一、公共工具类 DBFX.Web.Draw.Tools

二、转盘类 DBFX.Web.Draw.TurnPlate

属性：

1、转盘外框半径：outsideRadius；

2、转盘内圆半径：insideRadius；

3、奖品文字半径：textRadius；

4、奖品文字颜色：textColor；

5、转盘停止时抽到的奖品：getAward；

6、奖品数据：awardDatas；

说明：数据格式

awards = [{

text:"9积分",

color:"#FFF4D6",

imgSrc:"1.png"

},{

text:"代金券",

color:"#FF6F55",

imgSrc:"2.png"

},{

text:"水壶",

color:"#7AFF79",

imgSrc:"1.png"

},{

text:"冰箱",

color:"#FF51DD",

imgSrc:"2.png"

},{

text:"电视",

color:"#4C2AFF",

imgSrc:"1.png"

},{

text:"999积分",

color:"#FF711E",

imgSrc:"2.png"

}

];

方法：

1、绘制转盘：drawWheel；

2、旋转转盘：rotate；

3、停止旋转：stopRotate；

4、旋转到指定的奖品：rotateToItem(item)；

参数：item—奖品位置（从0开始）；