Федеральное государственное автономное учебное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»

Мегафакультет компьютеных технологий и управления Факультет программной инженерии и компьютерной техники

Отчёт по лабораторной работе №3 по дисциплине «Вычислительная математика»

Вариант 5

Группа: Р3218

Студент: Зарубов Егор Николаевич

Преподаватель: Бострикова Дарья Константиновна

Содержание

1	Цель работы	1
2	Задание	1
3	Исходный код программы	2
4	Рассчётные формулы	Ę
5	Пример вывода программы	
6	Вывод	7

$$\int (-2x^{2}-3x^{2}+x+5)dx = -\frac{1}{2}(-x^{3}+\frac{1}{2}+5x) = \frac{1}{2}$$

$$= -\frac{1}{2}(-x^{2}+\frac{1}{2}+5)(-x^{2}+\frac{1}{2}+5)(-x^{2}+\frac{1}{2}+5)(-x^{2}+\frac{1}{2}+5)(-x^{2}+\frac{1}{2}+5)(-x^{2}+\frac{1}{2}+5)(-x^{2}+\frac{1}{2}+5)(-x^{2}+\frac{1}{2}+5)(-x^{2}+\frac{1}{2}+5)(-x^{2}+\frac{1}{2}+5)(-x^{2}+\frac{1}{2}+5)(-x^{2}+\frac{1}{2}+5)(-x^{2}+\frac{1}{2}+5)(-x^{2}+\frac{1}{2}+5)(-x^{2}+\frac{1}{2}+5)(-x^{2}+\frac{1}{2}+5)(-x^{2}+\frac{1}{2}$$

 $h = \frac{6-0}{n} = 0,2 \quad \cancel{1}_{7-1} + \frac{h}{2} = 2,1 \quad \cancel{1}_{7-1} + \frac{h}{2} = 2,3 \quad \cancel{1}_{7-1} + \frac{h}{2} = 2,5$ $\cancel{1}_{7-1} + \frac{h}{2} = 2,7 \quad \cancel{1}_{7-1} + \frac{h}{2} = 2,7 \quad \cancel{1}_{7-1} + \frac{h}{2} = 3,7$ $\cancel{1}_{7-1} + \frac{h}{2} = 3,5 \quad \cancel{1}_{7-1} + \frac{h}{2} = 3,7 \quad \cancel{1}_{7-1} + \frac{h}{2} = 3,7$ $\cancel{1}_{7-1} + \frac{h}{2} = 3,5 \quad \cancel{1}_{7-1} + \frac{h}{2} = 3,7 \quad \cancel{1}_{7-1} + \frac{h}{2} = 3,7$ $h \stackrel{?}{\lesssim} f(\chi_{i-1} + \frac{h}{2}) = h(f(2,1) + f(2,5) + f(2,5) + f(2,7) + f($ + + (3,7)++(3,5)++(3,4)++(3,9) = 0,2(-24,65-32,90-- 42,5 - 53,54 - 66,91 - 80,37 - 96,244 - 174 - 733,68 --755,37 = -759,86 -760 + 15986 = 0,14 × 0,088% Manly W h= 4-2 = 0,2 1/0=2 1/2=2,2 1/2=2,9 1/3=2,6 1/4=2,8 1/4=3 1/3=3,2 1/6=8,4 1/9=3,8 2/9=4 $\frac{h}{2} \left(\frac{y_0 + y_0 + 2}{y_0 + 2} \right) = 0, 1 \left(-21 + -164 + 2 \left(-28, 62 - 27, 53 - 44, 83 - 59, 62 - 43 - 38, 06 - 104, 88 - 123, 59 - 44, 83 - 59, 62 - 43 - 38, 06 - 104, 88 - 123, 59 - 44, 83 - 59, 62 - 43 - 38, 06 - 104, 88 - 123, 59 - 44, 83 - 59, 62 - 43 - 48, 62 - 104, 88 - 123, 59 - 44, 83 - 59, 62 - 43 - 48, 62 - 43 - 48, 62 - 44, 63 - 44, 64 - 4$ -14426) = -760, 278 160+160,278=0,278 ±0,17 4 %

 $h = \frac{4 \cdot 2}{10} = 0, 2 \quad \chi_0 = 2 \quad \chi_1 = 2, 2 \quad \chi_2 = 2, 4 \quad \chi_3 = 2, 6 \quad \chi_4 = 2, 6$ $\chi_4 = 3 \quad \chi_5 = 3, 2 \quad \chi_6 = 3, 4 \quad \chi_7 = 3, 8 \quad \chi_9 = 4$ $\frac{h}{3} \left(\frac{4}{3} \right) + 4 \left(\frac{4}{3} \right) + \frac{4}{3} \left(\frac{4}{3} \right) + 4 \left(\frac{4$ $=\frac{0.2}{3}\left(-2.1+4\left(-28,62-47,83-73-709,88-749,26\right)+\right.$ +2(-37,53-5962-88,06-123,59)-167)=-159,994 -160+159,997=0,003=0,00188

1 Цель работы

Цель работы: найти приближенное значение определенного интеграла с требуемой точностью различными численными методами

2 Задание

Написать программу для решения СЛАУ с использованием метода Гаусса. Требования к программе:

- Реализовать в программе методы по выбору пользователя:
- Метод прямоугольников (3 модификации: левые, правые, средние)
- Метод трапеций
- Метод Симпсона
- Методы должны быть оформлены в виде отдельной (ого) функции/класса.
- Вычисление значений функции оформить в виде отдельной (ого) функции/класса.
- Для оценки погрешности и завершения вычислительного процесса использовать правило Рунге.
- Предусмотреть вывод результатов: значение интеграла, число разбиения интервала интегрирования для достижения требуемой точности.
- Установить сходимость рассматриваемых несобственных интегралов 2 рода (2-3 функции). Если интеграл расходящийся, выводить сообщение: «Интеграл не существует».
- Если интеграл сходящийся, реализовать в программе вычисление несобственных интегралов 2 рода (заданными численными методами).
- Рассмотреть случаи, когда подынтегральная функция терпит

3 Исходный код программы

Репозиторий на GitHub: ссылка

```
def Rectangle_method_left(quation, left_border, right_border, inaccuracy, parts):
   I = 99999
   while I > inaccuracy and parts < 1000000:
       h = (right_border - left_border) / parts
       h2 = (right_border - left_border) / (parts // 2)
       integral = 0
       integral_2 = 0
       for i in range(parts // 2):
            integral_2 += integrand(quation, left_border + (i - 1) * h2)
       integral_2 *= h2
        i = 1
       for i in range(parts):
            integral += integrand(quation, left_border + (i - 1) * h)
        I = (integral_2 - integral) / (2**2 - 1)
       parts *= 2
   print(f"S = {integral}\nParts = {parts//2}\nInnacuary = {I}")
```

Листинг 1: Метод Прямоугольника левый

```
def Rectangle_method_centre(quation, left_border, right_border, inaccuracy, parts):
    I = 99999
    while I > inaccuracy and parts < 1000000:
       h = (right_border - left_border) / parts
       h2 = (right_border - left_border) / (parts // 2)
        integral = 0
        integral_2 = 0
        for i in range(parts // 2):
            integral_2 += integrand(quation, left_border + (i - 1 ) * h2 + h2 / 2)
        integral_2 *= h2
        i = 1
        for i in range(parts):
            integral += integrand(quation, left_border + (i - 1) * h + h / 2)
        integral *= h
        I = abs((integral_2 - integral) / (2**2 - 1))
        parts *= 2
   print(f"S = {integral}\nParts = {parts//2}\nInnacuary = {I}")
```

Листинг 2: Метод Прямоугольника центр

```
def Rectangle_method_right(quation, left_border, right_border, inaccuracy, parts);
    I = 99999
   while I > inaccuracy and parts < 1000000:
       h = (right_border - left_border) / parts
       h2 = (right_border - left_border) / (parts // 2)
        integral = 0
        integral_2 = 0
       for i in range(parts // 2):
            integral_2 += integrand(quation, left_border + (i) * h2)
        integral_2 *= h2
        i = 1
        for i in range(parts):
            integral += integrand(quation, left_border + (i) * h)
        integral *= h
        I = abs((integral_2 - integral) / (2**2 - 1))
       parts *= 2
   print(f"S = {integral}\nParts = {parts//2}\nInnacuary = {I}")
```

Листинг 3: Метод Прямоугольника правый

```
def trapezoidal_method(quation, left_border, right_border, inaccuracy, parts):
    I = 99999
   while I > inaccuracy and parts < 1000000:
       h = (right_border - left_border) / parts
       h2 = (right_border - left_border) / (parts // 2)
        integral = 0.5 * (
            integrand(quation, left_border) + integrand(quation, right_border)
        )
        integral_2 = 0.5 * (
            integrand(quation, left_border) + integrand(quation, right_border)
        for i in range(parts // 2):
            integral_2 += integrand(quation, left_border + i * h2)
        integral_2 *= h2
        i = 1
       for i in range(parts):
            integral += integrand(quation, left_border + i * h)
        integral *= h
        I = (integral_2 - integral) / (2**2 - 1)
        parts *= 2
   print(f"S = {integral}\nParts = {parts//2}\nInnacuary = {I}")
```

Листинг 4: Метод Трапеций

```
def simpson_method(quation, left_border, right_border, inaccuracy, parts):
    I = 99999
    while I > inaccuracy and parts < 1000000:
        h = (right_border - left_border) / parts
        h2 = (right_border - left_border) / (parts // 2)
        integral = 0
        integral_2 = 0
        x_values = [left_border + i * h for i in range(parts + 1)]
        x_values_2 = [left_border + i * h2 for i in range(parts // 2 + 1)]
        integral_2 = integrand(quation, left_border) + integrand(quation, right_border
        for i in range(1, parts // 2, 2):
            integral_2 += 4 * integrand(quation, x_values_2[i])
        for i in range(2, parts // 2 - 1, 2):
            integral_2 += 2 * integrand(quation, x_values_2[i])
        integral_2 *= h2 / 3
        integral = integrand(quation, left_border) + integrand(quation, right_border)
        for i in range(1, parts, 2):
            integral += 4 * integrand(quation, x_values[i])
        for i in range(2, parts - 1, 2):
            integral += 2 * integrand(quation, x_values[i])
        integral *= h / 3
        I = (integral_2 - integral) / (2**4 - 1)
        parts *= 2
        print(f"S = {integral}\nParts = {parts//2}\nInnacuary = {I}")
```

Листинг 5: Метод Симпсона

4 Рассчётные формулы

Метод прямоугольников:

На каждом шаге интегрирования функция аппроксимируется полиномом нулевой степени — отрезком, параллельным оси абсцисс. Площадь криволинейной трапеции приближенно заменяется площадью многоугольника, составленного из n - прямоугольников. Таким образом, вычисление определенного интеграла сводится к нахождению суммы n- элементарных прямоугольников.

$$\int_a^b f(x) \, dx = \sum_{i=1}^n y_{i-1}$$
 h= (b-a)/n $\mathbf{x}_i = a + hi$ для правых $x_i = a + hi_{-1}$ для левых $x_i = a + hi_{-1} + h/2$ для центральных

Метод трапеции:

Подынтегральную функцию на каждом отрезке $[x_i; x_{i+1}]$ заменяют интерполяционным многочленом первой степени: f(x) = ax+b Используют линейную интерполяцию, т.е. график функции y = f(x) представляется в виде ломаной, соединяющий точки (x_i, y_i) .()

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = h((y_0 + y_n)/2 + \sum_{i=1}^{n} y_{i-1})
h = (b-a)/n
x_i = a + hi$$

Метод Симпсона:

Метод Симпсона - это численный метод для приближенного вычисления определенных интегралов. Он основан на аппроксимации подынтегральной функции квадратичной функцией на каждом интервале интегрирования. Для данного отрезка [a,b] с равномерной сеткой, где n - четное число подотрезков, метод Симпсона выражается формулой:

$$\int_{a}^{b} f(x) dx \approx \frac{h}{3} \left[f(a) + 4 \sum_{i=1}^{n/2} f(x_{2i-1}) + 2 \sum_{i=1}^{n/2-1} f(x_{2i}) + f(b) \right]$$

где $h=\frac{b-a}{n}$ - шаг интегрирования, $x_i=a+ih$ - узлы сетки.

5 Пример вывода программы

(b)

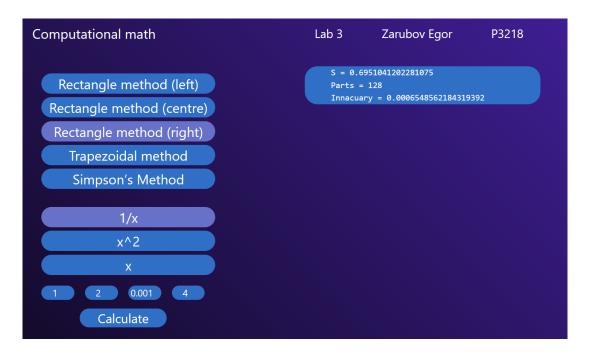


Рис. 1: Площадь методом правых прямоугольников

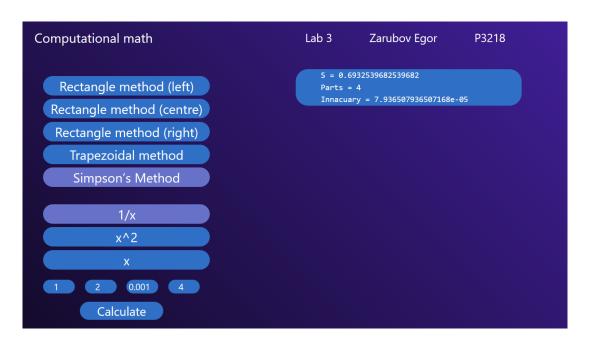


Рис. 2: Площадь методом симпсона

6 Вывод

В ходе лабораторной работы были исследованы и реализованы три численных метода для приближенного вычисления определенных интегралов: метод прямоугольников (левый, центральный, правый), метод трапеций и метод Симпсона.

Было установлено, что метод прямоугольников (в частности, центральный) обеспечивает наименьшую точность приближенного вычисления интегралов сравнительно с методом трапеций и методом Симпсона. Это связано с тем, что при использовании метода прямоугольников аппроксимация подынтегральной функции происходит с помощью прямоугольников, что может приводить к значительной потере точности, особенно на функциях с большими изменениями.

Метод трапеций демонстрирует большую точность по сравнению с методом прямоугольников, так как использует трапеции для аппроксимации функции, что более точно приближает интеграл. Однако, он все еще может оказаться менее точным по сравнению с методом Симпсона.

Метод Симпсона, использующий квадратичные интерполяционные полиномы для аппроксимации функции, предоставляет наибольшую точность среди рассмотренных методов. Он обеспечивает хорошее приближение к интегралу даже на функциях с большими изменениями и устойчив к различным формам функций.