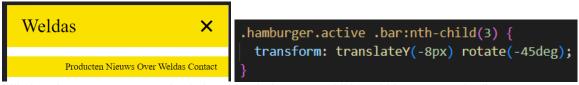
Development Weldas en Easter Egg

Mobiele navigatiebalk



Voor het maken van de navigatiebalk heb ik een YouTube video gevolgd. Echter verschilde mijn navigatiebalk van die in de video. In plaats van een kruisje had ik een streepje en de elementen in de navigatiebalk stonden naast elkaar in plaats van onder elkaar.

Bron: https://www.youtube.com/watch?v=flltyHiDm7E



Mijn hamburgermenu veranderde in een schuine streep bij het uitklappen, omdat ik was vergeten om een minteken voor de 45 graden te plaatsen. Hierdoor kantelde de streep in de verkeerde richting en stonden er twee strepen over elkaar heen. Door het minteken toe te voegen (-45deg), werd het een kruisje.

In eerste instantie had ik alle links in één class-element (nav-item) geplaatst. Hierdoor werden de links naast elkaar weergegeven in plaats van onder elkaar. Door elke link in een eigen class 'nav-item' element te plaatsen, werden de links wel onder elkaar weergegeven.



Om de witruimte tussen de gele balk en het blauwe vlak te verwijderen, heb ik de waarde voor de 'top' eigenschap aangepast naar 54px. Hierdoor sluiten de gele balk en het blauwe vlak weer op elkaar aan, zonder enige witruimte.



align-items: flex-start;

Met de toevoeging van de CSS-eigenschap 'align-items: flex-start' worden de flexbox-items langs de hoofdas van een flexcontainer uitgelijnd. In dit geval zorgt deze eigenschap ervoor dat de items aan de linkerkant van de container worden uitgelijnd.



.nav-menu.active {
 left: 0;
 display:flex;
 padding: 0 24px;
}

Om ervoor te zorgen dat de navigatie-items op één lijn staan met het logo, heb ik de CSS aangepast. Door 'left: 0' in te stellen, worden de items aan de linkerkant van de container geplaatst. Daarnaast heb ik de 'display' eigenschap toegevoegd en ingesteld op 'flex'. Hierdoor kan de flexboxlayout worden gebruikt, waardoor ik flexibele opties heb om de items te positioneren. Tot slot heb ik de 'padding' ingesteld op 0 en 24px. Dit betekent dat er geen padding wordt toegepast aan de boven- en onderkant van de elementen, terwijl er een padding van 24 pixels aan de linker- en rechterkant is. Door deze combinatie van eigenschappen, worden de navigatie-items uitgelijnd onder het logo.

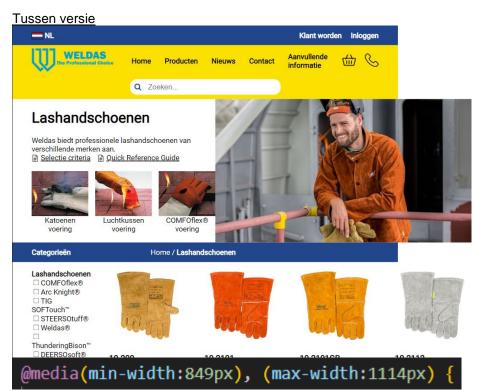
Responsive website

Om de website responsief te maken, heb ik gebruikgemaakt van @media-query's. Deze query's worden gebruikt om verschillende stijlen toe te passen op verschillende apparaten. Ik heb specifieke breakpoints gebruikt, namelijk 849px en 1114px. Deze breakpoints heb ik gekozen tijdens het programmeren van de navigatiebalk, omdat ik merkte dat op deze punten de opmaak van de navigatiebalk moest veranderen. Na het programmeren van de navigatiebalk heb ik nog elementen toegevoegd op de Listerpage, zoals afbeeldingen, waardoor deze breakpoints niet meer optimaal waren. In de toekomst wil ik daarom gebruikmaken van meerdere breakpoints en onderzoeken welke breakpoints het meest worden gebruikt.



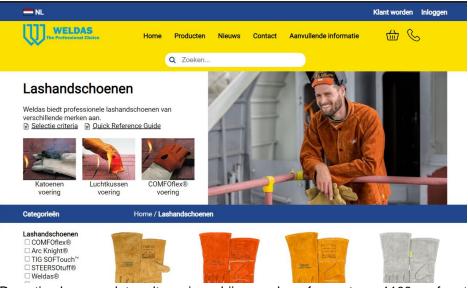
@media(max-width:849px) {

@media (max-width: 849px) is een mediaquery die specifieke stijlen toepast wanneer het schermformaat kleiner is dan of gelijk is aan 849 pixels.



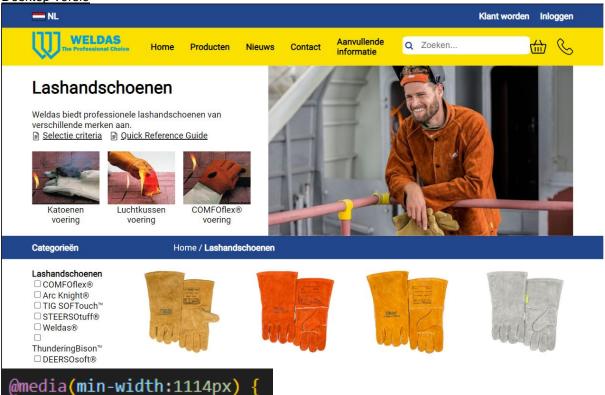
@media (min-width: 849px) and (max-width: 1114px) is een mediaquery die specifieke stijlen toepast wanneer het schermformaat tussen 849 pixels en 1114 pixels ligt.

Helaas zijn de afbeelding van de persoon en de grijze handschoenen te groot, waardoor deze buiten de opmaak vallen en de lay-out niet meer optimaal is bij deze breakpoints.



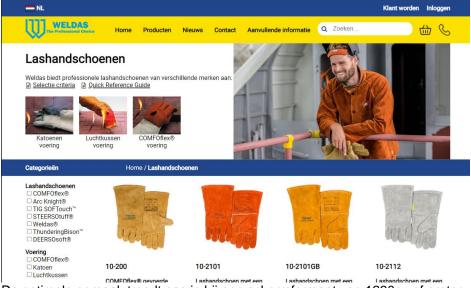
De optimale opmaak treedt pas in op bij een schermformaat van 1100px of groter. Indien ik de afbeeldingen kleiner zou maken, kan ik wel gebruik maken van een lagere breakpoint.

Desktop versie



@media (min-width: 1114px) is een mediaquery die specifieke stijlen toepast wanneer het schermformaat groter is dan of gelijk is aan 1114 pixels.

Helaas staat aanvullende informatie onder elkaar in plaats van naast elkaar, en is de juiste CSSopmaak voor de zoekbalk nog niet zichtbaar.



De optimale opmaak treedt pas in bij een schermformaat van 1230px of groter.

Konami code



In eerste instantie opende de illustratie in een nieuw tabblad indien er 'weldas' werd getypt. Ik heb feedback van de docent gekregen dat het verwarrend is dat de illustratie op een nieuwe pagina opent, omdat dit mogelijk kan leiden tot het wegklikken van de website.

```
var komani = ['w', 'e', 'l', 'd', 'a', 's'];
var current = 0;

var easterEgg = function (event) {
    if (komani.indexOf(event.key) < 0 || event.key !== komani[current]) {
        current = 0;
        return;
    }

    current++;

    if (komani.length === current) {
        current = 0;
        window.open('komaniPhoto.html', '_blank')
    }
};

document.addEventListener('keydown', easterEgg, false);</pre>
```

De code bevat een functie genaamd easterEgg. Deze functie controleert of de ingedrukte toetsen overeenkomen met de geheime code "weldas" in de komani-array. Bij een match wordt de huidige positie bijgehouden en wordt gecontroleerd of de volledige code correct is ingevoerd. Als dit het geval is, wordt een nieuwe webpagina geopend. De functie wordt geactiveerd bij het indrukken van toetsen op de webpagina. De komani-array bevat de karakters 'w', 'e', 'l', 'd', 'a' en 's'. Dit is de geheime code die moet worden ingevoerd om het easter egg te activeren. De variabele current houdt de huidige positie bij tijdens het invoeren van de code. Deze begint bij 0.

De easterEgg functie controleert eerst of de ingedrukte toets zich in de komani-array bevindt en of deze overeenkomt met het huidige karakter in de code. Als dit niet het geval is, wordt de current-variabele teruggezet naar 0 en wordt de functie vroegtijdig beëindigd. Als de ingedrukte toets overeenkomt met het huidige karakter in de code, wordt de current-variabele verhoogd met 1. Daarna wordt gecontroleerd of de lengte van het komani-array gelijk is aan de waarde van current. Als dit het geval is, betekent dit dat de volledige code correct is ingevoerd. In dat geval wordt de current-variabele teruggezet naar 0 en wordt een nieuwe webpagina met de naam 'komaniPhoto.html' geopend in een nieuw tabblad ('_blank'). Tot slot wordt de easterEgg-functie gekoppeld aan het 'keydown'-evenement van het document, zodat deze wordt geactiveerd telkens wanneer een toets wordt ingedrukt op de webpagina.

Om de Easter Egg in een nieuw tabblad te laten openen heb ik onderstaande bron gebruikt. Bron: https://gomakethings.com/how-to-create-a-konami-code-easter-egg-with-vanilla-js/

Pop-up



Ik heb de feedback verwerkt door de illustratie te laten openen in een pop-up zodra het woord 'weldas' wordt getypt. Hierdoor is duidelijk te zien dat de pop-up kan worden gesloten, en is er dus minder kans dat de gehele website wordt afgesloten.

© 2023 Weldas Europe Copyright | Disclaimer | Sitemap | Privacy beleid | Toestemming cookies intrekken | Typ weldas

Eerst had ik het idee om als hint te geven: 'ontgrendel het geheim door het juiste woord te smeden'. Na overleg met de docent heb ik besloten om een vereenvoudigde hint te geven, zodat de Easter Egg gemakkelijker te vinden is tijdens de presentatie en de user test. Daarom heb ik gekozen voor de hint: 'Typ weldas'. Om deze hint op de webpagina te plaatsen, heb ik een footer gemaakt met daarin 'Typ weldas'.

```
'e', 'l', 'd', 'a', 's'];
var current = 0;
   easterEgg = function (event) {
  if (komani.indexOf(event.key) < 0 || event.key !== komani[current]) {</pre>
  current++;
  if (komani.length === current) {
    openPopup():
document.addEventListener('keydown', easterEgg, false);
function openPopup() {
  var popup = document.querySelector('.popup');
 var overlay = document
popup.classList.add('active');

display = 'block';
function closePopup() {
  var popup = document.querySelector('.popup');
  var overlay = document.querySelector('.overlay');
  popup.classList.remove('active');
  overlay.style.display = 'none';
document.getElementById('close').addEventListener('click', closePopup);
```

De code controleert continu of een specifieke code wordt ingevoerd. Als de code correct is ingevoerd, wordt er een pop-upvenster geopend, en anders begint het proces opnieuw. De code begint met het aanmaken van een array genaamd komani, met daarin de letters van het woord 'weldas'. Dit is de geheime code die moet worden ingevoerd om het easter egg te activeren. Daarna wordt de variabele current geïnitialiseerd met de waarde 0. Deze variabele houdt bij hoeveel letters van de array komani al zijn ingevoerd.

Vervolgens wordt de functie easterEgg toegevoegd als een event listener voor het 'keydown'evenement van het document. Dit betekent dat telkens wanneer er een toets op het toetsenbord wordt
ingedrukt, deze functie wordt uitgevoerd. Binnen de easterEgg-functie wordt gecontroleerd of de
ingedrukte toets zich bevindt in de array komani en of deze overeenkomt met de huidige letter in de
code. Als dit niet het geval is, wordt de variabele current gereset naar 0 om opnieuw te beginnen. Als
de ingedrukte toets wel overeenkomt met de verwachte letter, wordt de variabele current met 1
verhoogd om aan te geven dat er een juiste letter is ingevoerd.

Als de volledige code is ingevoerd (alle letters van komani zijn correct ingevoerd), wordt de functie openPopup aangeroepen. Deze functie zorgt ervoor dat een pop-upvenster wordt geopend. De openPopup() functie wordt gebruikt om een pop-upvenster weer te geven. Allereerst worden de elementen met de classes 'popup' en 'overlay' geselecteerd uit de HTML. Vervolgens wordt 'active' toegevoegd aan het popup-element, waardoor het zichtbaar wordt. Daarna wordt de weergave van de overlay geactiveerd door de stijl "display" in te stellen op "block". De closePopup() functie wordt gebruikt om het pop-upvenster te sluiten. Op dezelfde manier worden de elementen met de classes 'popup' en 'overlay' geselecteerd. Daarna wordt 'active' verwijderd van het popup-element, waardoor het verborgen wordt. Vervolgens wordt de weergave van de overlay uitgeschakeld door de stijl "display" in te stellen op "none". Tot slot wordt er een eventListener toegevoegd aan het element met het id 'close', waarbij de closePopup() functie wordt opgeroepen wanneer erop wordt geklikt. Dit betekent dat wanneer er op het element met id 'close' wordt geklikt, het pop-upvenster wordt gesloten.

Bron: https://www.w3schools.com/jsref/prop_element_classlist.asp
Bron: https://www.w3schools.com/howto/howto_is_popup.asp
Bron https://www.w3schools.com/howto/howto_css overlay.asp