

ANDRÉS TRUJILLO MATEUS

Ingeniero de Sistemas Programador, Desarrollador de software, Editor de Vídeo, Creador de Contenido Digital

Desarrollador de profesión, Editor por pasión.

Intermedio

Intermedio

Intermedio

GIT

JAVA

REACT, REACT NATIVE

🏶 https://byuwur.net | 🔀 atrujillomateus | 🗩 byuwur | <a h

Desarrollador web full-stack en XAMP (Apache, MySQL, PHP), React & React Native, programador en Java para Android híbrido y nativo y, diseñador de bases de datos SQL, más un poco de AWS & Python. Profesionalmente en labor desde 2018.

Editor de vídeo y fotografía, Creador de contenido desde 2014.

Inglés fluido como segunda lengua y español como idioma nativo.

Siempre dispuesto a aprender. Estoy par	a lo que necesiten.				
	EVDED	IENCIA			
DESARBOLL AD OR DE COETLUADE	EXPERI	ENCIA			
> DESARROLLADOR DE SOFTWARE React, React Native, AWS, PHP	magnet360 2023 - Vehikl	 	2023, Octubre		
 Desempeño como desarrollador im ANALISTA DE DESARROLLO DE SOFTW 		React, React Native, AWS & P	HP.		
	OS Software - Iuvity	1	2022, Agosto – 2024,	Febrero	
 Desempeño como desarrollador im 		l perramientas a la medida del		Tebleto	
> DESARROLLADOR WEB BACKEND	, ac soperic eserce .				
PHP, MySQL, HTML5, CSS, JS	RIVKA.MX - Orbit Investme	nts	2022, Agosto – 2023,	Junio	
 Desempeño como desarrollador im 	plementador y de soporte usando p	orincipalmente PHP, junto a I			
> PLATAFORMA DE NOTAS LICEO MODE	ERNO SEMILLAS DE ALEGRÍA = <u> </u>	nttps://semillasdealegriae			
PHP, MySQL, HTML5, CSS, JS	SEMILLAS DE ALEGRÍA		en operación desde 2		
 Desarrollada en el stack de LAMP, e DESARROLLO WEB & APLICACIÓN ANI 	DROID NATIVO: ONLINE CONGR	RESS			
PHP, MySQL, JS, Java	ITFIP (Investigación) / Tesis		2019, Noviembre – 20)20, Diciembre	
 Proyecto de investigación universita DESARROLLO WEB & APLICACIÓN ANI 	DROID NATIVO: RESÉRVELAPP -	APP DE RESERVAS	5 5		
PHP, MySQL, JS, Java	ITFIP (Investigación) / Tesis		2018, Julio – 2019, Di	ciembre	
Proyecto de investigación universita DESARROLLO MERO DEDOSITION		-		NI DÁNI	
> DESARROLLO WEB: REDI - REPOSITOR					
	P (Investigación) / Tesis de grado	is de grado 2017, Julio - 2018, Enero I los repositorios digitales basadas en DSpace usando metodologías ágiles.			
> DESARROLLO WEB: PROCESADOR DE				s agites.	
PHP, MySQL, HTML5, CSS, JS	COMERCIALIZADORA DE F		2020, Julio - Diciembr	-e	
 Página web creada para pasarela de 		•	2020,000.0	-	
> DESARROLLO WEB: MNM.TEAM - LAN			<u>n/</u>		
HTML5, CSS, JS	MNN.TEAM		2018, Julio - Diciembr	-e	
 Página web desarrollada en el stack 					
> PRODUCCIÓN AUDIOVISUAL INSTITUC		<u> ITFIPoficial, https://youtu</u>			
Adobe Suite, Vegas PRO	ITFIP (Comunicaciones)		2021, Marzo – 2022, J	Junio	
Creación de contenido digital instit			vivo y archivo audiovisual.		
> PRODUCCIÓN DE VÍDEO Y MÁSTER DE		VARIUS	2020 Julia Disiamba		
Adobe Suite, Vegas PRO • Encargado de la producción de víde	PRODUCCIONES C&N	l s de entretenimiento, corno	2020, Julio - Diciembr		
- Encargado de la producción de vide	o y master de cransmision de video.	s de charecenimiento, corpo	activos y eventos matalpies.		
,	FORMACIÓN	ACADÉMICA			
	1122-0596750 TLM				
Pregrado Graduado	INSTITUTO TOLIMENSE DE FO GPA: 4.1 / 5.0	RMACION TECNICA PROFES	IONAL (ITFIP) 2021, Marzo		
diaddado	GPA. 4.1 / 3.0	I	2021, Mai 20		
	IDIO	ΜΔς			
> ENGLISH	Proficient C2 - https://www				
> ESPAÑOL	Nativo	v.crscc.org/ccrc/dvQror			
<u>> LSFAROL</u>	1480140				
	DEMÁS ED	UCACIÓN			
> FORMACIÓN DE APTITUDES PROFESIO					
Cursos Virtuales	Platzi PLATZI - <u>ITCCPS.//ptac</u>	Certificados l	desde 2022	540 horas	
> FORMACIÓN DE APTITUDES PROFESIO		-		3 10 110103	
Cursos Virtuales	edX	Certificados	desde 2021	60 horas	
> FORMACIÓN DE APTITUDES PROFESIO	NALES EN CREHANA - https://v	www.crehana.com/users/	atrujillomateus/		
Cursos Virtuales	Crehana	Certificados	desde 2021	30 horas	
> FORMACIÓN DE APTITUDES PROFESIO					
Cursos Complementarios	SENA	Certificados	desde 2017	240 horas	
	CONOCIMIENTOS				
> CÓDIGO:		> AUDIOVISUAL:			
	nzado	VEGAS PRO		Avanzado	
	nzado	PREMIERE PRO		Avanzado	
HTML5. CSS3. JS = Avar	nzado	PHOTOSHOP, LIGHT	KUUM =	Avanzado	

DAVINCI RESOLVE

AFTER EFFECTS

Avanzado

Básico

=