### PENGENALAN SISTEM OPERASI



Dr. Lukman Rosyidi, M.T., M.M.

STT TERPADU NURUL FIKRI

www.nurulfikri.ac.id

### Sistem Komputer

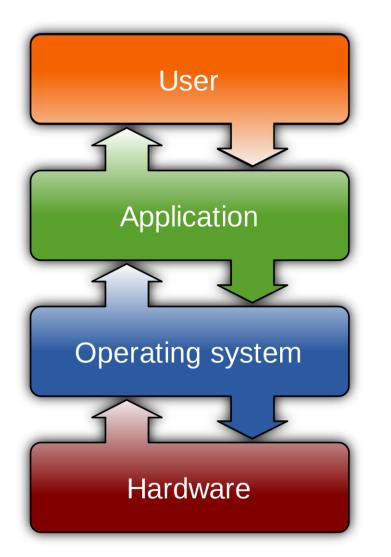
Adalah gabungan kerja perangkat keras yaitu prosesor, memori dan input/output sehingga dapat menerima masukan, menyimpan data, memproses data, dan menghasilkan keluaran berdasarkan program perangkat lunak yang dijalankan.







### Perangkat Komputer Modern



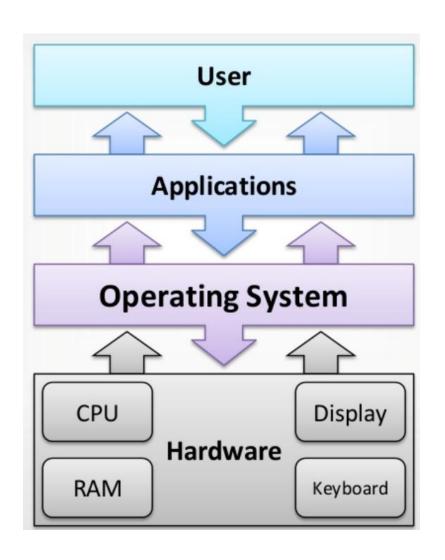
Application

- Software yang memberi layanan dan berinteraksi dengan user
- Contoh: browser, office, game, apps

Operating System

- Software yang mengatur perangkat keras dan memberikan layanan kepada program aplikasi yang berjalan di atasnya
- Contoh: Linux, Windows, MacOS, Android, IOS

### Sistem Operasi (OS)



#### **Definisi:**

Software yang mengatur sumber daya (resource) perangkat keras dan memberikan layanan kepada program aplikasi yang berjalan di atasnya.

### **Tugas:**

- 1. Mengelola sumber daya perangkat keras computer (prosesor, memori, I/O)
- 2. Menyediakan layanan dasar bagi program aplikasi (menerima masukan, menampilkan keluaran, manajemen memori & penyimpanan, dsb)

Tanpa OS, setiap aplikasi akan jadi rumit karena masing-masing harus mengurus ke hardware (masukan, tampilan dsb)

## Fungsi-fungsi Utama Sistem Operasi

Manajemen	Manajemen	Manajemen	Manajemen	Security
Proses	Memori	I/O	File	



## Layanan Sistem Operasi kepada Aplikasi

- 1. Pengeksekusian program Program aplikasi yang sedang dijalankan disebut sebagai proses
- 2. Akses ke perangkat memori dan I/O Melakukan alokasi, proteksi, dan monitoring
- 3. Operasi file Operasi berupa create, read, write, dan delete ke penyimpanan
- 4. Pertukaran informasi antar aplikasi Dilakukan melalui shared memory dan message
- 5. Deteksi error perangkat keras Memberitahukan ke aplikasi jika terjadi sinyal error perangkat keras Pemanggilan layanan oleh proses aplikasi ke OS dinamakan **system call**

### Komponen Sistem Operasi (OS)

### **Operating System**

**Boot Loader** 

Kernel

**Device Drivers** 

Security

Networking

User Interface

**User Applications** 

- **Boot Loader**: program kecil yang dijalankan sesudah BIOS untuk menyiapkan loading bagian utama dari OS
- **Kernel**: program inti OS yang running di memori selama komputer hidup, menjalankan fungsi-fungsi dasar komputer seperti manajemen memori, dsb.
- **Device driver**: program & konfigurasi yang membantu kernel menjalankan hardware spesifik, biasanya dibuat produsen hardware
- **Security**: bagian OS yang menjalankan fungsi pengamanan akses komputer, misalnya mekanisme login
- **Networking**: bagian OS yang memfasilitasi komunikasi komputer dengan perangkat jaringan
- User Interface: bagian OS yang memberikan antarmuka kepada user untuk menggunakan komputer, misalnya antarmuka GUI dan command line
- User Application: bagian OS berupa program tools/utility untuk membantu user melakukan manajemen sumber daya komputer

### Jenis Sistem Operasi

### 1. Laptop/Desktop OS

OS untuk digunakan di komputer/laptop oleh user guna pekerjaan sehari-hari, seperti Windows, Linux, MacOS

#### 2. Network OS

OS yang dipakai di server, untuk memberikan layanan melalui jaringan, seperti Linux, Unix, Windows Server

### 3. Mobile OS

OS yang dipakai di perangkat mobile, seperti Android, IOS

#### 4. Real Time OS

OS khusus yang memiliki waktu respon cepat & pasti, digunakan di mesin-mesin militer dan mesin-mesin untuk urusan kritikal

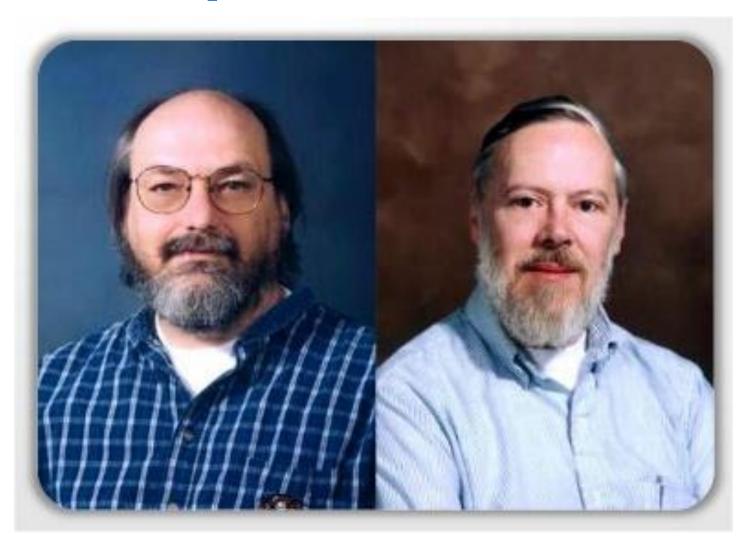
### 5. Distributed OS

OS khusus yang mengelola banyak komputer sekaligus untuk melakukan pemrosesan data berskala besar

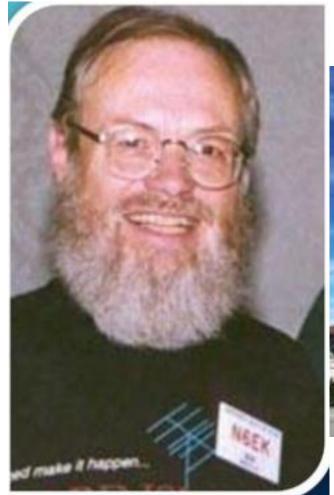
- IBM mulai membuat OS untuk komputer-komputer buatannya
- OS buatan IBM menjadi cikal bakal DOS yang dipakai di seluruh dunia hingga tahun 1990an dengan antarmuka teks



- Ken Thmpson & Dennis
  Ritchie (AT&T Lab Bells)
  membuat OS Unix dengan
  antarmuka teks
- OS Unix ini akan menjadi cikal bakal Linux dan banyak OS lain



- Prof Bob Fabry (Tim University of California, Barkeley) mengembangkan Unix BSD
- Di tahun 1993, OS FreeBSD diluncurkan, yang akan menjadi Network OS yang dimanfaatkan banyak perusahaan besar seperti Netflix dan Whatsapp

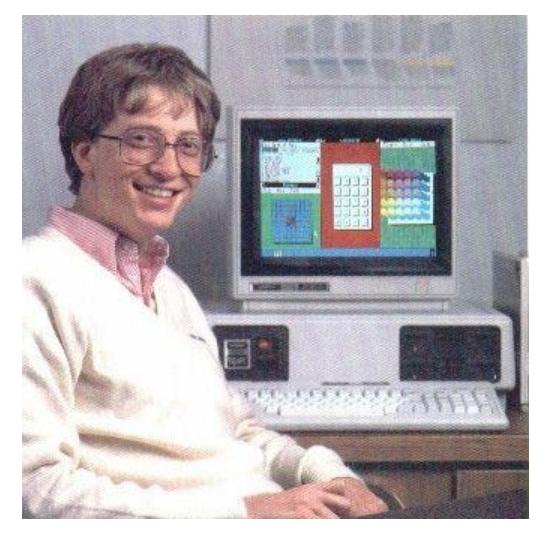




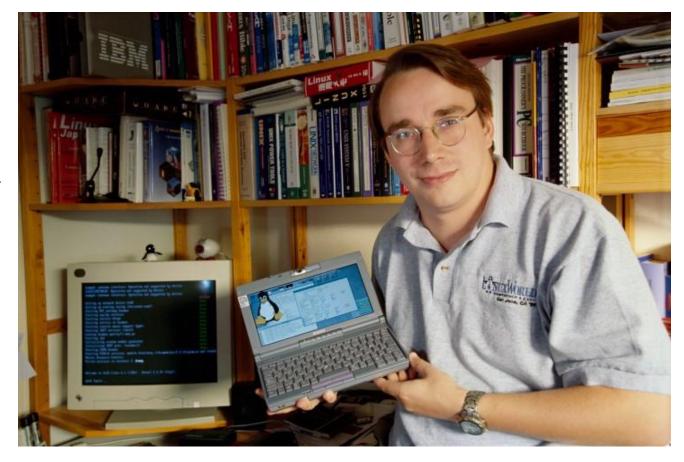
- Steve Job (Apple) meluncurkan komputer Mac dengan MacOS ber-antarmuka grafis
- MacOS ini terus dikembangkan hingga saat ini untuk komputerkomputer buatan Apple



- Bill Gates (Microsoft) meluncurkan OS Windows dengan antarmuka grafis
- OS Windows ini kemudian menjadi OS untuk desktop yang banyak dipakai oleh komputer-komputer yang bukan diproduksi oleh Apple



- Linus Torvalds (GNU Project) meluncurkan OS Linux yang juga mengembangkan dari Unix
- OS Linux ini bersifat open source sehingga boleh dikembangkan oleh siapa saja sehingga kemudian berkembang dengan cepat, dan menjadi cikal bakal dari Android



- Steve Jobs (Apple) meluncurkan iPhone dengan OS nya iOS yang dilengkapi dengan Apple Store
- iPhone ini menjadi produk mobile device fenomenal yang kemudian membuat banyak orang beralih menggunakan smart phone





- Google meluncurkan Android yang menggunakan kernel Linux, sebagai OS alternatif untuk smart phone
- Android ini boleh diadopsi oleh siapa saja tanpa biaya tinggi, sehingga kemudian berkembang pesat karena digunakan para produsen smart phone selain Apple

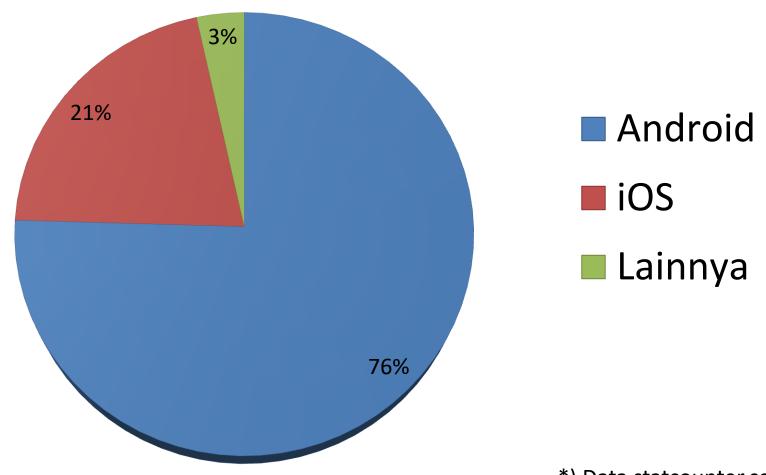




## Sistem Operasi Bersifat Hardware Spesifik

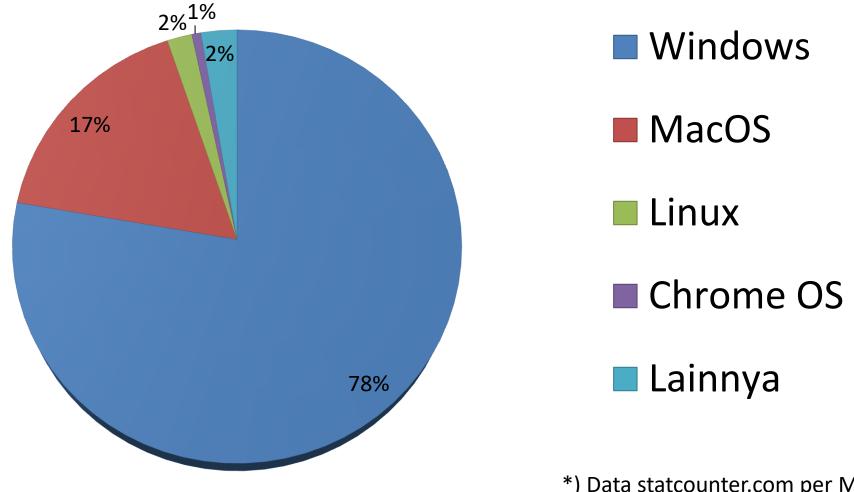
No	Arsitektur Prosesor	Pembuat Arsitektur	Penggunaan Komputer	Contoh Sistem Operasi yang bisa digunakan
1	x86 32 (32bit)	Intel	Desktop	Linux, Windows, MacOS (32 bit)
2	x86 64 / x64 (64 bit)	Intel & AMD	Desktop, Server	Linux, Windows, MacOS (64 bit)
3	ARM	ARM	Mobile/smart phone	Android, iOS

### Statistik Mobile OS



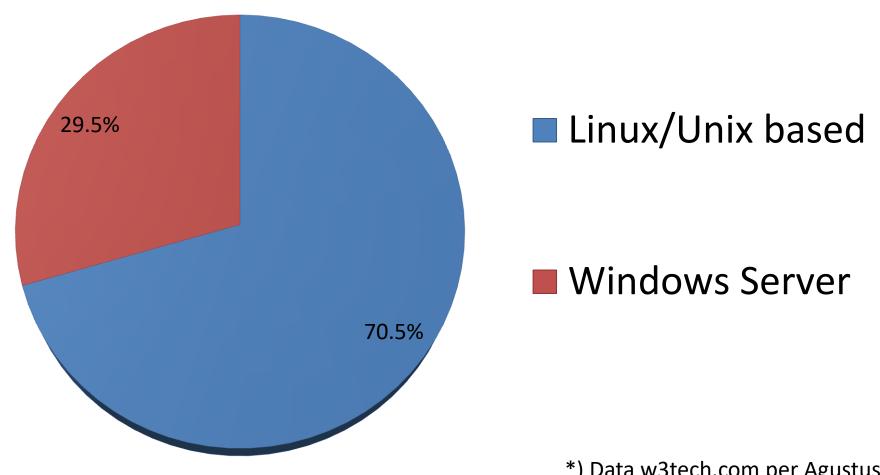
<sup>\*)</sup> Data statcounter.com per Mar 2019

## Statistik Laptop/Desktop OS



<sup>\*)</sup> Data statcounter.com per Mar 2019

### Statistik Network (Webserver) OS



<sup>\*)</sup> Data w3tech.com per Agustus 2020