

Exchange
Dokumentacja procesowa

Michał Begejowicz Bartosz Żurkowski

19 czerwca 2015



AGH

**AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA
IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE**

Spis treści

1	Wstęp	2
1.1	Wprowadzenie	2
1.2	Słownik pojęć	3
2	Przebieg prac	3
2.1	Plan pracy	3
2.1.1	Iteracja 1	3
2.1.2	Iteracja 2	4
2.1.3	Iteracja 3	5
3	Dziennik prac	6
3.1	Iteracja 1	6
3.1.1	Aktywności	6
3.1.2	Podsumowanie	7
3.2	Iteracja 2	7
3.2.1	Aktywności	7
3.2.2	Podsumowanie	8
3.3	Iteracja 3	8
3.3.1	Aktywności	8

1 Wstęp

1.1 Wprowadzenie

Poniższy dokument opisuje proces pracy nad projektem. Zawiera on plan pracy, będący ogólnym opisem zadań podzielonym na trzy iteracje oraz dziennik prac, opisujący wydarzenia związane z procesem.

1.2 Słownik pojęć

Użytkownik	użytkownik systemu; student, chcący wymienić się terminem
Plan zajęć	należący do pojedynczego użytkownika zestaw terminów, na które jest przypisany
Przedmiot	obiekt reprezentujący jeden kurs zajęć, posiadający wiele terminów
Termin	pojedyncze zajęcia, rozpoczynające się pewnego dnia o pewnej godzinie
Przypisanie	termin konkretnego użytkownika
Oferta	oferta wymiany; użytkownik oferuje swoje Przypisanie i informuje, jakich innych terminów potrzebuje
Żądanie	termin, o który prosi użytkownik w ramach pewnej wymiany

2 Przebieg prac

2.1 Plan pracy

Elementy na liście celów każdej iteracji opatrzone są godzinową estymacją czasu, wymaganego na ukończenie danego celu przez jedną osobę.

2.1.1 Iteracja 1

Data rozpoczęcia 2015.03.21

Data zakończenia 2015.04.24

Opis analiza problemu, projekt rozwiązania, rozpoczęcie prac, zaprojektowanie modeli

Cele:

1. Stworzenie dokumentów Opis problemu (2h), Wizja (3h), Koncepcja (6h)

2. Rozpoczęcie prac nad Dokumentacją procesową (2h)
3. Stworzenie tablicy kanbanowej w systemie Trello (20m)
4. Wspecyfikowanie wymagań (1.5h)
5. Inicjalizacja repozytorium (20m)
6. Stworzenie szkieletowej aplikacji Ruby on Rails (2h)
7. Implementacja modułu autentykacji użytkowników (2h)
8. Zbadanie możliwości integracji z systemem “Mrówki” (1h)
9. Zaprojektowanie modeli dla Planów zajęć, Ofert i Wymian (6h)

Produkty:

1. Dokumenty: Opis problemu, Wizja, Koncepcja, Dokumentacja procesowa (zawierająca harmonogram)
2. Repozytorium w serwisie GitHub zawierające działającą aplikację Ruby on Rails, umożliwiającą autentykację użytkowników i udostępniającą panel administratorski

2.1.2 Iteracja 2

Data rozpoczęcia 2015.04.25

Data zakończenia 2015.05.15

Opis implementacja modułu ofert i wymian - umożliwienie składania ofert, znajdowanie proponowanych wymian, akceptacja i dokonanie wymiany

Cele:

1. Kontynuacja prac nad Dokumentacją procesową (4h)

2. Zaprojektowanie i implementacja widoku planu zajęć (12h)
3. Implementacja algorytmu grafowego znajdującego możliwe wymiany (16h)
4. Stworzenie widoku listy ofert, nowej oferty, edycji oferty (6h)
5. Stworzenie widoku listy proponowanych wymian, akceptacji wymiany (6h)
6. Wdrożenie aplikacji na serwerach Heroku (6h)

Produkty:

1. Aplikacja działająca na serwerach Heroku
2. Aplikacja wzbogacona o ww. funkcje

2.1.3 Iteracja 3

Data rozpoczęcia 2015.05.16

Data zakończenia 2015.06.19

Opis implementacja integracji z zewnętrznym systemem mrówek, wdrożenie systemu

Cele:

1. Ukończenie Dokumentacji procesowej, stworzenie Dokumentacji technicznej i Instrukcji użytkownika
2. Stworzenie dokumentu definiującego integrację z systemem “Mrówki” (3h)
3. Implementacja parsera danych pobranych z “Mrówek” (6h)
4. Ulepszenie interfejsu aplikacji (10h)

5. Zbadanie możliwości integracji z systemem logowania OAuth stosowanym w aplikacjach studenckich (4h)
6. Wdrożenie integracji z OAuth, jeśli możliwe (10h)

Produkty:

1. Dokument Integracja z systemem “Mrówki”, Dokumentacja procesowa, Dokumentacja techniczna, Instrukcja użytkownika
2. Aplikacja wzbogacona o ww. funkcje

3 Dziennik prac

3.1 Iteracja 1

3.1.1 Aktywności

21.03.2015 Rozpoczęcie projektu - ustalenie tematu

27.03.2015 Stworzenie dokumentu wizji (dokument został odrzucony i wysłany do poprawki)

29.03.2015 Stworzenie dokumentu Opis problemu

31.03.2015 Stworzenie dokumentu Wizja

31.03.2015 Założenie tablicy kanbanowej w systemie Trello - w celu zarządzania zadaniami i uproszczeniem komunikacji między członkami zespołu deweloperskiego. Wymieniono tam najważniejsze historyjki związane z projektem jak również zadania już możliwe do wykonania

01.04.2015 Utworzenie repozytorium; inicjalizacja aplikacji Ruby on Rails; konfiguracja środowiska

04.04.2015 Utworzenie modelu danych przechowywanych w systemie (diagram)

05.04.2015 Utworzenie strony powitalnej

09.04.2015 Utworzenie dokumentu Koncepcja systemu

- 09.04.2015** Utworzenie modułu autentykacji użytkowników
- 12.04.2015** Utworzenie modelu dla planów zajęć i powiązanych
- 15.04.2015** Utworzenie dokumentu Dokumentacja procesowa
- 22.04.2015** Dodanie panelu administratorskiego i roli użytkowników
- 23.04.2015** Utworzenie modelu oferty i żądań terminów
- 24.04.2015** Zakończenie iteracji

3.1.2 Podsumowanie

Nacisk prac został położony głównie na działanie aplikacji. Niestety, nie towarzyszyła jej podobnej jakości dokumentacja - przez brak jasno wyznaczonego harmonogramu została ona odrzucona.

Większość zadań pod koniec iteracji była jednak zakończona. W Iteracji 2 pojawiły się nowe zadania związane z uzupełnieniem dokumentacji.

3.2 Iteracja 2

3.2.1 Aktywności

- 26.04.2015** Utworzenie serwisu pobierającego aktualny plan zajęć użytkownika
- 29.04.2015** Utworzenie widoku planu zajęć
- 01.05.2015** Poprawienie dokumentu Koncepcja - dodatkowy opis wykorzystania technologii w aplikacji
- 05.05.2015** Dodanie modelu proponowanej wymiany; utworzenie specyfikacji działania modułu wyszukującego możliwych wymian
- 05.05.2015** Spisanie harmonogramu w dokumentacji
- 10.05.2015** Zakończenie prac nad algorytmem grafowym wyszukującym terminy
- 12.05.2015** Dodanie modułu wykonującego zadania asynchronicznie (Resque)

14.05.2015 Zdefiniowanie zadań aktualizujących listy proponowanych wymian; dodanie interfejsu webowego dla modułu Resque

15.05.2015 Zakończenie iteracji

3.2.2 Podsumowanie

Iterację można uznać za raczej udaną. Poprawiono jakość dokumentacji, jak również zaimplementowano główną część aplikacji, odpowiedzialną za znajdowanie możliwych wymian.

Ze względu na małą ilość czasu poświęcanego projektowi, nie udało się testowo wdrożyć aplikacji na serwerach Heroku.

3.3 Iteracja 3

3.3.1 Aktywności

20.05.2015 Przeprowadzono wstępną analizę danych pobieranych z systemu Mrówki, otrzymanych 3 dni wcześniej

21.05.2015 Poprawiono działanie algorytmu wyszukiującego możliwe wymiany, zwiększono ilość przypadków testowych

21.05.2015 Dodano moduł resque-web do panelu administratorskiego, pozwalający monitorować działanie zadań związanych z asynchronicznym wyszukiwaniem zadań

22.05.2015 Ocena stanu projektu na zajęciach

28.05.2015 Wprowadzenie poprawek do dokumentacji

01.06.2015 Wprowadzenie automatycznego filtrowania terminów na podstawie wybranego posiadanego terminu w widoku tworzenia oferty

02.06.2015 Rozpoczęcie wdrożenia aplikacji - wyszukanie odpowiedniej usługi chmurowej

03.06.2015 Konfiguracja serwera DigitalOcean; konfigurowanie środowiska i utworzenie konfiguracji nginx

04.06.2015 Przygotowanie konfiguracji Capistrano - automatycznego deploymentu aplikacji na serwer

10.06.2015 Utworzenie dokumentacji deweloperskiej

15.06.2015 Utworzenie podręcznika instalacji i dokumentacji użytkownika