#### Технички факултет Битола



### СУБП и развојни алатки

## 1 Архитектура на системи на БП

доц. д-р Митко Костов

### Содржина

- □ Вовед
- □ Класификација
- □ Интегрирани решенија
- Слоевита архитектура на апликации
- □ Паралелни БП
- □ Дистрибуирани БП
- □ Технологии кои овозможуваат размена на податоци помеѓу БП и апликациите

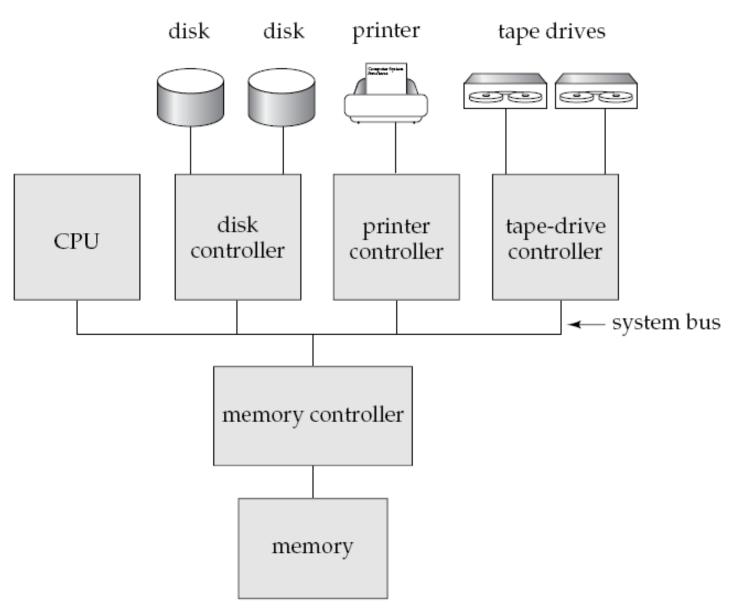
### Класификација

- Постојат бројни архитектури на системи на бази на податоци кои се користат.
- □ Тие може да се класифицираат според различни критериуми:
  - ■Каде се наоѓаат податоците и СУБП?
  - Каде се извршуваат апликациските програми (на пример на која CPU)
  - $\blacksquare$ Каде се извршуваат работните правила (*Business rules*)
  - ■Каде се наоѓаме во историскиот развој

### Архитектури на БП

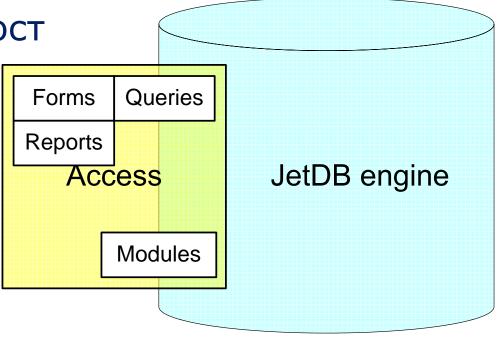
- Централизирани системи
  - Традиционална (mainframe) архитектура
  - РС самостојна база на податоци
- Архитектура на делива датотека (file sharing architecture)
- Клиент/сервер архитектури
- □ Паралелни архитектури
- Архитектура на дистрибуирани бази на податоци (distributed database)
  - Поделба на податоците (data partitioning)
  - Повторување на податоците (data replication)
- □ Отворени архитектури (open database connectivity)
- → □ WEB ориентирани архитектури

# Централизиран компјутерски систем

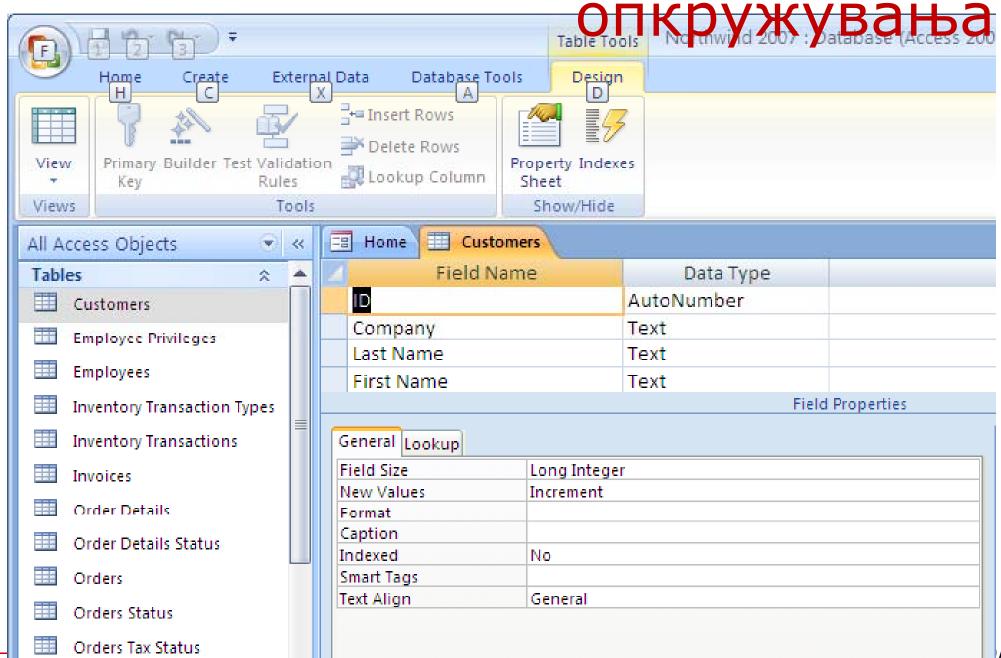


## Интегрирани опкружувања

- □ Клиентот и серверот се едно
- Пример Access и MS JetDB
- □ Сè е во една датотека
- Платформска зависност

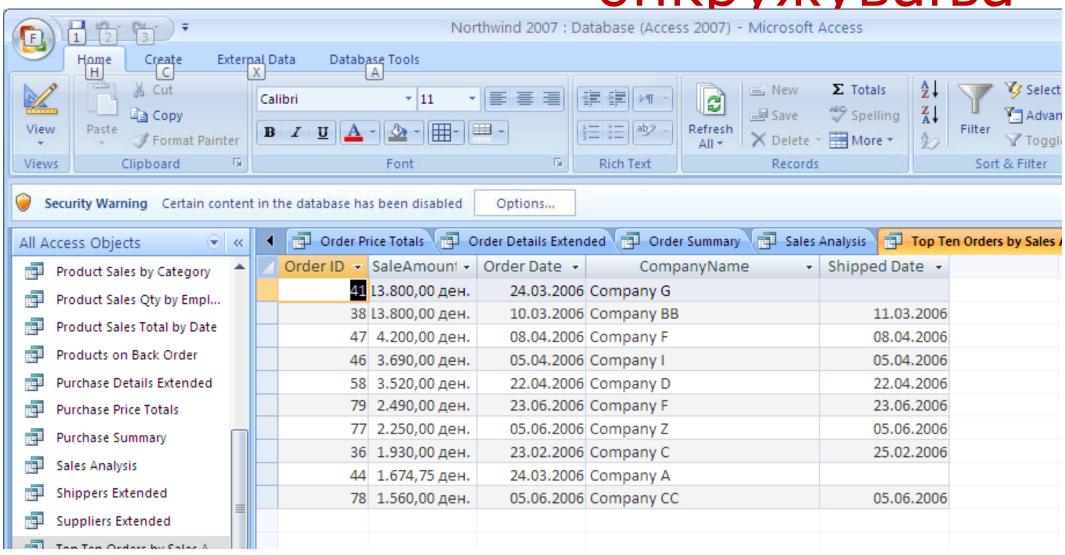


## Интегрирани

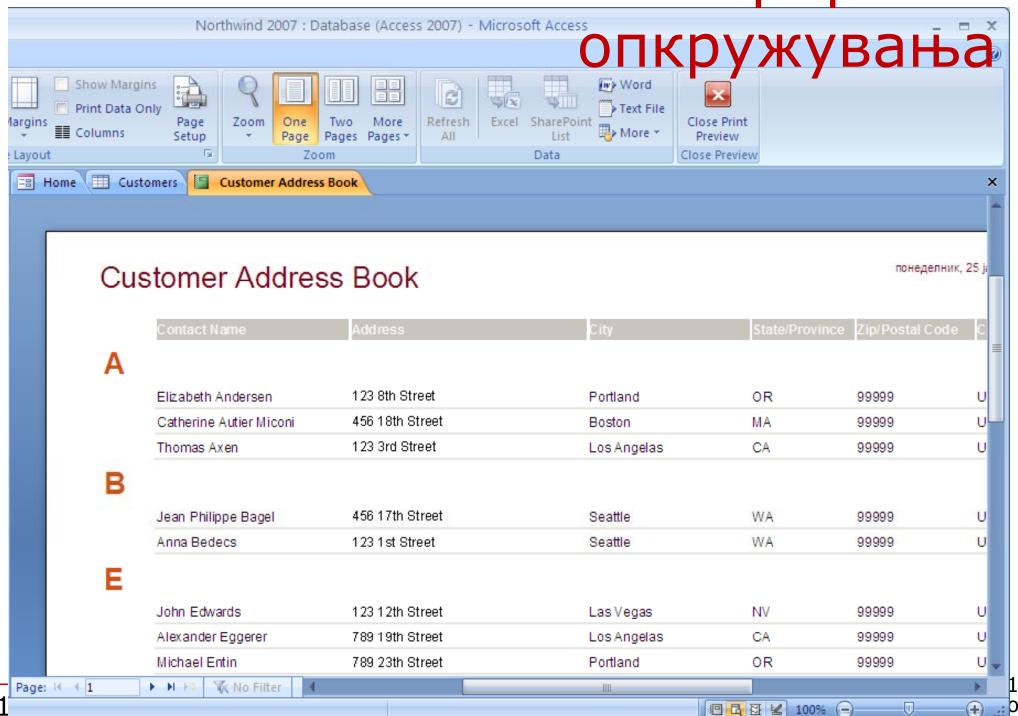


#### Интегрирани Product Details Northwind Traders Boysenberry Spread Go to Product Product Details Order/Purchase History Standard Cost Product ID 18,75 ден. List Price Name Northwind Traders Boysenberry Spre 25,00 ден. Product Code Reorder Level NWTJP-6 25 Target Level 100 Category Jams, Preserves Default Reorder Quantity 25 Supplier Supplier B; Supplier F Quantity Per Unit Discontinued 12 - 8 oz jars Description Attachments ▼ Filtered Search ▶ ▶ | ▶□

## Интегрирани опкружувања

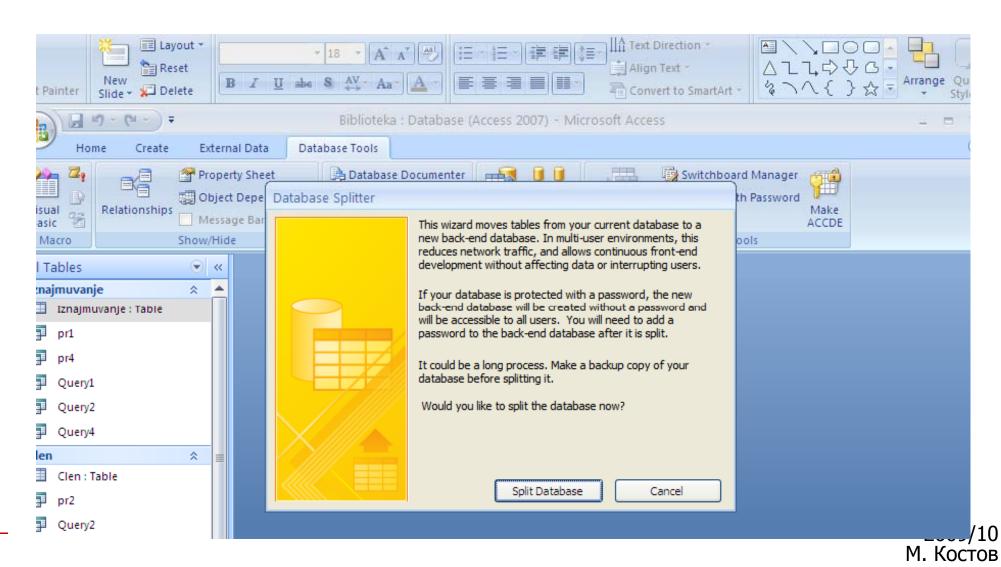


## Интегрирани



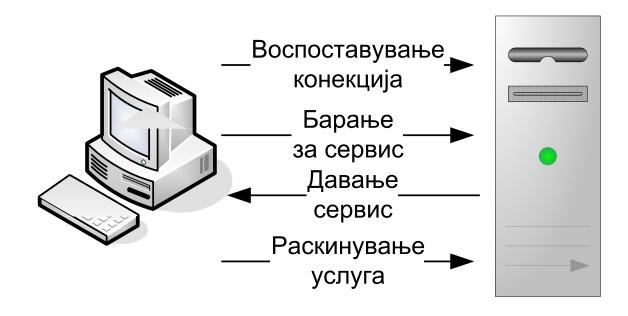
## Интегрирани опкружувања

#### Раслојување по потреба

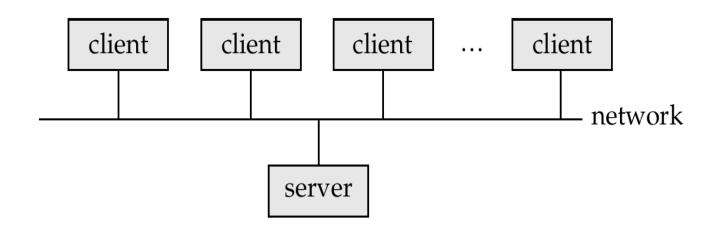


# Класична клиент/сервер архитектура

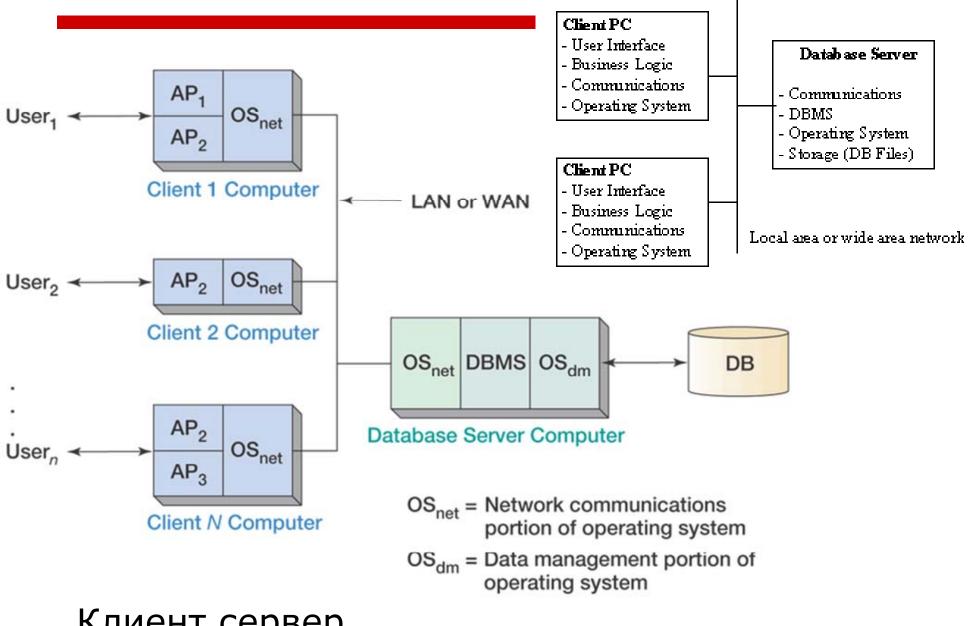
- □ Клиент сервер архитектура
- □ СУБП серверска страна
- □ Апликација која користи БП клиентска страна



# Класична клиент/сервер архитектура



- □ Се состои од мрежа од сметачи поврзани во LAN
- Клиентите се РС (или работни станици) на кои се извршуваат апликации
- □ Серверите се РС-а или серверски машини, на кои се наоѓа СУБП и дел од ОС кој управува со податоците



Клиент сервер архитектура

#### □ Функционалноста на БП се дели на:

- **■** Позадинска (*back-end*)
  - □ управување со пристапни структури, евалуација и оптимизација на прашалници (query), контрола на конкурентност (concurrency control) и обновување (recovery).
- Во преден план (*front-end*)
  - □ содржи алатки како што се форми (*forms*), извештаи (*report-writers*), графички кориснички посредник (*graphical user interface*).
- Посредник помеѓу двете е SQL или преку апликациска програма

SQL user-interface forms interface report writer graphical interface front-end interface interface (SQL + API)

SQL engine

back-end

#### Клиенти

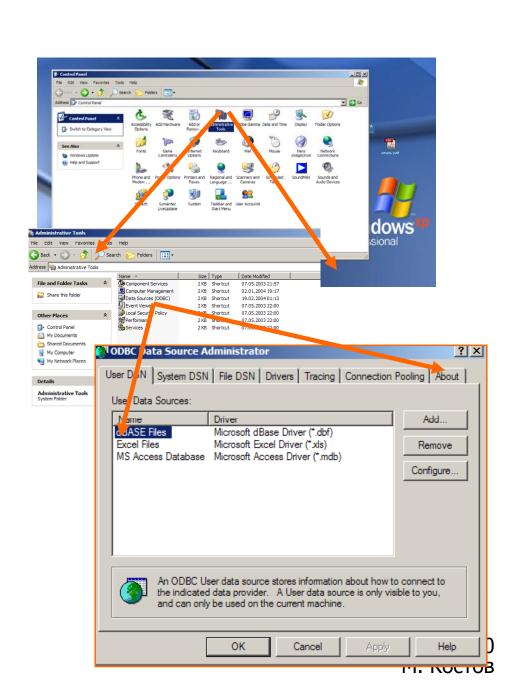
- □ Работат под сопствен ОС.
- □ Извршуваат една или повеќе апликации кои ги користат меморијата и процесорот на клиентот.
- □ Апликациите комуницираат преку драјвер за бази на податоци со СУБП.
- □ Драјверот за бази на податоци (*middleware*) се поврзува со СУБП серверот преку мрежата.
- □ Примери на клиенти:
  - PC со MS Windows оперативен систем
  - □ Форми и извештаи креирани во MS Access, Borland Delphi, Oracle Developer/2000, MS Visual Basic, "С" или "С++" итн.

#### Сервери

- Работат под сопствен ОС.
- 🛘 СУБП управува со базата на податоци.
- □ Обезбедува "демон" програма (*listening daemon*) што ги наслушнува и прифаќа поврзувањата од клиентите и ги пренесува до СУБП.
- □ Примери на сервери:
  - □ Sun Spark сервер под UNIX оперативен систем. RDBMS како Oracle Server, Sybase, Informix, DB2 итн. Персонален компјутер со Windows NT оперативен систем.

#### Middleware

- □ Програмот кој посредува помеѓу клиентот и серверот.
- □ Воспоставува конекција од клиентот до серверот и ги пренесува командите (како на пример SQL) помеѓу нив.
  - Пример ODBC
- □ Пример:
  - Windows, MS Access Database



#### Работни правила

- За дефинирање или ограничување на вредноста на податоците
- □ Може да се изведуваат:
  - Со клиент апликациите наречени "Fat Clients".
  - Целосно на серверот за бази на податоци "Thin Clients".
  - Комбинација на двете.

#### Предности на клиент-сервер архит.

- □ Процесирањето на системот на базата на податоци се извршува и на клиентите и на серверот.
- □ СУБП може да постигне добри перформанси затоа што се грижи само за процесите на трансакциите (не на извршување на апликациите).
- □ Клиент апликациите може да ги користат предностите на добрите посредници, како на пример графичкиот кориснички посредник (GUI).

#### Недостатоци на клиент-сервер архит.

- Имплементацијата е покомплексна
  - потребно е да се земат во предвид посредничката (middleware) програма и мрежата.
- Можно е мрежата да не е погодна за клиент/сервер комуникации и може да стане преоптоварена.
- □ Дополнителна тешкотија за СУБП серверот е контрола на конкурентноста и сл.
- □ Колку повеќе логички правила се вградуваат во работните правила кај клиентот, тие стануваат се понеспретни.
  - Во овој случај помагаат тригерите и вградените процедури. 2009/10 М. Костов

### Апликациска логика во клиент-сервер архитектури

- □ Презентациска логика
  - Влез тастатура/глувче
  - Излез монитор/принтер
- □ Процесирачка логика
  - I/O процесирање
  - Бизнис правила
  - Управување со податоци
- Логика за складирање податоци
  - Складирање/пребарување податоци

**GUI Interface** 

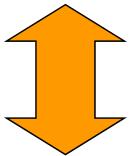
Procedures, functions, programs

**DBMS** activities

## Споредба на клиент-сервер архитектури

- □ Податочен сервер
- □ Двослојна (Two-Tier) архитектура
- □ Трислојна (Three-Tier) архитектура
- □ n слојна (n-Tier)архитектура

Клиентите извршуваат многу процесирање



Клиентите извршуваат малку процесирање

- □ Со појавата на ООП е овозможено:
  - Раздвојување на податоците од логиката на нивната обработка
  - Раздвојување на податоците од интерфејсот кој го користат корисниците.
- □ Апликациите се градат од објекти
- Објектите се поделени по групи според нивната функционалност
- □ Појавата на <u>групирање објекти според</u> основните функционалности е наречена раслојување на апликации.

#### □ Примери:

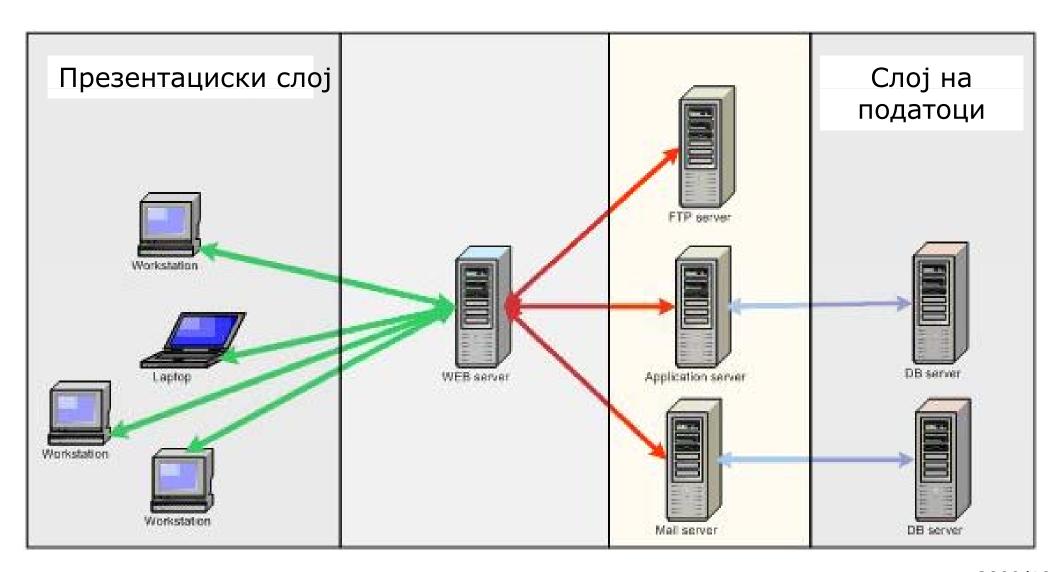
- Група објекти од кои се градат кориснички интерфејси
- Група објекти кои остваруваат конекција со БП, извршуваат прашалници и прифаќаат резултати од прашалници
- Објектите меѓусебно комуницираат преку функциски повици
- Објектите можат да бидат физички раздвоени (на различни компјутерски платформи)
  - За ваквите апликации се вели дека се дистрибуирани

- □ Раслојување на апликации
  - одвојување на делови на една апликација според функционалности
- □ Слоеви
  - групирани објекти со сродни функционалности
- Правило за добар дизајн на апликации
  - Помеѓу објектите (класите) во ист слој треба да се постигне висока кохезија (high cohesion),
  - Слаба спрега помеѓу слоевите (low coupling).

- □ Основниот апликациски модел е трослојниот модел
  - Презентациски слој (presentation layer)
    - □ Објекти на GUI (форми за преглед, внесување, измена, бришење податоци)
  - Слој на бизнис логика (business logic layer)
    - Обработка на податоци и објекти за синхронизација на процесите на презентацискиот и слојот на податоци
  - Слој на податоци (data layer)
    - □ Објекти за комуникација со БП (СУБП)



- Апликациите може да имаат повеќе од три слоја
- □ Податоците можат да бидат раздвоени на повеќе различни места
  - Растоварување на хардверските (серверските) платформи
- □ Повеќе нивоа на обработка
  - Пр. Web апликации



# Процесирање на различни слоеви

- Секој слој има различна функција и може да има различен оперативен систем (Macintosh, Windows 2000, UNIX)
- □ Различен апликациски софтвер (Microsoft IIS, Apache)
- □ Различни СУБП (Oracle, DB2, Access)
- □ Browser Web сервер посредник посредува Web страници, клиентски код и податоци
- □ Web server database server interface посредува SQL наредби и податоци

### Пристап до БП

- □ Специфичности на пристапот до БП од различните слоеви
  - Пристап до податоците од презентацискиот слој
  - Пристап до податоците од слојот на бизнис логика
  - Пристап од слојот на податоци

### <u>Пристап до БП</u>

## - Презентациски слој -

- Презентацискиот слој содржи објекти на корисничкиот интерфејс
- Прозорци кои содржат контроли за интеракција со корисникот

### <u>Пристап до БП</u>

### - Презентациски слој -

- Изгледот и функционалноста на корисничкиот интерфејс се дефинирани во датотеките на апликацијата.
  - □ Во овие датотеки може да се додаде и функционалноста врзана за пристапот до податоците содржани во БП.
- □ До колку во споменатите датотеки се дефинираат директни функции за читање, ажурирање и додавање податоци од/во БП, се вели дека до податоците се пристапува од презентацискиот слој.
  - □ Пример за пристап до податоците од презентацискиот слој е Access каде се интегрира комплетната база на податоци со формите, извештаите, макроата, модулите.

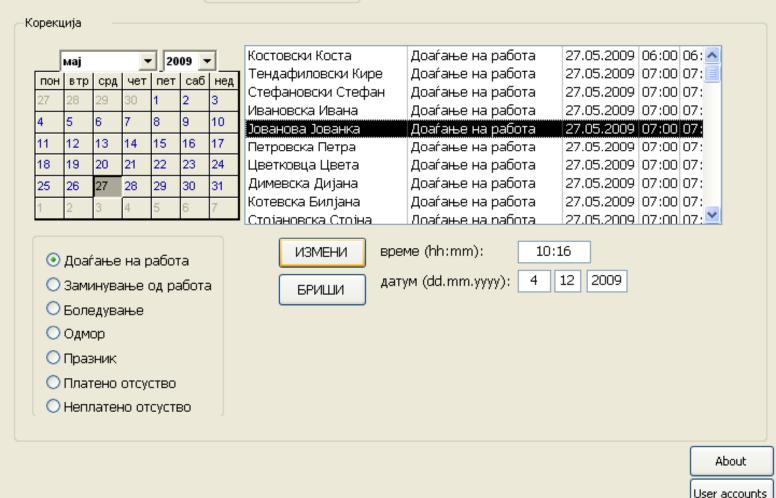
## П<u>ристап до БП</u>

- Презентациски слој

петок, 04 декември 2009

10:17:28





### <u>Пристап до БП</u>

### - Презентациски слој -

```
1:Private Sub Zapisi_Click()
2:DoCmd.RunSQL "UPDATE tbl_evid SET [vreme] = " &
3:Forms![frm_korek]![Text27].Value
4:st = Me.Text33.Value & "/" & Me.Text35.Value & "/" &
5:Me.Text37.Value
6:DoCmd.RunSQL "UPDATE tbl_evid SET [datum] = " &
7:DateValue(st)
8:End Sub
```

# - Презентациски слој – web апликација

- Форми со контроли за интеракција со корисниците кодирани во HTML јазикот.
- Web browser на клиентската машина го интерпретира HTML кодот и ја прикажува страницата во својот прозорец.
- После внесувањето податоци, корисникот со притиснување на копче започнува соодветна акција.
- Внесените податоци во вид на НТТР барање се пренесуваат до Web сервер, каде се извршува соодветниот код (пр. ASP, PHP).
  - До колку акцијата се однесува на пристап до БП, се воспоставува конекција со БП, се составува SQL наредба и се извршува.

2009/10 М. Костов Име на компанија:
Адреса:
Поштенски број:

**Submit** 

Reset

```
<body>
<form name="form1" method="post" action="add_cust.asp">
Име на компанија:
  <input type="text" name="firma">
 Aдреса:
  <input type="text" name="adresa">
 Поштенски број:
  <input type="text" name="postkod">
 <input type="submit" name="Submit">
  <input type="reset" name="Submit2" >
 </form></body></html>
```

<u>2009/</u>10

Презентациски слој <html> <body> 2: <% 3: set conn=Server.CreateObject("ADODB.Connection") conn.Provider="Microsoft.Jet.OLEDB.4.0"6: conn.Open "d:/webdata/partneri.mdb" sql="INSERT INTO kupuvaci (ime firma, adresa, postbroj)" sql=sql & " VALUES " sql=sql & "('" & Request.Form("firma") & "'," 10: sql=sql & "'" & Request.Form("adresa") & "'," 11: sql=sql & "'" & Request.Form("postkod") & "')" 12: on error resume next 13: conn. Execute sql, recaffected 14: if err<>0 then Response.Write("Nemate pravo na dodavanje podatoci!") 16: else 17: Response.Write("<h3>Klientot " & Request.Form("firma") 18: & " e dodaden</h3>") 19: end if 20: conn.close 21: %> 22: </body> Пристап до БП преку ASP (Active Server Pages) страница

23: </html>

#### - Презентациски слој -

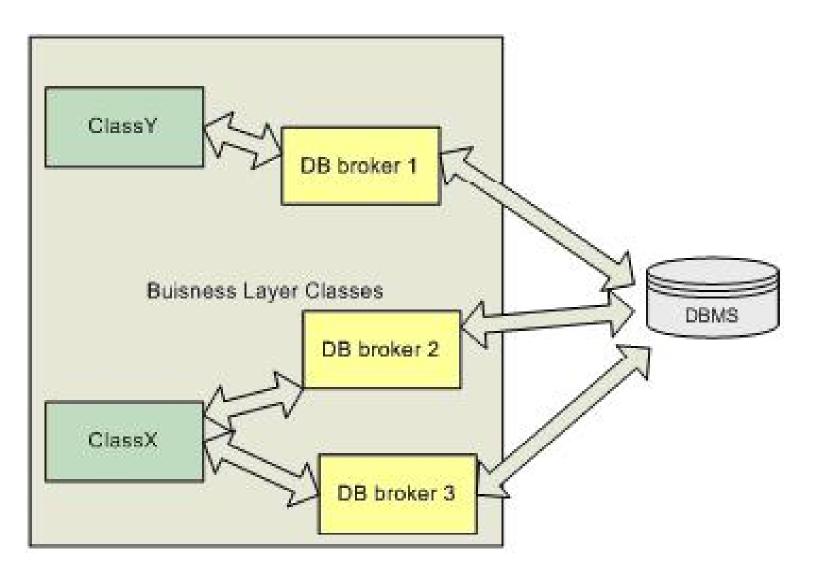
#### Предности на пристапот од презентацискиот слој:

- едноставност и брзина на имплементација
- □ погоден за едноставни апликации (тестирање) бидејќи сè се наоѓа на едно место
- □ погоден кога се користат едноставни SQL наредби и кога целниот СУБП е однапред познат и непроменлив

#### Недостатоци на пристапот од презентацискиот слој:

- □ обично е потребно менување на SQL кодот кој се наоѓа во објектите на корисничкиот интерфејс во случај на промена или инсталација на нова верзија на СУБП
- □ преклопување на работите на дизајнерите и програмерите што создава конфузија со ваквиот пристап кај посложените апликации
- макотрпно одржување и управување со нераслоениот софтвер што често дава лоши резултати 2009/10 М. Костов

## - Слој на бизнис логика



## - Слој на бизнис логика

- Најчесто користен пристап кај повеќеслојните апликации
- □ Ентитети (класи или модули) се задолжени за комуникација со БП
- □ Услужни класи кои овозможуваат интеракција со БП
  - CDatabase, CRecordset класи од Microsoft (MFC)
  - ResultSet, Connection класи во Java пакетот java.sql.\*

## - Слој на бизнис логика

#### Предности на пристапот од слојот на бизнис логика:

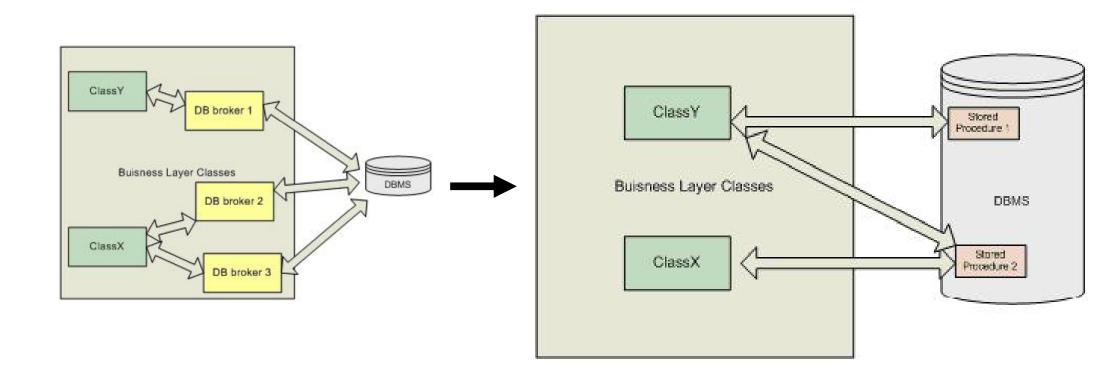
- □ Објектите за размена на податоци со БП се дизајнираат потполно независно од презентацискиот слој
- □ Објектите се **посредници** меѓу БП и остатокот од апликацијата

#### Недостатоци на пристапот од слојот на бизнис логика:

- □ SQL наредбите **се директно внесени во изворниот код** на апликацијата во рамките на класите на слојот на бизнис логика.
- □ Нарушена оптимизираност на код и на цела апликација.
- □ Зголемен обем на код → отежнато неговото одржување.
  - На пр. ако е потребно да се промени името и структурата на некоја табела во базата, соодветните измени мора да се направат над сите SQL наредби кои референцираат на таа табела.
  - Исто така, апликацијата би морала повторно да се генерира, инсталира и подесува, што е заметна рабока

## - Слој на податоци

□ Преместување на SQL наредбите од изворниот код на апликацијата во СУБП



- □ Вгнездени процедури (stored procedures)
  - Множества инструкции кои често се користат
  - Програмерите се ослободуваат од повеќекратно повикување на исти команди
  - Најбрзо се извршуваат бидејќи процесот на преведување инструкции се врши на SQL серверот
  - Процедурите се наоѓаат на едно место, а не на повеќе места во апликациите (пр. на front-end крајот – презентациски слој), па нивната измена и ажурирање е многу полесно

## <u>Пристап</u> до БП

# - Слој на податоци

- □ Вгнездени процедури (stored procedures)
  - Кога се изврши процедурата, само резултатот од обработката се испраќа на следниот слој
    - Најмало оптоварување на мрежата, подобрени перформанси
  - Со процедурите може да се проследуваат параметри и променливи
  - Процедурите може да се повикаат и од други процедури
  - Најчесто се пишуваат во некој од проширените SQL јазици кои ги дефинира производителот на конкретниот СУБП
    - □ Oracle PL/SQL
    - Microsoft SQL Server Tansact-SQL

- □ Предуслов СУБП мора да поседува можност за креирање процедури
- □ SQL наредбите се *вгнездуваат* како процедури (*stored procedure*) во целната БП

```
1: CREATE PROCEDURE `spUsedTestSets`(IN u_id INTEGER(11))
2: BEGIN
3: SELECT * FROM `t_mtutor_used_test_sets` WHERE (user_id=u_id);
4: END;
```

Повикување на вгнездените процедури

```
1: cs = conn.prepareCall("{call spUsedTestSets(?)}");
2: cs.setInt("user_id", u_id);
3: rs = cs.executeQuery();
4: while( rs.next() ){
5:    int test_id = rs.getInt("test_set_id");
6:    Date test_dat = rs.getDate("date");
7: }
```

- □ Тригери, окидачи (*triggers*)
  - Програмска процедура во рамките на СУБП, која се активира со одреден настан:
    - □ Внесување на нов запис во табела
    - □ Бришење на одреден запис
    - □ Модификација на постоечки запис
- □ Тригерот претставува еден од механизмите за проверка на услов на интегритет на БП

# <u>Пристап до БП</u> - Слој на податоци

- □ Тригери, окидачи (*triggers*)
  - Тригерот започнува одредена активност над базата, секогаш кога ќе се случи еден од наведените настани
    - □ Поточно речено, СУБП иницира извршување на тригери, веднаш по случувањето на настаните
  - Работата со тригери е надвор од контролата на апликацијата која е врзана на СУБП, а задолжително се извршува

- □ Тригери, окидачи (*triggers*)
  - Синтаксата на тригерот е следна:
  - CREATE [OR REPLACE] TRIGGER
    /ime\_na\_triger/ /tip triger/ ON /ime tabela/
    BEGIN
    /izvrsni\_instrukcii\_na\_trigerot/
    END
  - Типот може да биде: BEFORE, AFTER и INSTEAD OF

- □ Тригери, окидачи (triggers)
  - Пример за тригер кој прикажува порака пред внесувањето запис во табелата етр.

CREATE OR REPLACE TRIGGER emp\_alert\_trigBEFORE INSERT ON emp

```
BEGIN

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('New employees are about to be added');

END;
```

- □ Тригери, окидачи (triggers)
  - Oracle има тригери кои се активираат и кога се менува шемата на РБП
  - Тригери на ниво на шема (schema-level)
    - □ After Creation
    - □ Before Alter
    - □ After Alter
    - □ Before Drop
    - □ After Drop
    - □ Before Logoff
    - □ After Logon

## <u>Пристап</u> до БП

# - Слој на податоци

#### Предности на пристапот од слојот на податоци:

- □ Со користењето на вгнездените процедури се намалува комплексноста на слојот на бизнис логика.
- □ Вгнездените процедури се прават за целниот СУБП, така да се тестираат независно од апликацијата (базата не мора да биде поврзана со апликацијата).
  - На овај начин е многу олеснето одржувањето и проширувањето на сложените системи на ниво на податоци.

#### Недостатоци на пристапот од слојот на податоци:

□ Користењето вгнездени процедури ја зголемува комплексноста на БП и го оптоварува СУБП, бидејќи дел од програмерските работи се префрлуваат на администраторите на БП.