



AGH

AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE

**WYDZIAŁ ELEKTROTECHNIKI, AUTOMATYKI,
INFORMATYKI I INŻYNIERII BIOMEDYCZNEJ**

KATEDRA INFORMATYKI STOSOWANEJ

Praca dyplomowa magisterska

*Projekt i implementacja aplikacji do wspomagania pracy gabinetu
lekarskiego w technologii JavaEE oraz Android*

TODO ENGLISH TITLE

Autor:

Mateusz Kulpa

Kierunek studiów:

Informatyka Stosowana

Opiekun pracy:

dr inż. Paweł Skrzyński

Kraków, 2014

Oświadczam, świadomy(-a) odpowiedzialności karnej za poświadczenie nieprawdy, że niniejszą pracę dyplomową wykonałem(-am) osobiście i samodzielnie i nie korzystałem(-am) ze źródeł innych niż wymienione w pracy.

Serdecznie dziękuję ...tu ciąg dalszych podziękowań np. dla promotora, żony, sąsiada itp.

Spis treści

1. Abstrakt	7
2. Wstęp.....	9
2.1. Cele pracy	9
2.2. Zawartość pracy	9
3. Architektura	11
3.1. Architektura fizyczna.....	11
3.2. Architektura logiczna	11
4. Dobór technologii i narzędzi	13
4.1. Baza Danych.....	13
4.1.1. rdbms.....	13
4.1.2. orm	13
4.2. Web Service	13
4.2.1. Protokół.....	13
4.2.1.1 SOAP	13
4.2.1.2 REST	13
4.2.1.3 Wybór i uzasadnienie	13
4.2.2.	13
4.3. Moduł web.....	13
4.3.1. backend	13
4.3.2. frontend	13
4.4. Moduł mobile	13
4.4.1. Platforma.....	13
4.4.2. klient WS.....	13
5. Implementacja.....	15
5.1. Web Service	15
5.1.1. API	15
6. Opis.....	17

6.1. Web.....	17
6.1.1. Zakres.....	17
6.1.2. Podstrony	17
6.2. Mobile.....	17
6.2.1. Zakres.....	17
6.2.2. Widoki.....	17
6.3. User Experience.....	17
7. Konfiguracja	19

1. Abstrakt

2. Wstęp

2.1. Cele pracy

2.2. Zawartość pracy

3. Architektura

3.1. Architektura fizyczna

3.2. Architektura logiczna

4. Dobór technologii i narzędzi

4.1. Baza Danych

4.1.1. rdbms

4.1.2. orm

4.2. Web Service

4.2.1. Protokół

4.2.1.1. SOAP

4.2.1.2. REST

jersey/jackson

4.2.1.3. Wybór i uzasadnienie

4.2.2.

4.3. Moduł web

4.3.1. backend

playframework

4.3.2. frontend

bootstrap, javascript, jquery, html, css

4.4. Moduł mobile

4.4.1. Platforma

4.4.2. klient WS

5. Implementacja

5.1. Web Service

5.1.1. API

6. Opis

6.1. Web

6.1.1. Zakres

6.1.2. Podstrony

6.2. Mobile

6.2.1. Zakres

6.2.2. Widoki

6.3. User Experience

7. Konfiguracja