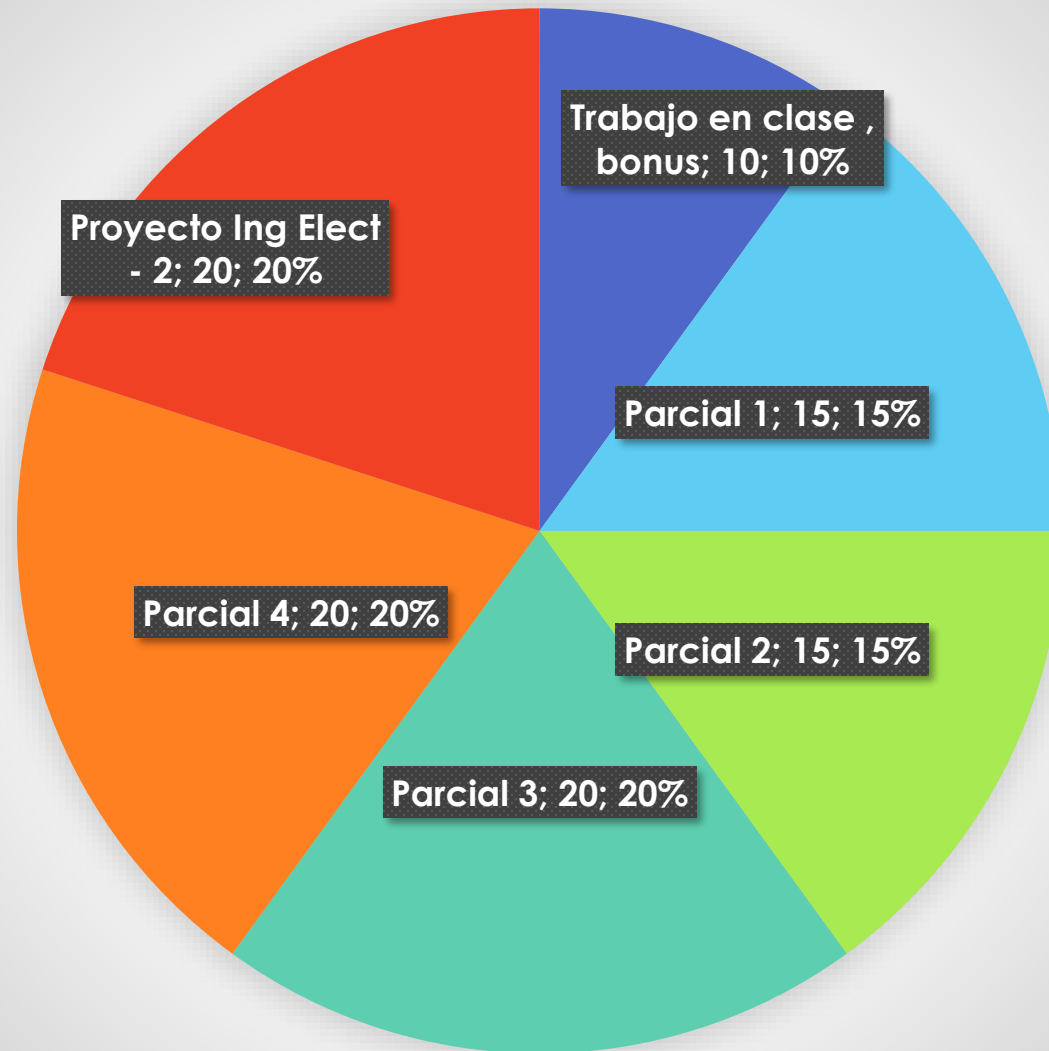


Introducción a la programación

Luisa Fernanda Rincón Pérez

Reglas generales del curso

Evaluación



Reglas de convivencia. Durante la clase

- La puntualidad es importante. Iniciamos clase a la hora en punto.
- No se permite contestar el teléfono en clase.
- Evitar el uso de dispositivos electrónicos para actividades que no se relacionen con el curso
- El sitio de comunicación y consulta del curso es Blackboard. Algunos ejercicios estarán subidos en un sitio web.

Reglas generales

- Faltas ortográficas disminuyen la nota de las actividades.
- Pueden encontrarme en mi oficina en el departamento de Electrónica y Ciencias de la Computación. En guayacanes en el laboratorio de algoritmos y programación en el horario de atención.
- Mi correo es lfrincon@javerianacali.edu.co
- Con un 20% de faltas se pierde el curso por inasistencia.

Trabajos

- Se realizarán (4) evaluaciones escritas, 3 de ellas de forma unificada (sábados en la tarde).
- 1 Proyecto semestral

Monitoría



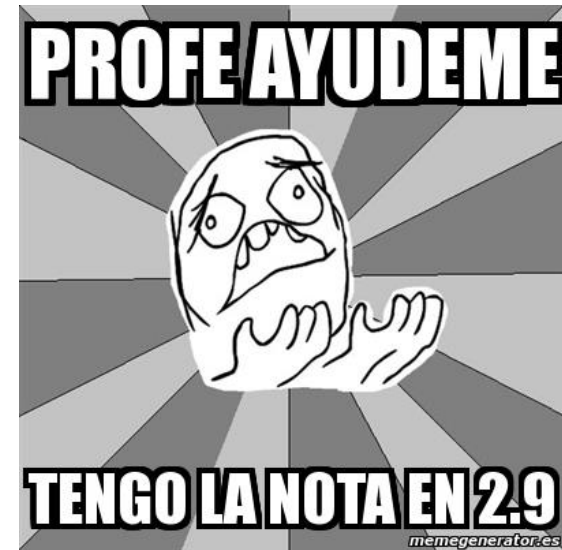
- 2 horas semanales dirigida por el monitor en el laboratorio de algoritmos y programación[edificio guayacanes]
- Se realizan ejercicios prácticos, y se resuelven retos tipo parcial que son útiles como preparación para la evaluación.
- Se resuelven dudas sobre los temas vistos en clase.



¿Cómo sacar provecho al curso?

- Asistencia, participación y disciplina en clase.
- Haga los ejercicios propuestos
- Participe en clase con ánimo de aprender 😊
- Asista a las monitorías
- No se quede con las dudas.
- Ojo el curso es **incremental**, lo de la semana 1 se usa en la semana 16

No quiero al final



Fuente:
Google



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Cali

Introducción a la programación

Bibliografía

- Gerardo M. Sarria y Mario Julián Mora. Introducción a la programación. Lulu. 2015
- Python for everyone : <https://www.py4e.com>
- <https://studio.code.org/>
- <https://wiki.python.org/moin/BeginnersGuide/NonProgrammers>