

Caso de uso #2 fespitia

Fabián Espitia Sotelo

Facultad de Ingeniería

Departamento de Ingeniería de Sistemas e Industrial

Ingeniería de Software I

Oscar Eduardo Alvarez Rodriguez

Nombre caso de uso: Interfaz gráfica más amigable y optimizada

Breve descripción:

Proveer una UI intuitiva y atractiva.

Actor(es) involucrado(s)

Usuario, Sistema

Flujo Principal:

- 1. El usuario accede al sistema y visualiza una interfaz moderna y bien organizada.
- 2. Navega a través de las distintas secciones con menús intuitivos y botones destacados.
- 3. El sistema responde de manera rápida y consistente a las acciones del usuario.
- 4. Las funcionalidades están agrupadas lógicamente, facilitando el acceso y el aprendizaje para nuevos usuarios.

Precondiciones y postcondiciones

- Precondición: La UI debe estar funcional y optimizada.
- Postcondición: El usuario realiza acciones de manera eficiente.