|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| monstre | HP | vitesse | dégâts | Butin |
| M1 classique | 100 | 2m/s | 1 | 10 |
| M2 rapide mais fragile | 75 | 5m/s | 3 | 15 |
| M3 tank mais lent | 200 | 1m/s | 3 | 15 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tourelle et lvl | Dégats par projectile | Cd entre les projectiles | prix | bonus par amélioration | Prix amélioration | slow |
| T1 classique tape vite 1-5 | 10 | 0.33s | 25 | +5 dégats | 35 | Non |
| T2 slow 1-3 | 5 | 0.5s | 30 | +15% slow | 40 | 50% |
| T3 fort lent 1-5 | 40 | 1s | 40 | +10 dégats | 50 | non |

Joueur : 10HP / 50 argents de départ

Niveau 1 : 3 vagues : 5 M1 / 5 M2 / 5 M3

Joueur : 10HP / 50 argents de départ

Niveau 2 : 5 vagues : 4M1 1M2 1M3 / 4M1 2M2 2M3 / 4 4 4 / 5 5 5 / 6 7 7

Joueur : 10HP / 50 argents de départ

Niveau 3 : 5 vagues : 0 0 10 / 0 5 10 / 5 5 10 / 5 5 15 / 5 5 20

Joueur : 15HP / 65 argents de départ

Niveau 4 : 8 vagues : 5 5 0/ 5 5 5 / 8 5 5 / 8 6 6 / 8 8 8 / 10 10 10 / 12 12 12 / 15 15 15

Joueur : 20HP / 100 argents de départ

Niveau 5 : 10 vagues :

4 3 3 / 6 5 5 / 10 5 5 / 10 7 7 / 10 10 10/ 12 12 12 / 12 18 12 / 12 12 22 / 12 18 22 / 20 20 20