

游戏说明

基本物体

球:

一个红色的球，玩家需要移动的物体。



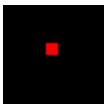
终点:

一个绿色的点，当球触碰到了终点即过关。



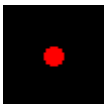
死亡点:

一个红色的小方块，当球触碰到了死亡点则该关失败。



磁力中心:

一个红色的小圆点，会对球产生较强的引力或斥力。



游戏目的

运用各种能量转换，将球运送到终点。

游戏方式

点击〔鼠标左键〕在屏幕标出需要画出的多边形的各个顶点，再点击〔鼠标右键〕，屏幕上会生成左键点击的点所包围的凸多边形，该凸多边形会随着重力下落并撞击球，改变球的运动状态。

按〔空格键〕会重新开始比赛，如果需要的话。

按〔ESC键〕退出程序。