

Se define un template llamado “persona” con dos slots, que en este caso son “nombre” y “ojos”. Seguidamente se definen los hechos iniciales usando el template “persona”. Estos hechos representan cuatro personas con sus respectivos colores de ojos.

Se define una regla que contiene dos patrones los cuales uno va a buscar una persona que contenga un nombre y tenga los ojos azules o verdes, por otro lado, el otro patron va a buscar otra persona que tenga un nombre que tenga los ojos negros y que no sea la misma persona que la primera.

Como resultado de estas encontramos cuatro diferentes opciones

```
Blanca tiene los ojos azules
Luis tiene los ojos negros
-----
```

```
Blanca tiene los ojos azules
Juan tiene los ojos negros
-----
```

```
Ana tiene los ojos verdes
Luis tiene los ojos negros
-----
```

```
Ana tiene los ojos verdes
Juan tiene los ojos negros
-----
```

Por ejemplo, en el primer patron se cumple que Blanca tiene los ojos azules y que Luis tiene los ojos negros y no es la misma persona que Blanca.

HECHOS f1(persona (nombre Ana) (ojos verdes)) f2(persona (nombre Juan) (ojos negros)) f3(persona (nombre Luis) (ojos negros)) f4(persona (nombre Blanca) (ojos azules))	AGENDA f3 y f4 {Blanca tiene los ojos azules Luis tiene los ojos negros} ----- f2 y f4 {Blanca tiene los ojos azules Juan tiene los ojos negros} ----- f1 y f4 {Ana tiene los ojos verdes Luis tiene los ojos negros} ----- f1 y f2 {Ana tiene los ojos verdes Juan tiene los ojos negros}
--	--