题型：单选（20\_2分）多选（10\_2分）问答（4\_5分）编程（2\_10分）

试题类型要偏向于综合应用，以能力为导向，加强应用部分，降低记忆部分内容

## 编程（1\_30分）

* 题目一（面向对象、异常、集合、IO）

在控制台输出图书信息

1.定义一个图书类：Book，要求有如下属性：

图书名称,价格,数量.

要求：

1).成员属性私有化；

2).定义无参和全参的构造方法；

3).为每个成员属性定义get和set方法；

2.在测试类中，定义集合ArrayList，并声明Book泛型；

3.手动创建一个book.txt文件

文件内容如下: 三个逗号隔开了三个属性,第一个是图书名称,

第二个是图书价格,第三个是图书数量

Java基础教程,55.00,12

深入浅出JavaEE,53.00,34

MySQL使用指南,62.00,15

IOS从入门到精通,85.00,17

Java破天宝典,110.10,2

将文件内容读到程序中,并将每一条图书信息进行解析,分别把各个属性封装成一个

Book对象,存储到第二步创建的集合中.

4.程序启动，要求遍历集合,计算出每本书的总价,与所有书的总价打印到控制台

如:(xxx代表计算的值,可不是xxx)

Java基础教程,共计xxx元

深入浅出JavaEE,共计xxx元

MySQL使用指南,共计xxx元

IOS从入门到精通,共计xxx元

Java破天宝典,共计xxx元

总金额为:xxx.0

**public** **class** Book {

**private** String bname;

**private** **double** price;

**private** **int** amount;

**public** Book() {

**super**();

// **TODO** Auto-generated constructor stub

}

**public** Book(String bname, **double** price, **int** amount) {

**super**();

**this**.bname = bname;

**this**.price = price;

**this**.amount = amount;

}

**public** String getBname() {

**return** bname;

}

**public** **void** setBname(String bname) {

**this**.bname = bname;

}

**public** **double** getPrice() {

**return** price;

}

**public** **void** setPrice(**double** price) {

**this**.price = price;

}

**public** **int** getAmount() {

**return** amount;

}

**public** **void** setAmount(**int** amount) {

**this**.amount = amount;

}

}

**public** **class** Test {

**public** **static** **void** main(String[] args) **throws** IOException {

//定义集合

ArrayList<Book> blist = **new** ArrayList<Book>();

//读取文件并解析

BufferedReader br = **new** BufferedReader(**new** FileReader("book.txt"));

System.*out*.println("");

//一行行读取

String line ;

**while**((line = br.readLine())!=**null**){

//根据,解析每一行字符串 得到书的每个属性

String[] books = line.split(",");

String bname = books[0];

//注意这里是将字符串转换成 基本数据类型

**double** price = Double.*parseDouble*(books[1]);

**int** amount = Integer.*parseInt*(books[2]);

Book book = **new** Book(bname, price, amount);

blist.add(book);

}

//遍历集合

//定义总价 求和变量

**double** total = 0;

**for** (Book book : blist) {

**double** sum = book.getPrice()\*book.getAmount();

System.*out*.println(book.getBname()+",共计"+sum+"元");

total += sum;

}

System.*out*.println(" 总金额为:"+total);

}

}

## 多选（10\_3分）

* 题目一（面向对象）

1、以下关于构造方法说法正确的是( )

|  |  |
| --- | --- |
|  | A、方法名必须和类名相同 |
|  | B、方法前没有返回值类型的声明 |
|  | C、在方法中能使用return语句返回一个值 |
|  | D、构造方法中可以有return语句 |

* 题目二（面向对象）

2、分析如下Java代码，如果想在控制台上输出“test()方法”，则在主函数应填

入。

class A {

   public void test() {

         System.out.println("test()方法");

}

}

class B extends A {

     public static void main(String args[]) {

       }

}

A. A a = new B();

      a.test();

B. A a = new A();

     a.test();

C. B b = new A();

     b.test();

D. new B().test();

* 题目三（异常）

3、程序中出现编译期异常,处理的方式为（）

A. 方法声明上 throw 异常类

B .使用try..catch语句抓取异常对象并处理

C .方法声明上 throws该异常类或其父类

D .不用管

* 题目四（常用API）

1. 以下Math类的方法中,-4.6通过那个方法运算后,得到结果是-5或-5.0()

A . round()

B . ceil()

C .floor()

D. min()

* 题目五（Collection集合体系）

5、下列哪些集合属于Collection体系的子类( )

A. TreeMap

B. ArrayList

C. Hashtable

D. HashSet

* 题目六（Map集合体系）

6、下列哪些方法是定义在LinkedList里的?

A:getLast()

B:getFirst()

C:next()

D:remove(int index)

* 题目七（字节流）

7、以下哪些属于InputStream类的方法()

A.int read(char[] buffer);

B.int read(byte[] buffer);

C.void flush()

D.void close()

* 题目八（字符流）

8、以下那些是常用的字符编码表？

A .ASCII

B .UTF-8

C .ISO8900

D.GB2312

* 题目九（集合）

下列哪些方法是ArrayList集合中的通用方法()

|  |
| --- |
| A、 boolean add(E e)  B、 void clear()  C、 int length()  D、 int size()  E、 V get(Object key) |

* 题目十（IO）

下列说法正确的是（）。  
class Test\_3{  
      
        public static void main(String[] args) throws IOException {  
            copyTextFile();  
        }  
        public static void copyTextFile() throws IOException {  
          
            FileReader fr = new FileReader("c:\\cn.txt");  
            FileWriter fw = new FileWriter("c:\\copy.txt");  
              
位置1    char[] buf = new char[1024];  
            int len = 0;  
            while((len=fr.read(buf))!=-1){  
                fw.write(位置3,0,位置4);  
            }  
              
位置2    int ch = 0;  
            while((ch=fr.read())!=-1){  
                fw.write(ch);  
            }  
              
              
            fw.close();  
            fr.close();  
        }  
    }

|  |
| --- |
|  |
|  |  | A、 1位置自定义缓存区数组比2位置循环读写效率高 |
|  |  | B、 2位置自定义缓存区数组比1位置循环读写效率高 |
|  |  | C、 3位置应该填入的是buf对象 |
|  |  | D、 3位置应该填入的是len对象 |
|  |  | E、 4位置填入的是len对象 |

## 单选（20\_2分）

* 题目1、2、3、4（面向对象）

1. 如下代码运行结果是？

class Demo {

String s = "Outer";

public static void main (String[] args) {

S2 s2 = new S2();

s2.display();

}

}

class S1 {

String s = "S1";

public void display(){

System.out.println(s);

}

}

class S2 extends S1 {

String s = "S2";

}

A.S2

B.S1

C.Outer

D.程序报错

1. 有如下代码,请问运行结果是什么:

class Test {

int num = 3;

public static void main(String[] args) {

Test t = new Test();

t.num = 5;

method(new Test());

System.out.println(t.num);

}

public static void method(Test t){

t.num = 6;

}

}

A. 4

B.5

C.6

D.3

1. 给出如下程序,请问该程序的运行结果是()

**class** Base {

**int** count = 2;

**public** **void** display(){

System.*out*.println(count);

show();

}

**public** **void** show(){

System.*out*.println("父类的show方法");

}

}

**class** Derived **extends** Base{

**int** count = 20;

**public** **void** show(){

System.*out*.println("子类的show方法");

}

}

**public** **class** Test{

**public** **static** **void** main(String[] args) {

Derived d = **new** Derived();

d.display();

}

}

1. 2

子类的show()方法

B. 20

子类的show()方法

C. 2

父类的show()方法

D. 20

父类的show()方法

|  |
| --- |
|  |

1. 给定如下java代码，说结果

class Demo {

public static void main (String[] args) {

Base b = new SubClass();

System.out.println(b.x);

System.out.println(b.method() );

}

}

class Base {

int x = 2;

int method(){

return x;

}

}

class SubClass extends Base {

int x = 3;

int method() {

return x;

}

}

1. 2

2

B. 3

3

C. 2

3

D. 3

2

* 题目5、6、（异常）

5、观察以下代码回答下列问题

class Test {  
    public static void main(String[] args)throws RuntimeException{  
  
        int i = 0;  
  
        try {  
            Test(i);  
            System.out.println("Test\_2");  
        } catch (Exception e) {  
            // TODO Auto-generated catch block  
            System.out.println("/by zero");  
        }  
    }  
    public static void Test(int i)throws Exception{  
  
        int s = 1/i;  
        System.out.println("Test\_1");  
  
    }  
}

|  |
| --- |
|  |
| A、 throw用于方法中抛出异常，后面写异常类的对象 | |
| B、 throw用于方法中抛出异常，后面写异常类的类名 | |
| C、 throws用于方法中抛出异常，后面写异常类的对象 | |
| D、 throws用于方法中抛出异常，后面写异常类的类名  6、当方法遇到异常(编译时异常)又不知如何处理时，下列哪种说法是正确的（）  A 捕获异常（try{…}catch{…}）  B 抛出异常(throw 异常对象)  C 声明异常（throws 异常类型）  D 嵌套异常 | |

* 题目7、8（常用API）

1. String str1 = new String(“java”);

String str2 = new String(“java”);

StringBuffer str3 = new StringBuffer(“java”);

下面哪个程序的运行结果是true

A str1==str2

B str3.equals(str1)

C str1==str3

D 以上都不对

8、要产生[20,99]之间随机整数可以使用下列哪个式子

A (int)(20+Math.random()\*79)

B 20+(int)(Math.random()\*80)

C (int)Math.random()\*80

D 20+(int)Math.random\*80

* 题目9、10、11（集合体系）

9、读程序，选择程序的结果:()  
class Test {

public static void main(String[] args) {

HashMap<Integer, String> hm = new HashMap<Integer, String>();

hm.put(new Integer(23), "Jim");

hm.put(new Integer(23), "Kevin");

Set<Integer> keys = hm.keySet();

for (Integer key : keys) {

String value = hm.get(key);

System.out.println( value );

}

}

}

A 程序报错

B Jim

C 23

D Kevin

10、请问该程序的运行结果是什么？

class Car {

private String brand;//品牌

private int year; //制造年份

public Car () {}

public Car (String brand, int year) {

this.brand = brand;

this.year = year;

}

public void setBrand(String brand) {

this.brand = brand;

}

public String getBrand(){

return brand;

}

public void setYear(int year) {

this.year = year;

}

public int getYear(){

return year;

}

}

class Test {

public static void main(String[] args) {

HashMap<Car, String> hm = new HashMap<Car, String>();

hm.put(new Car("宝马x5", 2014), "Jim");

hm.put(new Car("宝马x5", 2014), "Kevin");

Set<Car> cars = hm.keySet();

for (Car car : cars) {

String value = hm.get(car);

System.out.println(value);

}

}

}

A 程序报错

B Jim

C 宝马 x5 2014

D Kevin

JIm

11、下列程序的运行结果是（）

import java.util.HashSet;

import java.util.Set;

public class Demo{

    public static void main(String[] args) {  
        Set<String> set = new HashSet<String>();   
        set.add("蓝瘦");  
        set.add("香菇");  
        set.add("蓝瘦");  
        System.out.println(set.size());

    }

}

|  |
| --- |
| A、 3  B、 2  C、 1  D、编译异常，set不能保存相同元素 |

* 题目12、13、14（IO）

12、class IOTest {

public static void main (String[] args) throws IOException{

write();

read();

}

public static void write() throws IOException {

FileWriter fw = new FileWriter("d:\\fw.txt");

fw.write( "hello" );

}

public static void read() throws IOException {

FileReader fr = new FileReader("d:\\fw.txt");

int ch = -1;

while ( (ch = fr.read()) != -1 ) {

System.out.print( (char)ch );

}

}

}

 A 程序报错

B fw.txt文件创建好了，文件的内容是空的，程序没有输出结果

C fw.txt文件创建好了,里面数据是hello 但没有输出结果

D fw.txt文件创建好了,里面数据是hello 并输出hello

13、Properties类中的哪个方法可以和IO流相关联( )

|  |
| --- |
| A、 getProperty() |
| B、 setProperty() |
| C、 store() |
| D、stringPropertyNames() |

14、File类中以字符串形式返回文件绝对路径的方法是?

A、getPath()

B、getName()

C、getAbsolutePath()

D、getParent()

* 题目15,16（API）

15、StringBuilder类中的方法是?

A、size()

B、getName()

C、append(Object obj)

D、add(E e)

16、下列的哪个程序段可能导致错误  
A．String s = "hello"；　　String t = "good"；　　String k = s + t;  
B．String s = "hello"；　　String t;　　t = s[3] + "one"；  
C．String s = " hello "；　　String standard = s.toUpperCase( )；  
D．String s = "hello"；　　String t = s + "good"；

* 题目17、18（集合）

17、给出以下代码，请问该程序的运行结果是什么？   
class Demo {  
    public static void main (String[] args) {  
       ArrayList list = new ArrayList();  
        list.add("JavaSE");  
        list.add("JavaWeb");  
        list.add("JavaEE");  
        list.add("JavaEE");  
        System.out.println( list );  
  
        list.remove(1);  
        System.out.println( list );  
        list.set(1, "Android");  
        String str = (String)list.get(1);  
        System.out.println( str );  
    }  
}

|  |
| --- |
| A、 [JavaEE, JavaEE, JavaSE, JavaWeb] [JavaWeb, JavaEE, JavaEE] JavaSE  B、 [JavaEE, JavaEE, JavaSE, JavaWeb] [JavaSE, JavaEE, JavaEE] JavaSE  C、 [JavaSE, JavaWeb, JavaEE] [JavaSE, JavaEE] Android  D、 [JavaSE, JavaWeb, JavaEE, JavaEE] [JavaSE, JavaEE, JavaEE]Android |

18、public class Test{  
    public static void main(String[] args){  
          ArrayList<String> list = new ArrayList<String>();  
          list.add("aaa");  
          list.add("bbb");  
          list.add("ccc");  
          list.add(10);  
          System.out.println(list);  
    }  
}

A、 [aaa, bbb, ccc, 10]

B、 [10, ccc, bbb, aaa]

C、 编译错误

D、 运行时异常

* 题目19、20（IO）

19、在a.txt文件已有内容基础上，追加新数据，可通过哪种方式实现?

A、new FileOutputStream(“a.txt”)

B、new BufferedWriter(“a.txt”)

C、new FileWriter(“a.txt”, true)

D、new FileReader(“a.txt”, true)

20、下面程序的运行结果是(    )

  BufferWriter fos = new BufferWriter(“c:\\demo.txt”);

  fos.write("abc");

  fos.close();

1. 在C盘创建文件demo.txt,但文件是空的
2. 在C盘创建文件demo.txt,并写入数据abc
3. 将C盘已有的文件demo.txt中追加写入abc
4. 编译失败