Digital Signature Algorithm

Filip Cebula, 151410 10 stycznia 2025

1 Wstęp

DSA to algorytm kryptograficzny, który służy do generowania i weryfikacji cyfrowych podpisów. Algorytm ten opiera się na problemie logarytmu dyskretnego, co sprawia, że jest trudny do złamania. DSA jest wykorzystywany, do potwierdzania autentyczności i integralności przesyłanych informacji. Algorytm składa się z trzech części: generacji kluczy, podpisywania i weryfikacji podpisu.

2 Generacja kluczy

Generacje kluczy możemy podzielić na dwie fazy. Pierwszą jest dobór odpowiednich parametrów algorytmu, a drugą jest generacja klucza prywatnego i publicznego dla użytkownika. Klucz publiczny powinien być przekazany do osób, które będą odbierać nasze wiadomości, natomiast klucz prywatny, jak nazwa wskazuje, nie powinien być udostępniany nikomu.

2.1 Pseudokod

```
Algorithm 1 Algorytm generacji kluczy
                                                        ⊳ Rekomendowana wartość L to 2048 lub 3072
Require: L, N
Ensure: N jest równe długości wyjścia funkcji haszującej (np. SHA256)
 1: Wybieramy liczbę pierwszą \mathbf{q} o rozmiarze \mathbf{N} bitów.
 2: Wybieramy liczbę pierwszą \mathbf{p} o rozmiarze \mathbf{L} bitów taką, że q|p-1.
 3: repeat
        Wybieramy losową liczbę całkowitą h, taką że h \in [2; p-2]
       g \leftarrow h^{(p-1)/q} \pmod{p}
 6: until g \neq 1
 7: Wybieramy losową liczbę całkowitą \mathbf{x}, taką że x \in [1; q-1]
 8: y \leftarrow g^x \pmod{p}
 9: return(p,q,g)
                                                                          ⊳ Parametry algorytmu DSA
10: return x
                                                                                       ▶ Klucz prywatny
                                                                                       ▶ Klucz publiczny
11: return v
```

2.2 Przykład

- 1. Na potrzeby przykładu użyjemy mniejszych rozmiarów liczb, tj. L=16 i N=4.
- 2. Wybieramy liczbę q=13.
- 3. Wybieramy liczbę p=57773.
- 4. Wybieramy losową liczbę całkowitą \mathbf{h} , z przedziału [2; 57771]. W naszym przykładzie weźmy liczbę $\mathbf{h}{=}\mathbf{37154}$.
- 5. Obliczamy liczbę g, kożystając z szybkiego potęgowania modulo. W naszym przypadku g=45887.
- 6. Wybieramy losową liczbę całkowitą \mathbf{x} z przedziału [1; 12]. W naszym przypadku \mathbf{x} =4. Liczba \mathbf{x} to klucz prywatny.
- 7. Obliczamy liczbe y. W naszym przypadku y=57516. Liczba y to nasz klucz publiczny.

3 Generacja podpisu

Algorytm DSA pozwala nam na stworzenie podpisu do danej informacji, dzięki czemu odbiorca informacji może zweryfikować źródło, z którego pochodzi informacja, oraz czy informacja nie została w żaden sposób zmodyfikowana, zanim została odebrana.

Podpisywanie wiadomości jest najbardziej czasochłonną operacją w algorytmie DSA, jest to głównie spowodowane obliczeniem wartości \mathbf{r} i k^{-1} . Jednak wartość \mathbf{r} nie jest zależna od wiadomości, a jedynie od parametrów algorytmu, może być więc obliczona przed procesem podpisywania.

Należy także pamiętać, że wybrana przez nas liczba losowa \mathbf{k} , powinna być unikalna dla każdej wiadomości podpisanej danym kluczem prywatnym. W wypadku, gdy liczba \mathbf{k} powtórzy się dla dwóch różnych wiadomości, możliwe będzie obliczenie klucza prywatnego \mathbf{x} , użytego do podpisania informacji. Aby tego uniknąć zaleca się generowanie \mathbf{k} w sposób deterministyczny na podstawie klucza prywatnego \mathbf{x} i haszu podpisywanej informacji $\mathbf{H}(\mathbf{M})$.

3.1 Pseudokod

```
Algorithm 2 Algorytm generacji podpisu
Require: M
                                                                 ⊳ Informacja, którą chcemy podpisać
Require: p,q,g
                                                                          ⊳ Parametry algorytmu DSA
Require: x
                                                                                      1: Niech \mathbf{H}(\mathbf{M}) oznacza wynik funkcji haszującej \mathbf{H} na informacji \mathbf{M}
 2: repeat
       Wybieramy losową liczbę całkowitą \mathbf{k}, taką że k \in [1; q-1]
 3:
       r \leftarrow (q^k \pmod{p}) \pmod{q}
 4:
       s \leftarrow (k^{-1}(H(M) + xr)) \pmod{q}
 6: until s \neq 0
 7: return (r,s)
                                                                               ▶ Wygenerowany podpis
```

3.2 Przykład

Do pokazania procesu podpisywania informacji, użyjemy obliczonych wcześniej przez nas parametrów $(\mathbf{p}, \mathbf{q}, \mathbf{g})$, oraz kluczy \mathbf{x} i \mathbf{y} . Przyjmujemy, że chcemy podpisać informacje \mathbf{M} , oraz że wartość $\mathbf{H}(\mathbf{M}) = 17$.

- 1. Wybieramy losową liczbę \mathbf{k} z przedziału [1;12], np. \mathbf{k} =4.
- 2. Obliczamy **r**. $r = (45887^4 \pmod{5}7773) \pmod{1}3 = 4$.
- 3. Obliczamy $4^{-1} \pmod{1} = 10$
- 4. Obliczamy s. $s = (10 * (17 + 4 * 4)) \pmod{1}3 = 330 \pmod{1}3 = 5$.
- 5. Otrzymana para liczb (r,s) to nasz podpis.

4 Weryfikacja podpisu

4.1 Pseudokod

```
Algorithm 3 Algorytm weryfikacji podpisu
Require: H(M)
                                                                          ⊳ Hasz odebranej informacji
Require: r, s
                                                                      ▶ Para liczb tworzących podpis
Require: p,q,g
                                                                         ⊳ Parametry algorytmu DSA
Require: y
                                                                                    ▶ Klucz publiczny
 1: if 0 < r < q0 < s < q then
       w \leftarrow s^{-1} \pmod{q}
       v_1 \leftarrow H(M) * w \pmod{q}
       v_2 \leftarrow r * w \pmod{q}
 4:
       v \leftarrow (g^{v_1}y^{v_2} \pmod{p}) \pmod{q}
       return v = r
                             ⊳ Podpis jest poprawny, jeżeli wartość tego wyrażenia jest prawdziwa.
 6:
 7: else
       return Niepoprawny format podpisu
 8:
 9: end if
```

4.2 Przykład

Jak w poprzednim punkcie, użyjemy wcześniej wyliczonych przez nas wartości, aby zweryfikować poprawnośc podpisu. Wiemy, że warunek 0 < r < q0 < s < q jest spełniony więc ten krok możemy pominąć.

- 1. Obliczamy wartość w
. $w=5^{-1} \pmod{1} 3=8$
- 2. Obliczamy wartość v_1 . $v_1 = 17*8 \pmod{1}3 = 6$
- 3. Obliczamy wartość v_2 . $v_2 = 4 * 8 \pmod{1} 3 = 6$
- 4. Obliczamy wartość v. $v = (45887^6 * 57516^6 \pmod{5}7773) \pmod{1}3 = 57516 \pmod{1}3 = 4$
- 5. Otrzymaliśmy wartość v = 4. v = r z czego wynika, że podpis jest poprawny.

4.3 Poprawność weryfikacji

Aby weryfikacja była poprawna musimy udowodnić że dla każdego, poprawnie wygenerowanego, ${\bf r}$ i ${\bf v}$, odpowiadającemu temu samemu podpisowi r=v.

$$r = v$$

$$(g^k \pmod{p}) \pmod{q} = (g^{v_1}y^{v_2} \pmod{p}) \pmod{q}$$

Wiemy także, że:

$$w = s^{-1} \pmod{q}$$
$$s \equiv k^{-1}(H(M) + xr) \pmod{q}$$
$$y \equiv g^x \pmod{p}$$

Po przekształceniu:

$$k \equiv s^{-1}(H(M) + xr) \pmod{q}$$

 $k \equiv H(M)w + xrw \pmod{q}$

Więc

$$g^{k} \equiv g^{H(M)w + xrw}$$
$$\equiv g^{H(M)w}g^{xrw}$$
$$\equiv g^{H(M)w}y^{rw} \pmod{p}$$

Pamiętając, że

$$v_1 \equiv H(M) * w \pmod{q}$$

 $v_2 \equiv r * w \pmod{q}$

Po podstawieniu do wcześniejszego wzoru:

$$g^k \equiv g^{H(M)w}y^{rw} \pmod{p} \equiv g^{v_1}y_2^v \pmod{p}$$

$$r = (g^k \pmod{p}) \pmod{q} = (g^{v_1}y^{v_2} \pmod{p}) \pmod{q} = v$$

Co kończy dowód.

5 Przykładowy program