知乎

切换模式





# VS2022的openGL环境搭建(完整篇)



我的宝贝甜蜜饯儿 IT

88 人赞同了该文章

**è** 收起

LUT安装 LFW安装

LAD安装

近期小编在上计算机图形学的课程,需要用到openGL的环境,查阅了网络上许多教程,感觉都不是很全,这里特作总结,有需要的小伙伴自取哦!

### 期准备

OpenGL官网

前期准备

# GLUT安装

下载地址: opengl.org/resources/li...

### 解压后, 文件夹内的文件如图

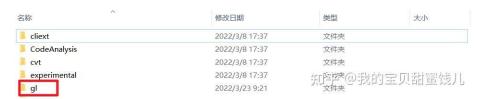


GLUT文件夹

#### ・ 打开VS2022根目录下的include文件夹

 $xxx\VS2022\VC\Tools\MSVC\14.31.31103\$  include

# 在这里创建一个名为gl的文件夹



在gl文件夹中放入glut.h文件

## ・打开VS2022根目录下的lib文件夹

#### xxx\VS2022\VC\Tools\MSVC\14.31.31103\lib

### 打开其中的x86文件夹,将glut.lib和glut32.lib放进去

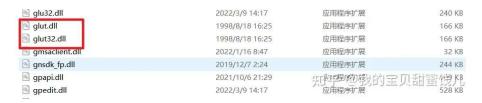


#### • 打开系统文件夹

如果你的系统是32位的,就打开C:\Windows\System32

如果你的系统是64位的,就打开C:\Windows\SysWOW64

### 将glut.dll和glut32.dll放进去



# 打开VS2022,创建一个控制台应用



### 打开项目菜单 -> 管理NuGet程序包

注:以后每创建一个glut的项目,就要安装一下,不然可能会报错(无法打开glut32.lib文件)



搜索nupengl,点击安装其中一个,另一个会默认一起安装



到此GLUT就安装完成啦!

#### GLFW安装

## GLFW下载地址

选择windows64位版本下载(这里不是根据系统选择的,是根据VS选择)

#### Windows pre-compiled binaries

These packages contain the GLFW header files, documentation and release mode static libraries, DLLs and import libraries for Visual C++ 2010-2019 and the 2022 preview, MinGW-w64 and plain MinGW.

Binaries for Visual C++ 2010 and plain MinGW are only available in the 32-bit package.



# 打开GLFW文件夹 glfw-3.3.6.bin.WIN64\include\GLFW



**A** 

将glfw3.h文件放到 xxx\VS2022\VC\Tools\MSVC\14.31.31103\include\GLFW文件夹中(新建GLFW文件夹)



## 打开lib-vc2022文件夹 glfw-3.3.6.bin.WIN64\lib-vc2022

glfw3.dll	2021/12/10 5:25	应用程序扩展
₩ glfw3.lib	2021/12/10 5:24	Object File Library
■ glfw3_mt.lib	2021/12/10 5:24	Object File Library
■ glfw3dll.lib	2021/12/10 5:25	Object File Library

将glfw3.lib、glfw3\_mt.lib、glfw3dll.lib 放到 xxx\VS2022\VC\Tools\MSVC\14.31.31103\lib\x86中



将glfw3.dll放到 C:\Windows\SysWOW64 (根据系统位数决定)

到这里GLFW就安装完成啦!

#### GLAD安装

# GLAD下载网址

作一下选择,点击Generate按钮

# Glad Multi-Language GL/GLES/EGL/GLX/WGL Loader-Generator based on the official specs. Language C/C++ API rofile gl Version 4.6 glesi None glesz glscz Extensions Search Search GL 3DFX multisample GL\_3DFX\_tbuffer GL\_3DFX\_texture\_compression\_FXT1 GL AMD blend minmax factor GL\_AMD\_conservative\_depth GL\_AMD\_debug\_output GL\_AMD\_depth\_clamp\_separate ADD LIST ADD ALL REMOVE ALL Options Generate a loader $\Box$ Omit KHR (due to recent changes to the specification, this may not work anymore) GENERATE GL/ID VERSION 01:35 SPECIFICATIONS LAST UPDATED: 34 MINUTES AGO 知乎 🥞 Red Hat Spenshittanine 划

# 选择最后的ZIP文件下载



将计glad\include中的两个文件夹复制到xxx\VS2022\VC\Tools\MSVC\14.31.31103\include



glad\src中的glad.c文件不需要放置到任何的位置

在VS项目中如果需要用GLAD,就要把glad.c复制到源文件目录下



编辑于 2022-03-27 17:59

OpenGL OpenGL ES 计算机图形学和可视化





写下你的评论...

1年17日191天



Opengl入门基础 (一) -VS环 境配置

我在南极造轮子



OpenGL学习笔记(一)环境搭建

拉Box小能手



2. OpenGL 库介绍和开发环境 搭建

凉夜 发表于Learn...



【OpenGL】入门篇(四)-理

Delevin