|  |  |
| --- | --- |
| Parte del programa | Nombre de su clase |
| Menú | uno() |

Llamar a roku()

si = 15

Llamar a roku()

Llamar a roku()

Llamar a roku()

Llamar a roku()

Llamar a roku()

si = 14

si = 13

Pedir si

si = 1

si = 2

Llamar a ichi()

Llamar a ni()

si = 12

si = 11

si = 10

Llamar a kyu()

Llamar a hachi()

Llamar a sichi()

si = 9

si = 8

si = 7

Llamar a roku()

Llamar a go()

Llamar a shi()

Llamar a san()

si = 6

si = 5

si = 4

si = 0

si = 3

FALSE

TRUE

FALSE

TRUE

FALSE

TRUE

FALSE

TRUE

FALSE

TRUE

TRUE

FALSE

TRUE

FALSE

TRUE

FALSE

TRUE

FALSE

TRUE

FALSE

TRUE

FALSE

TRUE

FALSE

TRUE

FALSE

TRUE

FALSE

TRUE

FALSE

|  |  |
| --- | --- |
| Parte del programa | Nombre de su clase |
| Figura | Ichi() |

a =1; a + +

a < 6

a <= 5

b >1

b = a – 1; b - -

b >=2

Imprimir “ ”

Imprimir en línea “ ”

b < (2\*a - 1)

b = 0; b + +

b <= (2\*a - 2)

Imprimir “\*”

b < 0

a =4; a - -

b < 0

b <= 1

b = 5 – a; b - -

Imprimir “ ”

b <=1

Imprimir en línea “ ”

b < (2\*a - 1)

Imprimir “\*”

b = 0; b + +

b <= (2\*a - 2)

Llamar a bankai()

|  |  |
| --- | --- |
| Parte del programa | Nombre de su clase |
| Puntuación | ni |

a=0, c=0, e=0

b < 6

Pedir a

b = 0; b + +

b <= 5

e = c / 6

c = c + a

e = 90

FALSE

TRUE

FALSE

TRUE

e<90 && e>=80

Imprimir e

Imprimir “Nivel B”

Imprimir e

Imprimir “Nivel A”

e<80 && e>=70

FALSE

TRUE

e<70 && e>=60

Imprimir “Nivel C”

Imprimir e

TRUE

FALSE

Imprimir “Nivel D”

Imprimir e

Imprimir e

Imprimir “Nivel E”

Llamar a bankai()

|  |  |
| --- | --- |
| Parte del programa | Nombre de su clase |
| Formato de hora | San |

h=””, m=0

Pedir h

FALSE

h.length() == 5

TRUE

Imprimir en línea “La hora ingresada no coincide con el formato!”

Valor entero de (h.charAt(0) + "" + h.charAt(1))>12

FALSE

TRUE

Imprimir en línea h + “AM”

m = valor entero de (h.charAt(0) + "" + h.charAt(1)) -12

Imprimir en línea m + ":" + h.charAt(3) + h.charAt(4) +" PM"

Llamar a bankai()

|  |  |
| --- | --- |
| Parte del programa | Nombre de su clase |
| Círculo, Cuadrado y Triangulo | shi() |

res =””, x=0

Pedir res

TRUE

FALSE

res = “c”

res = “u”

Pedir x

TRUE

FALSE

TRUE

FALSE

Imprimir "area: " + (3.1416\*x\*x)

Pedir x

res = “t”

Imprimir en línea “”

Imprimir "perimetro: " + (3.1416\*2\*x)

Imprimir "area: " + (3.1416\*x\*x)

Pedir x

Imprimir "perimetro: " + (3.1416\*2\*x)

Imprimir "area: " + (3.1416\*x\*x)

Imprimir "perimetro: " + (3.1416\*2\*x)

Llamar a bankai()

|  |  |
| --- | --- |
| Parte del programa | Nombre de su clase |
| Días entre fechas | go() |

d = “”, m = “”, a = 0, b = 0, c = 0, g = 0, e = 0, f = 0

Pedir d

Pedir m

FALSE

TRUE

m.length()<10 || d.length()<10

a= valor entero de (d.charAt(0) + "" + d.charAt(1))

b= valor entero de (d.charAt(3) + "" + d.charAt(4))

c= valor entero de (d.charAt(6) + "" + d.charAt(7)+ "" + d.charAt(8)+ "" + d.charAt(9))

Imprimir en línea "datos mal ingresados"

g= valor entero de (m.charAt(0) + "" + m.charAt(1))

e= valor entero de (m.charAt(3) + "" + m.charAt(4))

f= valor entero de (m.charAt(6) + "" + m.charAt(7)+ "" + m.charAt(8)+ "" + m.charAt(9))

Imprimir en línea "diferencia de dias: " + ((a-g)+(b-e)\*30+(c-f)\*360)

Llamar a bankai()

|  |  |
| --- | --- |
| Parte del programa | Nombre de su clase |
| Calculadora simple | roku() |

si = 0, no = 0, a =””

Pedir no

Pedir si

Pedir a

a = “d”

FALSE

TRUE

FALSE

TRUE

a = “m”

Imprimir en línea si + " / " + no + " = " + (si/no)

Imprimir en línea si + " / " + no + " = " + (si+no)

Imprimir en línea si + " / " + no + " = " + (si\*no)

Llamar a bankai()

|  |  |
| --- | --- |
| Parte del programa | Nombre de su clase |
| Tablas de Multiplicar del 1 al 10 | shichi() |

Pedir tabla

tabla = 0

b > 0

a = 10; a - -

b >= 1

Imprimir en línea tabla + " \* " + a + " = " + (tabla\*a)

Llamar a bankai()

|  |  |
| --- | --- |
| Parte del programa | Nombre de su clase |
| Nombre de numero aleatorio | hachi() |

|  |  |
| --- | --- |
| Parte del programa | Nombre de su clase |
| Transformar a números romanos | kyu() |

a = “”

b[] = {"","I","II","III","IV","V","VI","VII","VIII","IX"};

c[] = {"","X","XX","XX","XL","L","LX","LXX","LXXX","XC"};

d[] = {"","C","CC","CCC","CD","D","DC","DCC","DCCC","CM"};

e[] = {"","M","MM","MMM"};

Pedir a

Valor entero de (a) > 3999

FALSE

TRUE

TRUE

FALSE

a.length() = 4

TRUE

FALSE

a.length() = 3

Imprimir e[valor entero de (a.charAt(0) + "")]

Imprimir d[valor entero de (a.charAt(0) + "")]

Imprimir d[valor entero de(a.charAt(1) + "")]

a.length() = 3

FALSE

TRUE

Imprimir c[valor entero de(a.charAt(1) + "")]

Imprimir c[valor entero de(a.charAt(2) + "")]

Imprimir en línea b[valor entero de(a.charAt(1) + "")]

Imprimir c[valor entero de(a.charAt(0) + "")]

Imprimir en línea b[valor entero de(a.charAt(2) + "")]

Imprimir en línea b[valor entero de(a.charAt(3) + "")]

Imprimir en línea b[valor entero de(a.charAt(0) + "")]

Imprimir en línea “Este numero esta fuera del rango!”

Llamar a bankai()

|  |  |
| --- | --- |
| Parte del programa | Nombre de su clase |
| Pirámide de números | ju() |

|  |  |
| --- | --- |
| Parte del programa | Nombre de su clase |
| Romanos menor y mayor | juichi() |

|  |  |
| --- | --- |
| Parte del programa | Nombre de su clase |
| Cadena de texto | juni() |

a = ””

Pedir a

aste = 0; aste + +

aste < a.length()

aste <= a.length() -1

Imprimir “\*”

Llamar a bankai()

|  |  |
| --- | --- |
| Parte del programa | Nombre de su clase |
| Juego del abecedario | jusan() |

i = 0, fa = 0, sol = 0, z = “”, abc[] = {"a","b","c","d","e", "f","g","h","i","j","k","l","m","n","ñ","o","p","q","r","s","t","u","v","w","x","y","z"}

c = 0; c + +

Pedir z

c < 40

c <= 39

FALSE

abc[i] != z

TRUE

fa = i

i + +

sol = o

Pedir z

FALSE

abc[sol] != z

sol + +

TRUE

FALSE

TRUE

Imprimir en línea “despues”

Imprimir en línea “”

sol < fa

Imprimir en línea “antes”

sol > fa

TRUE

FALSE

Imprimir en línea “ ”

TRUE

Llamar a bankai()

fa != sol

FALSE

Imprimir en línea “FELICIDADES ACERTASTE!!!!”

|  |  |
| --- | --- |
| Parte del programa | Nombre de su clase |
| Cuadro de lado “n” | jushi() |

Imprimir “\* ”

a = 1; a + +

Pedir cuadro

cuadro = 0

a > cuadro

a <= cuadro

Imprimir en linea “ ”

a > cuadro-2

Imprimir “\*”

a = 1; a + +

a <= cuadro-2

Imprimir “\*”

z > (2\*cuadro)-3

z = 1; z + +

z <= (2\*cuadro)-3

Imprimir “ ”

Llamar a bankai()

a > cuadro

Imprimir “\* ”

a = 1; a + +

a <= cuadro

|  |  |
| --- | --- |
| Parte del programa | Nombre de su clase |
| Lista de números primos | jugo() |

a = 0, b = 0, alfa = “”

Pedir a

aste < a.length()

aa > a

aa = 1; aa + +

b = 2

aa <= a

aaa > aa

aaa = 0; aaa + +

aaa <= aa

b = 0

FALSE

aa % aaa = 0

TRUE

b + +

Imprimir en línea alfa

TRUE

FALSE

Alfa = alfa + aa + ” ”

Llamar a bankai()

|  |  |
| --- | --- |
| Parte del programa | Nombre de su clase |
| Pregunta | bankai() |

Pedir siclo

siclo = “”

TURE

FALSE

siclo = “si”

Imprimir en línea “Programa finalizado”

Llamar a uno()