
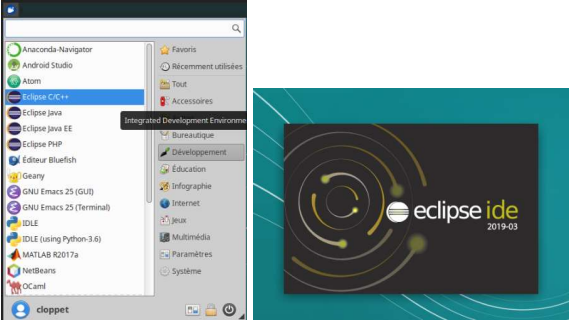
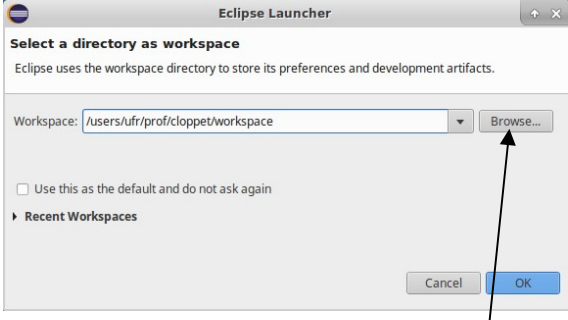


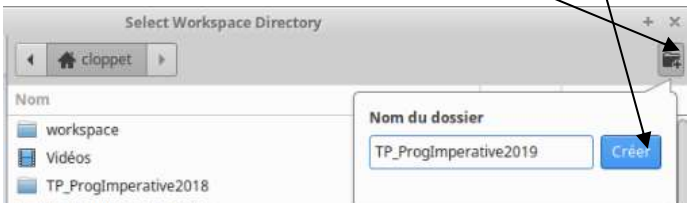
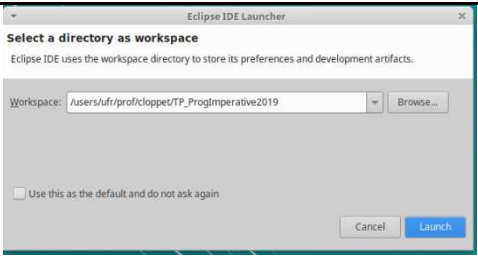
Comment créer un projet et son premier programme avec Eclipse sous Linux

1- Eclipse : Généralités

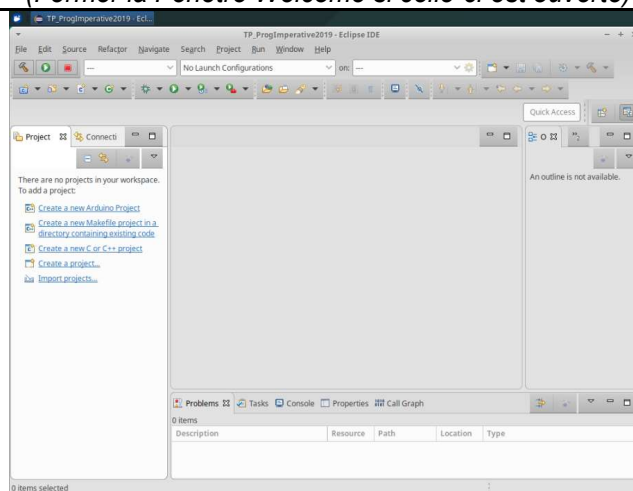
C'est un environnement de programmation, qui vous permettra de créer vos projets (en C, en C++, ou en java), de saisir le code source dans les fichiers appartenant à votre projet, de les compiler, de lier les fichiers binaires (*.o) entre eux pour créer l'exécutable de votre programme.

<p><i>Pour lancer l'application Eclipse sous Linux :</i> Menu  -> Développement/ EclipseC/C++</p>	<p><i>Au lancement d'Eclipse, un répertoire de travail (yourHomeDirectory/workspace) par défaut est sélectionné Mais vous allez créer un répertoire TP_ProgImperative2019</i></p>
	

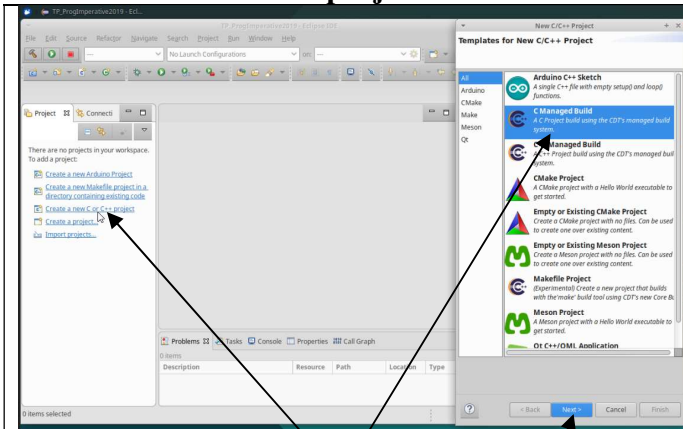
Création d'un répertoire **TP_ProgImperative2019** dans lequel seront placés tous vos TP, pour cela cliquez sur Browser

<p><i>Placer vous dans le répertoire de votre Home directory, puis cliquer sur le bouton - Taper le nom du répertoire : TP_ProgImperative2019 et cliquez sur Créer</i></p>	<p><i>Puis cliquez sur Launch</i></p>
	

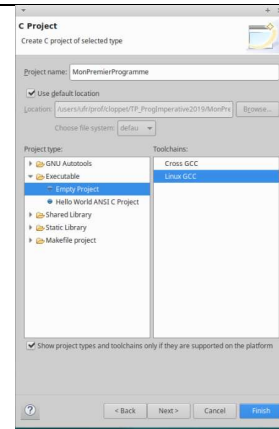
Fenêtre obtenue après le lancement d'Eclipse (Fermer la Fenêtre Welcome si celle-ci est ouverte)



2- Comment Créer un projet



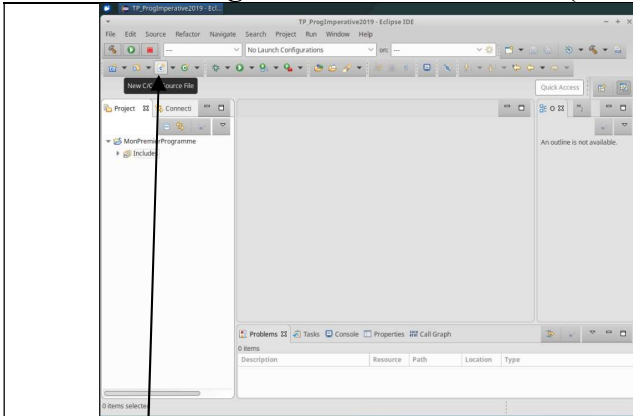
Menu File/New/C Project ou cliquez sur Create a new C or C++ project
Cliquez sur CManagedBuild puis cliquez sur Next



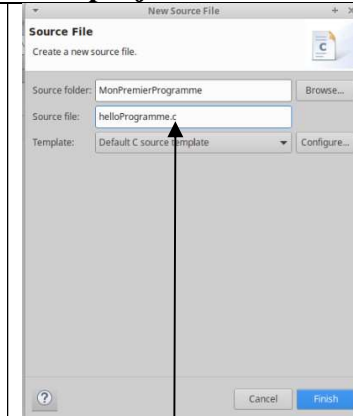
Donner un nom au projet : ex : MonPremierProgramme , Choisir **Empty Project** comme type de projet et **Linux GCC** comme ToolChains et cliquer sur **Finish**

Votre projet qui va contenir toutes les entités sources devant être compilées et liées ensemble est maintenant créé.

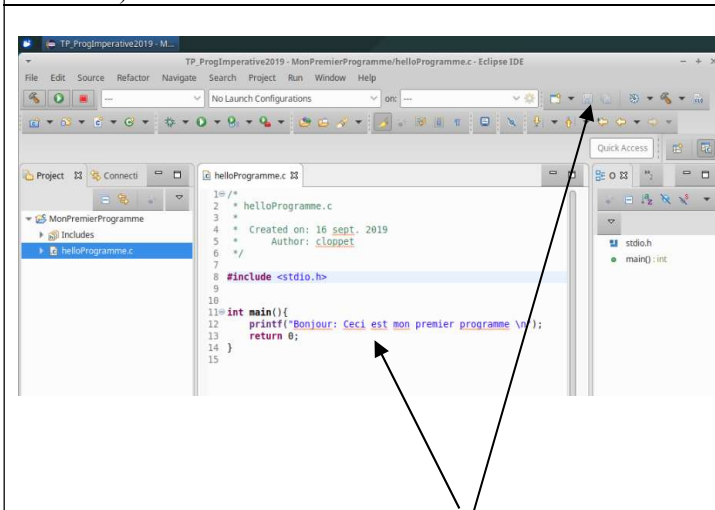
3- Créer et Intégrer des fichiers sources (en-têtes) dans un projet



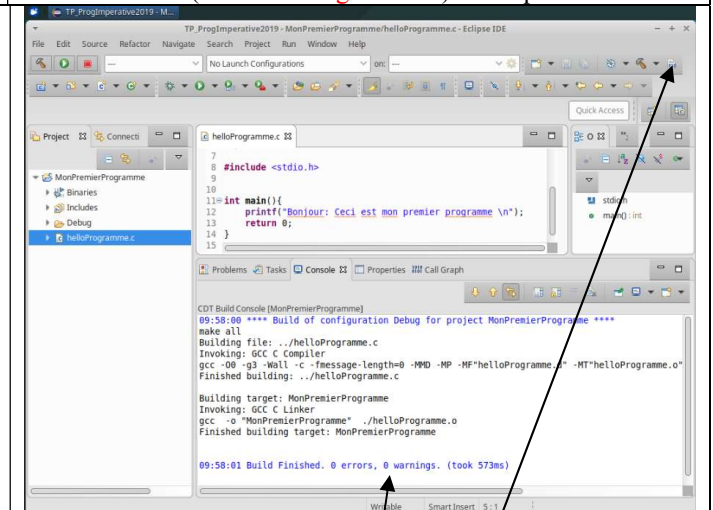
Cliquez sur
Ou Menu File/New/Source File (ou Header File pour les fichiers d'en-têtes)



Choisir le projet dans lequel on doit ajouter le fichier source puis donner un nom au fichier sans oublier de mettre l'extension **.c** (ex : **helloProgramme.c**) et cliquer sur **Finish**

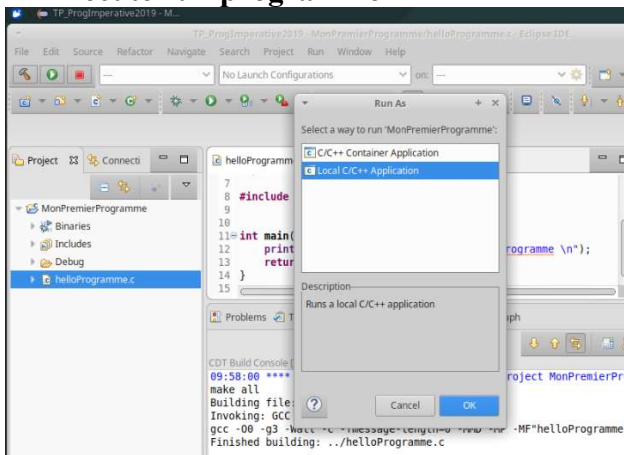



Vous pouvez maintenant écrire votre code source dans l'éditeur de texte – le fichier est bien reconnu comme un texte en langage C et les mots clés réservés du langage apparaissent en couleur violette ou en noir et en gras, les chaînes de caractères et les bibliothèques en bleu etc.
N'oubliez pas d'enregistrer votre code source



Compilez votre code source en cliquant sur **Build**
L'édition de liens est automatiquement lancée après la compilation.
Le résultat de ces 2 étapes est visible dans la vue Console.
Attention aucun exécutable n'a été créé si vous n'avez pas la phrase : **Build Finished. 0 errors :...**

4- Exécuter un programme



- **Cliquer sur le Bouton run** , lors de la première exécution une fenêtre apparaît => choisissez Local C/C++ Application et cliquez sur OK
- Visualiser le résultat de l'exécution dans la vue **Console**.

Attention toujours terminer l'exécution du programme avant de faire un nouveau cycle écriture de code/ compilation/ exécution. Vous pouvez forcer la terminaison de l'exécution d'un programme (si celui-ci présente des problèmes d'exécution et ne se termine pas de lui-même en cliquant sur le bouton de fin d'exécution)

