

Cognome e Nome:

Lo studente risponda alle seguenti domande:

1. Completare la seguente affermazione segnando la risposta giusta. (Va segnata con una X la risposta giusta, senza ambiguità.) Inoltre, motivare **esaurientemente** la risposta. **Il formato dei messaggi di una risposta http prevede quattro parti:**
 - Riga di stato, righe di intestazione, riga vuota e corpo.
 - Riga di stato, righe di risposta, riga vuota e corpo.
 - Riga di stato, righe di intestazione, riga di risposta e corpo.
 - Riga di stato, righe di intestazione, riga vuota e riga di risposta.
2. Completare la seguente affermazione segnando la risposta giusta. (Va segnata con una X la risposta giusta, senza ambiguità.) Inoltre, motivare **esaurientemente** la risposta. **Il protocollo TCP**
 - non prevede mai una fase di hadshaking.
 - prevede a volte, in dipendenza del tipo di servizio da implementare, una fase di hadshaking.
 - **prevede sempre una fase di hadshaking, che a sua volta non è prevista nel protocollo UDP.**
 - prevede sempre una fase di hadshaking, così come il protocollo UDP.
3. Completare la seguente affermazione segnando la risposta giusta. (Va segnata con una X la risposta giusta, senza ambiguità.) Inoltre, motivare, **esaurientemente** la risposta. **A livello di trasporto**
 - il controllo degli errori richiede l'impiego di due buffer mentre il controllo di flusso richiede l'uso di numeri di sequenza e di ack.
 - **il controllo di flusso richiede l'impiego di due buffer mentre il controllo degli errori richiede l'uso di numeri di sequenza e di ack.**
 - sia il controllo di flusso che il controllo degli errori richiedono l'impiego di due buffer.
 - sia il controllo di flusso che il controllo degli errori richiedono l'uso di numeri di sequenza e di ack.
4. Nell'indirizzamento senza classi, dato l'indirizzo IP 211.209.134.44/19 si determini il numero di indirizzi IP del blocco, il network address ed il broadcast address.
5. Ad un'organizzazione viene assegnato il seguente blocco di indirizzi 217.208.128.0/22. L'organizzazione ha bisogno di creare le seguenti 3 sottoreti. (Si progettino le sottoreti utilizzando il subnetting):
 - Sottorete1 con 182 indirizzi IP
 - Sottorete2 con 11 indirizzi IP
 - Sottorete3 con 100 indirizzi IP
6. Determinare il codice di Hamming del seguente byte: 10110011
7. Completare la seguente affermazione segnando la risposta giusta. (Va segnata con una X la risposta giusta, senza ambiguità.) Inoltre, motivare **esaurientemente** la risposta.
Nel protocollo ALOHA puro
 - se due frame collidono di un bit, bisogna reinviare il byte che contiene quel bit;
 - **se due frame collidono di un bit, bisogna reinviare l'intero frame;**
 - se due frame collidono di un bit, bisogna reinviare quel singolo bit;
 - se due frame collidono di un bit, non bisogna reinviare nulla poiché quel bit viene corretto con tecniche di correzione degli errori;
8. Completare la seguente affermazione segnando la risposta giusta. (Va segnata con una X la risposta giusta, senza ambiguità.) Inoltre, motivare, **esaurientemente** la risposta.
Il protocollo CSMA non persistente
 - **allunga i ritardi rispetto al protocollo CSMA 1-persistente.**
 - diminuisce i ritardi rispetto al protocollo CSMA 1-persistente.
 - è influente circa i ritardi rispetto al protocollo CSMA 1-persistente.
 - ha ritardi identici rispetto al protocollo CSMA 1-persistente.
9. Completare la seguente affermazione segnando la risposta giusta. (Va segnata con una X la risposta giusta, senza ambiguità.) Inoltre, motivare **esaurientemente** la risposta.
Le LAN Wireless
 - non utilizzano l'algoritmo CSMA/CA né quello CSMA/CD;
 - **utilizzano l'algoritmo CSMA/CA;**
 - utilizzano l'algoritmo CSMA/CD;

Cognome e Nome:

Lo studente risponda alle seguenti domande:

- utilizzano sia l'algoritmo CSMA/CA che l'algoritmo CSMA/CD;
10. Completare la seguente affermazione segnando la risposta giusta. (Va segnata con una X la risposta giusta, senza ambiguità.) Inoltre, motivare, **esaurientemente** la risposta. **Se il flag M di un datagramma IP è pari a 1**
- allora sicuramente il flag D=0.
 - allora sicuramente il flag D=1.