

TP n° 7 Programmation Impérative Tableaux -Pointeurs – Chaînes de caractères

Exercice 1:

Ecrire un programme qui contient 3 fonctions pour: saisir les notes d'une classe, calculer (la moyenne des notes, la note la plus élevée et la note la plus basse), et afficher les valeurs stockées dans le tableau.

Le corps principal du programme fera appel à ces 3 fonctions, puis vous afficherez les valeurs calculées pour la moyenne, la note maximale et la note minimale.

Exercice 2:

Ecrire un programme qui range les éléments d'un tableau tab de type int dans l'ordre inverse. La fonction qui réalisera l'inversion utilisera des pointeurs p1 et p2 et une variable numérique Aide pour la permutation des éléments.

Vous adapterez le programme écrit dans l'exercice 2 de la partie TD-machine du TD-TP 4, en structurant votre programme en 3 fonctions, saisirTab, afficheTab et inverseTab

Exercice 3:

Ecrire un programme qui lit un nombre entre 1 et 7 et qui affiche le nom du jour de la semaine correspondant (ex : 1 -> lundi etc ...). Les jours de la semaine représentés par une chaîne de caractères seront stockés dans un tableau.

Utiliser le 1^{er} élément du tableau pour mémoriser un petit message d'erreur.

Exercice 4:

Ecrire un programme qui lit en donnée un verbe du 1er groupe et qui en affiche la conjugaison au présent de l'indicatif sous la forme :

Ex : entrée : chanter

sortie : Je chante

Tu chantes

Il chante

Nous chantons

Vous chantez

Ils chantent

Vous écrirez 2 fonctions : SaisieVerbe qui permettra de saisir un verbe et de vérifier qu'il est bien du 1er groupe (terminaison ="er"), la lecture du verbe et la vérification sera redemandée tant que le verbe saisi ne sera pas du 1er groupe ; Conjugaison qui effectuera l'affichage du sujet et du verbe conjugué.

Nb : vous ne tiendrez pas compte des cas particuliers type manger -> mangeons mais seulement des cas généraux type parler -> parlons