

Apuntes del curso

Hitoria

- programas monoliticos
- reutilizacion de codigo
- Particionar el codigo (modulos)
 - intercambiables
 - independientes

Modulos

- por funcionalidad
- por objetos

Diseño

- Pocas interfaces
- Interfeces pequeñas
- Interfaces explicitas
- Ocultamiento de informacion
- Mapeo directo

Ecalabilidad

- Vertical: mas recursos (CPU, Memoria, etc.)
- Horizontal: Replicacion (+nodos) *Nota: boscar sobre la 3ra dimencion*

Arquitectura:

Ley de conway

Arquitectura Monolitica:

Pros: - Proceso de desarrollo simple - Testing de integracion simple - Deployment simple - Escalabilidad horizontal simple

Cont: - Dificultad de desarrollo: para sistemas complejos requiere conocimiento completo - Dificultad en el quipo de desarrollo - Compromiso global con ciertas tecnologias: resulta dificil integrar nuevas tecnologias -

Cubo de escalabilidad

- Eje Y: separacion en fuciones o servicios
- Eje X: duplicacion
- Eje Z: particion de datos

API

- RPC:
 - JRMI
 - SOAP
 - XML-RPC
 - JSON-RPC
-

REST: