**Финальное задание**

Создать одностраничное приложение на нативном JavaScript.

1. Аутентификация

При запуске приложения появляется страница входа пользователя (по email и паролю), должна быть также страница регистрации (email, пароль, совпадение паролей)

(При регистрации новый пользователь сохраняется в массив, а при входе проверяется, есть ли такой пользователь в системе)

* Все поля должны быть обязательными для заполнения
* На поле email должна быть проверка на формат email
* Если поле не заполнено или неправильно заполнено, кнопка входа должна быть неактивна  и под полем должно появляться сообщение об ошибке
* если при входе не было найдено такого пользователя, показывать сообщение об этом на экране
* данные о входе (email) должны записываться при входе в localstorage и при следующем входе пользователь должен сразу попадать на основную страницу приложения

1. После входа/регистрации пользователь попадает на основной экран приложения, который содержит:

* меню приложения, в котором должны быть пункты “Главная”,  “Клиенты”, “Карта”, а также кнопка выхода из приложения
* при открытии основного экрана в меню активен пункт “Главная”
* активные пункты меню необходимо выделять, например, другим цветом или подчеркиванием

На главной странице должен выводиться приветственный текст, а также информация о том, с какого устройства пользователь открыл приложение.

1. Страница “Клиенты”

На странице необходимо отобразить таблицу (произвольный дизайн)

Данные получить с помощью fetch запроса по ссылке - <https://gist.githubusercontent.com/oDASCo/3f4014d24dc79e1e29b58bfa96afaa1b/raw/677516ee3bd278f7e3d805108596ca431d00b629/db.json> (массив объектов)

В таблице вывести полученные данные:

* Имя
* Компания
* Email
* Телефон
* Баланс
* Дата регистрации в формате dd.mm.yyyy  
    
  В зависимости от значения поля isActive - строка таблицы должна иметь различный цвет ( например,  для активных - белый, для неактивных - серый)  
    
  Также на странице необходимо отобразить информацию (например, над таблицей):
* Количество мужчин/женщин (пройти по полученному массиву объектов и определить число)
* Наибольший баланс

Реализовать возможность удаления строки таблицы: добавить кнопку удаления в каждую строку - при нажатии на нее должно появляться модальное окно.

Модальное окно должно содержать:

* Текст “вы действительно хотите удалить …. “
* Кнопку “Подтвердить”, при нажатии на которую модальное окно закрывается и соответствующая строка таблицы удаляется
* Кнопку “Отмена”, при нажатии на которую модальное окно закрывается
* При удалении строки таблицы должно появиться информационное сообщение (уведомление) в правом нижнем углу страницы о том, что данные успешно удалены. В верхнем углу сообщения - кнопка закрытия уведомления.
* В самом конце таблицы должна быть кнопка “вернуться к началу”, при нажатии на которую происходит прокрутка к началу страницы

1. Страница “Карта”

Отобразить на странице Google карту.

* Разместить на всю ширину страницы, сделать кастомные стили: рамки, отступы и тд.
* Показать 15 маркеров со своими местами (маркеры размещаются по координатам широты и долготы)
* На клик по маркеру рядом с ним появляется карточка с информацией, например, название места
* Использовать для реализации Google Maps API

Приложение нужно собрать с помощью Webpack - 1 или несколько файлов для запуска приложения. Подключить Babel, чтобы написанный JS код поддерживался различными браузерами. Также реализовать обработку, подгрузку CSS  ( или SCSS, LESS) с помощью Webpack.