For $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ er følgende ekvivalent

1. $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ har unik minste kvadraters løsning $\forall \mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$.
2. Kolonnene i A er lineært uavhengig.
3. $A^T A$ er invertibel.

Når disse er sanne, så er minste kvadraters løsning $\hat{\mathbf{x}}$ gitt ved

$$\hat{\mathbf{x}} = (A^T A)^{-1} A^T \mathbf{b}$$

6.5.4 Observasjon - alternativ metode

For $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$, la $\hat{\mathbf{b}} = \text{proj}_{\text{Col}(A)} \mathbf{b}$. Da finner man minste kvadraters løsning ved

$$A\hat{\mathbf{x}} = \hat{\mathbf{b}}$$

6.5.5 Teorem 15

For $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ med lin. uavh. kolonner, la $A = QR$ som i teorem 12.

Da fins unik minste kvadraters løsning

$$\hat{\mathbf{x}} = R^{-1} Q^T \mathbf{b}, \quad \forall \mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$$

6.6 Anvendelser til lineære modeller

6.6.1 Begreper

Istedenfor å skrive $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ så skriver vi $X\beta = \mathbf{y}$.

X kalles designmatrisen.

β kalles parametervektoren.

\mathbf{y} kalles observasjonsvektoren.

6.6.2 Metode - Regresjon

Gitt et set datapunkter $(x_1, y_1), \dots, (x_m, y_m)$, så kan man finne en lineærkombinasjon av funksjoner f_1, \dots, f_n som best passer punktene.

$$y = \beta_1 f_1 + \beta_2 f_2 + \dots + \beta_n f_n$$

Dette gjøres ved å finne vektene β_1, \dots, β_n fra ligningen $X\beta = \mathbf{y}$.

$$\begin{bmatrix} f_1(x_1) & f_2(x_1) & \dots & f_n(x_1) \\ f_1(x_2) & f_2(x_2) & \dots & f_n(x_2) \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ f_1(x_m) & f_2(x_m) & \dots & f_n(x_m) \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \beta_1 \\ \beta_2 \\ \dots \\ \beta_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \dots \\ y_m \end{bmatrix}$$

Funksjonene kan være hva man vil. F.eks. $f_1(x) = 1$ og $f_2(x) = x$ for en lineær regresjon.

6.7 Indreproduktrom

6.7.1 Definisjon - indreprodukt(rom)

Et indreprodukt er en funksjon som tar to vektorer $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in V$ og tilordner et reelt tall $\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle$, hvor følgende aksiomer er tilfredsstilt.

1. $\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle = \langle \mathbf{v}, \mathbf{u} \rangle$
2. $\langle \mathbf{u} + \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle = \langle \mathbf{u}, \mathbf{w} \rangle + \langle \mathbf{v}, \mathbf{w} \rangle$
3. $\langle c\mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle = c\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle$
4. $\langle \mathbf{u}, \mathbf{u} \rangle \geq 0, \quad \langle \mathbf{u}, \mathbf{u} \rangle = 0 \iff \mathbf{u} = 0$

Et vektorrom med et indreprodukt, kalles et indreproduktrom.

6.7.2 Begrep - lengde, avstand, ortogonalitet

Lengde (norm) til en vektor

$$\|\mathbf{v}\| = \sqrt{\langle \mathbf{v}, \mathbf{v} \rangle}$$

Avstand mellom to vektorer

$$\|\mathbf{u} - \mathbf{v}\|$$

Ortogonalitet

$$\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle = 0$$

6.7.3 Teorem 16 - Cauchy-Schwartz ulikhet

$$|\langle \mathbf{u}, \mathbf{v} \rangle| \leq \|\mathbf{u}\| \|\mathbf{v}\|, \quad \forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in V$$

6.7.4 Teorem 17 - trekantulikheten

$$\|\mathbf{u} + \mathbf{v}\| \leq \|\mathbf{u}\| + \|\mathbf{v}\|$$

6.7.5 Definisjon - indreprodukt for $C[a, b]$

Vektorrommet $C[a, b]$ er alle funksjoner som er kontinuerlige på $a \leq t \leq b$.

En vanlig definisjon av indreprodukt er

$$\langle f, g \rangle = \int_a^b f(t)g(t) dt$$

6.8 Anvendelser til indreproduktrom

6.8.1

TODO vektete minste kvadrater, trendanalyse, fourierserie

7 Kpt.7 - Symmetriske Matriser og Kvadratisk Form

7.1 Diagonalisering av symmetriske matriser

7.1.1 Begrep - symmetrisk matrise

Hvis A er s.a. $A = A^T$, så er den symmetrisk.

7.1.2 Teorem 1

Hvis A er symmetrisk, så er egenvektorer fra ulike egenrom ortogonale mot hverandre.

7.1.3 Begrep - ortogonalt diagonaliserbar

A $n \times n$ er ortogonalt diag.bar hvis det fins: ortogonal matrise P s.a. $P^{-1} = P^T$, og en diagonal matrise D s.a.

$$A = PDP^{-1} = PDP^T$$

7.1.4 Teorem 2

A $n \times n$ er ortogonalt diag.bar \iff A er symmetrisk matrise.

7.1.5 Teorem 3 - spektralteoremet for symmetriske matriser

For A $n \times n$ gjelder:

1. A har n reelle egenverdier, med multiplisitet.
2. Dimensjon til egenrom er lik multiplisiteten til dets egenverdi.
3. Egenvektorer fra ulike egenrom er ortogonale på hverandre.
4. A er ortogonalt diagonaliserbar.

7.1.6 Observasjon - spektral dekomposisjon

$$A = PDP^T = \lambda_1 \mathbf{u}_1 \mathbf{u}_1^T + \dots + \lambda_n \mathbf{u}_n \mathbf{u}_n^T$$

7.2 Kvadratisk form

7.2.1 Definisjon - kvadratisk form

En kvadratisk form på \mathbb{R}^n er en funksjon Q s.a.

$$Q(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$$

Hvor A er en symmetrisk matrise.

7.2.2 Metode - koeffisienter fra matrisen

Forholdet mellom A og kvadratisk form:

$$A = \begin{bmatrix} a & d/2 & e/2 \\ d/2 & b & f/2 \\ e/2 & f/2 & c \end{bmatrix}$$

$$ax_1^2 + bx_2^2 + cx_3^2 + dx_1x_2 + ex_1x_3 + fx_2x_3$$

7.2.3 Metode - kryssproduktledd

$$Q(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & \cdot & \cdot \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$$

For å se hvilken koeffisient som går til hvilken $x_j x_k$ kan man se på tabellen:

	x1	x2	x3
x1	.	.	.
x2	.	.	.
x3	.	.	.

7.2.4 Metode - variabelskifte

Hvis A ikke er diagonal kan det være lurt med variabelskifte.

$$\mathbf{x} = P\mathbf{y}, \quad \mathbf{y} = P^{-1}\mathbf{x}$$

Her er \mathbf{y} koordinatvektor til \mathbf{x} for en basis \mathcal{B} , slik som i kpt 4.4.

$$\mathbf{x} = P_{\mathcal{B}}[\mathbf{x}]_{\mathcal{B}}, \quad P = [\mathbf{b}_1 \dots \mathbf{b}_n]$$

Kvadratisk form blir nå enklere

$$\mathbf{x}^T A \mathbf{x} = (P\mathbf{y})^T A (P\mathbf{y}) = \mathbf{y}^T P^T A P \mathbf{y} = \mathbf{y}^T (P^T A P) \mathbf{y}$$

Men A er symmetrisk så

$$\mathbf{x}^T A \mathbf{x} = \mathbf{y}^T D \mathbf{y}$$

7.2.5 Teorem 4 - prinsipalakseteoremet

Hvis A $n \times n$ er symmetrisk, så fins et ortogonalt variabelskifte $\mathbf{x} = P\mathbf{y}$ s.a.

$$\mathbf{x}^T A \mathbf{x} = \mathbf{y}^T D \mathbf{y}$$

uten kryssproduktledd.

Kolonnene i P kalles prinsipalaksene til den kvadratiske formen.

7.2.6 Observasjon - geometrisk tolkning

For invertibel A $n \times n$ og kvadratisk form $Q(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^T A \mathbf{x}$, kan man velge en konstant c og se på

$$\mathbf{x}^T A \mathbf{x} = c$$

Det tilsvarer ligningen for enten en hyperbel, ellipse, to kryssende linjer, et punkt, eller ingen punkter.

7.2.7 Definisjon - definit

Kvadratisk form Q er:

1. Positiv definit hvis $Q(\mathbf{x}) > 0, \quad \forall \mathbf{x} \neq \mathbf{0}$.
2. Negativ definit hvis $Q(\mathbf{x}) < 0, \quad \forall \mathbf{x} \neq \mathbf{0}$.
3. Indefinit hvis $Q(\mathbf{x})$ har både pos. og neg. tall.

7.2.8 Teorem 5 - kvadratisk form og egenverdier

Kvadratisk form er

1. Positiv definit \iff egenverdiene til A er kun positive.
2. Negativ definit \iff egenverdiene til A er kun negative.
3. Indefinit $\iff A$ har både pos. og neg. egenverdier.

7.3 Begrenset optimalisering

7.3.1 Metode 1 -

En vanlig begrensning er $\mathbf{x}^T \mathbf{x} = 1$.

Anta at Q ikke har kryssproduktledd, og at $a \geq b \geq c$:

$$Q = ax_1^2 + bx_2^2 + cx_3^2 \leq ax_1^2 + ax_2^2 + ax_3^2 = a(x_1^2 + x_2^2 + x_3^2) = a \cdot \mathbf{x}^T \mathbf{x} = a$$

Så vi fant en maksimumsverdi

$$Q \leq a$$

7.3.2 Teorem 6

La A være symmetrisk og

$$m = \min\{\mathbf{x}^T A \mathbf{x} : \|\mathbf{x}\| = 1\}$$

$$M = \max\{\mathbf{x}^T A \mathbf{x} : \|\mathbf{x}\| = 1\}$$

Da er $M = \lambda_1$ største egenverdi til A , og $Q(\mathbf{x}) = M$ når \mathbf{x} er en enhetsvektor \mathbf{u}_1 tilsvarende M .

Tilsvarende er m minste egenverdi til A , og $Q(\mathbf{x}) = m$ når \mathbf{x} er en enhetsvektor tilsvarende m .

7.3.3 Teorem 7

La $A, \lambda_1, \mathbf{u}_1$ være som i teorem 6. Maksimum av Q under begrensningene

$$\mathbf{x}^T \mathbf{x} = 1, \quad \mathbf{x}^T \mathbf{u}_1 = 0$$

er den nest største egenverdien λ_2 . Den verdien fåes når $\mathbf{x} = \mathbf{u}_2$ egenvektor tilsvarende λ_2 .

7.3.4 Teorem 8

A $n \times n$, ortog.diag. $A = PDP^{-1}$, $D = \text{diag}(\lambda_1 \geq \dots \geq \lambda_n)$, kolonner i P er tilsvarende enhetseigenvektorer $\mathbf{u}_1, \dots, \mathbf{u}_n$.

Da vil max av Q under begrensningene være

$$\mathbf{x}^T \mathbf{x} = 1, \quad \mathbf{x}^T \mathbf{u}_1 = 0, \quad \dots, \quad \mathbf{x}^T \mathbf{u}_{k-1} = 0$$

egenverdi λ_k , og maks gitt ved $\mathbf{x} = \mathbf{u}_k$.

7.4 Singulærverdidekomposisjon

7.4.1 Begrep - singulærverdier

For en ikkekvadratisk A $m \times n$, så kan vi regne ut $A^T A$.

Videre kan vi regne ut egenverdiene λ_i til $A^T A$.

Singulærverdiene σ til A er da

$$\sigma_i = \sqrt{\lambda_i}$$

Vanligvis sorteres de s.a.

$$\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \dots \geq \sigma_n$$

7.4.2 Teorem 9

Hvis egenvektorene til $A^T A$ kan gjøres til en ortonormal basis $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_n$, ordnet slik at $\lambda_1 \geq \dots \geq \lambda_n$. Og hvis A har r ikke null singulærverdier.

Så er $\{A\mathbf{v}_1, \dots, A\mathbf{v}_r\}$ en ortogonal basis for $\text{Col}(A)$, og $\text{rank}(A) = r$.

7.4.3 Teorem 10 - singulærverdidekomposisjon

La A være $m \times n$ med rang r.

Da fins det en Σ $m \times n$ på formen

$$\Sigma = \begin{bmatrix} D & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

hvor $D = \text{diag}(\sigma_1 \geq \dots \geq \sigma_r \geq 0)$.

Og det fins også en ortogonal U $m \times m$, og en ortogonal V $n \times n$ s.a.

$$A = U\Sigma V^T$$

U og V er ikke unikt bestemt.

7.4.4 Metode - singulærverdidekomposisjon

Ortogonaliser $A^T A$

Finn egenverdiene og tilsvarende ortonormal mengde egenvektorer.

Konstruer V

Sorter egenverdiene til $A^T A$ i synkende rekkefølge, og bruk tilsvarende egenvektorer som kolonner i V

$$V = [\mathbf{v}_1 \ \mathbf{v}_2 \ \dots \ \mathbf{v}_n]$$

Konstruer Σ

Bruk singularverdiene og la $D = \text{diag}(\sigma_1 \geq \dots \geq \sigma_r \geq 0)$. Konstruer Σ til å være $m \times n$

$$\Sigma = \begin{bmatrix} D & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Konstruer U

Enten kan man bruke matrisemultiplikasjon og inverse for å finne U , eller så kan man bruke

$$U = [\mathbf{u}_1 \ \mathbf{u}_2 \ \dots \ \mathbf{u}_n]$$

$$\mathbf{u}_i = \frac{1}{\sigma_i} A \mathbf{v}_i$$

7.4.5 Teorem - IMT konkludert

For A $n \times n$ er følgende ekvivalent

1. A er invertibel.
2. $(\text{Col}(A))^\perp = \{\mathbf{0}\}$
3. $(\text{Nul}(A))^\perp = \mathbb{R}^n$
4. $\text{Row}(A) = \mathbb{R}^n$
5. A har n ikkenull singularverdier.

7.4.6

TODO condition number, basis for fundamentale underrom, redusert SVD, pseudoinvers av A , minste kvadrater.

7.5 Ikke pensum?

TODO Ikke pensum?

8 Notat 1**8.0.1**

TODO

9 Notat 2

9.0.2

TODO TODO egenfunksjon