

D1-H Tina Linux 系统调试

开发指南

版本号: 0.2 发布日期: 2021.04.17

Hauget thate, thatet thate, thate, thate, thate, thate, thate, thate, thate,





版本历史

版本号日期制/修订人内容描述0.12021.04.10AWA0985初始版本0.22021.04.17AWA0985完善部分章节说明

1051 1051

Henter, transe, transe,

Tustas

thand

1081081

版权所有 © 珠海全志科技股份有限公司。保留一切权利

Wallder

95¹





目 录

1	概述	1
	1.1%编写目的 &	1 3
	1.2 适用范围。	1
	1.3 相关人员	1
2	应用开发调试工具	2
	2.1 GDB	2
	2.1.1 介绍	2
	2.1.2 配置	2
	2.1.3 使用	2
	2.1.4 更多用法	2
	2.1.5 注意事项	3
	2.2 gdbserver	3
	- 2.2.1 介绍	3
	2.2.2 配置	3
	& 2.2.3 使用 ·	3
	2.3 coredump	4
	2.3.1 介绍	4
	2.3.2 配置	4
	2.3.3 使用	4
	2.4 perf	5
	2.4.1 介绍	5
	2.4.2 配置	5
	2.4.3 使用	5
	2.5 strace	6
	2.5.1 介绍	6
	2.5.2 配置	6
		6
		~

Laus

1/2





1.1 编写目的

本文主要服务于使用 Tina 软件平台的广大客户,帮助开发人员方便快速了解 Tina 平台系统调试 工具。

1.2 适用范围

trange? 本文适用于 Allwinner Tina 软件平台; 适用于 D1-H 硬件平台。



适用 Tina 平台的广大客户与开发人员。



2 应用开发调试工具

2.1 GDB

2.1.1 介绍

GDB(GNU symbolic debugger) 是 GNU 开源组织发布的一款调试工具,用于调试由 GCC 编译的代码。它的功能非常强大,使用命令行的调试方式,允许调试复杂的应用程序,给程序开发提供了极大的便利。

2.1.2 配置

Tina SDK 中 GDB 源码包位于 dl 目录下,默认不配置 GDB 软件包,使用时需要先选上 GDB。配置方法如下。

```
make menuconfig -->
Development -->
<*> gdb----- GNU Debugger
```

2.1.3 使用

1. 按照上述方法配置好 GDB 后,重新编译并烧写系统,在设备端口运行 gdb 即可调试应用程序。

gdb cess_name>

2.1.4 更多用法

gdb 调试命令很多,如何使用可以参考:https://www.gnu.org/software/gdb/documentation/

版权所有 © 珠海全志科技股份有限公司。保留一切权利

Tusuds

anos



2.1.5 注意事项

- 调试信息 gdb 主要用来调试 C/C++ 的程序。在编译源码时必须要把调试信息加到可执行文件 中。即编译参数带上-g 参数。如果没有-g,将看不见程序的函数名和变量名,代替它们的全是 运行时的内存地址。
- 多线程调试参考: https://sourceware.org/gdb/onlinedocs/gdb/Forks.html
- 已运行进程调试 gdb attach -p < pid>,其中 pid 为需要调试的进程名字。

2.2 gdbserver

2.2.1 介绍

gdbserver 是可以对目标设备上的程序进行远程调试的软件。

Nied Riversit make menuconfig --> Development <*> gdbserver.... Remote server for GNU Debugger

2.2.3 使用

1. 先确定本地回环接口是否打开,如未打开需要先进行网络配置,在小机端执行以下命令。

ip addr add dev lo 127.0.0.1/32 //设置本地回环地址为127.0.0.1

2. 在小机端运行 gdbserver 程序

gdbserver 127.0.0.1:3456 process //3456为目标板端口号,用户自己定义,process为应用程序名字

3. 在主机端做 adb 端口映射

adb forward tcp:3456 tcp:3456 //第一个3456为主机端口,第二个3456为目标板端口

4. 在主机使用 gdb



\${PC端编译工具链路径}/riscv64-unknown-linux-gnu-gdb process

5. 主机端进行进入 gdb 界面,执行

target remote :3456

6. 连接正确可开始调试程序,最开始会从_start 函数开始,所以可以先执行下边调试指令,进入应用程序的 main 函数进行调试。

b main

2.3 coredump

2.3.1 介绍

程序运行过程中异常终止或崩溃,操作系统会将程序当时的内存状态记录下来,保存在一个文件中,这种行为就叫做 CoreDump。

可以认为 CoreDump 是内存快照,但实际上,除了内存信息之外,还有些关键的程序运行状态 也会同时记录下来,例如寄存器信息 (包括程序指针、栈指针等)、内存管理信息、其他处理器和 操作系统状态和信息。

CoreDump 对于调试程序是非常有帮助的,因为对于有些程序错误是很难重现的,例如指针异常,而 CoreDump 文件可以再现程序出错时的情景。

2.3.2 配置

tina根目录下,make kernel menuconfig,选中以下配置。 Executable file formats --->

[*] Enable core dump support

2.3.3 使用

- (1) ulimit -c unlimited;
- (2) echo 'core.%e.%p' > /proc/sys/kernel/core_pattern;

♡ 技巧

- (1) 表示在异常时产生 core dump 文件,不对 core dump 文件的大小进行限制。
- (2) 表示产生的 core 文件中将带有崩溃的程序名、以及它的进程 ID

20051

版权所有 © 珠海全志科技股份有限公司。保留一切权利

rangst

552



2.4 perf

2.4.1 介绍

Perf 是从 Linux 2.6 开始引入的一个 profiling 工具,通过访问包括 pmu 在内的软硬件性能计 数器来分析性能,支持多架构,是目前 Kernel 的主要性能检测手段,和 Kernel 代码一起发布, 所以兼容性良好。

性能瓶颈如果要分类的话,大致可以分为几个大类: cpu/gpu/mem/storage, 其中 gpu 用 Perf 没法直接探测 (这个目前比较好用的工具就只有 DS5), storage 一般用 tracepoint 来统 计。总的说来,Perf 还是侧重于分析 cpu 的性能,其他功能都不是很好用。常用的功能有以下几 个。

• record: 收集 profile 数据

• report: 根据 profile 数据生成统计报告

• stat: 打印性能计数统计值 • top: cpu 占有率实时统计 Theres R Harder

2.4.2 配置

tina根目录下, make menuconfig, 选中以下配置:

Development --->

<*> perf..... Linux performance monitoring tool

2.4.3 使用

root@TinaLinux:/# perf stat /bin/perftest

Starting convolution! thread = 4 ,count = 2

2404 context-switches # 0.119 K/sec

0 CPU-migrations # 0.000 K/sec

1572 page-faults # 0.078 K/sec

24241775385 cycles # 1.198 GHz

<not supported> stalled-cycles-frontend

<not supported> stalled-cycles-backend

7514299585 instructions # 0.31 insns per cycle

621110448 branches # 30.692 M/sec

1134868 branch-misses # 0.18% of all branches

20.352726051 seconds time elapsed

Finished convolution! Time consumed 20 seconds. Performance counter stats for '/bin/perftest': 20236.937258 task-clock # 0.994 CPUs utilized





2.5 strace

2.5.1 介绍、

Strace 通过 ptrace 系统调用来跟踪进程调用 syscall 的情况。

2.5.2 配置

tina根目录下, 运行make menuconfig, 选择

Utilities

<*> strace...... System call tracer

2.5.3 使用



著作权声明

版权所有 © 2022 珠海全志科技股份有限公司。保留一切权利。

本文档及内容受著作权法保护,其著作权由珠海全志科技股份有限公司("全志")拥有并保留一切权利。

本文档是全志的原创作品和版权财产,未经全志书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制、修改、发表或传播本文档内容的部分或全部,且不得以任何形式传播。

商标声明



举)均为珠海全志科技股份有限公司的商标或者注册商标。在本文档描述的产品中出现的其它商标,产品名称,和服务名称,均由其各自所有人拥有。

免责声明

您购买的产品、服务或特性应受您与珠海全志科技股份有限公司("全志")之间签署的商业合同和条款的约束。本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您所购买或使用的范围内。使用前请认真阅读合同条款和相关说明,并严格遵循本文档的使用说明。您将自行承担任何不当使用行为(包括但不限于如超压,超频,超温使用)造成的不利后果,全志概不负责。

本文档作为使用指导仅供参考。由于产品版本升级或其他原因,本文档内容有可能修改,如有变更,恕不另行通知。全志尽全力在本文档中提供准确的信息,但并不确保内容完全没有错误,因使用本文档而发生损害(包括但不限于间接的、偶然的、特殊的损失)或发生侵犯第三方权利事件,全志概不负责。本文档中的所有陈述、信息和建议并不构成任何明示或暗示的保证或承诺。

本文档未以明示或暗示或其他方式授予全志的任何专利或知识产权。在您实施方案或使用产品的过程中,可能需要获得第三方的权利许可。请您自行向第三方权利人获取相关的许可。全志不承担也不代为支付任何关于获取第三方许可的许可费或版税(专利税)。全志不对您所使用的第三方许可技术做出任何保证、赔偿或承担其他义务。

ight thatest thatest thatest thatest thatest thatest thatest thatest