

COURS 10

Programmation impérative

Implémentation de Types Abstraits de données

- Listes
 - Implémentation par liste chaînée
 - Cas particuliers : Piles Files
- Arbres

SOMMAIRE

- · Informations pratiques
- Introduction
- Eléments de base
 - Programmer en Langage C Compilation
 - Structure d'un programme / Règles d'écritures
 - Types de base
 - Constantes/Variables
 - Opérateurs
 - Instructions de contrôle
 - Pointeurs
 - Tableaux
- Fonctions
- · Chaînes de caractères
- Pointeurs- Tableaux-Fonctions
- Types Construits
- Entrées Sorties sur Fichiers
- Compilation séparée
- Implémentation de Types Abstraits de Données



Implémentation de Types Abstraits de Données

- Structures de données algorithmiques
 - Structure de données = brique avec laquelle est construite l'édifice algorithmique
 - Définition de structures de base supportant des fonctions précises
- Listes
 - Cas général
 - Listes particulières
 - Files
 - Piles
- Graphes





Comment les implémenter en langage C?



Définition

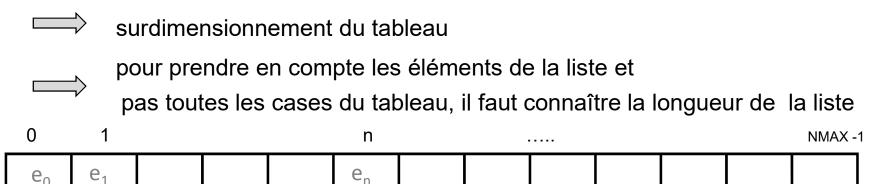
• une liste linéaire l est une suite finie éventuellement vide d'éléments repérés selon leur rang dans la liste

Remarques

- ordre sur les places des éléments et non sur les éléments
- il existe une fonction de succession **succ** telle que toute place soit accessible en appliquant **succ** de manière répétée à partir de la première place de la liste
- Opérations de base effectuées sur les listes
 - accéder au k ième élément
 - insérer un nouvel élément après la k ième place
 - supprimer le k ième élément



- Représentation contiguë en mémoire
 - Liste représentée par un tableau dont la i ème case est la i ème place de la liste
 - taille du tableau doit être très supérieure à la longueur de la liste pour pouvoir insérer des éléments

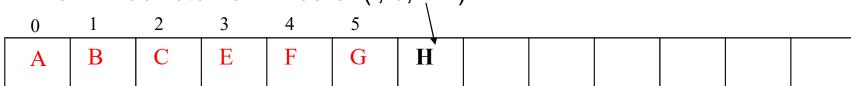


• l'opération succ est représentée par la succession des cases du tableau en mémoire



Opération d'insertion

en fin de liste : ex: inserer (I, 6, ', H')



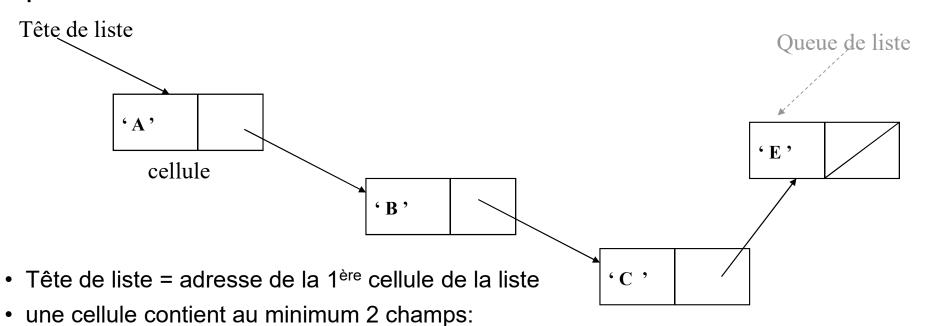
• en début ou milieu de liste : ex: inserer (I, 3, 'D')

0	1	2	3	4	5	6	7			
A	В	С	Е	F	G	Н				
0	1	2	3	4	5	6	7			
A	В	C		Е	F	G	Н			
0	1	2	3	4	5	6	7		I	I

- Avantages Représentation contiguë
 - accès direct
 - parcours séquentiel de la liste facile
 - insertion et suppression sur le dernier élément est simple
- Inconvénients Représentation contiguë
 - il faut majorer la taille des listes
 - insertion et suppression ailleurs qu'en fin de liste sont coûteuses



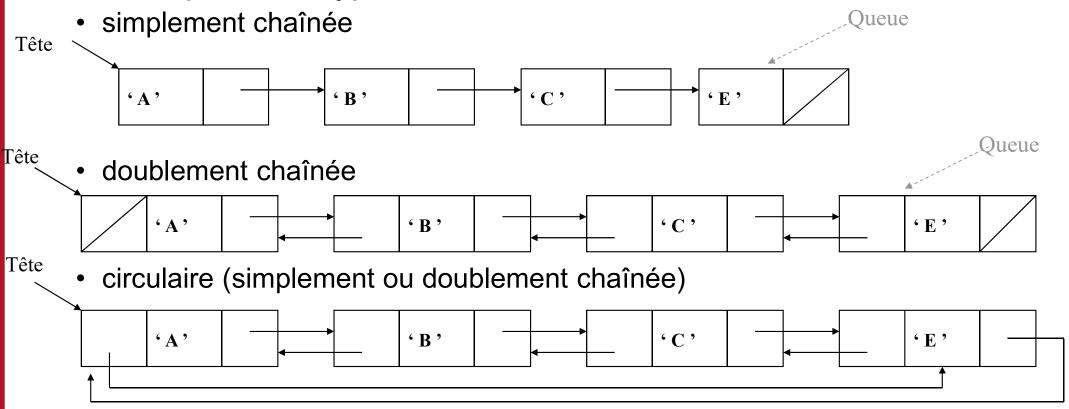
Représentation chaînée



- un champ info qui est l'élément stocké dans la liste
- un champ pointeur qui contient l'adresse de la prochaine cellule
- fin de liste est matérialisée par champ pointeur = NULL

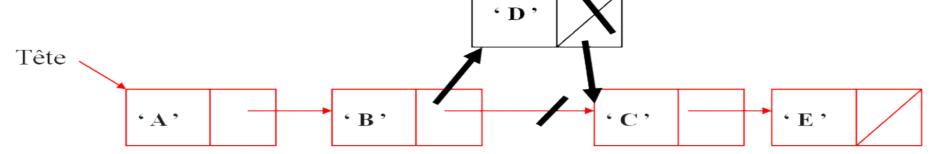


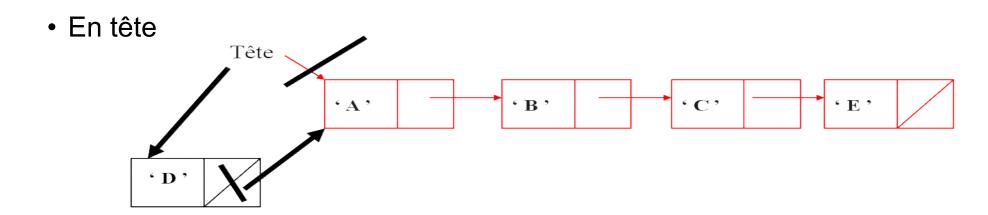
Il existe plusieurs types de listes chaînées



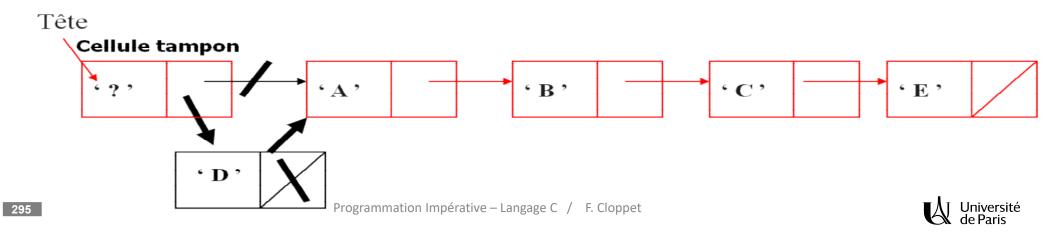
• Opération d'insertion sur liste simplement chaînée
• en fin

Tête
• en milieu





• Choix d'implémentation pour supprimer le cas insertion en tête de liste



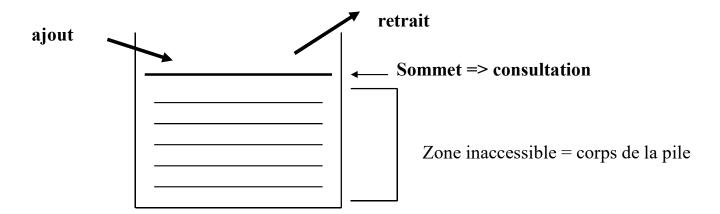
- Avantages Représentation chaînée
 - permet de faire évoluer la liste en fonction des besoins de l'application
 pas de surdimensionnement
 - Cases mémoires ne sont pas nécessairement contigües
 - · On optimise l'espace mémoire réservé
 - insertion ou suppression sont peu coûteuses quelle que soit la place où elles ont lieu
- Inconvénients Représentation chaînée
 - pas d'accès direct
 parcours peut être relativement coûteux
- Remarque:
 - faire attention de ne jamais perdre le point d'entrée dans la liste
 - Préférer le choix d'une implémentation avec une cellule tampon



- Complexité : Représentation chaînée
 - Espace mémoire occupé O(n) si liste a n élts
 - Opérations successeur, prédécesseur (si liste doublement chaînée), insertion, suppression sont effectuées en temps constant
 - 1 liste peut être créée et parcourue en O(n) si n est la longueur de la liste
 - Si pointeur sur 1er et dernier élts, les opérations de concaténation et partition sont effectuées en temps constant



- Cas particuliers Listes
 - Pile = structure de type LIFO (Last In First Out)



- Insertions et suppressions se font à une seule extrémité de la liste
 - = sommet de la pile



- Cas particuliers Listes
 - Pile = structure de type LIFO (Last In First Out)
 - Implémentation sous forme de tableau
 - Insertion et suppression sont simples (pas de décalage)
 - CACCès direct au sommet de la pile
 - Surdimensionnement nécessaire du tableau

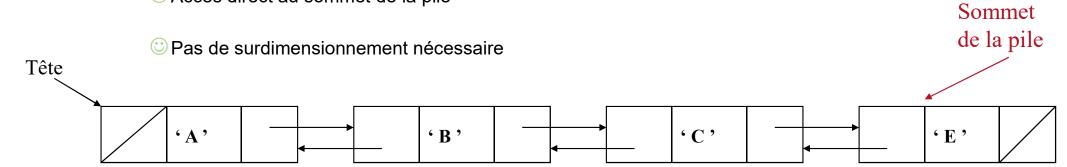
Sommet de la pile

0 1 2 3 4 5 6

A B C E F G H

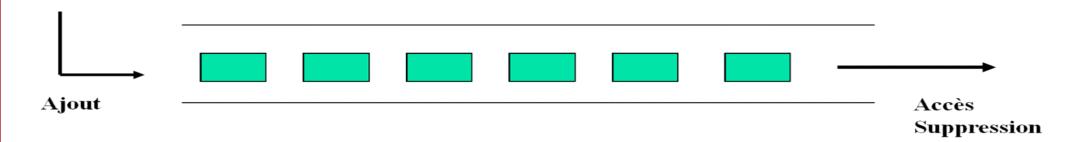


- Cas particuliers Listes
 - Pile = structure de type LIFO (Last In First Out)
 - Implémentation sous forme de liste chaînée
 - Insertion et suppression sont simples
 - Accès direct au sommet de la pile



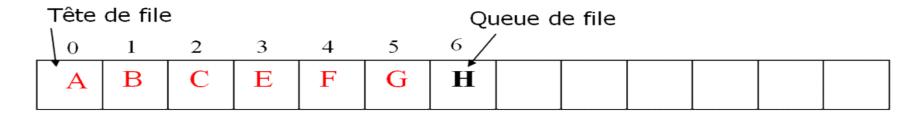


- Cas particuliers Listes
 - File = structure de type FIFO (First In First Out)
 - Les insertions se font à une extrémité
 - Les accès et les suppressions se font à l'autre extrémité de la liste



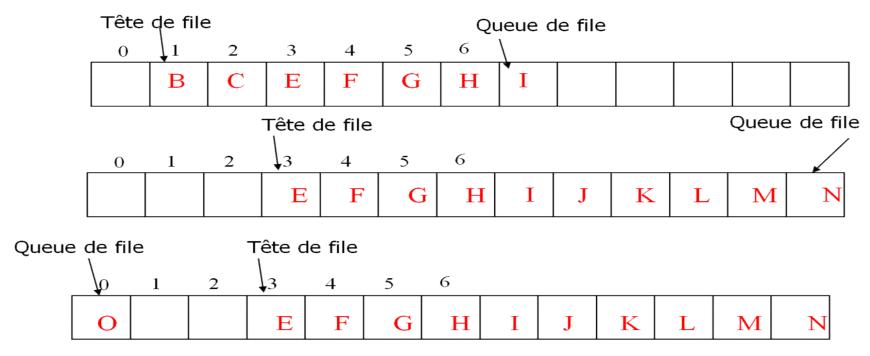


- Cas particuliers Listes
 - File = structure de type FIFO (First In First Out)
 - Implémentation sous forme de tableau
 - Unsertion et suppression sont "simples" (pas de décalage) si insertion en fin de liste, et suppression en tête de liste
 - O Accès direct à la tête et à la queue de la file
 - Surdimensionnement nécessaire du tableau





- Cas particuliers Listes
 - File = structure de type FIFO (First In First Out)
 - Implémentation sous forme de tableau





- Cas particuliers Listes
 - File = structure de type FIFO (First In First Out)
 - Implémentation sous forme de liste chaînée
 - Insertion et suppression sont simples
 - Accès direct aux extrémités de la file
 - Pas de surdimensionnement nécessaire

