#### FINGER-LOCKER MANUAL

Firmansyah Wahyu

### \*FLOW

- 1. Scan Fingerprint
- 2. Locker Open
- 3. Detect Object

\*Button IN : untuk menambahkan object \*Button SAVE : untuk save & exit all items

- 4. Locker Close
- 5. Send Telegram

# \*FLOW MANUAL (Button Belakang)

- 1. Pencet Button A untuk Locker A
- 2. Pencet Button B untuk Locker B

### \*TELEGRAM

1. KODE [ALL] : notif pertama (pastikan masuk dan connect)

2. KODE [A] : item locker A3. KODE [B] : item locker B

# \*KONEKSI WIFI (Pastikan Device Sudah Tersambung)

SSID: robotku

PASS: robot1234

Paket Data: Telkomsel!

# \*KALIBRASI ULANG OBJECT (lakukan bila object sering error)

siapkan object terlebih dahulu!

- 1. Hold tombol kecil kanan
- 2. Tekan sekali untuk FORGET
- 3. Akan muncul simbol + ditengah
- 4. Letakan Object di tengah, Hold button kanan untuk training
- 5. Lakukan gerakan memutar object pelan, minimal 30/30
- 6. Lepas button
- 7. Tekan button sekali untuk next object
- 8. Lakukan berulang untuk object selanjutnya
- 9. Tekan tombol kiri untuk finish
- **10.** Selesai

### \*BARANG LIST

- 1. DOMPET
- 2. SELOTIP
- 3. BAJU
- 4. MOUSE
- **5.** GELAS
- **6.** CUTTER [DANGER]
- 7. HANDLE ERROR

### \*BARANG COUNTER

A1 A2 A3 A4 A5 = Default 0 0 0 0 0

B1 B2 B3 B4 B5 = Default 0 0 0 0 0

### Keterangan:

A1 = Locker A dengan ID Object 1

B1 = Locker **B** dengan ID Object **1**