

Wiktoria Byra  
nr ind.: 250131

## Obliczenia naukowe – laboratorium 4

### Zadanie 1

#### Problem

Napisać funkcję obliczającą ilorazy różnicowe.

#### Algorytm

Algorytm przyjmuje na wejściu wektor argumentów  $x = [x_0, x_1, \dots, x_n]$  oraz wektor wartości funkcji interpolowanej w argumentach  $f = [f(x_0), f(x_1), \dots, f(x_n)]$ . Ilorazy różnicowe opisują przyrost funkcji na danym przedziale. Są wyliczane z następującego wzoru:

$$\begin{aligned} f[x_0] &= f(x_0) \\ f[x_i, x_j] &= \frac{f(x_j) - f(x_i)}{x_j - x_i} \\ f[x_i, x_{i+1}, \dots, x_{i+k}] &= \frac{f[x_{i+1}, \dots, x_{i+k}] - f[x_{i+1}, \dots, x_{i+k-1}]}{x_k - x_i} \end{aligned}$$

Funkcja na początku kopiuje wartości z wektora  $f$  do  $fx$ . Następnie wylicza kolejne ilorazy różnicowe w dwóch pętlach. Pętle przechodzą od końca po wszystkich komórkach oprócz pierwszej, wszystkich oprócz dwóch pierwszych, ..., na końcu po ostatniej komórce i oblicza iloraz dla danej komórki.

#### Pseudokod

```
function ilorazyRoznicowe(x, f):  
  for i = 1: len(x) do  
    for j = len(x): (i + 1) do  
      fx[j] = fx[j] - fx[j - 1] / (x[j] - x[j - i])  
    return fx
```

### Zadanie 2

#### Problem

Napisać funkcję obliczającą wartość wielomianu interpolacyjnego stopnia  $n$  w postaci Newtona  $N_n(x)$  w punkcie  $x = t$  za pomocą uogólnionego algorytmu Hornera, w czasie  $O(n)$ .

#### Algorytm

Algorytm przyjmuje na wejściu wektor węzłów interpolacji  $x$ , wektor ilorazów różnicowych  $fx$  oraz punkt, w którym należy obliczyć wartość wielomianu  $t$ . Uogólniony algorytm Hornera prezentuje się następująco:

$$\begin{aligned}w_n(x) &= f[x_0, x_1, \dots, x_n] \\w_k(x) &= f[x_0, x_1, \dots, x_k] + (x - x_k) * w_{k+1}, \text{ dla } k = n - 1, \dots, 0 \\N_n(x) &= w_0(x)\end{aligned}$$

gdzie  $f[x_0, x_1, \dots, x_n]$  jest ilorazem różnicowym, a  $x_0, x_1, \dots, x_n$  to węzły interpolacji.

Pseudokod

```
function warNewton(x, fx, t):  
    nt = fx[len(x)]  
    for i = (len(x) - 1): 1 do  
        nt = fx[i] + (t - x[i]) * nt  
    return nt
```

### Zadanie 3

Problem

Znając współczynniki wielomianu interpolacyjnego w postaci Newtona  $c_0 = f[x_0]$ ,  $c_1 = f[x_0, x_1]$ ,  $c_2 = f[x_0, x_1, x_2]$ , ...,  $c_n = f[x_0, \dots, x_n]$  (ilorazy różnicowe) oraz węzły  $x_0, x_1, \dots, x_n$  napisać funkcję obliczającą, w czasie  $O(n^2)$ , współczynniki jego postaci naturalnej  $a_0, \dots, a_n$  tzn.  $a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + \dots + a_1 x + a_0$ .

Algorytm

Współczynnik  $a_n$  stojący przy najwyższej potędze jest równy  $c_n$ . Kolejne współczynniki wyliczamy kolejno idąc od drugiej najwyższej potęgi w dół, przy każdym przejściu aktualizujemy kolejno wszystkie współczynniki oprócz ostatniego, wszystkie oprócz ostatnich dwóch, ..., tylko pierwszy, wyliczając ich postacie naturalne.

Pseudokod

```
function naturalna(x, fx):  
    a = fx  
    for i = (len(x) - 1): 1 do  
        a[i] = fx[i] - a[i + 1] * x[i]  
        for j = (i + 1): (len - 1) do  
            a[j] = a[j] - a[j + 1] * x[i]  
    return a
```

## Zadanie 4

### Problem

Napisać funkcję, która zinterpoluje zadaną funkcję  $f(x)$  w przedziale  $[a, b]$  za pomocą wielomianu interpolacyjnego stopnia  $n$  w postaci Newtona. Następnie rysuje wielomian interpolacyjny i interpolowaną funkcję.

### Rozwiązanie

Obliczamy wartości funkcji wejściowej oraz jej wielomianu interpolacyjnego z wykorzystaniem wcześniej napisanych funkcji *ilorazyRoznicowe* i *warNewton* w czterdziestu punktach rozłożonych w równej odległości na danym przedziale. Następnie rysujemy wykresy dla obliczonych wartości za pomocą pakietu Pyplot.

## Zadanie 5

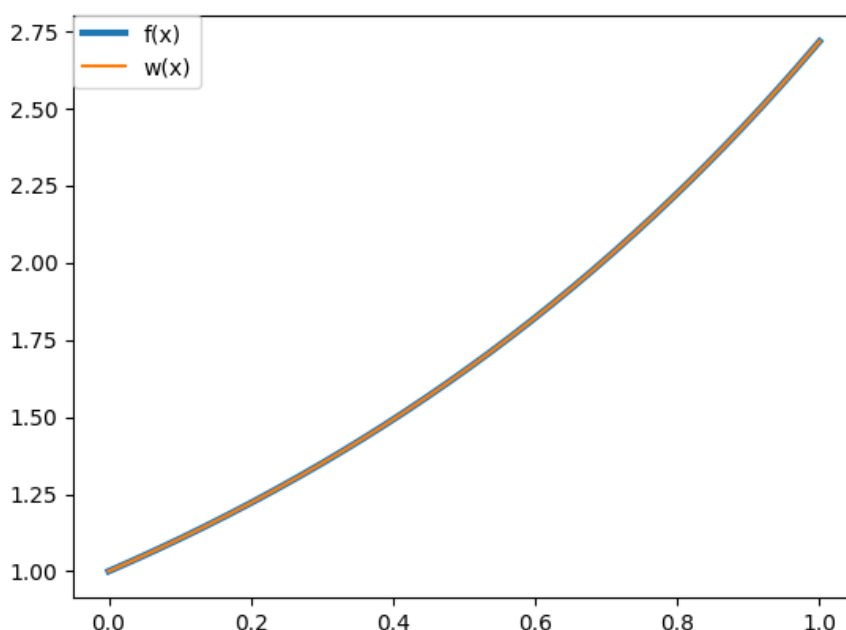
### Problem

Przetestować funkcję *rysujNnfx* na następujących przykładach:

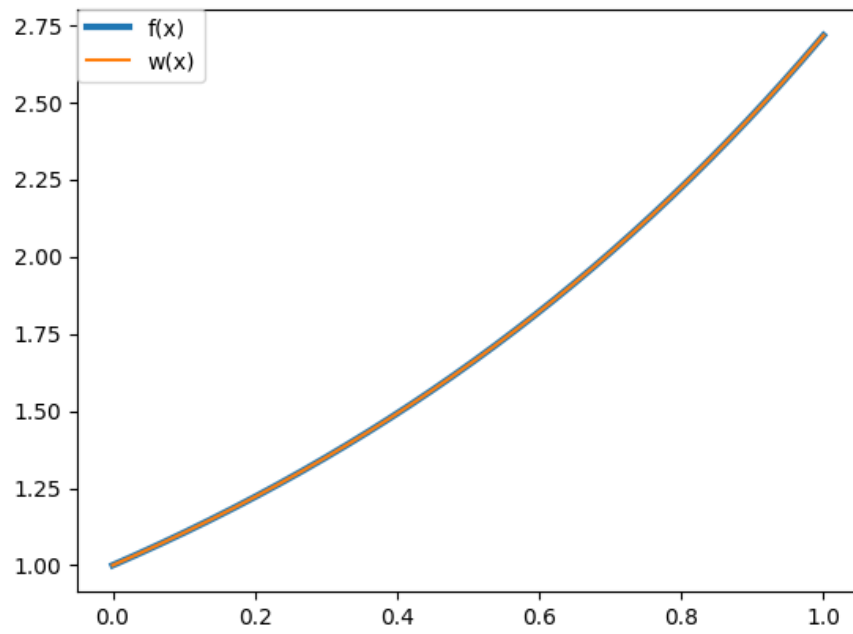
- a)  $e^x, [0,1], n = 5, 10, 15$
- b)  $x^2 \sin x, [-1,1], n = 5, 10, 15$

### Wyniki

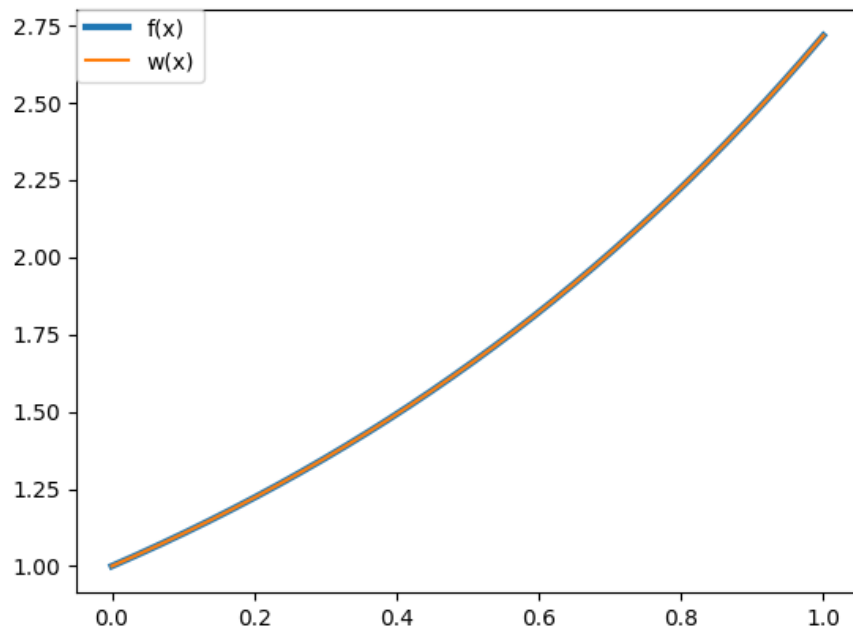
- a)  $e^x, [0,1], n = 5$



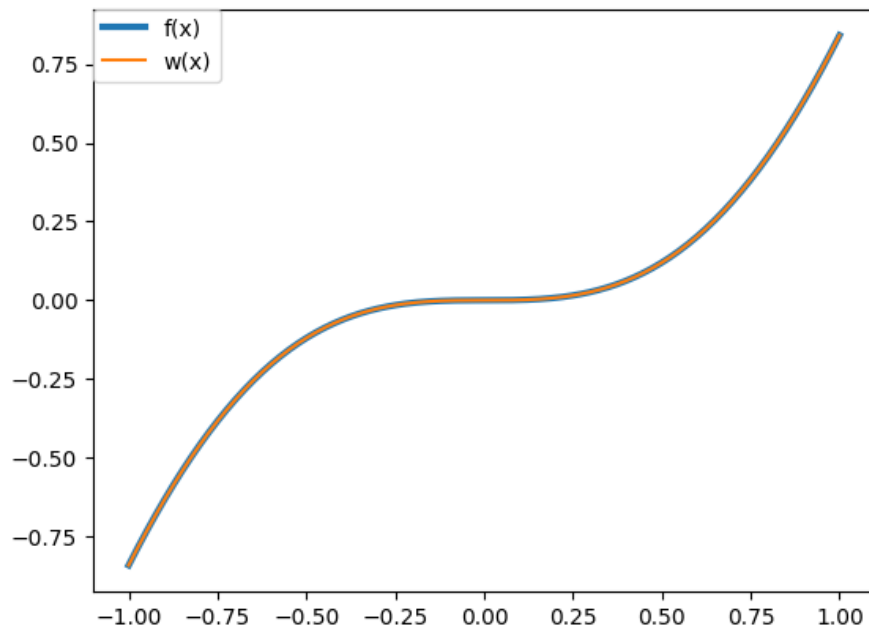
$$e^x, [0,1], n = 10$$



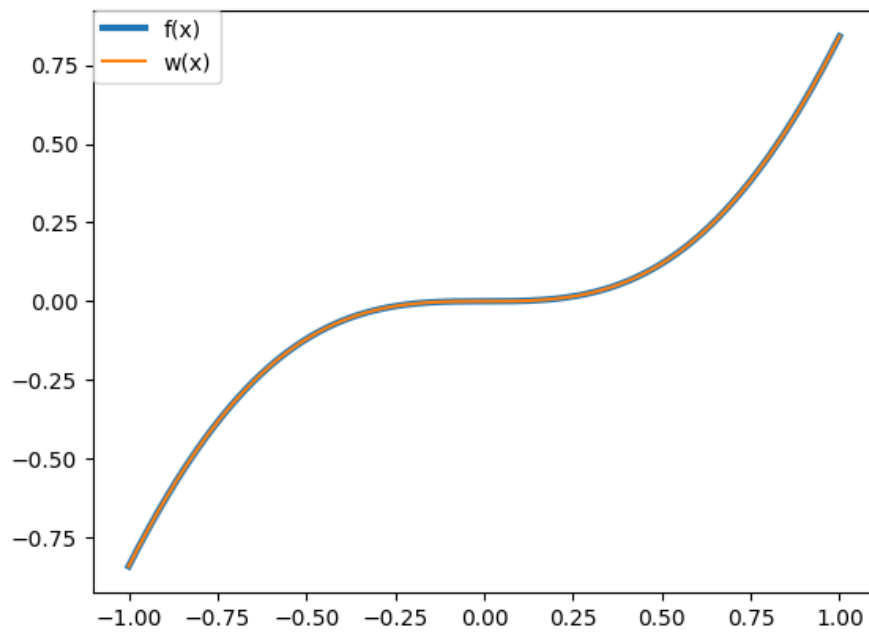
$$e^x, [0,1], n = 15$$



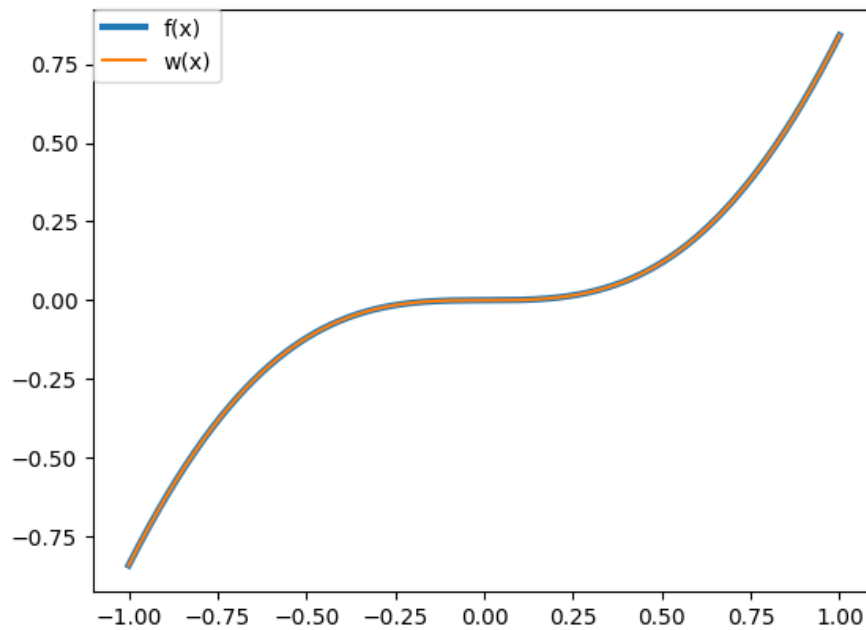
b)  $x^2 \sin x, [-1,1], n = 5,$



$x^2 \sin x, [-1,1], n = 10$



$$x^2 \sin x, [-1,1], n = 15$$



Obserwacje

Wykresy pokrywają się nawet dla wielomianu o niskim stopniu.

## Zadanie 6

Problem

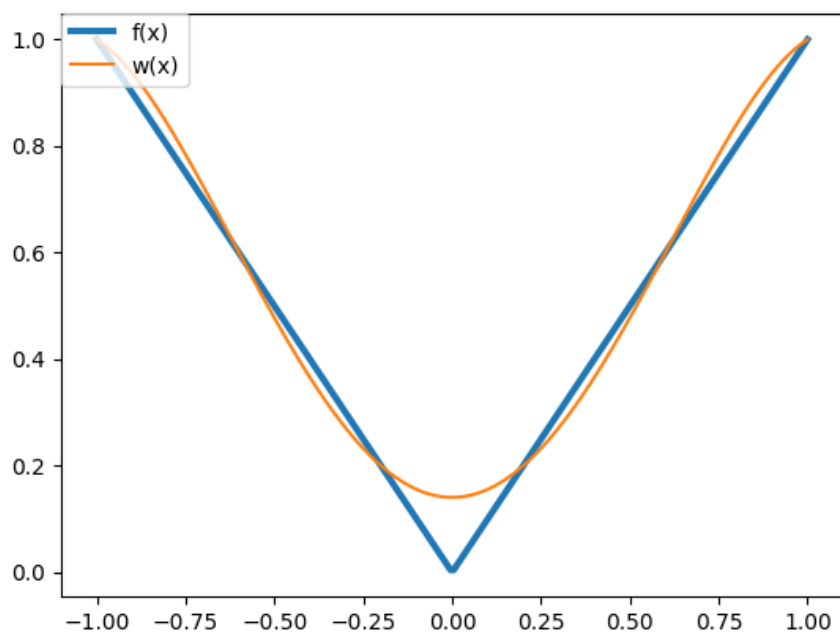
Przetestować funkcję *rysujNnfx* na następujących przykładach:

a)  $|x|, [0,1], n = 5, 10, 15$

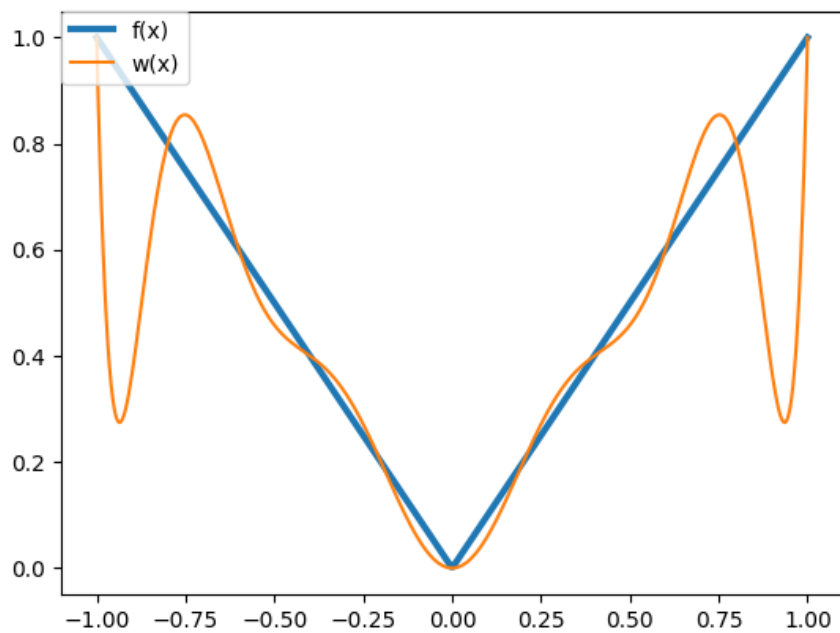
b)  $\frac{1}{1+x^2}, [-1,1], n = 5, 10, 15$

Wyniki

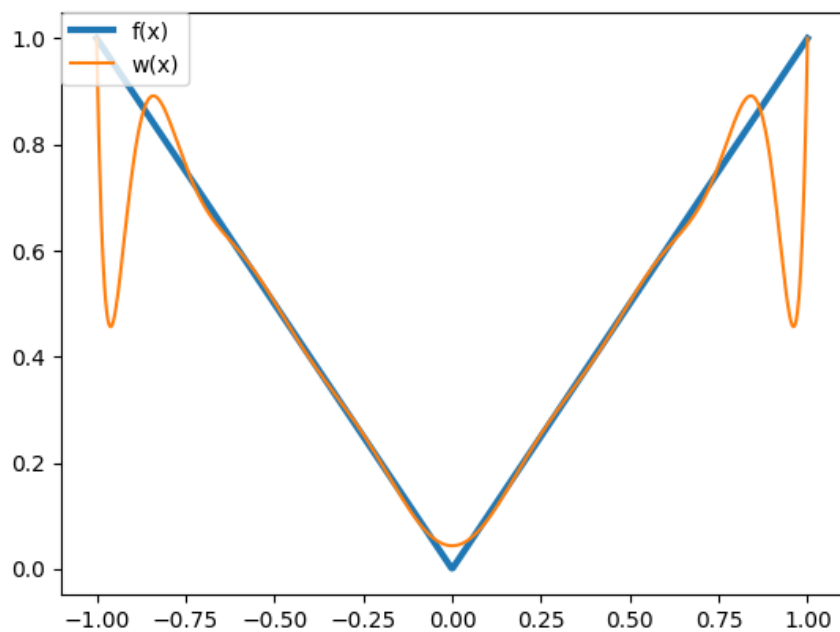
a)  $|x|, [0,1], n = 5$



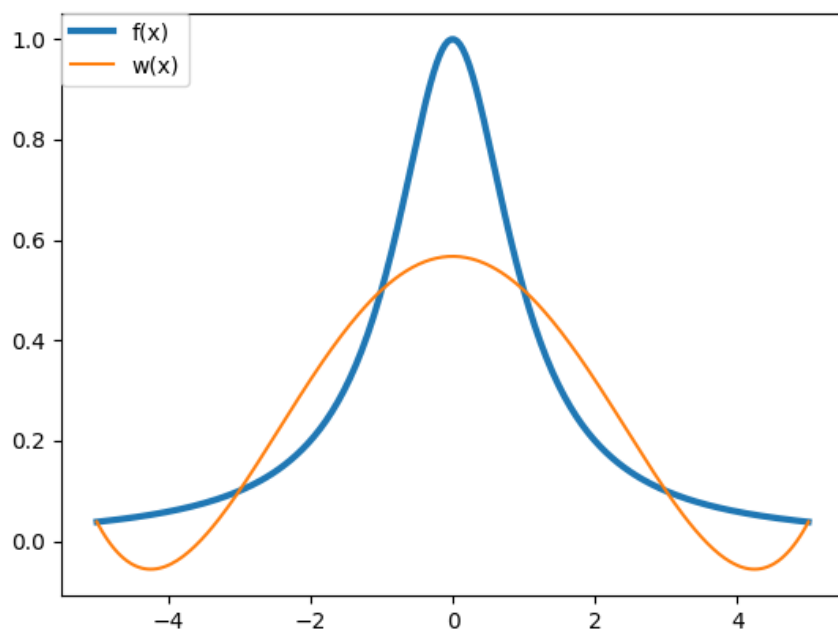
$|x|, [0,1], n = 10$



$|x|, [0,1], n = 15$

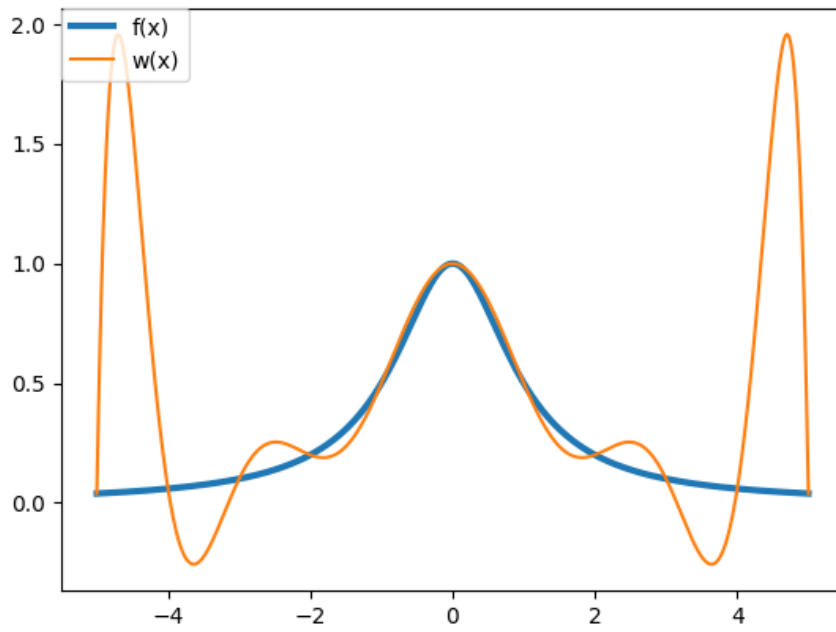


b)  $\frac{1}{1+x^2}, [-1,1], n = 5$

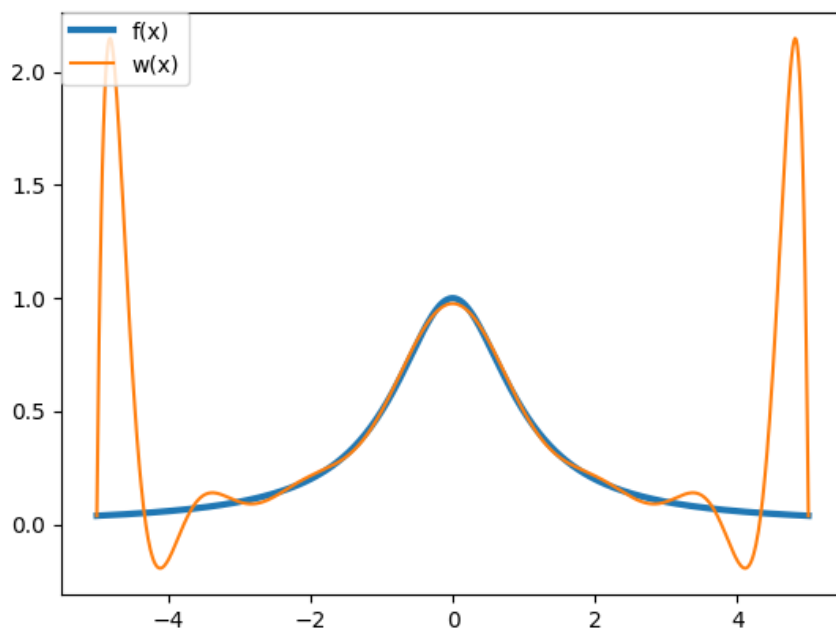




$$\frac{1}{1+x^2}, [-1,1], n = 10$$



$$\frac{1}{1+x^2}, [-1,1], n = 15$$



## Obserwacje

Wykres wielomianu odbiega od wykresu funkcji. Im wyższy stopień wielomianu tym gorsza interpolacja funkcji, szczególnie na końcach przedziałów - jest to zjawisko Runge'go. Takie zachowanie się wielomianu interpolującego jest zjawiskiem typowym dla interpolacji za pomocą wielomianów wysokich stopni przy stałych odległościach węzłów. Aby uniknąć tego efektu, stosuje się interpolację z węzłami coraz gęściej upakowanymi na krańcach przedziału interpolacji.

## Wnioski

Skuteczność wielomianu interpolacyjnego zależy od funkcji, którą interpolujemy. Niektóre funkcje wymagają specyficznego rozmieszczenia węzłów.