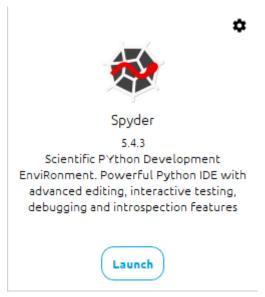
ANACONDA

Encontramos dentro de anaconda dos diferentes apartados donde podemos tanto ejecutar como usar Python, en este caso encontramos Spyder y Jupyter.

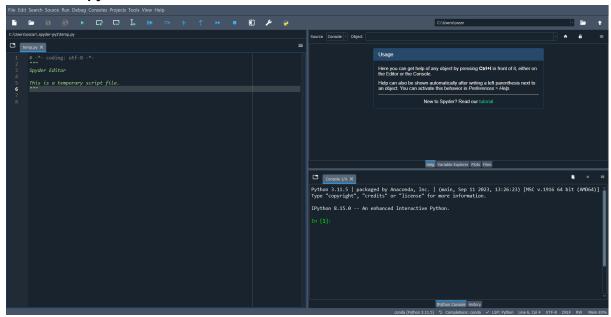


Este ofrece un editor de código, una consola interactiva, integración de librerias...



Python se utiliza en Jupyter para escribir y ejecutar código en celdas interactivas. Los usuarios pueden crear documentos enriquecidos que combinan código, texto y visualizaciones en tiempo real.

Interfaz de Spyder.



En este caso encontramos una mini consola donde podemos escribir nuestro código

```
temp.py X

1  # -*- coding: utf-8 -*-
2  """
3  Spyder Editor
4  
5  This is a temporary script file.
6  """
7  print("Oscar")
```

Por la parte derecha tenemos el apartado de ejecución donde podemos ver la ejecución de nuestro código

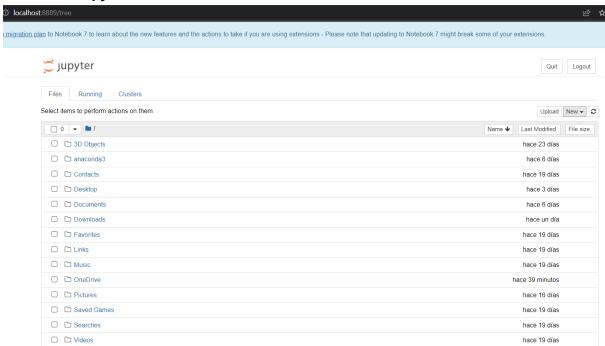
```
Python 3.11.5 | packaged by Anaconda, Inc. | (main, Sep 11 2023, 13:26:23) [MSC v.1916 64 bit (AMD64)] Type "copyright", "credits" or "license" for more information.

IPython 8.15.0 -- An enhanced Interactive Python.

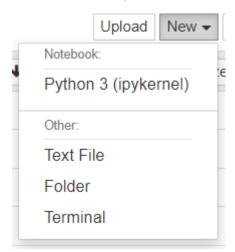
In [1]: runfile('C:/Users/oscar/.spyder-py3/temp.py', wdir='C:/Users/oscar/.spyder-py3')
Oscar

In [2]:
```

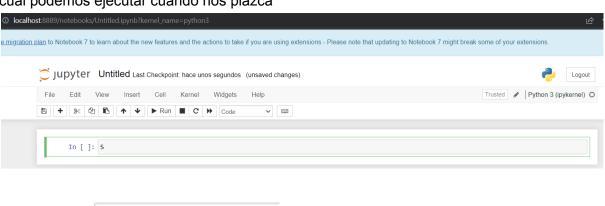
Interfaz de Jupyter



Para acceder a Python apretamos en "New" y le damos a "Python"



Como podemos observar, la interfaz es bastante sencilla, nos ofrece una linea de código la cual podemos ejecutar cuando nos plazca



In [1]: print("Oscar")
Oscar

Para crear **entornos** hemos elegido "Pip"

1: Primero de todo accedemos al directorio donde queramos que se guarden nuestros entornos y seguidamente usamos el comando python -m venv "nombre" para crear el entorno dentro del directorio

```
C:\Users\oscar>cd C:\Users\oscar\Desktop\Envrioment
C:\Users\oscar\Desktop\Envrioment>python -m venv prueba
```

Seguidamente una vez tenemos creado el directorio debemos de activarlo para que este funcione y podamos acceder a el

```
C:\Users\oscar\Desktop\Envrioment>myenv\Scripts\activate
El sistema no puede encontrar la ruta especificada.
```

Seguidamente probamos a instalar un paquete dentro del entorno, para ello usamos el comando "pip install requests" para instalar en este caso, el paquete "requests"

```
(prueba) C:\Users\oscar\Desktop\Envrioment>pip install requests

Collecting requests

Obtaining dependency information for requests from https://files.pythonhosted.org/packages/
c009bb167a1a26b2ce6cd6965bf26b47bc0bf44/requests-2.31.0-py3-none-any.whl.metadata

Downloading requests-2.31.0-py3-none-any.whl.metadata (4.6 kB)

Collecting charset-normalizer<4,>=2 (from requests)

Obtaining dependency information for charset-normalizer<4,>=2 from https://files.pythonhost
1864fea4b02ef11da0a2e829ea7b365e09fae2a132314541ad01ae4/charset_normalizer-3.3.1-cp312-cp312-

Downloading charset_normalizer-3.3.1-cp312-cp312-win_amd64.whl.metadata (33 kB)

Collecting idna<4,>=2.5 (from requests)

Downloading idna-3.4-py3-none-any.whl (61 kB)
```

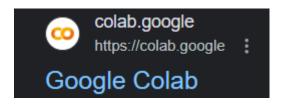
Para comprobar que se ha instalado con normalidad usamos el comando "pip list" para comprobar los paquetes que tenemos instalados dentro del entorno

Una vez hemos terminado de trabajar usamos "deactivate" para salir del entorno.

```
(prueba) C:\Users\oscar\Desktop\Envrioment>deactivate
C:\Users\oscar\Desktop\Envrioment>
```

Por último, para ejecutar Python google nos da la aplicación web "**Collab**" la cual es bastante sencilla de usar.

Simplemente nos dirigimos a google y ponemos "google collab"



Una vez dentro vamos a crear un nuevo cuaderno para hacer nuestros programas.



El uso es muy sencillo, cada vez que queramos escribir una línea simplemente tenemos que apretar en "código" para que nos añada una línea más de código

```
+ Código
```

Prueba de funcionamiento:

