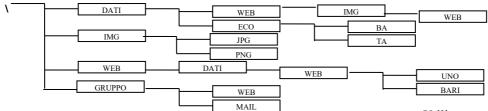
Cognome e Nome:

Lo studente risponda alle seguenti domande:

- 1. Si supponga di avere un percorso costituito da Link con throughput diverso e specificati come segue:
  - Sorgente  $\rightarrow$  link1  $\rightarrow$  Router1  $\rightarrow$  link2  $\rightarrow$  Router2  $\rightarrow$  link3  $\rightarrow$  Destinazione

con link1= 200 kbps, link2= 100 kbps, link3= 600 kbps Qual è il throughput del percorso?

- 100 kbps, ovvero il minimo throughput del percorso
- 300 kbps, ovvero il throughput medio del percorso
- 600 kbps, ovvero il massimo throughput del percorso
- 900 kbps, ovvero la somma dei throughput del percorso
- Completare la seguente affermazione segnando la risposta giusta. (Va segnata con una X la risposta giusta, senza ambiguità.)
  Inoltre, motivare esaurientemente la risposta. Il DNS
  - a seconda dei casi può essere progettato sia come applicazione client-server che peer to peer;
  - è progettato come applicazione client-server;
  - è progettato come applicazione peer to peer;
  - è progettato sempre come un insieme di applicazioni sia client-server che peer to peer;
- 3. Completare la seguente affermazione segnando la risposta giusta. (Va segnata con una X la risposta giusta, senza ambiguità.) Inoltre, motivare **esaurientemente** la risposta. **A livello di trasporto** 
  - il controllo del flusso richiede l'uso delle finestre scorrevoli, il controllo degli errori l'uso dei numeri di sequenza.
  - il controllo del flusso richiede l'uso di 2 buffer, il controllo degli errori l'uso delle finestre scorrevoli.
  - il controllo del flusso richiede l'uso di 2 buffer, il controllo degli errori l'uso dei numeri di sequenza.
  - non avviene il controllo di flusso né il controllo degli errori.
- Completare la seguente affermazione segnando la risposta giusta. (Va segnata con una X la risposta giusta, senza ambiguità.)
  Inoltre, motivare esaurientemente la risposta. Il TCP contempla la regola della ritrasmissione veloce; ovvero
  - quando non vengono ricevuti ACK duplicati di un segmento, questo viene ritrasmesso.
  - quando viene ricevuto un ACK duplicato di un segmento, questo viene ritrasmesso.
  - quando vengono ricevuti due ACK duplicati di un segmento, questo viene ritrasmesso.
  - quando vengono ricevuti tre ACK duplicati di un segmento, questo viene ritrasmesso.
- 5. Completare la seguente affermazione segnando la risposta giusta. (Va segnata con una X la risposta giusta, senza ambiguità.) Inoltre, motivare, esaurientemente la risposta. Nessun messaggio di errore ICMP viene generato per un datagramma
  - che ha come destinazione un indirizzo IP pubblico.
  - che ha come destinazione un indirizzo IP speciale (per esempio this-host).
  - che ha come mittente un indirizzo IP pubblico.
  - che ha come mittente un indirizzo IP speciale (per esempio this-host).
- 6. Completare la seguente affermazione segnando la risposta giusta. (Va segnata con una X la risposta giusta, senza ambiguità.) Inoltre, motivare esaurientemente la risposta. Lo switch
  - gestisce una tabella di filtraggio, così come l'hub.
  - gestisce una tabella di filtraggio, mentre l'hub no.
  - non gestisce una tabella di filtraggio, così come l'hub.
  - non gestisce una tabella di filtraggio, mentre l'hub si.
- 7. Sul disco fisso abbiamo le seguenti directory:



Utilizzare path name relativi.

Dati i seguenti due comandi si vuol sapere quali sono giusti e quali sono sbagliati. Per i comandi sbagliati si vuol sapere qual è l'errore, mentre per i comandi giusti si vuol sapere la funzione svolta:

C:\DATI\ECO>COPY \*.\* ..\PNG

Comando errato. Non esiste la directory destinazione. Nel comando si fa riferimento ad una directory PNG figlia di DATI.

C:\DATI\ECO>COPY .

Comando errato. Directory sorgente e destinazione coincidono. Infatti, la sorgente è la directory . (ovvero la directory attiva) mentre la destinazione non essendo espressa nel comando, è la directory di default (ovvero la directory attiva).

Inoltre, dato il prompt C:\DATI\ECO> si vogliono conoscere i comandi che consentono di:

- copiare tutti i file dalla directory WEB figlia della root, alla directory BA figlia della directory attiva.
  C:\DATI\ECO>COPY \WEB BA
- copiare tutti i file dalla directory attiva alla directory DATI figlia della root.

C:\DATI\ECO>COPY . \DATI

O, ancora

## Appello di Reti di Calcolatori Aprile 2018

## Cognome e Nome:

Lo studente risponda alle seguenti domande:

8. Determinare l'Internet Checksum del seguente messaggio formato da 32 bit:

0000 0011 0101 0000 1010 0001 1110 1010

	0000 1010	0011 0001	0101 1110	0000 1010
NOT	1010	0101	0011	1010
NOI	0101	1010	1100	0101

- 9. Nell'indirizzamento senza classi, dato l'indirizzo IP 37.128.129.45/23 si determini il numero di indirizzi IP del blocco, il network address ed il broadcast address.
  - a. Indirizzi IP del blocco 29=512
  - b. Network Address = 37.128.128.0/23
  - c. Broadcast Address = 37.128.129.255/23
- 10. Ad un'organizzazione viene assegnato il seguente blocco di indirizzi 37.128.0.0/20. L'organizzazione ha bisogno di creare le seguenti 3 sottoreti. Si progettino le sottoreti utilizzando il subnetting.
  - Sottorete1 con 120 indirizzi IP
  - Sottorete2 con 50 indirizzi IP
  - Sottorete3 con 320 indirizzi IP

## Soluzione:

Alla Sottorete1 saranno assegnati 128 indirizzi quindi 27=128	$\rightarrow$	/25
Alla Sottorete2 saranno assegnati 64 indirizzi quindi 26=64	$\rightarrow$	/26
Alla Sottorete3 saranno assegnati 512 indirizzi quindi 29=512	$\rightarrow$	/23

L'assegnazione degli indirizzi IP inizia dalla Sottorete3, poi la Sottorete1, infine la Sottorete2 Quindi (in rosso la parte host):

Sottorete3	da:	37.128.00000000.00000000/23	a	37.128.0000000 <mark>1.11111111</mark> /23
Ovver	o da:	37.128.0.0/23	a	37.128.1.255/23
Sottorete1	da:	37.128.00000010.0 <mark>0000000</mark> /25	a	37.128. 00000010.01111111/25
Ovver	o da:	37.128.2.0/25	a	129.200.2.127/25
Sottorete2	da:	37.128.00000010.10 <mark>000000</mark> /26	a	37.128. 00000010.10 <mark>111111</mark> /26
Ovver	o da:	37.128.2.128/26	a	37.128.2.191/26