

最新版 Reveal 使用方法



过眼云烟1102

关注

0.304 2018.01.24 12:50:43 字数 2,526 阅读 8,843

通过 CocoaPods 导入

很简单的方式, 只需要在你的 Podfile 文件添加pod 'Reveal-SDK', :configurations => ['Debug'], 然后在终端执行pod update或pod install.

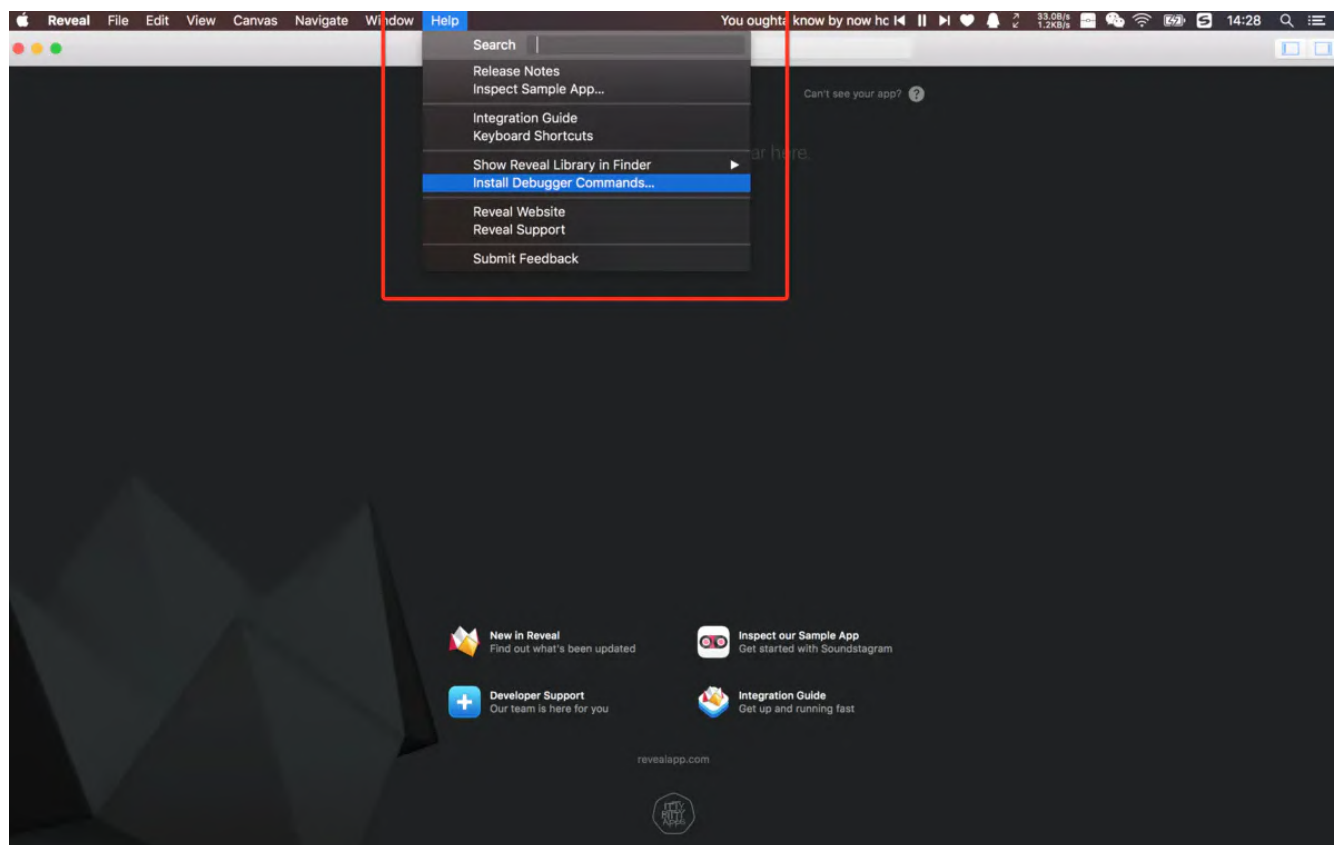
运行 APP, 就可以在 Reveal 中查看你的 APP 界面布局了, 并且只有在 debug 模式下才能查看, 如果是 release 模式则不能.

通过这种方式集成的 Reveal, 可以查看模拟器和真机上 APP 界面布局.

使用断点的方式导入

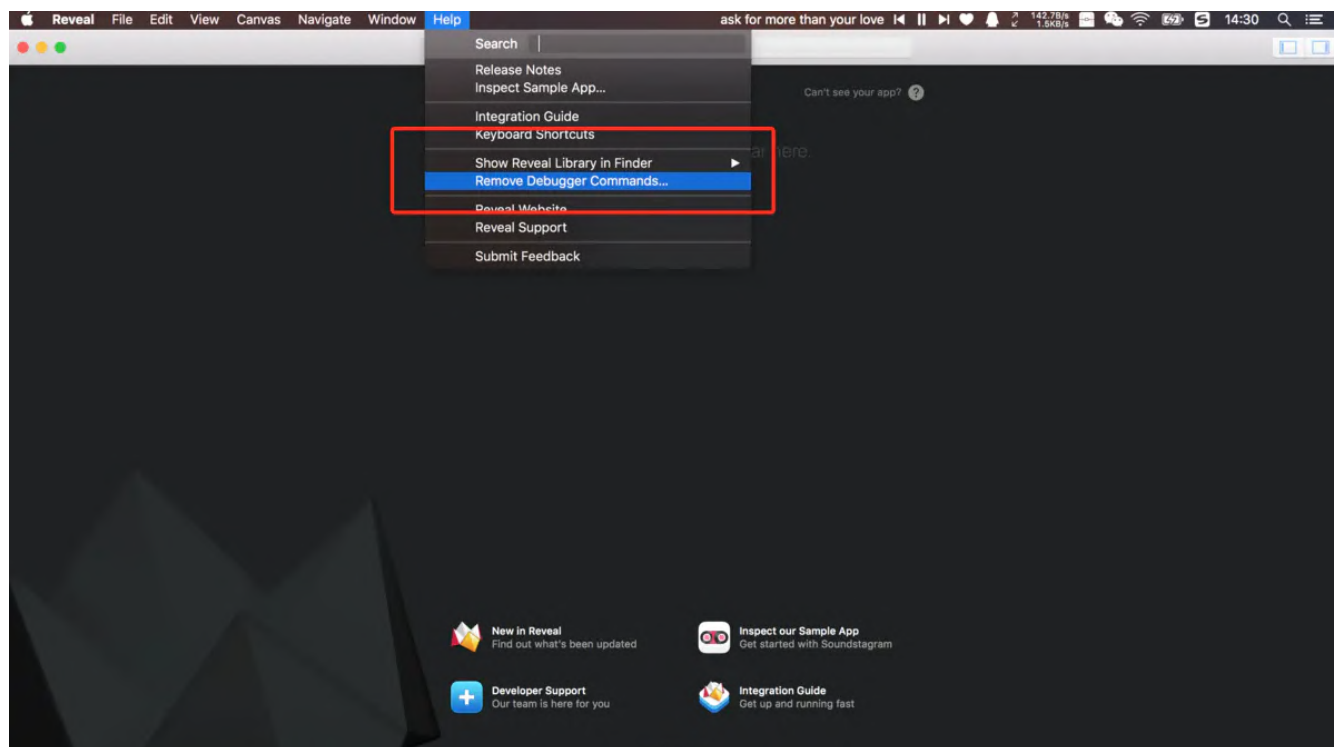
安装 Reveal 的 Debugger Commands

安装前



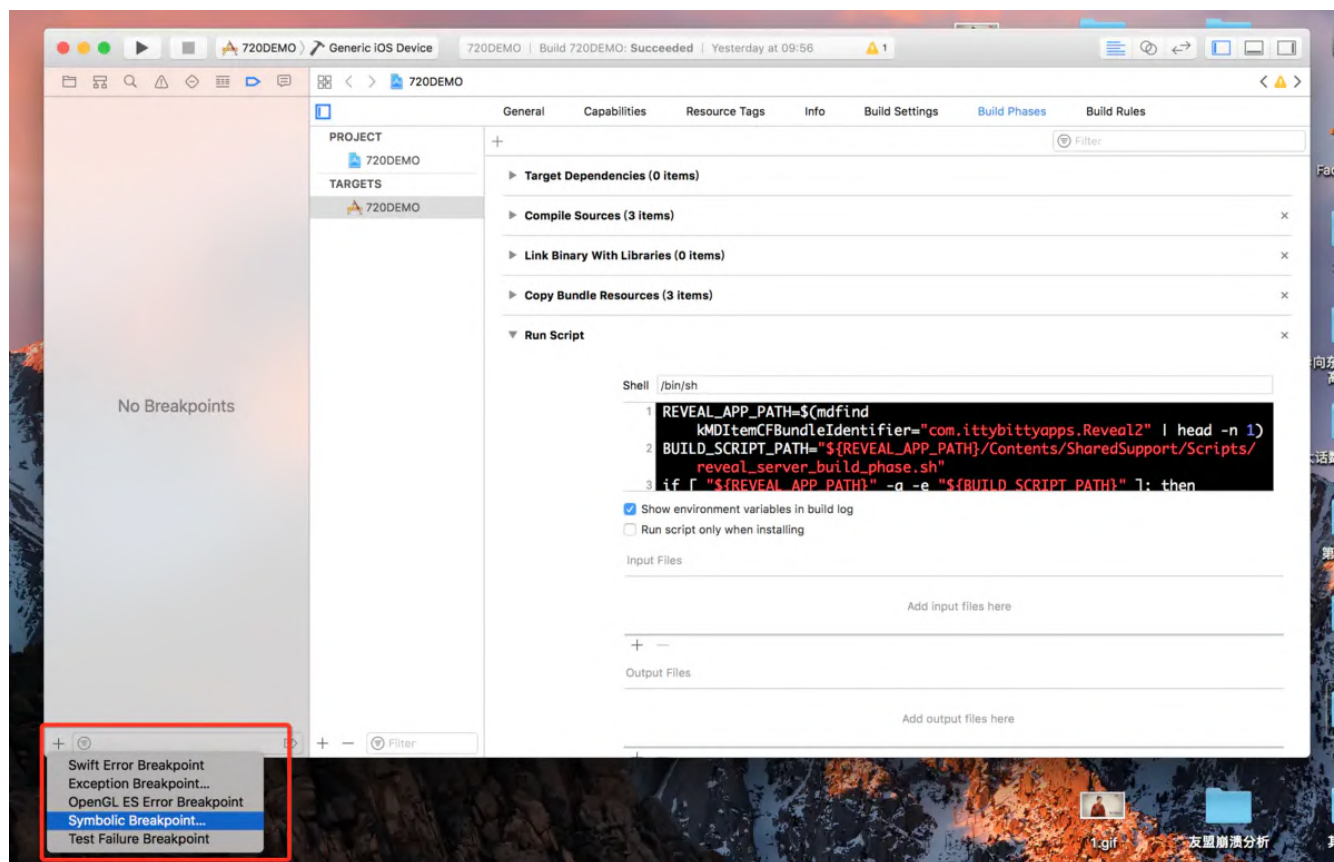
安装前.png

安装后



安装后.png

创建Symbolic Breakpoint, 找到添加断点的地方, 如图

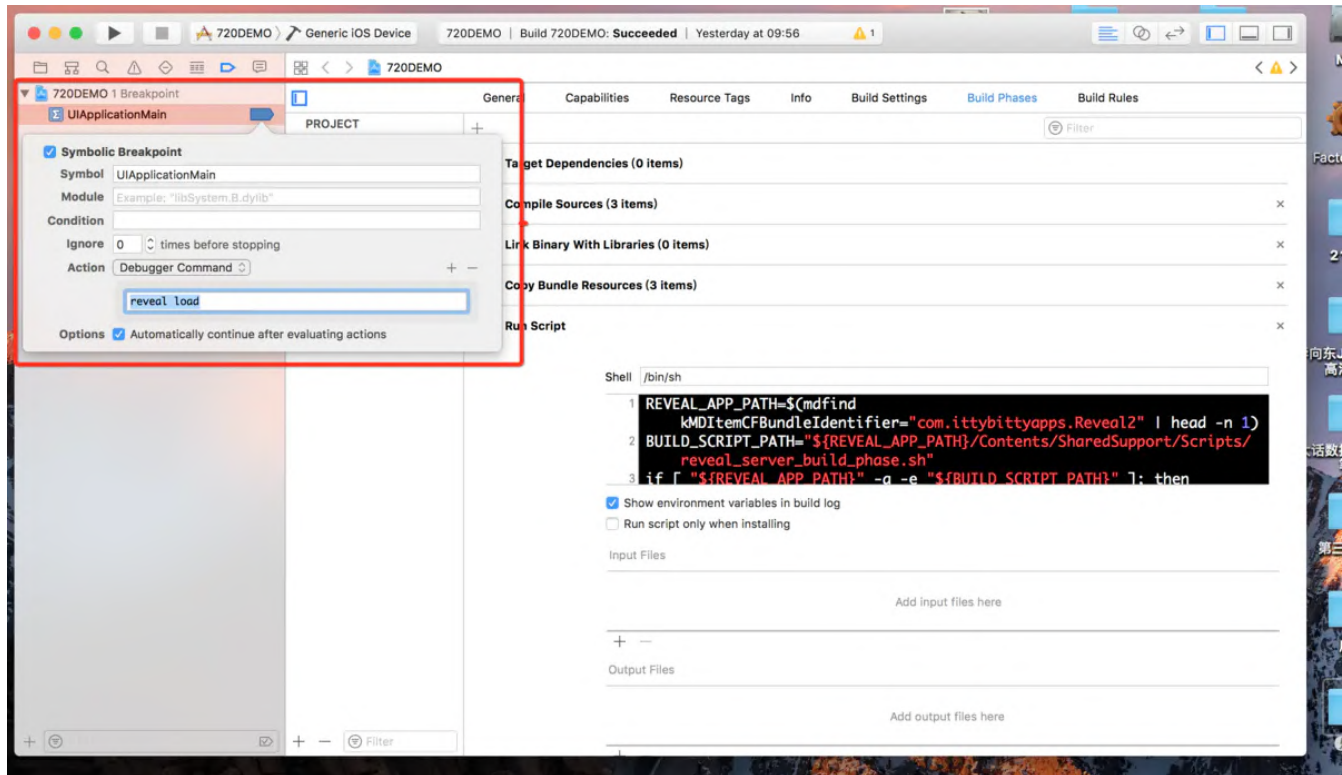


Paste_Image.png

点击红框所示的 "+" 按钮, 选择Symbolic Breakpoint

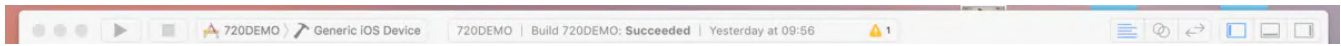
编辑断点

断点创建以后, 我们右击编辑断点, 在 Symbol 处填写UIApplicationMain, 点击Add Action按钮添加一个 Action, 输入reveal load, 并且勾选Automatically continue after evaluating actions



Paste_Image.png

完成后, 再次右击断点, 选择Move Breakpoint To, 再选择User

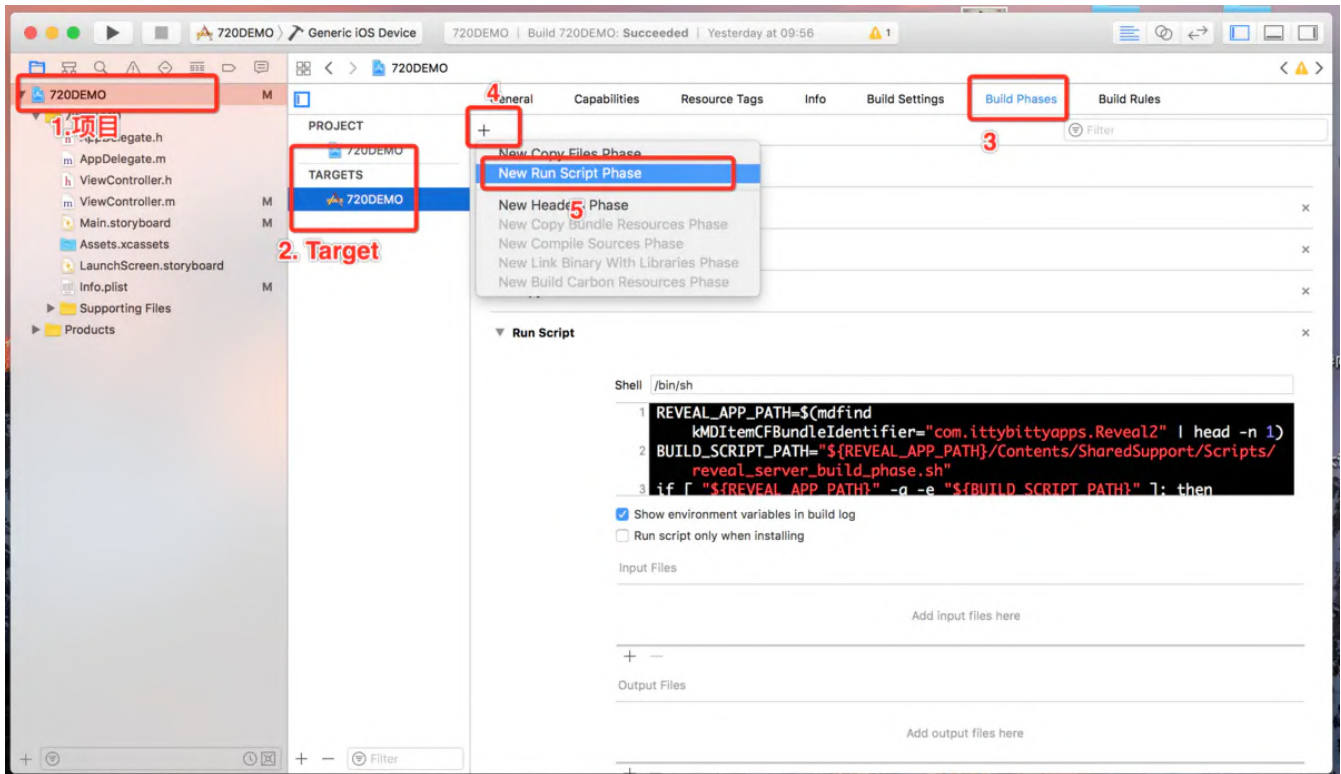


Paste_Image.png

在模拟器上运行 APP, 即可在 Reveal 中查看 APP 的界面布局

如果你想要在 Reveal 中查看运行在真机上的 APP 界面布局, 那么你需要添加一个运行脚本, 即Run Script

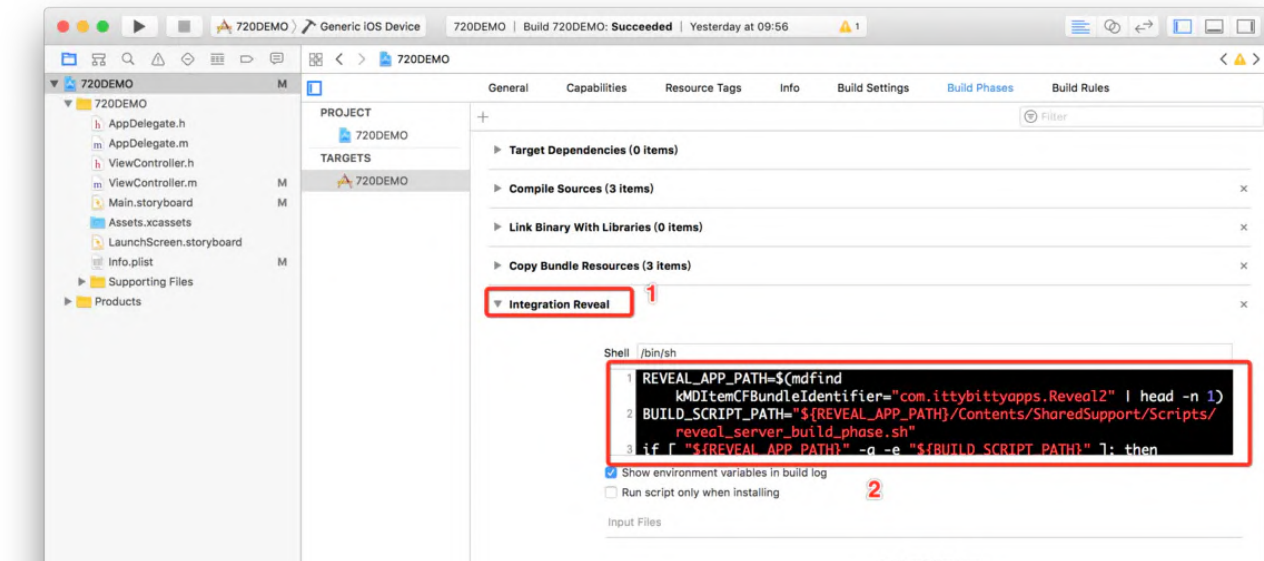
先选中项目, 然后选中 Target, 再选中 BuildPhases, 创建一个新的Run Script, 如图



Paste_Image.png

将这个新的Run Script重新命名为Integration Reveal, 再将如下代码复制到下图中红框2的位置

```
REVEAL_APP_PATH=$(mdfind kMDItemCFBundleIdentifier="com.ittybittyapps.Reveal2"| head -n 1)BUILD_SCRIPT_PATH="${REVEAL_APP_PATH}/Contents/SharedSupport/Scripts/reveal_server_build_phase.sh"if["${REVEAL_APP_PATH}"-a -e"${BUILD_SCRIPT_PATH}"];then"${BUILD_SCRIPT_PATH}"elseecho"Reveal Server not loaded: Cannot find a compatible Reveal app."fi
```



Paste_Image.png

在真机上运行你的 APP, 就可以在 Reveal 中查看了.

注意1: 必须在 debug 模式