

## Baza danych obsługująca zawody w Ultimate Frisbee

### Encje:

1. Zawodnik – przechowuje dane osobowe zawodnika, id drużyny, do której należy i sumę punktów zdobytych w karierze
  - Trigger weryfikujący wiek nowego zawodnika
  - Trigger sprawdzający, czy płeć zawodnika jest odpowiednia do dywizji drużyny
  - Trigger sprawdzający, czy numer nowego zawodnika nie jest już zajęty w danej drużynie
2. Drużyna – przechowuje informacje o drużynie oraz jej wyniki
  - Trigger usuwający zawodników usuwanej drużyny
3. Mecz – przechowuje informacje pomiędzy kim bym rozgrywany mecz, jaki był wynik i w ramach jakiego turnieju odbył się mecz
  - Trigger sprawdzający, czy dywizja drużyny pokrywa się z dywizją turnieju
  - Trigger dodający nową tabelę punktacji meczu podczas dodawania nowego meczu
  - Trigger usuwający informacje o punktacji meczu, przy usunięciu meczu
  - Trigger aktualizujący statystyk zawodników i drużyny po usunięciu meczu
4. Punktacja meczu – spis wszystkich zdobytych punktów w trakcie danego meczu
5. Turniej – zawiera informacje o turnieju
6. Użytkownik aplikacji – zawiera informacje o danych logowania i poziomie uprawnień użytkowników

### Procedury:

- Procedura pokazująca statystyki najlepszych zawodników lub zawodniczek
- Procedura kończąca mecz i zapisująca wynik meczu w tabeli 'Mecz' i aktualizująca statystyki drużyn oraz zawodników

### Poziomy uprawnień:

1. Admin – może wszystko
2. Organizator turnieju – może dodawać, usuwać mecze i punktować mecze
3. Kapitan drużyny – może dodawać zawodników
4. Widz – może tylko wyświetlać wszystko oprócz tabeli użytkownik aplikacji

## SportLeagueDatabaseDiagram

Wiktoria Byra i Wojciech Pakulski

