

Byron Socasi 2/2/202

1727661611

Programación Orientada Objetos Grupo 3

Diseñar un programa que vaya registrando el peso y altura de una persona, en base a estos valores determinar si bien de peso o no. Los datos deben almacenarse en un archivo de texto y mostrar un gráfico de barra horizontal estadístico que se pueda guardar si el usuario lo desea. Además de crear un control para el ingreso de la fecha (no line edit). Guardar los datos automaticamente y crear un formulario para los idiomas al momento de iniciar la aplicación a excepción de italiano, francés, inglés y portugués.

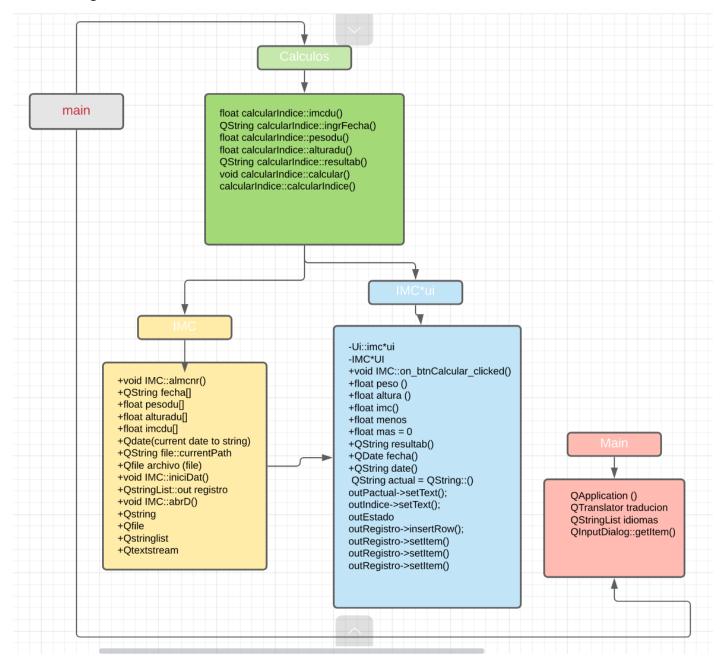
El programa debe cumplir con los siguientes requisitos en su diseño y programación.

Recuerda que la aplicación debe ser programada utilizando el framework Qt y los conceptos de POO.

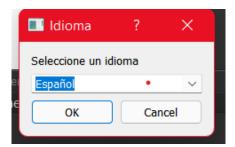
- 1. Diseño e implementación utilizando el paradigma orientado a objetos.
- a. Utilizar al menos una clase para manejar los datos.
- 2. Utilización de widgets apropiados para cada tipo de dato.
- 3. Utilización de íconos, colores y layouts acordes a la aplicación.
- 4. Utilización de gráficos para mostrar la información.
- 5. Utilización de Internalización.
- 6. Publicación del código fuente en GitHub con al menos TRES (3) commits:
- a. Primero: al inicio del examen
- b. Segundo: a la mitad del examen
- c. Tercero: al final del examen.



Diagrama de clases



Capturas de pantalla

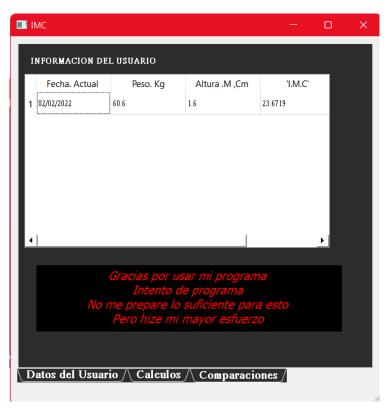




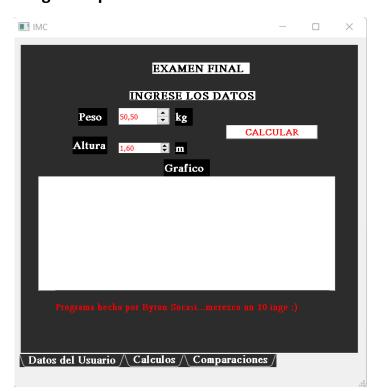




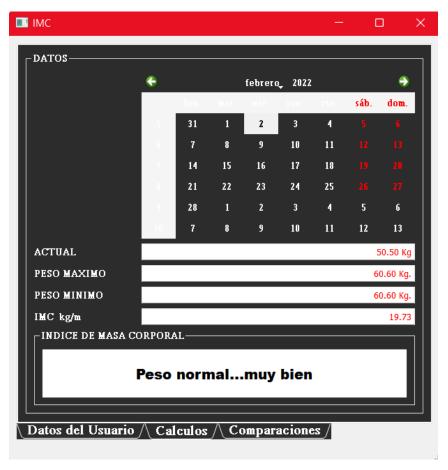


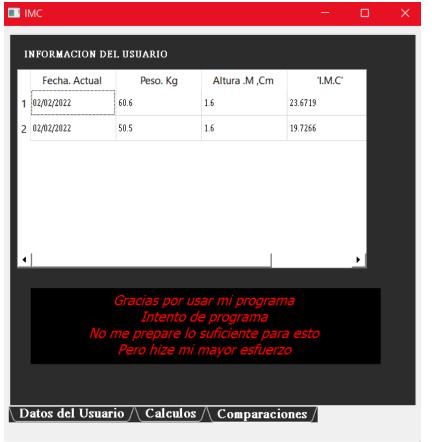


Luego compara con otros resultados











AHORA EN OTRO IDIOMA(HINDI)





LINK DE GIT HUB

https://github.com/byronstz/examenPOO

