

# D1-H Tina Linux 功耗管理 开发指南

发布日期: 2021.07.11

版本号: 1.0





#### 版本历史

版本号	日期	制/修订人	内容描述	
D.D	2021.07.11	AWA1610	1, 增加 D1-H 平台说明	NSU021

Therefore the therefore the therefore the therefore ther

1200 ST

版权所有 © 珠海全志科技股份有限公司。保留一切权利

1/BIDS

"Sul





## 目 录

	1	概述 1
51		1.1%编写目的 %
		1.3 适用人员
	2	Tina 功耗管理概述
		2.1 功能介绍
		2.2 相关术语
	3	Tina 休眠唤醒系统简介 4
		3.1 唤醒源分类
		3.2 Tina 的唤醒源
		3.3 休眠唤醒的内核流程
		3.4 wakeup count 模块 9
		3.5 wakelock 模块
1		3.6. 休眠参考示例
)°		3.6 休眠参考示例
	4	Tina 休眠唤醒系统说明
		4.1 唤醒源支持列表 14
		4.2 Tina 休眠唤醒内核配置



inangsi

Narios





## 1.1 编写目的

简要介绍 Tina 平台功耗管理机制,为关注功耗的开发者,维护者和测试者提供使用和配置参考。

## 1.2 适用范围

thangst

		K 1 1. ~ / 13/		
SI	SI	<u>1</u> 51	st	and the second
产品名称	内核版本	休眠类型	参与功	耗管理的协处理器
D1-H	Linux-5.4	NormalStan	idby 无	

表 1-1. 话用产品列表

## 1.3 适用人员

Tina 平台下功耗管理相关的开发、维护及测试相关人员。

311951

USUOSI

National Nat

NSU OSIV

2005/

217951

Mande

Wallder

8

angs

1200 ST

版权所有 © 珠海全志科技股份有限公司。保留一切权利

nanost

751 201

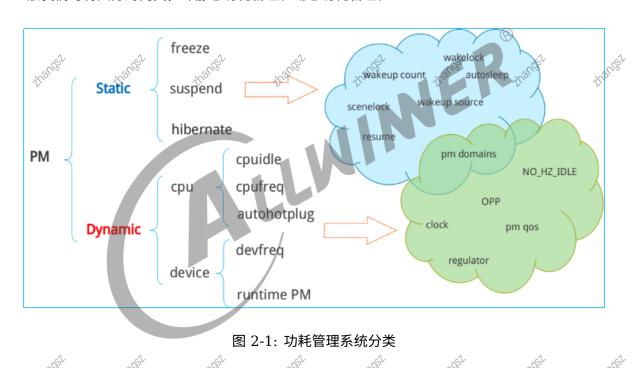


# 2 Tina 功耗管理概述

## 2.1 功能介绍

Tina 功耗管理系统主要由休眠唤醒(standby、autosleep、runtime pm),调频调压(cpufreq、devfreq、dvfs ),开关核(cpu hotplug),cpuidle 等子系统组成。主要用于对系统功耗进行管理和控制,平衡设备功耗和性能。

一般我们可将其分为两类,即静态功耗管理和动态功耗管理。



一般地,可以动态调整或实时改变系统状态而达到节能目的技术,称为动态功耗管理;相对地,我们把单纯地将系统置为某一种状态,而不实时调整的低功耗技术,称为静态功耗管理。

## 2.2 相关术语

Tugilia

25

1.311051





表 2-1: 术语表

术语解释

CPUX 主处理器单元,主要为客户应用提供算力的 RISC V 核心。

NormalStandby Allwinner 内部术语,系统进入一种低功耗状态,暂停运行,以获取更低的功耗表现。

House, traise, traise,

N31/03

版权所有 © 珠海全志科技股份有限公司。保留一切权利

US(3)51

Kalo



# 3 Tina 休眠唤醒系统简介

## 3.1 唤醒源分类

唤醒源唤醒的本质是触发系统中断,因此在 Tina 平台上,我们可以按照中断不同将唤醒源分为两大类,

- 1、内部唤醒源,一般为 IC 内部外设,有自己独立的中断,如 RTC, UART, LRADC, USB等。
- 2、外部唤醒源,这类设备都通过 GPIO 中断实现唤醒功能,占用一个对应的引脚,如 WIFI,BT, GPIOKEY 等。

如下图,粉色为 irg\_chip【GPIO 模块也看做是一个 irq\_chip】,蓝色为内部唤醒源,紫色为外部唤醒源。

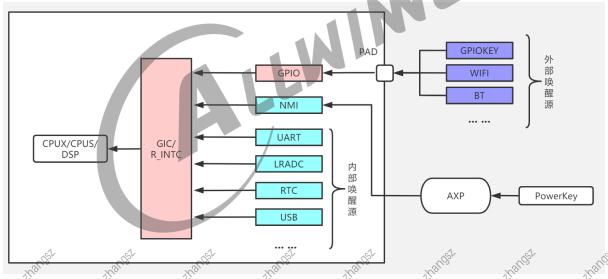


图 3-1: 中断结构

外部唤醒源不同于内部唤醒源,主要有以下不同:

- 1、外部唤醒源依赖于 GPIO 中断,而且 GPIO 中断通常是一个 GPIO Group 共用一个中断号,因此需要借助 irq\_chip 框架进行虚拟中断映射。Tina 已经实现了映射,设备驱动使用 Linux 中断申请框架即可。
- 2、外部唤醒源使能唤醒功能时,还需设备驱动保证 GPIO 复用功能,时钟,电源,上下拉状态等正常。
- 3、GPIO 中断分为 CPUX 上的 GPIO 和 CPUS 上的 GPIO,以及 PMU 上的 GPIO,不同模块上的 GPIO 在实现上会有一定的差异,但 Tina 尽可能屏蔽了这些差异。

◇ 部 典 性 源 。

USUOSI

Tusus

Ţ.

1031103°



需要注意的是,不论哪种唤醒源,其正常工作都有以下几个前提:

- 1、休眠后,发生预定事件后,设备可产生唤醒中断;由设备驱动在其 suspend/resume 函数中保证。
- 2、休眠后,该设备中断使能。设备驱动初始化或在 suspend/resume 函数中,向内核注册唤醒源,之后由休眠唤醒框架保证。

## 3.2 Tina 的唤醒源

本节介绍 Tina Linux 内核驱动已经实现的唤醒源,简述其功能。由于各平台实现存在差异,对于以下唤醒源的支持可能不一致,具体请参考唤醒源支持列表。

• PowerKey (NMI)

PowerKey(电源键)一般是连接在 PMU/BMU 上控制系统开机的按键,由 PMU/BMU 检测管理。当系统处于开机状态时,触发按键,则 PMU/BMU 会通过 NMI 中断上报按键事件。休眠框架,根据这个特性可支持其唤醒。

另外,PMU/BMU 也会通过 NMI 中断上报电池充电,电池过温等事件,由于这些事件都对应 NMI 中断,因此休眠框架无法区分,只能由 PMU/BMU 驱动控制使能。

- 一般地,在支持 PowerKey 的平台上,会默认使能此功能。
- LRADC 唤醒

利用 LRADC 按键模块,检测到按键后唤醒。

由于 LRADC 模块连接的多个按键对应一个 LRADC 中断,因此只能整体配置,无法单独禁用/启用某一个按键唤醒。

- 一般地,在 dts 中 keyboard 设备节点下,配置 "wakeup-source" 属性即可使能。
- RTC 唤醒

RTC 是日历时钟模块,其可以在关机,休眠等状态下正常走时,其支持设置一个未来时间点作为闹钟,当闹钟超时时,会产生 RTC 中断,触发系统唤醒。

下面提供一个配置 RTC 闹钟的方法,仅用于调试。量产产品中,应用程序应通过 /dev/rtc0 设备节点进行闹钟的配置,具体方法可参考 Linux 手册。

# 设置5秒后闹钟唤醒(注意定时时间从执行此条命令时开始计算) echo +5 > /sys/class/rtc/rtc0/wakealarm

一般地,在 dts 中 rtc 设备节点下,配置 "wakeup-source" 属性即可使能。



#### • WIFI (GPIO) 唤醒

本质上是对应引脚的。GPIO 中断唤醒。

依赖于 WIFI 模块本身对数据包的监听和管理,若模块或驱动无法支持,该功能亦无法使用,实际以模块自身配置为准。

一般地,默认使能,如未使能,则在 dts 中 wlan 设备节点下,配置相应的 GPIO 引脚和 "wakeup-source"属性即可使能,如有疑问,可查阅 Tina\_Linux WLAN 模块相关文档或与我司联系。

#### • BT (GPIO) 唤醒

与 BT 相同,本质上是对应引脚的 GPIO 中断唤醒。

依赖于 BT 模块本身对数据包的监听和管理,若模块或驱动无法支持,该功能亦无法使用,实际以模块自身配置为准。

一般地,默认未支持,具体配置方法,需查阅 TinaLinux BT 相关文档或与我司联系。

#### • UART 唤醒

通过 UART 接受到字符产生的中断,唤醒系统。

在 UART 唤醒功能中,有以下几点需要注意:

- 1,由于 UART 可能具有 FIFO,依赖于具体实现,可能不是每个字符都能产生中断,用于唤醒;
- 2, UART 一般需要至少 24MHz 以上的时钟频率,休眠需要保持时钟工作;
- 3,休眠唤醒系统只能识别到 UART 中断就立即唤醒,无法对数据包进行解析判断后唤醒;
- 4,有些平台,唤醒的动作由 CPUS/DSP 完成,因此存在 CPUX 与 CPUS/CPUX 分时复用 UART 设备的问题,导致数据已丢失。

综上,我们不建议采用 UART 唤醒功能,如明确需要使用,可与我司联系,并评估上述问题风险。

一般地,默认未支持,具体配置方法,可与我司联系。

#### • USB 唤醒

通过插拔 USB 时产生的中断唤醒系统。

这一般会依赖于 PMU 或 USB CC 器件支持,如明确需要使用,可与我司联系。

一般地,默认未支持,具体配置方法,需查阅 TinaLinux USB 相关文档或与我司联系。

#### • MAD 唤醒



休眠后依靠硬件检测语音信号能量,若超过预设的阈值,将产生 MAD 中断唤醒系统且同步录音。

一般地。默认未支持,具体配置方法,需查阅。TinaLinux 音频相关文档或与我司联系。

## 3.3 休眠唤醒的内核流程

休眠唤醒流程基本上都是由内核框架完成,各家厂商差异不大。具体差异在于设备,系统,平台 注册的回调函数,各厂商可通过修改这些回调,来适配各个平台,实现差异化。

#### 内核主要休眠流程:

- 1、冻结用户进程和线程;
- 2、休眠控制台,同步文件系统;
- 3、休眠设备,调用设备休眠回调(prepare, suspend, suspend\_late, suspend\_noirq),内核根据唤醒源配置使能和 关闭中断;
- 4、关闭非引导CPU,关闭全局中断;
- 5、调用syscore休眠回调,休眠系统服务,如kernel time等;
- 6、调用平台休眠回调(suspend\_ops->enter),进入最终的休眠状态。在此阶段可关闭不必要的时钟,电源,并进入等 待唤醒模式。Tina中,各平台最终休眠状态的差别在于此函数的实现。

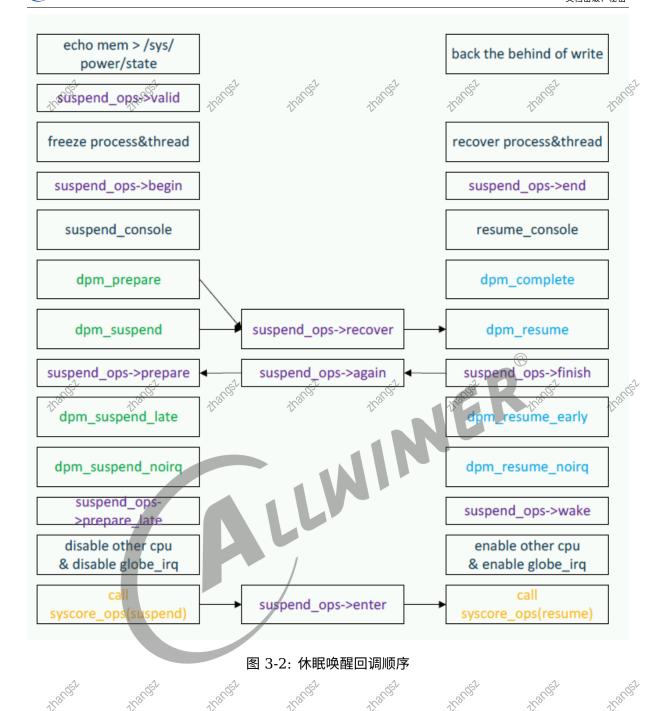
#### 内核主要唤醒流程:

- 1、检测到唤醒中断后开始平台唤醒,从平台休眠回调(suspend\_ops->enter)中退出,并使能休眠时关闭的时钟,电源;
- 2、调用syscore唤醒回调,恢复系统服务;
- 3、使能全局中断,使能关闭的CPU;
- 4、恢复设备,调用设备唤醒回调(resume\_noirq,resume\_early,resume,complete),内核在此阶段还原中断配置;
- 5、恢复控制台;
- 6、恢复用户进程和线程,还原到休眠前的状态。

在整个休眠流程中,调用回调函数的顺序,如下图所示:

anget thanget thanget thanget thanget thanget thanget thanget thanget





在本文中,无特殊说明,有如下约定:

绿色和蓝色方框部分: 称为设备休眠唤醒回调,由设备驱动注册;每个驱动可注册一份或留空不 注册,调用时,为每个设备都调用一次。

橙黄色方框部分: 称为系统休眠唤醒回调,由内核模块注册,休眠系统服务,如内核时间服务 等。

紫色方框部分: 称为平台休眠唤醒回调,由平台厂商实现并注册,实现平台休眠逻辑,必须实 现.valid 和.enter 函数,休眠的最终差异在于 enter 函数的实现不同。



## 3.4 wakeup count 模块

休眠唤醒是将系统从工作状态切换为非工作状态的一种技术,如果系统当前正在处理重要事件, 而错误地切换到非工作状态,可能会造成使用体验不佳,甚至造成严重的问题。因此休眠唤醒系 统需要保证系统在执行一些重要事件时,不能休眠。

因此,一个完整的休眠唤醒框架需要实现以下几点:

- (1) 当系统正在处理重要事件时,系统不可以进入休眠;
- (2) 系统休眠过程中,若发生了重要事件需要处理,休眠应立即终止;
- (3) 系统进入休眠状态后,若发生了重要事件需要处理,应当立即唤醒;

最终内核把上述的"重要事件"抽象为 wakeup event,为了解决上述问题,内核又实现了 wakeup count 模块。wakeup count 模块共维护两个计数,即系统当前正在处理的 wakeup event 个数 (inpr) 和系统已经处理完成的 wakeup event 总数 (cnt)。

- 1,休眠前,发起休眠的应用或内核程序,应该判断 inpr 是否为 0,然后否则应退出此次休眠。
- 2,休眠过程中,系统会比较 save\_cnt(进入休眠时的 cnt 值)和 cnt (当前系统的 cnt 值)是 否相同》且检测 inpr 是不是 0,若 cnt 发生变化或 inpr 不为 0,则内核会终止休眠。
- 3,进入休眠后,系统会处于等待 wakeup\_event 对应的中断的状态,若发生,则系统唤醒。

## 3.5 wakelock 模块

在播放音视频或用户操作时,相关的应用程序可能需要阻止内核休眠,防止其他的应用程序或内 核发起休眠,而导致设备异常。

为了解决这个问题,内核提供了 wake lock 模块,该模块通过 sysfs 文件系统想用户空间开放 wake\_lock 和 wake\_unlock 两个节点,应用程序可以通过这两个节点向内核请求一个 wake-lock,此时内核会上报一个 wakeup event,修改 wakeup count 计数,阻止系统休眠。当应用程序处理完这一事件后,再通过 wake\_unlock 节点释放对应的 wakelock,仅当系统中不存在任何一个 wakelock 时,系统才可以休眠。

## 3.6 休眠参考示例

1、首先读出当前系统的 wakeup count

若读取时阻塞,说明系统存在 wakeup event 正在处理,即 inpr 不为 0,此时不能休眠。 若读取成功,则说明 inpr 为 0 ,且读出的值即为系统当前的 cnt。

root@TinaLinux:/# cat /sys/power/wakeup\_count
g

2、将读出的 cnt 写回 wakeup count



若写入成功,说明 cnt 被内核保存为 save cnt,之后系统可以休眠。

若写入失败,说明在本次读写 cnt 的过程中产生了 wakeup event,应该重复步骤  $1\sim2$ ,直到写入成功。

Walder

```
root@TinaLinux;/# echo 8 > /sys/power/wakeup_count
```

#### 3、尝试休眠

若休眠过程中未产生 wakeup event,系统成功休眠。

若休眠过程中产生了 wakeup event,内核会检测到 inpr 不为 0,或当前 cnt 不等于 save\_cnt,系统会终止休眠,回退到正常状态,应用程序可等待一段时间后,重复 1~3 步,再次尝试。

```
root@TinaLinux:/# echo mem > /sys/power/state
```

#### 休眠脚本示例:

```
Manust Riverset
#!/bin/ash
function suspend()
    while true; do
        if [ -f '/sys/power/wakeup_count' ] ; then
            cnt=$(cat /sys/power/wakeup_count)
            echo "Read wakeup_count: $cnt"
            echo $cnt > /sys/power/wakeup_count
            if [ $? -eq 0 ] ; then
                echo mem > /sys/power/state
                break;
            else
                echo "Error: write wakeup_count($cnt)"
                sleep 1;
                continue;
            fi
        else
            echo "Error: File wakeup_count not exist"
            break;
      √ fi
} tradone
echo "try to mem..."
suspend
```

#### ♡ 技巧

休眠时不应连接 usb,在 usb 连接状态下,usb driver 会上报 wake event,且永远不会释放,导致读取 wakeup\_count 阻塞。若出现执行阻塞的情况,拔掉 USB 即可。

## 3.7 基础节点说明

#### state

Mangsl

版权所有 © 珠海全志科技股份有限公司。保留一切权利

Walder

10



路径: /sys/power/state

Linux 标准节点,系统休眠状态配置节点。通过写入不同的状态级别(freeze, standby,

mem)可使系统进入到不同级别的休眠状态。

freeze 状态为 Linux 系统自身支持的一种休眠状态,与平台无耦合,不调用到平台回调接口, 底层总线,时钟,电源控制,但会在调用设备休眠回调后进入 cpuidle 状态。

standby, mem 状态在 Tina 中效果相同。

# 强制进入休眠,不会判断系统 inpr, cnt 状态 root@TinaLinux:/# echo mem > /sys/power/state

#### 🔔 警告

未通过 wakeup\_count 节点判断系统当前状态是否可以休眠,而直接使用 echo mem > /sys/power/state 命令强制系统进入休眠会使休眠唤醒流程忽略对 inpr 和 cnt 变量检测,可能会导致一些同步问题。如休眠 过程中,WIFI唤醒中断不能导致休眠流程终止,而出现系统强制休眠,无法唤醒的异常。

#### wakeup count

路径: /sys/power/wakeup count

Linux 标准节点,将 wakeup count 模块维护的计数开放到用户空间,为应用程序提供一个判断 系统是否可以休眠的接口。

具体使用参考上文 wakeup count 相关说明

#### wake [un]lock

路径: /sys/power/wake lock、/sys/power/wake unlock

Linux 标准节点,wake lock 模块开放到用户空间的接口。

应用程序可以通过 wake lock 节点申请一个 lock, 并通过 wake unlock 节点释放对应的 lock,任一应用程序持有 wakelock,系统都不休眠。

# 申请一个NativePower.Display.lock

root@TinaLinux:/# echo NativePower.Display.lock > /sys/power/wake\_lock

# 可以查看有系统中存在哪些wakelock

root@TinaLinux:/# cat /sys/power/wake\_lock

NativePower.Display.lock

# 释放 NativePower.Display.lock

root@TinaLinux:/# echo NativePower.Display.lock > /sys/power/wake\_unlock

# 可以查看那些wakelock被释放

root@TinaLinux:/# cat /sys/power/wake unlock

NativePower.Display.lock

#### ♡ 技巧

注意:强制休眠命令不会判断系统 inpr, cnt 状态,因此 wake\_lock 机制无效。

N Henry R Harder



#### pm print times

路径: /sys/power/pm print times

Linux 标准节点,该节点标志是否在休眠唤醒流程中,打印 device 休眠唤醒调用信息。

该节点默认值为 0,即不打印设备调用信息。

#### # 使能设备回调信息输出

root@TinaLinux:/# echo 1 > /sys/power/pm\_print\_times

#### pm\_wakeup\_irq

路径: /sys/power/pm wakeup irq

Linux 标准节点,只读。用于查看上一次唤醒系统的唤醒中断号。

#### # 使能设备回调信息输出

root@TinaLinux:/# cat /sys/power/pm\_wakeup\_irq

#### pm\_test

路径: /sys/power/pm test

Linux 标准节点。由内核实现的一种休眠唤醒调试机制。

读该节点会打印其支持的调试点,如下:

#### # linux 默认支持的调试点

root@TinaLinux:/# cat /sys/power/pm test

[none] core processors platform devices freezer

对该节点写入其支持的调试点,会在休眠过程中,执行到该调试点时,等待几秒后返回。

root@TinaLinux:/# echo core > /sys/power/pm\_test

#### 🗓 说明

Freezer: 任务冻结后,等待 5s,即返回;

Devices: 执行设备回调 prepare, suspend 后,等待 5s,即返回;

Platform: 执行设备回调 suspend\_late、suspend\_noirq 后,等待 5s,即返回;

Processors: 关闭非引导 cpu 后,等待 5s,即返回; Core: 冻结系统服务,如内核时间服务后,等待 5s,即返回;

None:整个休眠流程全部走完,需触发唤醒源唤醒;

#### console\_suspend

路径: /sys/module/printk/parameters/console suspend

Linux 标准节点,该节点标记在系统进入休眠时,是否休眠控制台。

这个节点默认值为 Y, 即默认会休眠控制台。

将其设置为 N 后,系统休眠时将不休眠控制台,这样可以将休眠后期(控制台休眠阶段后)的日 志实时打印到控制台,便于调试。





#### # 埜田控制台休眠

root@TinaLinux:/# echo N > /sys/module/printk/parameters/console\_suspend

#### ignore\_loglevel

路径: /sys/module/printk/parameters/ignore loglevel

Linux 标准节点,忽略打印级别控制。

这个节点默认值为 N,即不忽略打印级别,仅输出可打印级别的日志。可打印级别由 proc/sys/k-ernel/printk 点控制。

将其设置为 Y 后,任何级别的系统日志都可以输出到控制台。这不仅仅在休眠唤醒过程中有效, 在系统正常工作时也有效。

#### # 忽略系统日志打印级别

root@TinaLinux:/# echo Y > /sys/module/printk/parameters/ignore\_loglevel

#### initcall\_debug

路径: /sys/module/kernel/parameters/initcall debug

Linux 标准节点,该节点标记是否开启内核早期日志,在内核启动早期先初始化控制台,输出内核启动早期日志信息。在休眠唤醒流程中,会影响到唤醒早期部分日志的打印。

该节点默认值由内核参数确定,一般为 N,即不使能早期打印。将其设置为 Y 后,会多打印 syscore\_ops 调用信息。

使能该节点后,会休眠唤醒过程中打印各个设备休眠唤醒回调的调用顺序及返回值,通过这些打印信息,可以判断出是哪个设备休眠唤醒回调出了问题,方便调试。

#### # 使能早期打印

root@TinaLinux:/# echo Y > /sys/module/kernel/parameters/initcall\_debug

est tranget tranget tranget tranget tranget tranget tranget

1031103°



# ina 休眠唤醒系统说明。

## 4.1 唤醒源支持列表

	PowerKey	LRADC	RTC	WIFI	ВТ	UART	USB	MAD
D1-H	N	Y	Y	Y	-	-	-	_

注: Y: 支持; N: 不支持; --: 未明确

## 4.2 Tina 休眠唤醒内核配置

在 Tina 源码根目录,执行 make kernel menuconfig, 进入内核配置菜单。

如下图所示,进入 Power management options 配置项:

```
Arrow keys navigate the menu. <Enter> selects submenus ----> (or empty submenus ----). Highlighted letters are h includes, <N> excludes, <M> modularizes features. Press <Esc><Esc> to exit, <?> for Help, </> for Search. Legen excluded <M> module <> module capable
                                                                                                      Skip kernel's sys_sync() on suspend to RAM/standby
pportunistic sleep
ser space wakeup sources interface
                                                                                                 Device power management core functionality
Power Management Debug Support
Extra PM attributes in sysfs for low-level debugging/testing
Test suspend/resume and wakealarm during bootup
Enable workqueue power-efficient mode by default
```

图 4-1: 休眠唤醒配置

#### 选中以下配置项:

- [\*] Suspend to RAM and standby //使能休眠唤醒框架,默认选中
- Power Management Debug Support //使能休眠唤醒调试节点,默认选中



#### 著作权声明

版权所有 © 2022 珠海全志科技股份有限公司。保留一切权利。

本文档及内容受著作权法保护,其著作权由珠海全志科技股份有限公司("全志")拥有并保留一切权利。

本文档是全志的原创作品和版权财产,未经全志书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制、修改、发表或传播本文档内容的部分或全部,且不得以任何形式传播。

#### 商标声明



举)均为珠海全志科技股份有限公司的商标或者注册商标。在本文档描述的产品中出现的其它商标,产品名称,和服务名称,均由其各自所有人拥有。

#### 免责声明

您购买的产品、服务或特性应受您与珠海全志科技股份有限公司("全志")之间签署的商业合同和条款的约束。本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您所购买或使用的范围内。使用前请认真阅读合同条款和相关说明,并严格遵循本文档的使用说明。您将自行承担任何不当使用行为(包括但不限于如超压,超频,超温使用)造成的不利后果,全志概不负责。

本文档作为使用指导仅供参考。由于产品版本升级或其他原因,本文档内容有可能修改,如有变更,恕不另行通知。全志尽全力在本文档中提供准确的信息,但并不确保内容完全没有错误,因使用本文档而发生损害(包括但不限于间接的、偶然的、特殊的损失)或发生侵犯第三方权利事件,全志概不负责。本文档中的所有陈述、信息和建议并不构成任何明示或暗示的保证或承诺。

本文档未以明示或暗示或其他方式授予全志的任何专利或知识产权。在您实施方案或使用产品的过程中,可能需要获得第三方的权利许可。请您自行向第三方权利人获取相关的许可。全志不承担也不代为支付任何关于获取第三方许可的许可费或版税(专利税)。全志不对您所使用的第三方许可技术做出任何保证、赔偿或承担其他义务。

ight thatest thatest thatest thatest thatest thatest thatest thatest