题型：单选（20\_2分）多选（10\_2分）问答（4\_5分）编程（2\_10分）

试题类型要偏向于综合应用，以能力为导向，加强应用部分，降低记忆部分内容

## 编程（1\_30分）

* 题目二（面向对象、常用API、集合、IO）

1. 项目根目录下已存在文件player.txt，文件中存放球员和球队存储格式如下(原始球员和球队不用程序录入，可手动建文件并在文件中录入数据)：

球员,球队（中间用，分隔），如：

杜兰特，勇士队

威少，雷霆队

库里，勇士队

石破天，湖人队

科比，湖人队

1. 程序启动时：提示用户输入球员名根据球员名找到所对应的球队

2.1 键盘录入球员名

2.2 在player.txt中获取球员名和所属球队，验证键盘录入的球员是否存在

是：控制台将球员的所属球队信息打印

否：控制台提示：不存在该球员，并结束程序

例如：提示录入球员姓名检索对应球队

录入库里

展示出库里所属勇士队即完成功能

如果找不到给出相应的提示

**Public class** Test {

**Public static void** main(String[] args) **throws** IOException {

//获取键盘录入对象,获取查询的球员姓名

System.*out*.println("欢迎来到NBA球星检索库");

Scanner sc = **new** Scanner(System.*in*);

System.*out*.println("请输入球员名：");

String playerName = sc.next();

BufferedReader in = **new** BufferedReader(**new** FileReader("player.txt"));

//进行文件读取

String row = **null**;

**while**((row = in.readLine()) != **null**){

String[] rowArray = row.split("，");

String player = rowArray[0];

String team = rowArray[1];

//判断读取的球员是否存在

**if**(playerName.equals(player)){

//如果存在就直接输出该球员的球队信息结束方法因为功能已经完成

System.*out*.println(player+"所属球队为:"+team);

//记得关流

in.close();

**return** ;

}

}

//如果读完了还没找到说明不存在

System.*out*.println("没有该球员~~~");

in.close();

**return**;

}

}

## 多选（10\_3分）

* 题目一（面向对象）

1、以下说法正确的是( )

|  |  |
| --- | --- |
|  | A、方法返回值是接口类型,可以返回它的实现类对象 |
|  | B、方法返回值是抽象类,可以返回他的子类的对象 |
|  | C、方法返回值是接口类型,这个方法必须定义为静态 |
|  | D、方法返回值是抽象类,这个方法必须定义为静态 |

* 题目二（面向对象）

2、分析如下Java代码，如果想在控制台上输出“B类的test()方法”，则在主函数应填

入。

class A {

   public void test() {

        System.out.println("A类的test()方法");

}

}

class B extends A {

 public void test() {

        System.out.println("B类的test()方法");

}

     public static void main(String args[]) {

      }

}

A. A a = new B();

      a.test();

B. A a = new A();

     a.test();

C. B b = new A();

     b.test();

D. new B().test();

* 题目三（异常）

3、如何自定义一个异常类（）

A 让这个类继承Exception

B 让这个类继承RuntimeException

C 让这个类继承Comparator

D 让这个类继承Comparable

* 题目四（常用API）

1. Random对象能够生成一下那种类型的随机数()

A int

B String

C double

D char

* 题目五（Collection集合体系）

5、下列哪些集合属于Collection体系的子类( )

A. TreeMap

B. ArrayList

C. Hashtable

D. HashSet

* 题目六（Map集合体系）

6、Map集合可以通过哪些方式进行遍历?

A:直接通过迭代器即可

B:根据键找值的方式

C:根据for循环直接遍历

D:根据键值对对象找键和值的方式

* 题目七（字节流）

7、如果需要从文件中读取数据，则可以在程序中创建哪一个类的对象

A.FileInputStream

B.FileOutputStream

C.DataOutputStream

D.BufferedInputStream

* 题目八（字符流）

8、为了提高读写性能，用下面的哪些流？

A BufferedReader

B BufferedWriter

C InputStreamReader

D OutputStreamWriter

* 题目九（集合）

请根据代码选出符合题意的说明()   
//第一个方法  
 public  static  int getMax(ArrayList<Integer> list){  
     int max = list.get(0);  
     for(int i = 1 ;i<list.size;i++){  
        if(list.get(i)>max){  
              max = list.get(i);  
         }  
  
     }  
      return  max;   
 }  
//第二个方法  
  public  static  int getMin(ArrayList<Integer> list){  
     int min = list.get(0);  
     for(int i = 1 ;i<list.size;i++){  
        if(list.get(i)<min){  
              min = list.get(i);  
         }  
     }  
      return  min;   
 }

请说明一下 方法一实现的功能    C   ，方法二实现的功能    B

A: 求集合平均值

B:求集合最小值

C:求集合最大值

D 求集合元素总和

* 题目十（IO）

下列说法正确的是（）。  
class Test\_3{  
      
        public static void main(String[] args) throws IOException {  
            copyTextFile();  
        }  
        public static void copyTextFile() throws IOException {  
          
            FileReader fr = new FileReader("c:\\cn.txt");  
            FileWriter fw = new FileWriter("c:\\copy.txt");  
              
位置1    char[] buf = new char[1024];  
            int len = 0;  
            while((len=fr.read(buf))!=-1){  
                fw.write(位置3,0,位置4);  
            }  
              
位置2    int ch = 0;  
            while((ch=fr.read())!=-1){  
                fw.write(ch);  
            }  
              
              
            fw.close();  
            fr.close();  
        }  
    }

|  |
| --- |
|  |
|  |  | A、 1位置自定义缓存区数组比2位置循环读写效率高 |
|  |  | B、 2位置自定义缓存区数组比1位置循环读写效率高 |
|  |  | C、 3位置应该填入的是buf对象 |
|  |  | D、 3位置应该填入的是len对象 |
|  |  | E、 4位置填入的是len对象 |

## 单选（20\_2分）

* 题目1、2、3、4（面向对象）

1、如下代码运行结果是？

class Person {

  int age;

}

class Demo{

     public static void main(String[] args){

        Person p = new Person();

        p.age = 1;

        show(p);

        System.out.println(p.age);

    }

    public static void show(Person p){

        p.age =5;

    }

}

|  |
| --- |
|  |
| A、 1 | |
| B、 5 | |
| C、 15 | |
| D、 0 | |

2、有如下代码,请问运行结果是什么:  
class Person{  
    Person(){  
        System.out.print(“a”);  
    }  
   Person(String name){  
       System.out.print(“b”);  
   }  
}  
class Student extends Person{  
    Student(){  
        System.out.print(“c”);  
    }  
    Student(String name){  
        System.out.print(“d”);  
    }  
}  
public class Demo{  
    public static void main(String[] args){  
         Student stu = new Student(“e”);  
    }  
}

|  |
| --- |
|  |
| A、 ac | |
| B、 ad | |
| C、 bc | |
| D、 bd | |

3、给出如下程序,请问该程序的运行结果是()

class GrandFather {

   public void show() {

    System.out.println("我是爷爷");

   }

}

class Father extends GrandFather {

   public void method(){

    System.out.println("我是爸爸");

   }

}

class Son extends Father {}

class Test {

   public static void main(String[] args) {

    Son s = new Son();

    s.method();

     s.show();

}

}

|  |
| --- |
|  |
| A、我是儿子我是儿子 | |
| B、我是爷爷我是爸爸 | |
| C、我是爸爸我是爷爷 | |
| D、我是爷爷我是爷爷 | |

4、给定如下java代码，在横线处填入正确的答案，使程序正常执行。  
abstract class Person {  
    public abstract void study();  
}  
class Student extends Person {  
    public void study() {  
         System.out.println("Good Good Study,Day Day Up");  
    }  
}  
class PersonDemo {  
     public void method(Person p) {  
         p.study();  
     }  
}  
class PersonTest {  
    public static void main(String[] args) {  
        PersonDemo pd = new PersonDemo();  
        pd.method(new\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_());   
    }  
}

|  |
| --- |
|  |
| A、 Person | |
| B、 Student | |
| C、 PersonTest | |
| D、 PersonDemo | |

* 题目5、6、（异常）

5、观察以下代码回答下列问题

class Test {  
    public static void main(String[] args)throws RuntimeException{  
  
        int i = 0;  
  
        try {  
            Test(i);  
            System.out.println("Test\_2");  
        } catch (Exception e) {  
            // TODO Auto-generated catch block  
            System.out.println("/by zero");  
        }  
    }  
    public static void Test(int i)throws Exception{  
  
        int s = 1/i;  
        System.out.println("Test\_1");  
  
    }  
}

|  |
| --- |
|  |
| A、 throw用于方法中抛出异常，后面写异常类的对象 | |
| B、 throw用于方法中抛出异常，后面写异常类的类名 | |
| C、 throws用于方法中抛出异常，后面写异常类的对象 | |
| D、 throws用于方法中抛出异常，后面写异常类的类名  6、当方法遇到异常(编译时异常)又不知如何处理时，下列哪种说法是正确的（）  A 捕获异常（try{…}catch{…}）  B 抛出异常(throw 异常对象)  C 声明异常（throws 异常类型）  D 嵌套异常 | |

* 题目7、8（常用API）

7、下面哪个程序的运行结果是true

A System.out.println(“abc”.equals(“Abc”));

B System.out.println(“”.equals(null));

C System.out.println(“abc”==”ab”+”c”);

D System.out.println(“”.equalsIgnoreCase(null));

8、Math.random()说法正确的是

A 返回一个不确定的整数

B 返回0或是1

C 返回一个随机的double类型数，该数大于等于0.0小于1.0

D 返回一个随机的int类型数，该数大于等于0.0小于1.0

* 题目9、10、11（集合体系）

9、读程序，选择程序的结果:()  
class  Student{  
    //姓名属性  
     String name;  
    //年龄属性   
     int age;  
}    
public class Test{  
    public static void main(String[] args){  
        //创建一个集合对象  存储学生  
        ArrayList<Student> stuList = new ArrayList<Student>();  
        //存储  二个同学  
       Student s1 = new Student();  
       s1.name = “Rose”;  
       s1.age = 30;  
       Student s2 = new Student();  
       s2.name =”Lily”;  
       s2.age = 18 ;   
       stuList.add(s1);  
       stuList.add(s2);      
        
      System.out.println(stuList.get(1).name);               
   }   
  
}

|  |
| --- |
|  |
|  |  | A、 Rose |
|  |  | B、 Lily |
|  |  | C、 无显示结果 |
|  |  | D、 null |

10、给出以下代码，请问该程序的运行结果是什么？

class Demo {

 public static void main (String[] args) {

Collection c = new ArrayList();

c.add("JavaSE");

c.add("JavaWeb");

c.add("JavaEE");

   c.clear();

Iterator it = c.iterator();

while (it.hasNext() ) {

System.out.println( it.next() );

}

 }

}

|  |
| --- |
| A、 JavaSE JavaWeb JavaEE |
| B、 JavaWeb JavaEE |
| C、 JavaSE JavaWeb |
| D、无任何输出 |

11、下列程序的运行结果是（）

import java.util.HashSet;

import java.util.Set;

public class Demo{

    public static void main(String[] args) {  
        Set<String> set = new HashSet<String>();   
        set.add("嘉文");  
        set.add("赵信");  
        set.add("赵信");  
        System.out.println(set.size());

    }

}

|  |
| --- |
|  |
| A、 3 | |
| B、 2 | |
| C、 1 | |
| D、编译异常，set不能保存相同元素 | |

* 题目12、13、14（IO）

12、假设项目根目录下有aa.txt，文本内容为”极客营程序员”，请问执行下面程序执行后aa.txt里面的内容是( )。

public static void main(String[] args) throws Exception {

    FileOutputStream fos = new FileOutputStream("aa.txt");

    fos.write("改变中国IT教育".getBytes());

    fos.close();

}

|  |
| --- |
| A、 FileOutputStream ,字节流 |
| B、改变中国IT教育 |
| C、极客营程序员 |
| D、乱码 |

13、Properties类中的哪个方法可以和IO流相关联( )

|  |
| --- |
| A、 getProperty() |
| B、 setProperty() |
| C、 load() |
| D、stringPropertyNames() |

14、 能指定字符编码的I/O流类型是：  
A Reader  
B InputStreamReader  
C BufferedReader  
D Writer

* 题目15,16（API）

|  |
| --- |
| 15、根据下列代码，选出正确的运行结果（） public class Test {      public static void main(String[] args) {  String s1 = "hello";  String s2 = "hello";  System.out.println(s1==s2)  String s3 = new String("hello");  String s4 = new String("hello");  System.out.println(s3==s4)      }         A、 true true |
| B、 false false |
| C、 false true |
| D、 true false   1. 以下Math方法中,-4.4通过那个方法运算后,结果为-5.0()   A、round  B、min  C、floor  D、ceil   * 题目17,18（集合） |

17、以下定义不正确的是( )

|  |
| --- |
| A、 List<String> list = new ArrayList<String>(); |
| B、 List<String> list = new HashSet<String>(); |
| C、 List<String> list = new LinkedList<String>(); |
| D、 List<String> list = new Vector<String>();   1. 获取单列集合中元素的个数可以使用下列那个方法   A、length()  B、size() |

C、get(int index)

D、add(Object obj)

* 题目19、20（IO）

19、下面程序的运行结果是(    )

  BufferWriter fos = new BufferWriter(“c:\\demo.txt”);

  fos.write("abc");

  fos.close();

1. 在C盘创建文件demo.txt,但文件是空的
2. 在C盘创建文件demo.txt,并写入数据abc
3. 将C盘已有的文件demo.txt中追加写入abc
4. 编译失败

20、以下哪个选项是FileOutputStream的父类?

A、File

B、FileOutput

C、OutputStream

D、InputStream