

Arrastrar y soltar

- HTML5 añade soporte para arrastrar y soltar (*drag and drop*)
- Antes de HTML5, la posibilidad existía con librerías de JavaScript
- Conforme pasa el tiempo, se van implementando más características del estándar
- Cualquier elemento HTML es susceptible de ser movido

Arrastrar y soltar: conceptos

- Del objeto a mover: atributo **draggable**
 - Valores: "true", "false", "auto"
- Eventos en el objeto en movimiento:
 - **dragstart**: arranque de arrastre
 - **drag**: arrastre
 - **dragend**: fin de arrastre
- Eventos en el objeto receptor
 - **dragenter**: introducción en zona potencial de suelta
 - **dragover**: sobre zona potencial de suelta
 - **dragleave**: abandona zona potencial de suelta
 - **drop**: suelta
- En todos estos eventos hay que prevenir la acción que realiza el navegador por defecto: `EVENTO.preventDefault()`

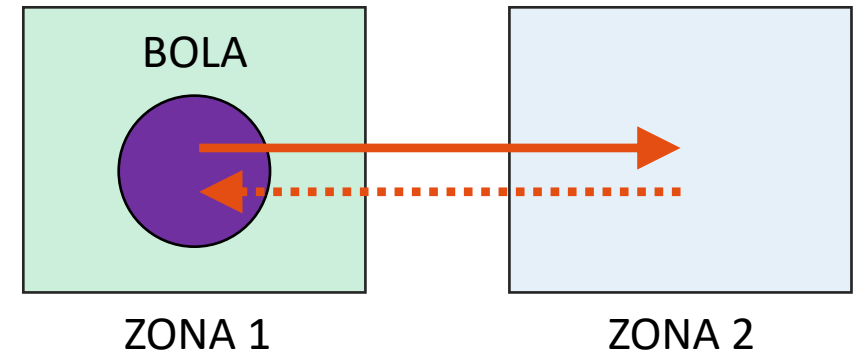
Arrastre de objetos

```
<div id="zona1" ondrop="drop(event)" ondragover="allowDrop(event)">
  
</div>
<div id="zona2" ondrop="drop(event)" ondragover="allowDrop(event)">
```

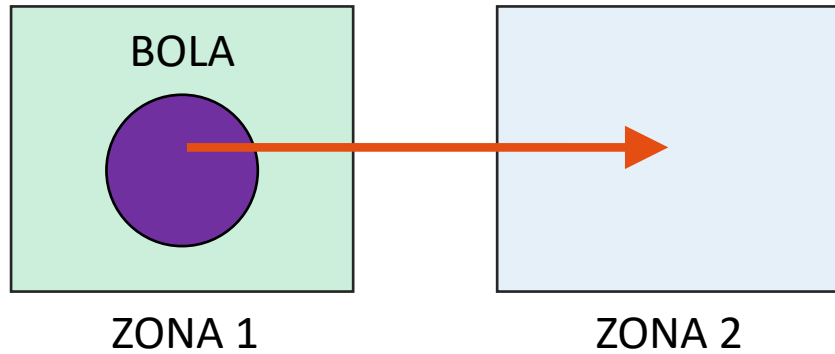
```
function dragStart(event) {
  event.dataTransfer.setData("Text", event.target.id);
}

function allowDrop(event) {
  event.preventDefault();
}

function drop(event) {
  event.preventDefault();
  var data = event.dataTransfer.getData("Text");
  event.target.appendChild(document.getElementById(data));
}
```



Arrastre de objetos



```
<div id="zona1" ondrop="drop(event)" ondragover="allowDrop(event)">
  
</div>
<div id="zona2" ondrop="drop(event)" ondragover="allowDrop(event)">
```

```
function drop(event) {
  event.preventDefault();
  var data = event.dataTransfer.getData("Text");
  event.target.appendChild(document.getElementById(data));
}
```

No hace falta hacer
.removeChild()

.appendChild()