

# 数据库设计 回答问题 系统设计 分工安排



## 引言

38%

20%

数据库的设计是为了以后编码、测试以及维护阶段的后台数据的存储做准备。应用于系统开发前期,为后期数据库设计指引方向。我们通过书写这份文档说明,从各方面进行图书馆阅读打卡数据库设计规划,用它指导该系统在数据库各方面的内容,为系统开发的程序员、系统分析员提供基准文档。我们也希望通过写数据设计说明书,规范数据名称、数据范围、数据代码等。这份文档是项目小组共同作战的基础,有了开发规范、程序模块之间和项目成员之间的接口规则、数据方式,大家就有了共同的工作语言3%共同的工作语言4%,使整个软件开发工作可以协调有序地进行。

0%

100%

### 回答问题



#### 怎么判断是否在图书馆

通过定位判断是否位于图书馆内没有则无法进行签到



#### 签到累计时长怎么结算

从开始签到的时候开始计时,结束时停止, 计算间隔时间



### 目的前景



#### 目的

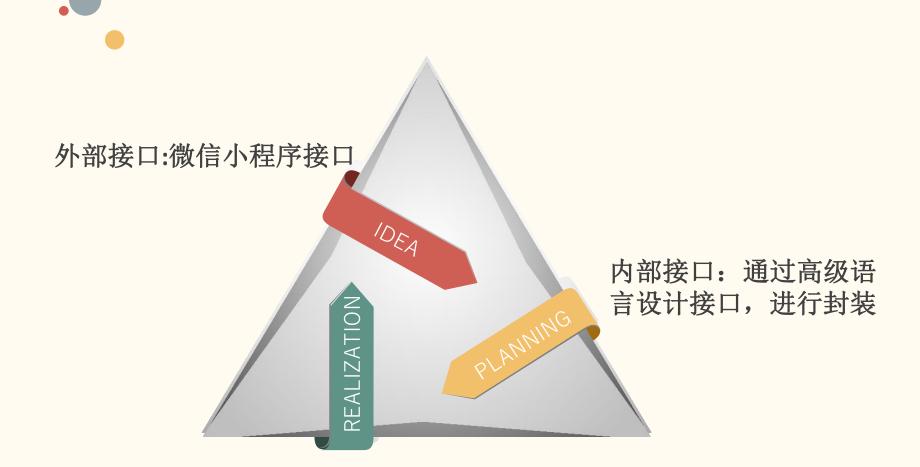
该文档的编写目的是详细说明"随便"小程序的系统内部设计,对后续开发起到参考和指导作用。



#### 前景

图书馆是学生自习的主要场所,由于缺乏自制力是当今学生存在的主要问题,所以开发此款小程序以用来督促学生养成良好的学习习惯,提高自主学习的效率。

## 接口设计



## 功能说明



使用微信小程序进行授权登录之后,需要用户绑定自己的学号并填写用户信息才能继续使用,绑定完的数据会被保存到后端的数据库中。

#### 2. 定位:

用户在使用打卡功能时,用户的定位需要在图书馆的范围内,该功能可以用小程序中的接口来实现。

#### 3. 打卡(签退):

用户在点击打卡时,会先跳出一个定位提示框,若用户在规定范围内,即可完成打卡,否则会弹出打卡失败的提示框。

#### 4. 个人信息:

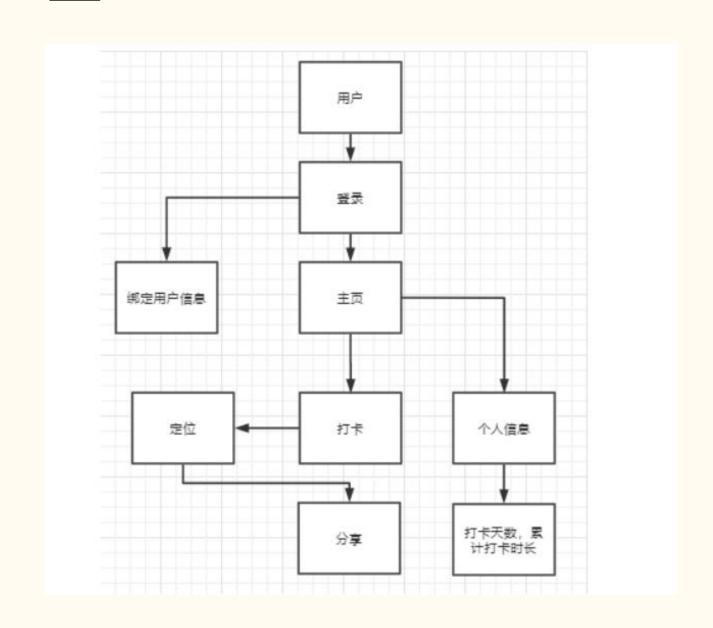
包括用户的个人信息(学号、姓名、系别、专业)、累计打卡天数、累计打卡时长。

#### 5. 分享:

打卡或签退完成后会生成图片,可以将图片分享给微信好友。

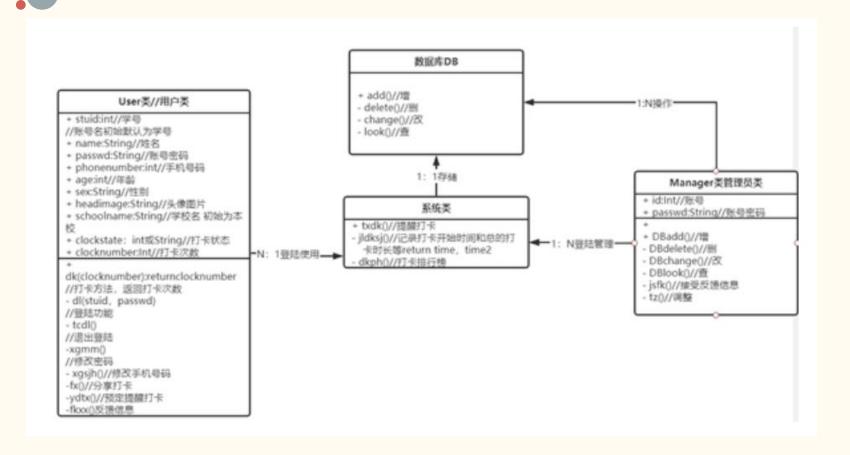


## 功能说明——层次图

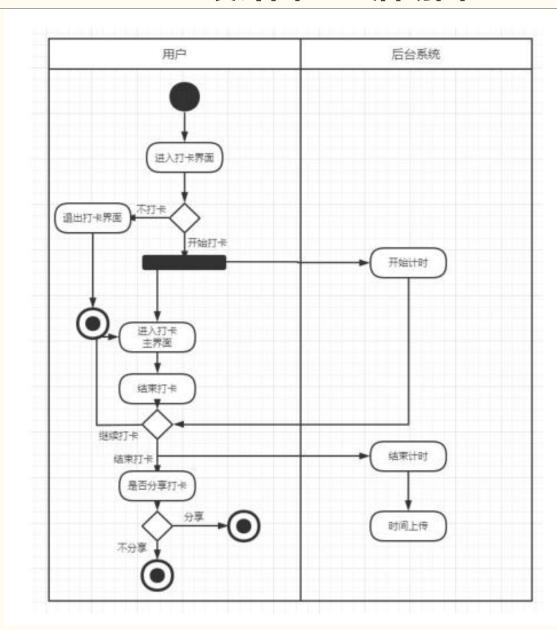


/3

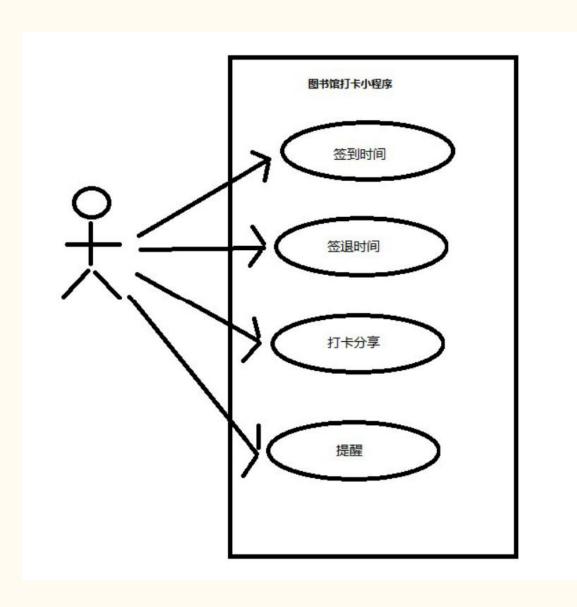
#### UML设计图——类图



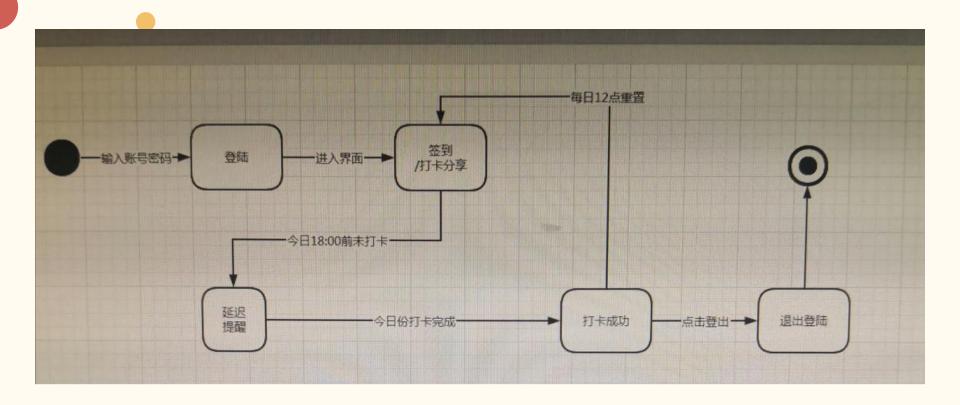
## UML设计图——活动图



## UML设计图——用例图



# UML设计图——状态图



## 4 系统安全和权限设计

#### 系统安全设计原则

通过在对数据库中不同的表设置访问级别,来设置数据库的访问权限,从而保证数据库的安全性,防止被修改。

#### 设置以下安全规则:

- 1. 每天进行数据备份是保障系统安全的重要手段, 保证备份安全
- 2. 系统设置用户的标识以鉴定是否是合法用户,将合法用户设置成学生身份,保证用户身份不被盗用,保证数据安全。
- 3. 系统对不同的数据设置不同的访问级别,限制访问用户可查询的处理数据类别和内容,保证网络安全。
- 4. 系统对不同用户设置不同的权限,区分不同的用户,如区分学生和管理员,保证访问安全。

## 4/系统安全和权限设计

#### 系统级安全

为了保证系统安全,需要严格制定系统安全的策略:通过防火墙将前台和后台进行隔离,防止非管理员进入后台,同时对每次异常进行记录。

#### 应用级安全

对用户的密码进行加密,以及设置密码复杂度,密码历史等。

#### 权限管理

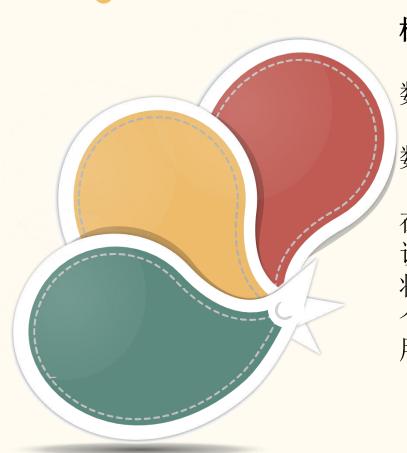
权限管理是对用户进行系统权限划分。主要分为管理员和学生。

学生: 主要是能够使用功能,但不能修改数据。

管理员: 主要是管理数据,保护数据的安全。



#### 外部设计



#### 标识符和状态

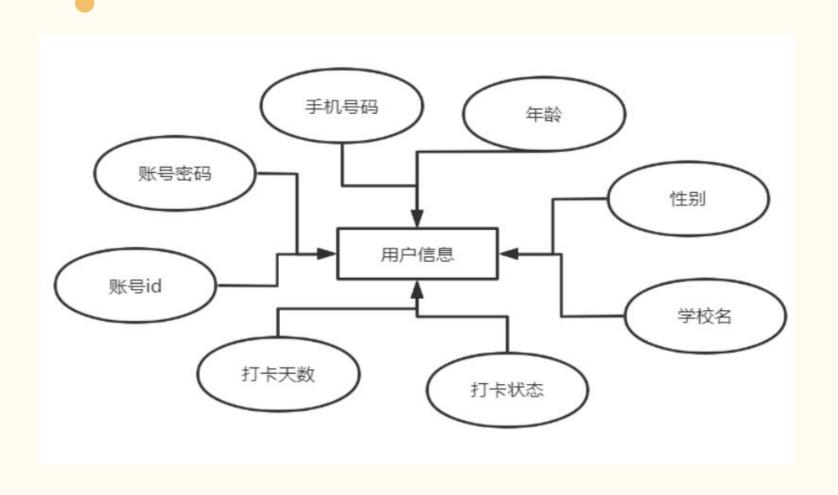
数据库软件的名称: Mysql 5.7

数据库的名称: LibraryReading

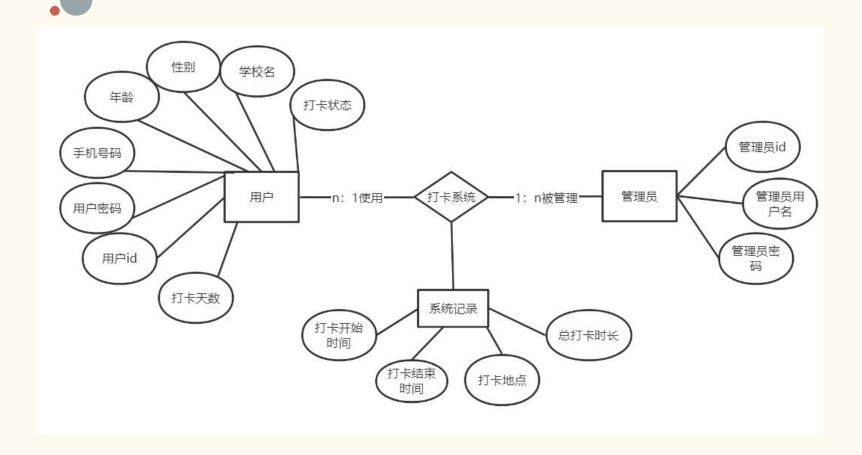
在本系统中,数据库的设计采用面向对象的设计方法,首先进行对象实体的设计,最后将对象持久化到数据库中。所有数据表第一个字段都是系统内部使

用主键列,自增字段,不可空,名称为id。

# 结构设计——用户模块



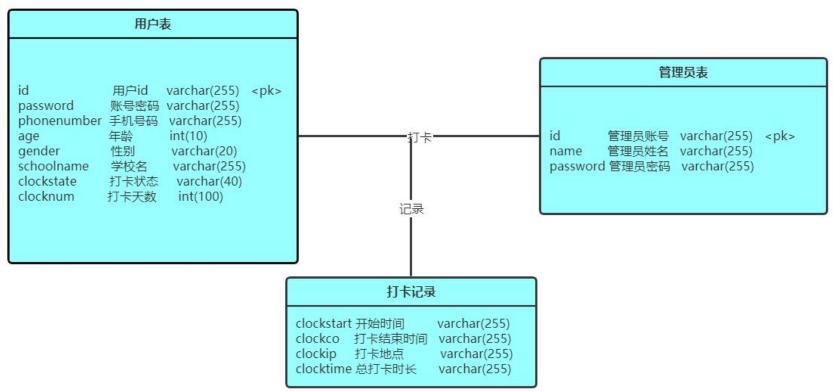
## 结构设计——完整E-R图





#### 结构设计——逻辑结构设计





# 结构设计——物理结构设计

≡	令新	建昌	保存自	另存为	ز ا	泰加栏位 → 插入村	兰位 ● 删除栏位	ž 🔑 主	雑 ↑上	够 ◆下移	
兰位	索引	外键	触发器	选项	注释	SQL 预览					
名					<b>*</b>	型	长度	小数点	不是 null		
id			V	archar	255	0	$\overline{\checkmark}$	<i>P</i> 1			
password			V	archar	255	0	$\square$				
phonenumber			V	archar	255	0					
age			ir	t	10	0					
gender				archar	20	0					
	choolname				archar	255	0				
	state					archar	40	0			
clock	num				ir	t	100	0			
								~			
默认:				账号密	码			~			
默认: 主释:	<b>:</b>			账号を utf8m							
默认: 注释: 字符集 排序规				utf8m	b4	00_ai_ci					

## 4/ 运用设计



#### 数据字典设计

对数据库设计中涉及到的各种项目,如数据项、记录、系、文卷、模式、子模式等一般要建立起数据字典,以说明它们的标识符,同义名及有关信息,在本节中要说明对此数据字典设计的基本考虑。

#### 安全保密设计

通过在对数据库中不同的表设置访问级 别,来设置数据库的访问权限,从而保 证数据库的安全性,防止被修改。 <sup>/</sup>5

## 验收标准



#### 数据验收标准:

#### 项目:

是否满足ACID理论

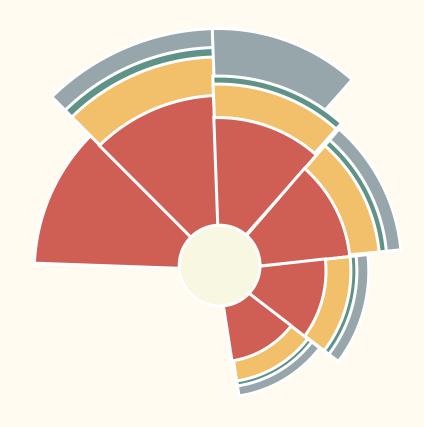
#### 数据安全性:

#### 项目:

数据是否备份

注册时学号姓名匹配

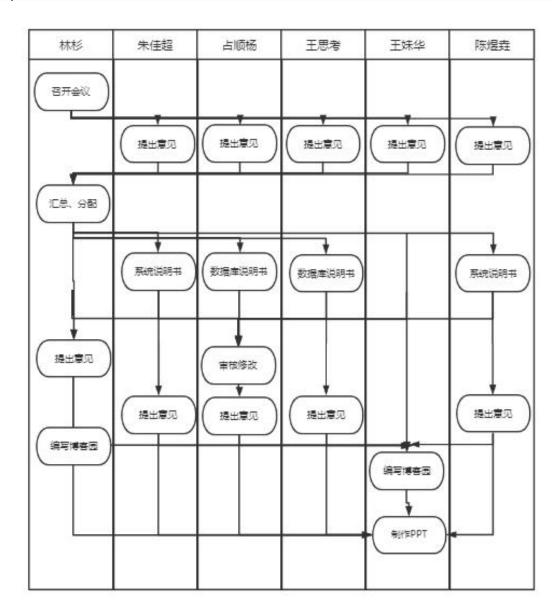
查看与自己相关的打卡信息





/ 1

### 分工安排



## 分工安排

时间	目标	完成情况
第十周	完成系统设计说明书和数据库说明书	已完成
第十一周	讨论代码编写及后续安排	未完成
第十二周	系统代码编写	未完成
第十三周	连接数据库及数据库代码编写	未完成
第十四周	代码测试	未完成

## 分工安排

组员	角色	<b>预期分工</b>
林杉	前流	主要编写前端所需的GUI代码
占顺杨	后端及数据库	数据库表的设计,后端与数据库交互代码的编写
王思考	后端及数据库	编写接口代码,协助编写代码
朱佳超	前流	编写前端所需的GUI代码
王妹华	前游击	界面设计与排版,编写GUI代码
陈煜垚	后端	主要负责后端代码的编写

