



L'école des nouveaux métiers
du code et du numérique

GUIDE DU CANDIDAT AU JURY D'ÉVALUATION

RNCP 37273 : <https://www.francecompetences.fr/recherche/rncp/37273/>

Développeur web fullstack

Contexte

A l'issue de votre formation, vous présentez l'épreuve de validation pour obtenir le titre RNCP 37273.

Vous serez reçu par un jury d'évaluation du titre RNCP 37273 composé d'**au moins deux jurés habilités par 3WA ((professionnels en activité dans le métier, n'étant pas intervenus lors de la formation des candidats qu'ils vont évaluer)**. Le jury garantit l'application des critères d'évaluation établis dans les référentiels de compétences et d'évaluation du titre.

L'objet d'évaluation

Il s'agit d'évaluer **votre savoir-faire professionnel**, votre capacité à agir avec compétence pour conduire à bonne fin les activités professionnelles ciblées par le titre développeur intégrateur en réalisations d'applications web.

Les modalités d'évaluation

Les modalités d'évaluation se fondent sur le principe de la démonstration des compétences professionnelles par le candidat.

Cette démonstration s'appuie sur différents éléments :

- cahier des charges **remis 6 semaines à 30 jours avant la soutenance** (vous recevrez un mail avec les instructions pour remettre **votre cahier des charges**, votre projet et votre support de soutenance)
- projet de site ou application web remis **2 jours ouvrés** avant la soutenance
- présentation orale du projet et des caractéristiques principales et démonstration pendant la présentation
- entretien technique avec le jury

Il s'agit de prendre en compte et d'apprécier ces éléments dans leur complémentarité.

L'épreuve d'évaluation

L'évaluation se réalise dans la **perspective de vérification des compétences professionnelles**. Il s'agit d'évaluer si la maîtrise de l'activité correspond, ou non, au résultat attendu professionnellement. Pour ce faire, le jury d'évaluation se **centrera sur les compétences clés**, prévues dans le référentiel de certification.

Le projet et sa présentation orale sont une mise en situation professionnelle significative des activités repérées dans le titre. Cela permet une appréciation directe des compétences identifiées comme les plus représentatives du titre visé.



L'école des nouveaux métiers
du code et du numérique

Elle est basée sur :

- la présentation d'une réalisation effectuée préalablement, à partir d'une situation professionnelle identifiée (exemple : présentation d'un projet site ou application web) **d'une durée de 40min**
- un entretien technique **d'une durée de 20min**

L'entretien technique

L'entretien avec le jury est réalisé **après votre présentation**.

Il s'agit :

- de vérifier votre niveau de maîtrise des compétences clés requises pour l'exercice des activités de développeur intégrateur en réalisation d'applications web
- **d'échanger sur votre expérience et pratique** acquise au long de votre parcours
- de **compléter par cet échange l'évaluation des compétences observées lors de la présentation**.

Les modalités pratiques

Vous recevrez une convocation **6 semaines** avant la date de passage. **Vous devrez alors déposer votre cahier des charges sur le lien fourni pour correction auprès du jury.**

Vous serez convoqué soit le matin, soit l'après midi. Vous devez être présent à l'heure indiquée sur cette convocation pour la vérification de votre identité et la signature de la feuille d'émargement. Vous devez suivre les instructions de la convocation.

Vous recevrez ensuite par mail :

- l'horaire de passage indicatif de votre soutenance en fonction de votre ordre de passage,
- ainsi qu'un formulaire sur lequel vous soumettrez **votre cahier des charges**, **votre projet** ainsi que votre support de présentation. **Le projet (dont le code source obligatoirement est à déposer sur votre IDE 3WA et doit être fonctionnel sur l'IDE)**.
- et le mail du ou de la responsable de session d'évaluation.

Les blocs de compétences

Le jury évaluera vos compétences sur chacun des 3 blocs suivants. Si votre note est inférieure à 10/20 à un bloc ou plus, vous serez invité à passer en rattrapage sur ce ou ces blocs non validés.

Les points importants

Vous devez bien relire les grilles de compétences quand vous préparez votre projet et votre soutenance. Le jury d'évaluation évaluera à travers votre projet si vous validez l'ensemble des compétences mentionnées dans cette grille.



L'école des nouveaux métiers
du code et du numérique

De façon plus générale, soyez vigilants aux points suivants :

- avoir un site responsive
- utiliser les bonnes dénominations des variables/urls, dénomination des champs invalides (espaces, caractères spéciaux, etc...)
- n'utilisez pas bootstrap/équivalent seul
- éviter d'utiliser Symfony ou Laravel si vous ne les maîtrisez pas
- vérifier qu'il n'y a pas de failles de sécurité (xss, sql) ni d'erreurs (500)
- veiller à bien organiser le code, le commenter, l'indenter...
- rappel : le mot de passe ne doit pas être en clair ou haché mais non sécurisé (md5, sha1), il doit être stocké selon les règles de sécurité (par exemple bcrypt).
- **développer un espace d'administration contenant au moins un CRUD**

Attention : ne pas copier coller un exercice ou un cas vu en cours, ne pas copier coller un code trouvé sur internet ou codé par un outil d'IA sans aucune contribution personnelle. Cela invaliderait le bloc de compétences concerné immédiatement.

Grille d'évaluation - Certification Développeur web full stack

Candidat	Nom :	Prénom :
Date :	Jury :	

BLOC DE COMPÉTENCES 1 : PRÉPARER LA RÉALISATION D'UN SITE OU D'UNE APPLICATION WEB
Dans le cadre d'une situation professionnelle reconstituée.

Évaluation réalisée individuellement

Production + Restitution orale

Durée de la restitution orale : 20 minutes

Le jury évalue le dossier de préparation du développement de l'application incluant :

- les informations de contexte
- l'expression de besoins
- au moins une proposition provenant d'un site de veille en anglais
- le détail des spécifications techniques
- l'organisation de l'équipe projet
- les outils collaboratifs de gestion de projet et éventuellement de développement

Le jury évalue le support de présentation accompagnant l'oral inclut les points clés du projet dont :

- spécifications techniques
- rétroplanning avec points d'étape

Le jury évalue la qualité de la présentation orale :

- la présentation orale est construite et argumentée
- le discours est professionnel et accessible.

Compétences évaluées	0 à 5	Critères d'évaluation
Identifier les informations nécessaires à la réalisation du projet (public cible, accessibilité, référencement, sécurité, expérience de navigation, délais cible, budget..) pour valider le plan de développement du site ou de l'application		Les informations nécessaires sont identifiées précisément : contexte et contraintes, problématique formulée, cible budget, sécurité, accessibilité, délais de développement...
Traduire l'expression des besoins du responsable du projet pour déterminer les spécifications techniques du site ou de l'application web en mobilisant les concepts, les technologies et langages appropriés		La traduction de l'expression des besoins en spécifications techniques est cohérente et argumentée
Proposer des éléments innovants et pertinents grâce à une veille technique afin de renforcer l'éco-conception, l'accessibilité et la sécurité du site ou de l'application web		Les propositions sont novatrices et incluent les spécificités à destination des publics en situation de handicap (telles que proposer une alternative textuelle pertinente à une image, contraste entre les textes et l'arrière-plan, options de navigation, choix des polices...)

3W

ACADEMY

L'école des nouveaux métiers
du code et du numérique

Présenter au client interne/externe ou "product owner" le dossier de spécifications techniques pour validation et le planning		Le rétroplanning est révisé à chaque point d'étape Les indicateurs de suivi du projet sont pertinents
Formaliser les spécifications de la solution web afin de répondre à la problématique du client interne/externe ou "product owner" en respectant les normes et les standards du web, en particulier de sécurité et d'accessibilité pour les personnes en situation de handicap		Les technologies et langages sont identifiés, adaptés et fonctionnels Les choix techniques sont argumentés
Délimiter le périmètre de chaque membre de l'équipe projet et encadrer en fonction des expertises (graphiste, UX designer, référenteur, développeur front, développeur back, administrateur système...) afin de planifier le travail collaboratif		Le périmètre d'intervention de chaque membre de l'équipe est précisé ainsi que la nature des interactions
Choisir un mode et des outils de travail adaptés (comme un gestionnaire de version) pour permettre le suivi de l'avancement du projet et interagir de manière fluide avec les acteurs internes et/ou externes, et prenant en compte les situations de handicap éventuelles		Les outils de travail collaboratif et d'échanges sont pertinents au regard de leur utilisation (ex chaîne slack ou Discord, Git, Trello..)
Nombre total de points / 35 (7 compétences * 5 points maximum)	/35	Commentaires :
Note finale du bloc / 20 (Nombre total de points ramené sur 20)	/20	
Nom et signatures des membres du jury :		



L'école des nouveaux métiers
du code et du numérique

Grille d'évaluation - Certification Développeur web full stack

Candidat	Nom :	Prénom :
Date :	Jury :	

BLOC DE COMPÉTENCES 2 : DÉVELOPPER DES INTERFACES FRONTEND POUR UN SITE OU UNE APPLICATION WEB / WEB MOBILE

Dans le cadre d'une situation professionnelle reconstituée.

Production d'une application web ou un site web (côté front) avec un accès à son code source.

Production attendue :

Le jury évalue une application web ou un site web (côté front) (avec un accès à son code source) qui inclut :

- le découpage de la maquette
- le développement de pages web
- des "actifs" vidéo ou audio
- au moins une police importée
- une structure moderne et responsive (flexbox, grid layout)
- au moins un préprocesseur
- des outils de manipulation de la page web (sélecteurs DOM, timers, événements)
- au moins une fonctionnalité de communication asynchrone avec un serveur

Compétences évaluées	0 à 5	Critères d'évaluation
Analyser conceptuellement la maquette (images, vidéos, etc.) pour la découper en blocs sémantiques puis la traduire en HTML		La structure sémantique choisie de son intégration est argumentée et cohérente avec les spécifications
Développer une page web et mettre en place la structure HTML (balises sémantiques et génériques) pour intégrer la maquette		L'intégration de la maquette est structurée et organisée
Importer des "actifs" (feuilles de style, images, vidéos, fichiers audio, scripts) pour dynamiser la page ou le site.(éco-conception)		Les "actifs" sont intégrés dans le respect des bonnes pratiques (optimisation, bande passante, éco-conception, etc...)

3W

ACADEMY

L'école des nouveaux métiers
du code et du numérique

Manipuler la typographie (corps, graisse, import de polices, etc.) pour mettre en forme les textes et respecter les normes d'accessibilité du site pour les personnes en situation de handicap.		La typographie passe la validation du World Wide Web Consortium (W3C) et suit les bonnes pratiques d'accessibilité du site aux personnes en situation de handicap
Ordonner l'agencement des blocs et mettre en oeuvre la philosophie mobile first (media queries) afin d'assurer une adaptation de l'affichage aux diverses tailles d'écran		L'ordre des media queries des feuilles de style donnent la priorité aux appareils mobiles et aux tablettes
Structurer le code en utilisant des préprocesseurs CSS pour faciliter le travail afin d'améliorer l'écriture des fichiers et l'éco-conception		La création dynamique de fichiers CSS est maîtrisée et son intérêt (utilisation de préprocesseur) est comprise
Manipuler la page web pour interagir avec l'utilisateur		Les fonctionnalités d'interactivité de Javascript sont opérationnelles et correspondent aux spécifications techniques
Développer des requêtes HTTP asynchrones pour communiquer avec un serveur de manière fluide et transparente		La fonctionnalité de communication asynchrone avec un serveur est opérationnelle soit avec son propre backend, soit avec une API externe
Nombre total de points / 35 (8 compétences * 5 points maximum)	/40	Commentaires :
Note finale du bloc / 20 (Nombre total de points ramené sur 20)	/20	



L'école des nouveaux métiers
du code et du numérique

Nom et signatures des membres du jury :

Grille d'évaluation - Certification Développeur web full stack

Candidat	Nom :	Prénom :
Date :	Jury :	

BLOC DE COMPÉTENCES 3 : DÉVELOPPER LE BACKEND POUR UN SITE OU UNE APPLICATION WEB / WEB MOBILE

Dans le cadre d'une situation professionnelle reconstituée.

Évaluation réalisée individuellement

Production + Restitution orale

Durée de la restitution orale : 20 minutes

Le jury évalue le dossier de préparation du développement de l'application incluant :

- une base de données
- des interactions entre l'utilisateur et le backend via des formulaires et des liens
- un motif d'architecture logicielle (par ex. MVC)
- un code source utilisant une méthode d'écriture (tels que "camel case", "snake case"..)
- une interface d'administration
- les fonctionnalités d'inscription, connexion, déconnexion

Le jury évalue le support de présentation accompagnant l'oral inclut les points clés du projet dont :

- un schéma conceptuel de la structure de sa base de données
- un résumé de l'autoévaluation et des problématiques
- la maintenance de l'application
- un résumé des potentiels axes d'amélioration et d'évolutivité de son projet

Le jury évalue la qualité de la présentation orale :

- la présentation orale est construite et argumentée
- le discours est professionnel et accessible

Compétences évaluées	0 à 5	Critères d'évaluation
----------------------	-------	-----------------------

3W

ACADEMY

L'école des nouveaux métiers
du code et du numérique

Modéliser une base de données optimisée répondant aux spécifications techniques et fonctionnelles afin de stocker les données, d'y accéder de manière sécurisée et de limiter la redondance des données dans un souci d'éco-conception		Les accès aux données du projet suivent les bonnes pratiques d'optimisation des performances Le schéma conceptuel de la structure est pertinent et épuré
Composer des requêtes HTTP (POST, GET) efficaces via formulaires ou appels d'URL pour gérer les interactions entre l'utilisateur et le serveur et optimiser les performances d'accès et la sécurité		Les interactions entre l'utilisateur et le back end sont multiples et sont cohérentes avec le projet
Concevoir une application en mobilisant des modèles de programmation moderne (tels que le Modèle-Vue-Contrôleur) afin de répondre aux besoins fonctionnels de l'application		L'architecture du projet suit des paradigmes de programmation proches des standards du marché du travail Les fichiers du projet suivent une organisation normée et optimale
Développer le code source en suivant les règles de nommage et les bonnes pratiques afin d'optimiser le site et de réduire l'empreinte carbone et d'améliorer l'accessibilité aux personnes en situation de handicap		Le code source est opérationnel et lisible grâce à une méthode d'écriture cohérente
Construire un backoffice complet afin de faciliter l'administration de l'application web, en tenant compte des éventuelles situations de handicap des équipes qui utilisent le back office (typographie, accessibilité..)		L'interface d'administration graphique permet de créer, modifier et supprimer les contenus
Déployer les techniques de sécurité (authentification, "hash" des mots de passe via des algorithmes récents et éprouvés) pour permettre l'inscription, la connexion / déconnexion de manière sécurisée		Le projet ne présente aucune faille de sécurité et en particulier en ce qui concerne les fonctionnalités de connexion/déconnexion
Évaluer son propre code et les fonctionnalités du projet pour s'assurer de son bon fonctionnement et mettre en place le cas échéant des solutions correctives		Les problématiques sont identifiées
Établir la maintenance de l'application (suivi des mises à jour et documentation) afin de permettre le maintien dans le temps de l'application par l'équipe, en tenant compte des éventuelles situations de handicap des équipes qui utilisent le back office (typographie, accessibilité..)		Le code est pensé pour être flexible et maintenable sur le long terme par d'autres développeurs, grâce à une documentation claire et un respect des bonnes pratiques de travail en équipe

3W ACADEMY

L'école des nouveaux métiers
du code et du numérique

Proposer le cas échéant, en réponse à des situations imprévues, des solutions correctives afin d'assurer la continuité du site ou de l'application et les transmettre à l'équipe		Des solutions novatrices et applicables sont proposées
Nombre total de points / 45 (9 compétences * 5 points maximum)	/45	Commentaires :
Note finale du bloc / 20 (Nombre total de points ramené sur 20)	/20	
Nom et signatures des membres du jury :		