

1 Im Allgemeinen (1-Dim)

$$m\ddot{x} = F(x, \dot{x}, t) \quad (1)$$

ist eine gewöhnliche Differentialgleichung 2. Ordnung = braucht 2 Randbedingungen zum Lösen.

Am einfachsten: lege $x(t_0), \dot{x}(t_0)$ fest, dann ist $x(t)$ eindeutig bestimmt.

Numerische Lösung:

Fange an bei $t = t_0$. $a(t_0) = \frac{F(x(t_0), \dot{x}(t_0), t_0)}{m}$

Zur Zeit $t = t_0 + \Delta t$, mit Δt infinitesimal:

$$v(t_1) = v(t_0) + \Delta t \cdot a(t_0) \quad (2)$$

$$x(t_1) = x(t_0) + \Delta t \cdot v(t_0) \quad (3)$$

$$a(t_1) = \frac{F(x(t_1), \dot{x}(t_1), t_1)}{m} \quad (4)$$

etc.

Laplace'sche Behauptung: Gib mir die Koordinaten & Geschwindigkeiten aller Körper in einer festen Zeit und ich kann die Zukunft vorhersagen.

Aber:

1. man kennt nicht alle Kräfte
2. in vielen Fällen hängt die Bahnkurve sehr sensitiv von den Anfangsbedingungen ab: Falls $x(t_0) - x(t_0)(1 + \epsilon)$, $|\epsilon| \ll 1$, $\frac{x'(t) - x(t)}{x(t)}$ kann recht bald $O(1)$ werden. ¹

“chaotische” Systeme, “deterministisches Chaos”

Beachte: $X(t_0), \dot{x}(t_0)$ immer nur mit endlichen Genauigkeiten bekannt.

1.1 Methoden zum Lösen der Bewegungsgleichung (1-dim)

F hängt nur von x ab

$$m\ddot{x} = m \frac{dv}{dt} = F(x) \quad (5)$$

Kettenregel:

$$\frac{dv}{dx} = \frac{dv}{dx} \frac{dx}{dt} = v \cdot \frac{dv}{dx} \quad (6)$$

$$mv \frac{dv}{dx} = F(x) \text{ Trennung der Variablen} \quad (7)$$

$$m \int_{v_0}^v v' dv' = \int_{x_0}^x F(x') dx' \quad (8)$$

$$\Rightarrow \frac{1}{2} m (v^2(x) - v^2(x_0)) \quad (9)$$

$$\Rightarrow v(x) = \pm [v^2(x_0) + \frac{2}{m} \int_{x_0}^x F(x') dx']^{\frac{1}{2}} \quad (10)$$

$$\Rightarrow \pm \int_{x_0}^x \frac{dx'}{[\frac{2}{m} \int_{x_0}^x F(x') dx' + v^2(x_0)]^{\frac{1}{2}}} \quad (11)$$

¹ $O(1)$ ist die Größenordnung von 1, bedeutet hier, dass der Fehler 100% wird.

F haengt nur von v ab

$$m \frac{dv}{dt} = F(v) \quad (12)$$

$$\Rightarrow m \int_{v_0}^v \frac{dv'}{F(v')} = \int_{t_0}^t dt' = t - t_0 \quad (13)$$

loese nach $v(t)$ auf:

$$x(t) = x(t_0) + \int_{t_0}^t v(t') dt' \quad (14)$$

F haengt nur von t ab

$$m \frac{dv}{dt} = F(t) \quad (15)$$

$$m[v(t) - v(t_0)] = \int_{t_0}^t F(t') dt' \quad (16)$$

$$x(t) = x(t_0) + v(t_0) \cdot (t - t_0) + \frac{1}{m} \int_{t_0}^t dt' \int_{t_0}^{t'} dt'' F(t'') \quad (17)$$

“Durch geschickten Ansatz”

Beispiel:

Angetriebener, gedampfter harmonischer Oszillator.²

x : Auslenkung aus Ruhelage (fuer $F_{ext} = 0$)

$$m\ddot{x} = -kx - b\dot{x} + F \cos(\omega t) \quad (18)$$

$$\Rightarrow \ddot{x} + 2\gamma\dot{x} + \omega_0^2 x = f \cos(\omega t) \quad (19)$$

mit

$$\gamma = \frac{b}{2m} \quad (20)$$

$$\omega_0 = \sqrt{\frac{k}{m}} \quad (21)$$

$$f = \frac{F}{m} \quad (22)$$

Inhomogene gewoehnliche Differenzialgleichung. Allgemeine Loesung.

$$x(t) = [\text{allgemeine Loesung d. homogenen DiffGl.}] \quad (23)$$

$$+ \text{spezielle Loesung der homogenen Gleichung} \quad (24)$$

Fuer spezielle Loesung definiere Komplexe Beschleunigung $f e^{i\omega t}$ und komplexe Koordinate z , mit

$$\ddot{z} + 2\gamma\dot{z} + \omega_0^2 z = f e^{i\omega t} \quad (25)$$

²hier kommt eine tolle skizze von einem harmonischen oszillator hin