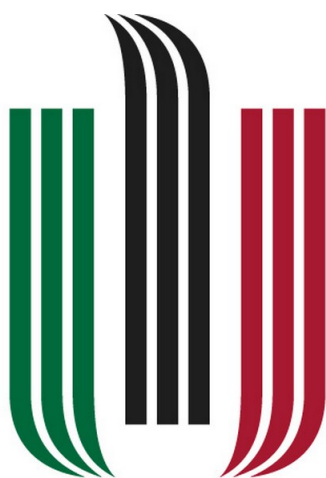


# Projekt Giełdy Terminów

## Wizja

Michał Begejowicz      Bartosz Żurkowski

19 czerwca 2015



# AGH

**AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA  
IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE**

## Spis treści

<b>1</b>	<b>Wstęp</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Opis problemu</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Opis intersariuszy</b>	<b>3</b>
3.1	Wewnętrzni . . . . .	3
3.1.1	Kadra dydaktyczna . . . . .	3
3.1.2	Zespół projektowy . . . . .	4
3.2	Zewnętrzni . . . . .	4
3.2.1	Student . . . . .	4
<b>4</b>	<b>Funkcje systemu</b>	<b>4</b>
<b>5</b>	<b>Wymagania systemowe</b>	<b>5</b>
<b>6</b>	<b>Licencjonowanie produktu</b>	<b>5</b>

## 1 Wstęp

Niniejszy dokument opisuje najważniejsze wymagania stawiane projektowi, jak również określa sposób ich realizacji.

## 2 Opis problemu

Zespół projektowy będzie pracował nad systemem umożliwiającym wymianę terminów zajęć na podstawie ofert zgłaszanych przez studentów. Dokładny opis problemu znajduje się w dokumencie Opis problemu.

Zadaniem zespołu jest stworzenie aplikacji webowej udostępniającej REST-owe API do zarządzania terminami, jak również interfejsu webo-

wego korzystającego z tego API. W skład prac zespołu należy zaprojektowanie modelu i interfejsu systemu.

## 3 Opis intersariuszy

Sekcja ta opisuje podmioty mające wpływ na wymagania i przebieg prac nad projektem. Intersariuszy można podzielić na wewnętrznych (tych którzy posiadają bezpośredni dostęp do procesu projektowego) i zewnętrznych, będących odbiorcami tworzonego systemu.

### 3.1 Wewnętrzni

#### 3.1.1 Kadra dydaktyczna

Kadra dydaktyczna nadzoruje działania zespołu projektowego. Ma bezpośredni wpływ na sposób prowadzenia projektu, prowadząc i motywując jego członków.

Kadra realizuje również cel dydaktyczny w ramach kursu Inżynierii Oprogramowania, który nie jest bezpośrednio powiązany z projektem. Ten cel nie jest jednak wymaganiem w rozumieniu wymagań projektu, lecz jego wykonanie nie wpłynie negatywnie na prace nad projektem.

W zakresie obowiązków kadry dydaktycznej leży pomoc zespołowi projektowemu w wykonaniu projektu Giełda Terminów, polegająca na dzieleniu się doświadczeniem oraz dyscyplinowaniu członków zespołu projektowego.

Kryterium sukcesu jest terminowe wykonywanie zadań przez zespół projektowy.

Oczekiwany rezultat jest wykonanie przez prowadzony zespół spełniającego wymagania produktu przed końcem czerwca 2015.

### 3.1.2 Zespół projektowy

Zespół projektowy wykonuje produkt na podstawie wymagań. Podejmuje również wszystkie decyzje implementacyjne i większość związanych z wyborem technologii czy stosowanej metodyki wytwarzania oprogramowania.

Do obowiązków zespołu projektowego należy terminowe dostarczanie kolejnych funkcji produktu, jak również dostarczanie pełnej dokumentacji projektu.

Kryterium sukcesu jest systematyczna praca zespołu oraz zgodność efektów z założeniami.

Oczekiwanym rezultatem pracy jest gotowy do użycia system spełniający wymagania.

## 3.2 Zewnętrzni

### 3.2.1 Student

Student jest użytkownikiem systemu. Jego wkład w proces projektowy jest niewielki, lecz od pewnego momentu cyklu projektowego może brać udział w kształtowaniu wymagań.

Reprezentantem może być dowolny student niebędący członkiem zespołu projektowego.

Obowiązkami studenta jest ocena realizacji wymagań systemu i precyzowanie nowych wymagań.

## 4 Funkcje systemu

- Autoryzacja użytkownika  
Konto studenta musi być zabezpieczone hasłem tak, by nikt inny nie mógł fałszywie zgłosić niepożądanych ofert jako inny student.

- Import początkowego planu zajęć  
System powinien umożliwić import danych w formacie używanym przez system “Mrówki” tak, by minimalizować nakład pracy studenta
- Przyjmowanie i przetwarzanie ofert wymian  
Główna funkcja systemu realizująca usługę wymiany terminów. System przyjmuje propozycje użytkowników, po czym szuka odpowiadających sobie grup ofert.
- Akceptacja ofert wymian  
System po znalezieniu potencjalnych wymian umożliwia studentom i administratorom akceptację lub odrzucenie wymian
- Generacja raportu wymian  
System generuje listę wymian w przystępnym formacie dla starosty celem łatwego przeglądu wszystkich dokonanych zmian
- Wysyłanie powiadomień e-mailowych  
System wysyła zainteresowanym stronom wiadomości e-mail na temat potencjalnych i dokonanych wymian

## 5 Wymagania systemowe

Aplikacja wymaga połączenia z Internetem oraz przeglądarki internetowej obsługującej HTML5 oraz Javascript.

## 6 Licencjonowanie produktu

Licencją oprogramowania jest MIT, co pozwala na dowolny sposób użycia kodu źródłowego pod warunkiem rozprowadzania go również na licencji MIT.