

Apuntes del curso

Hitoria

- programas monoliticos
- reutilizacion de codigo
- Particionar el codigo (modulos)
 - intercambiables
 - independientes

Modulos

- por funcionalidad
- por objetos

Diseño

- Pocas interfaces
- Interfeces pequeñas
- Interfaces explicitas
- Ocultamiento de informacion
- Mapeo directo

Ecalabilidad

- Vertical: mas recursos (CPU, Memoria, etc.)
- Horizontal: Replicacion (+nodos) *Nota: ver la 3ra dimencion*

Arquitectura: