

TD n° 3 Programmation Impérative Pointeurs

Exercice 1:

Pour les suites d'instructions suivantes, donner le schéma des cases mémoires pour chaque instruction, en déduire les suites incorrectes et corriger les.

a) int a=5 ; *p = a ;
b) int a=1 ; int b=5 ; int *p1,*p2 ; float *p3 ; p1 = p2 ; p2 = &a ; *p1 = a ; p3 = &b ; (*p3) ++ ;
c) int a=5 ; int *p1; p1 = (int *) malloc(sizeof(int)); *p1 = a ;

Exercice 2:

Soit le programme suivant :

```
int main(){
    int a=1 ;
    int b=2 ;
    int c=3 ;
    int *p1, *p2 ;

    p1 = &a ;
    p2 = &c ;
    *p1 = (*p2)++ ;
    p1 = p2 ;
    p2 = &b ;

    *p1 -= *p2 ;
    ++*p2 ;
    *p1 *= *p2 ;
    a = ++*p2**p1 ;
    p1 = &a ;
    *p2 = *p1/=*p2 ;
    return 1;
}
```

Faites un schéma des cases mémoires pour chaque instruction du programme.