

Mensch-Maschine-Interaktion mit technischen Haushaltsgeräten

SE Psychologie und Technik SoSe2013

Referentin: Jette Beißer

Dozent: Prof. Hartmut Wandke

Ablauf

- 1) Die Rolle "smarter" Haushaltsgeräte
- 2) Verschiedene Nutzungsintentionen
 - a) Staubsauger
 - b) Kühlschrank
- 3) Gruppenaufgabe: intelligenten Kühlschrank entwerfen
- 4) Intelligenter Kühlschrank in Forschung und Praxis
- 5) Diskussion & Fazit: Versteckte Computer

- Produkte, Geräte & Gegenstände, die im Alltag verwendet werden
- Stellen Teile eines Mensch-Maschine-Systems dar
 - ➤ (Informations) Austausch zwischen Mensch und Gerät findet statt
- Es existiert eine Funktionsteilung, sowie eine wechselseitige Kommunikation

- Hoch-technisierte Produkte nehmen einen immer größeren Platz im Alltag ein
 - ➤ Fernseher
 - ➤ Waschmaschinen
 - ➤ Mobiltelefone
- (Haushalts)Geräte werden dabei immer
 - "Klüger"
 - Komplexer

... und komplizierter?

- Aufgaben des Alltags sollen vereinfach werden
- Dabei soll Ansprüchen des Nutzers auf zwei Ebenen begegnet werden
 - > Funktion und Performanz des Gerätes
 - > Klassische Anforderung



haltsgeräte

ollen vereinfach werden des Nutzers auf zwei en

- Funktion und Performanz des Gerätes
 - ➤ Klassische Anforderung



haltsgeräte

ollen vereinfach werden des Nutzers auf zwei en

- Funktion und Performanz des Gerätes
 - > Klassische Anforderung
- >Individualität und "sensibility attributes"
 - > "neue" Anforderung im Zuge der größeren Produktvielfalt



- > Funktion und Performanz des Gerätes
 - > Klassische Anforderung
- ➤ Individualität und "sensibility attributes"
 - > "neue" Anforderung im Zuge der größeren Produktvielfalt

- Leistung/ Performanz eines Produktes kann eventuell zum Kauf bewegen
- globale Nutzerzufriedenheit aber nur über Kombination beider Faktoren möglich
 - ➤Oft entscheiden letztlich Design und Nutzerfreundlichkeit über den Kauf, anstelle von Funktion und Leistungsfähigkeit

 Usability-Forschung zur Verbesserung der Benutzerfreundlichkeit von Alltagsgeräten also zentral

➤ Generelles Problem:

- Nutzungsintentionen der Käufer können sehr verschieden sein
- Damit zusammenhängend verändert sich die Art der Benutzung, sowie die Ansprüche an das Gerät

- Beispiele?
- Nutzergruppe:Ältere Menschen



- ➤ Erleichterung der zu erledigenden Aufgaben im Haushalt
- ➤ Unterstützung bei der Bewältigung des Alltages

- Weniger zentral:
 - ➤ Technische Komplexität des Produktes
 - > "Spiel-Faktor"
- Bedeutsam:
 - Einfache Bedienbarkeit, kurze Lerndauer
 - ➤ Übersichtlichkeit
 - > Handlichkeit

- Bsp.: Staubsauger
- Klassischer Staubsauger möglicherweise nicht mehr selbstständig zu bedienen

• Bsp.: Stau

 Klassische mehr selbs



eise nicht

- Bsp.: Staubsauger
- Auch alternative "klassische" Geräte können vorhandene Probleme eventuell nur unzureichend lösen

• Bsp.: Staubsa

 Auch alternat vorhandene F unzureichend



eräte können II nur

- Bsp.: Staubsauger
- Gute Anwendungsmöglichkeiten für "intelligente" Geräte
- Hochtechnisierte, moderne neue Lösungen



- Problem:
- Produkte richten sich oftmals nicht nach Nutzern, die wenig Technik-Erfahrung haben
- Oft werden Vorkenntnisse, Lernaufwand oder andere Produkte vom Nutzer vorausgesetzt
- ➤ Kann in seiner Gesamtheit oft nur von einer anderen Nutzergruppe erwartet werden

- Nutzergruppe:
 Technikaffines Publikum
 - ➤ Lust am Herumprobieren mit neuen Technologien
 - ➤ Oftmals großer Schatz an Vorwissen



➤Gut mit anderen technischen Geräten ausgestattet, die sich gegenseitig in ihren Funktionen ergänzen können

- Weniger zentral:
 - Voraussetzung von Vorkenntnissen
 - ➤ Verringerung von Komplexität
 - ➤ Komplexität oder Voraussetzung bestimmter Vorkenntnisse stellt kein Problem dar
- Besonders wichtig:
 - Vernetzung mit anderen Geräten
 - ➤ Balance aus intuitiver Bedienung und stillen von "Entdeckerlust"
 - Technisch "Up to Date" (Prozessorgeschwindigkeiten, Qualität von Displays, Akkulaufzeiten…)
 - ➤ Design

- Bsp.: intelligente Kühlschränke
- Fähigkeiten gehen über das Lagern und Kühlen von Lebensmitteln hinaus
 - ➤ Welche Aufgaben sollen/ können aber von den Geräten übernommen werden?

- Entwerft einen modernen, intelligenten Kühlschrank!
 - ➤ Welche konkrete Zielgruppe soll angesprochen werden?
 - ➤ Was kann der Kühlschrank?
 - ➤ Welche Aufgaben nimmt er dem Nutzer ab?
 - ➤ Welche neuen Möglichkeiten bietet er?
 - ➤ Wie wird er bedient?

- Wenn möglich Merkmale guten Designs beachten
- ➤ Mapping
 - sinnvoller Zusammenhang zwischen Bedienelement und Funktion
- > Feedback
 - ➤ Rückkoppelung/Information über Stand der Aktionen
- **≻**Sichtbarkeit
 - ➤z.B. von Bedienelementen, Funktionen, Zuständen des Gerätes...

- Entwerft einen modernen, intelligenten Kühlschrank!
- ➤ Zielgruppe definieren
- ➤ Wünsche/ Bedürfnisse der Zielgruppe zusammenfassen
 - ➤ gewählte Gruppe von anderen Nutzergruppen abgrenzen/ Gemeinsamkeiten aufzeigen
- Fähigkeiten des Kühlschrankes aufzeigen
- >Umsetzungsstrategien überlegen

- ➤ Diskussion der Ergebnisse
 - ➤ Passt das Gerät zu deklarierten Nutzeransprüchen?
 - ➤ Passen Nutzergruppe und deklarierte Wünsche/ Bedürfnisse zusammen?
 - ➤ Welche Grenzen hat das Gerät? (+/-)
 - ➤ Welche Änderungen könntet ihr noch vorschlagen?

- Überlegungen zu intelligenten Kühlschränken existieren seit mehreren Jahren
- Klassische Probleme mit modernen Lösungen
 - ➤ Nicht alle Produkte auf einen Blick zu überschaubar
 - Wann wurden vorgekochte Speisen eingelagert?
 - ➤ Unterwegs nicht wissen, was und wie viel im Kühlschrank ist
 - ➤ Was kann mit den vorhandenen Lebensmitteln zubereitet werden?

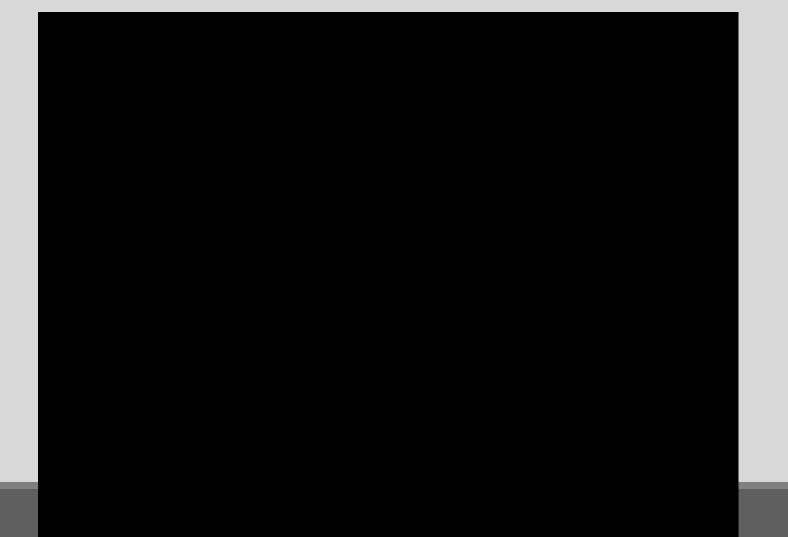
• Überblick über den aktuellen Forschungsstand

- Forschung v.a. im Bereich des Einsatzes von RFID-Chips (Radio-frequency identification)
 - >Automatische Identifikationsmethode

- Durch RFID-Chips können:
 - Einzelne Produkte erkannt werden
 - ➤ Produktinformationen (Haltbarkeit, Inhaltsstoffe...) ausgegeben werden
 - ➤ Hinweise zur Anpassung der Kühltemperatur gegeben werden
 - Rezeptvorschläge und Einkaufslisten erstellt werden

- Durch (Touch)Displays am Kühlschrank können:
 - ➤ Die interessierenden Informationen abgerufen werden
 - Eigene Eingaben getätigt werden (neue Rezepte speichern...)
 - Andere Anwendungen bedient werden (Notizzettelfunktion, Wetterbericht, Nachrichten...)

Scan	Recipes	<u>Order</u>	Stock
AaBb Fruit & Veg. Dairy Meat Misc.			
app			
Results:			
	<u>APPLE</u>		
	APPLE JUIC	E	





- Probleme?
- RFID Chips werden noch nicht verbaut
- Akute Sicherheits-/ Datenschutzbedenken
- Frische Produkte?
- Angebrochene Produkte?

http://www.youtube.com/watch?v=R1Ye Dp59
 6k

- Aktuell drückt sich "Intelligenz" also anders aus
- Kühlschrank mit eingebautem Tablet
 - Zugriff auf Nachrichten, Wetter, Rezepte, Kalender, Fotos, Notizen und andere Apps
 - Zentrale Steuereinheit für mögliche Smart Home Elemente
 - Synchronisation mit dem Smartphone

- ➤8 Zoll LCD-Display
- ➤ Linux Betriebssystem
- >WLAN





- Siemens IFA 2012
- Fokus auf Systemintelligenz bei Haushaltsgeräten
 - Waschmaschinen
 - Kochfelder
 - ➤ Und Kühlschränke

- Kühlschrank misst Temperatur und Feuchtigkeit
 - Anpassung des Kühlklimas zur Verlängerung der Lagerdauer
- Eingebaute Kamera sendet Bilder ans Handy für Überblick über Kühlschrankinhalt

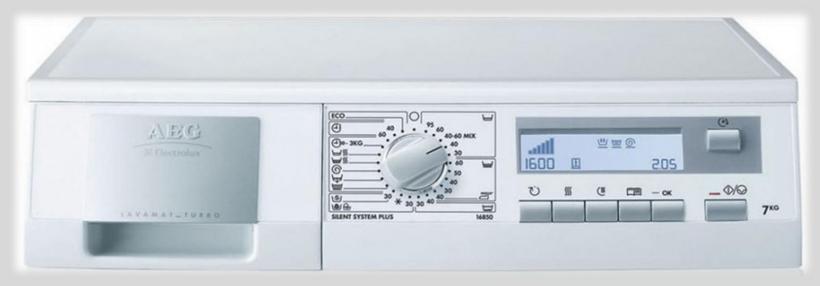
http://www.rtl.de/cms/news/rtl-aktuell/ifa-2012-dieser-kuehlschrank-ist-ein-genie-26781-51ca-78-1247872.html

- Fokus liegt dabei klar auf zunehmender Vernetzung
 - ➤ Mit anderen Küchengeräten
 - ➤ Mit Smartphones
 - ➤ Mit Bedieneinheiten für den Haushalt
- Smart Home als Ziel vieler Entwickler (nicht nur bei Siemens)

- Zunehmende Systemintelligenz
- Zunehmende Komplexität
 - Fähigkeiten
 - **≻**Bedienmöglichkeiten

Zunehmende Kompliziertheit

- Theoretisch sind mehr Funktionen verfügbar
 - ➤ Aber praktisch oft nicht zu erreichen



➤ Worin bestehen die Probleme, die zu einer Kluft zwischen Funktion und Nutzung führen?

- User interfaces und Bedienelemente sind oft nicht so gestaltet, dass sie die Bedienung eines Gerätes vereinfachen
 - Usability-Testungen sind aufwendig
 - ➤ Naturalistische Settings sind schwer herzustellen
 - Sehr vielfältige Nutzerpopulation
 - Geringe Akzeptanz von Lernaufwand
 - Erwartungsgeleites Nutzerverhalten
 - Unerwartetes Verhalten des Gerätes führt schnell zu Frustration

- Welchen "Regeln" sollten User Interfaces/Bedienelemente folgen, um den Computer erfolgreich zu verstecken?
 - ➤Ohne aber gleichzeitig Funktionen zu verbergen?



- Schlecht designte "intelligente" Produkte lassen den Nutzer außen vor
 - Er fühlt sich hilflos, dem "Willen" des Produktes ausgeliefert

- Gut designte Produkte aber bringen Erleichterung
 - ➤ Mehrere Geräte in einem zusammengefasst
 - ➤ Physischer Kontakt mit Gerät wird vereinfacht und verkürzt
 - ➤ Vertrauen in eigenständige Leistung/ Funktion des Gerätes wird unterstützt

"Our frustrations with machines are not going to be solved with better machines. Most of our technological difficulties come from the way we interact with our machines and with other people.

The technology part of the problem is usually pretty simple. The people part is complicated."

- Dr. Donald Norman

Und das war's auch schon...

Vielen Dank für Eure Aufmerksamkeit!

Quellen

- Brouwer-Janse, M. D., Bennett, R. W., Endo, T., van Nes, F. L., Strubbe, H. J., & Gentner, D. R. (1992). Interfaces for consumer products: how to camouflage the computer?'. In *Conference on Human Factors in Computing Systems: Proceedings of the SIGCHI conference on Human factors in* computing systems (Vol. 3, No. 07, pp. 287-290).
- Jin, B. S., Ji, Y. G., Choi, K., & Cho, G. (2009). Development of a usability evaluation framework with quality function deployment: from customer sensibility to product design. *Human factors and ergonomics in manufacturing & service industries*, 19(2), 177-194.
- Krämer, N. C., Bente, G., & Piesk, J. (2003). The ghost in the machine. The influence of Embodied Conversational Agents on user expectations and user behaviour in a TV/VCR application. In *IMC workshop* (pp. 121-128).
- Tierney, J. (2007). Why nobody likes a smart machine. The new york times.
- Wandke, H. (2012). Vorlesung Ingenieurpsychologie, *Humboldt-Universität zu Berlin*.

Quellen

- http://cs.nyu.edu/~jml414/ui/assign3/smart_refrig.html, Stand: 20. April 2013.
- http://www.economist.com/blogs/schumpeter/2011/04/lgs_new_smart-fridge, Stand: 20.April 2013.
- http://www.haus-garten-test.de/Intelligenter-Kuehlschrank-Samsung-T9000.869.0.html, Stand: 20.April 2013.
- http://www.samsung.com/us/appliances/refrigerators/RSG309AARS/XAA,
 Stand: 20.April 2013.
- http://www.themenportal.de/unternehmen/ifa-2012-siemens-eroeffnet-neue-horizonte-62576, Stand: 20.April 2013.