Licence 2^{ème} Année UFR de Mathématiques et Informatique Université de Paris F. Cloppet

TP n° 3 Programmation Impérative Pointeurs

Exercice 1

Ecrire un programme qui permet de gérer et d'afficher les adresses et les contenus des variables suivantes avant et après chaque instruction modifiant les variables

x de type entier initialisée à 15;

pInt de type pointeur d'entier, et qui pointe initialement sur x.

ptrInt, de type pointeur d'entier, allouée dynamiquement. La valeur de l'entier pointé est égale à 100. Enfin, modifiez la valeur de la case pointée par pInt en lui affectant la valeur 200.

Affichez les valeurs et adresses des différentes variables avant de libérer la mémoire allouée dynamiquement.

Résultat de l'exécution du programme

```
Après Définition et Initialisation de x
 adresse de x: 0028FF1C valeur de x:15
Après Définition et Initialisation de pInt
adresse de pInt: 0028FF18
                               contenu de pInt:0028FF1C
                                                               valeur de la case pointée par pInt:15
Après Allocation et Initialisation de ptrInt
                                                               valeur de la case pointée par ptrInt:100
adresse de ptrInt: 0028FF14 contenu de ptrInt:006F2EA8
****** Après Instruction de modification de la valeur pointée par pInt *******
                                                               valeur de la case pointée par pInt:200
adresse de pInt: 0028FF18
                               contenu de pInt:0028FF1C
adresse de x: 0028FF1C valeur de x:200
adresse de ptrInt: 0028FF14
                              contenu de ptrInt:006F2EA8
                                                               valeur de la case pointée par ptrInt:100
```

Exercice 2:

Ecrire un programme qui permet d'afficher le minimum et le maximum d'un ensemble de nb nombres réels.

L'utilisateur entrera au clavier le nombre **nb** de réels à saisir, ensuite le programme se chargera d'allouer dynamiquement la zone mémoire qui permettra de stocker les nb nombres saisis /

Enfin vous chercherez le minimum et le maximum des nombres stockés. Pour cela, vous utiliserez 2 pointeurs, ptrMax et ptrMin qui vous permettront de stocker les adresses des cases mémoires contenant le minimum et le maximum. Vous afficherez le contenu de ces pointeurs ainsi que le contenu des cases sur lesquelles ils pointent.

Exemple d'exécution du programme

```
Nb de valeurs réelles à saisir? 4
valeur réelle n°1? 178.6
valeur réelle n°2? 45.3
valeur réelle n°3? -5.67
valeur réelle n°4? 145
********************* Affichage de la suite de valeurs réelles saisies ****************
Adresse valeur réelle n°1 : 00341040
                                      valeur réelle n°1 : 178.60
Adresse valeur réelle n°2 : 00341044
                                      valeur réelle n°2 : 45.30
Adresse valeur réelle n°3 : 00341048
                                      valeur réelle n°3 : -5.67
Adresse valeur réelle n°4 : 0034104C
                                       valeur réelle n°4 : 145.00
**************** Affichage des minimum et maximum ******************************
                               valeur de la case pointée par ptrMax: 178.60
contenu de ptrMax: 00341040
contenu de ptrMin: 00341048
                               valeur de la case pointée par ptrMin: -5.67
```