

RREPÚBLICA DE GUATEMALA

EJÉRCITO DE GUATEMALA

**Comando:** Comando de Informática y Tecnología

**Instructor:** Alfares de Fragata Daniel Fuentes Juárez

**Curso:** Ingeniería de software



**TEMA:**

**Examen final\_rac**

**Nombres :** Jorge Byron Rac Chamale

**Fecha** 12JUN2023

## **I. INTRODUCCIÓN**

La aplicación "Escuela de Informática Progreso" surge como una solución para modernizar y optimizar la gestión de datos en una escuela de informática, facilitando el control y seguimiento de estudiantes, profesores, cursos y actividades académicas. Su objetivo es agilizar las tareas diarias del personal educativo y administrativo, mejorando la eficiencia en la organización de los programas de estudio y la toma de decisiones.

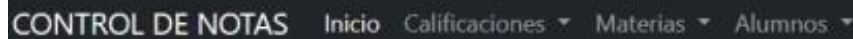
Este manual tiene como propósito brindar una guía detallada para el uso de la aplicación "Escuela de Informática Progreso", permitiendo a los usuarios aprovechar al máximo sus funcionalidades y obtener una experiencia de usuario óptima. Desde el proceso de inicio de sesión hasta la utilización de cada una de las características disponibles, se abordarán todos los aspectos importantes de la aplicación.

El manual está dirigido principalmente a profesores, personal administrativo y estudiantes de la escuela de informática, así como a cualquier persona involucrada en la gestión y organización de las actividades académicas. Ofrece una visión general de la aplicación y brinda instrucciones claras sobre cómo utilizar sus diferentes módulos y herramientas.

## CONTROL DE NOTAS

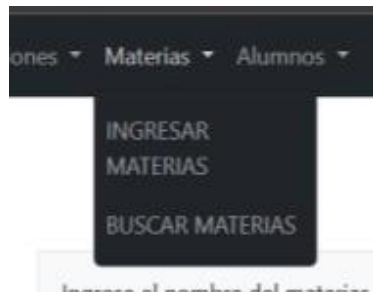
El el módulo de Control de Notas es una herramienta eficiente para almacenar y generar datos relacionados con las calificaciones en la base de datos. Este módulo ofrece una forma estructurada y organizada de gestionar la información de las notas de los estudiantes.

Con el módulo de Control de Notas, puedes ingresar y almacenar las calificaciones de los alumnos de manera precisa y ordenada. Estos datos se guardan en la base de datos, lo que garantiza su persistencia y disponibilidad para su posterior uso y consulta.



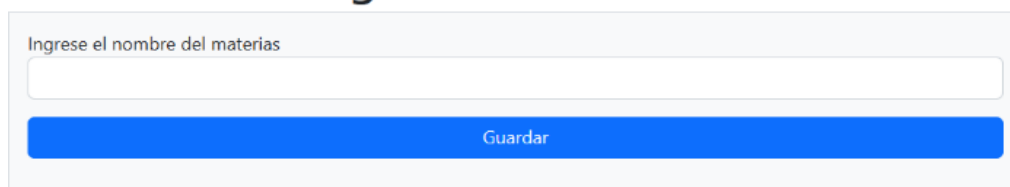
### 1. Registro de Materias

En la pestaña "Materias", puedes ingresar la información necesaria para registrar una nueva materia, como su nombre, código, descripción, o cualquier otro detalle relevante. Al completar el formulario de registro y seleccionar el botón "Guardar", los datos de la materia se almacenarán en la base de datos.



Este campo se utiliza para registrar las materias del estudiante con su botón guardar que guardara los datos ingresados

## Ingreso de materias



Ingrese el nombre del materias

Guardar

Al hacer clic en el botón "Buscar", se realizará una consulta en la base de datos

utilizando los criterios de búsqueda relacionados con el curso de informática, como el nombre de la materia, el código de la materia, o cualquier otro dato relevante. El sistema buscará en la base de datos y mostrará los resultados correspondientes a las materias registradas específicamente para el curso de informática. El botón "Volver al formulario" te permite regresar al formulario de registro de notas. Al hacer clic en este botón, serás redirigido de vuelta a la página o sección donde puedes ingresar las notas de los estudiantes.

### Buscar Materias

Nombre de la Materia

Buscar

Esta funcionalidad es útil si deseas realizar más registros de notas o si necesitas corregir o agregar información adicional a los registros existentes. Al volver al formulario, tendrás la oportunidad de completar o modificar los campos necesarios y guardar los cambios en la base de datos.

El botón "Buscar" se encuentra en el contexto de búsqueda de materias del curso de informática, al hacer clic en él, se realizará una consulta en la base de datos para buscar las materias específicas ingresadas correspondientes a ese curso.

Guardado exitosamente!

Volver al formulario

El botón "Modificar", podrás acceder a un formulario o página donde podrás realizar cambios en los datos existentes. Puedes editar la información almacenada, como nombres, apellidos, calificaciones u otros campos relevantes. Una vez que hayas realizado las modificaciones necesarias y guardado los cambios, los datos actualizados se guardarán en la base de datos.

MODIFICAR	
	Modificar
	Modificar
	Modificar
	Modificar
	Modificar

el botón "Buscar" se encuentra en el formulario de búsqueda de materias, al hacer clic en él, se realizará una consulta en la base de datos para buscar las materias almacenadas. La página mostrará los resultados obtenidos de acuerdo con los criterios de búsqueda especificados, como el nombre de la materia, el código o cualquier otro dato relevante

### Buscar alumnos

Nombre

Apellido

Buscar

## Registro de Alumnos

Después de ingresar los datos en el formulario de ingreso de alumnos, se genera un mensaje que confirma las acciones realizadas, como por ejemplo "Los datos del alumno han sido registrados exitosamente" o "Se ha actualizado la información del alumno correctamente". Este mensaje te proporciona una retroalimentación sobre el resultado de las acciones realizadas.

El botón "Buscar" te permite navegar en la base

Calificaciones

Materias

Alumnos

### Formulario de ingreso del alumno

Nombre del alumno

Apellido del alumno

Grado del alumno

Arma del alumno

Nacionalidad del alumno

Guardar

de datos y obtener los datos ingresados correspondientes a los alumnos, de acuerdo con los criterios de búsqueda especificados. Así, puedes acceder rápidamente a la

información de los alumnos que necesites consultar.

NO.	NOMBRE	APELLIDO	GRADO	ARMA	NACIONALIDAD	MODIFICAR	ELIMINAR
1	Hugo	Morales Batz	teniente	infanteria	guatemalteco	Modificar	Eliminar

Volver al formulario

Los botones disponibles en el historial de búsqueda tienen la capacidad de modificar y eliminar campos en la tabla que contiene a los alumnos. Estos botones te permiten realizar cambios en los datos almacenados, como por ejemplo editar información existente o eliminar registros completos de alumnos. Al utilizar estos botones en el historial de búsqueda, podrás actualizar y gestionar los campos de manera efectiva dentro de la tabla de alumnos, brindándote flexibilidad y control sobre los datos almacenados.

NO.	NOMBRE	MODIFICAR	ELIMINAR
1	Estructura de redes II	Modificar	Eliminar
2	Sistemas Operativos	Modificar	Eliminar
3	Base de datos	Modificar	Eliminar
4	Seguridad de Informática	Modificar	Eliminar
5	Algoritmos	Modificar	Eliminar

Volver al formulario

La pestaña "Calificaciones" te permite ingresar y buscar las calificaciones de los alumnos que pertenecen al curso de informática. Desde esta pestaña, puedes ingresar las calificaciones correspondientes a cada alumno y también realizar búsquedas para consultar las calificaciones previamente registradas. Esta funcionalidad te ayuda a mantener un seguimiento de las calificaciones de los alumnos en el curso de informática de manera fácil y organizada.

El formulario de ingreso de calificaciones permite registrar las calificaciones de los alumnos en la materia correspondiente. Una vez que ingreses los nombres de los

### Formulario de ingreso de calificaciones

Alumno  
SELECCIONE...

---

#### Detalle de materias

Materia  
SELECCIONE...

Punteo

Guardar

alumnos y sus calificaciones, puedes utilizar el botón "Guardar" para almacenar esos datos en la base de datos. De esta manera, los registros de calificaciones se guardarán de forma permanente y podrán ser consultados o utilizados posteriormente.

El botón guardar lleva a las advertencias guardado exitosamente y volver al formulario.

---

Guardado exitosamente!

Volver al formulario



El botón buscar genera el historial de ingreso en la base de datos.

---

### Formulario de búsqueda de calificaciones

Alumno

SELECCIONE...

Buscar

Al buscar en la base de datos el historial genera la tarjeta de calificaciones de los alumnos del cursode informática

---

### CALIFICACION DEL ALUMNO

ALUMNO	Hugo Morales Batz
GRADO Y ARMA	teniente de infanteria
NACIONALIDAD	guatemalteco

### NOTAS OBTENIDAS

NO.	MATERIA	PUNTEO	GAÑO/PERDIO
1	Sistemas Operativos	100 PUNTOS	Gano
PROMEDIO		100.00 PUNTOS	

Volver al formulario





