



Institut Universitaire de Technologie

Département Informatique
Site de Bourg-en-Bresse



Projet Android PokeCard

lionel.buathier@univ-lyon1.fr

Introduction

- ▶ On souhaite réaliser une application pour Smartphone qui permet de collectionner des cartes Pokemon et de se les échanger entre « amis »
- ▶ Pour se faire, l'application mobile devra interroger l'API REST d'un serveur distant que vous réaliserez dans le cadre dumodule « Services Web ». Ce serveur gèrera la liste de cartes de chaque utilisateur.
- ▶ L'application permettra à chaque utilisateur de :
 - de consulter sa liste de cartes
 - d'échanger des cartes avec d'autres utilisateurs



Organisation

- ▶ Les modules Android I/II et Services Web sont interdépendant et apparaitront alternativement dans le calendrier

- ▶ Nous allons procéder par étapes :
 - 1. Authentification par Facebook (ou Google)
 - 2. Interrogation de l'API et mise à jour de la liste de cartes de l'utilisateur
 - 3. Affichage des cartes de l'utilisateur
 - 4. Gestion des échanges de cartes
 - 5. Ajout de fonctionnalités supplémentaires



Facebook Login

- ▶ Permet aux utilisateurs de se connecter à une app via le SDK Facebook .
- ▶ Lorsque les utilisateurs se connectent à votre app avec Facebook, ils peuvent autoriser votre app à récupérer des informations sur leur compte ou exécuter des actions sur Facebook en leur nom.
- ▶ Le SDK 4 Facebook, comporte une intégration automatique à Facebook Lite pour afficher l'écran de connexion et obtenir des identifiants, sans avoir à installer l'app Facebook (qui était nécessaire auparavant) :
<https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/android>
- ▶ Rq: peut nécessiter d'installer openSSL pour générer la clé SHA1 :
<https://indy.fulgan.com/SSL/>
- ▶ <https://www.studytutorial.in/android-facebook-integration-and-login-tutorial>
- ▶ <https://www.androidtutorialpoint.com/material-design/android-facebook-login-tutorial/>



Token d'accès

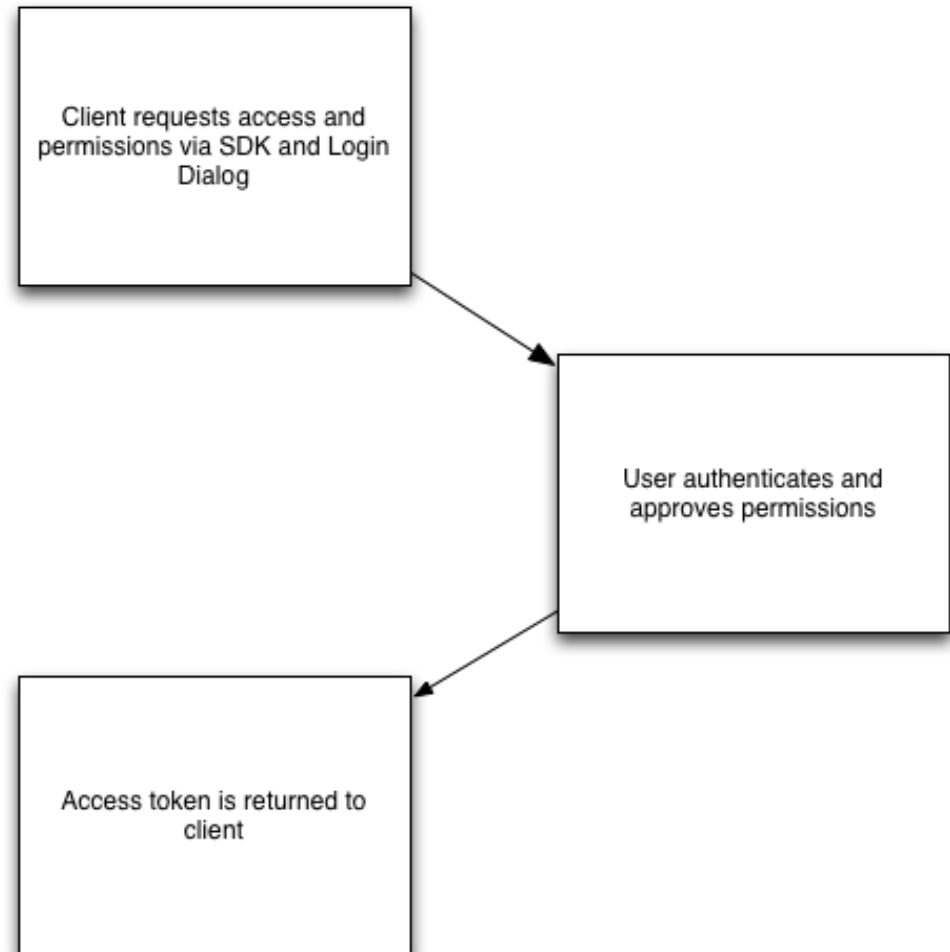
- ▶ Lorsqu'une personne se connecte avec une app à l'aide de Facebook Login, l'app peut obtenir un token d'accès qui fournit un accès provisoire et sécurisé aux API Facebook.
- ▶ Un token d'accès est une chaîne opaque qui identifie un utilisateur, une app ou une Page, et que l'app peut utiliser pour passer des appels de l'API Graph. Plusieurs méthodes permettent d'obtenir des tokens d'accès.
- ▶ Le token contient notamment sa date d'expiration et le nom de l'app qui l'a généré. La plupart des appels d'API sur Facebook doivent contenir un token d'accès, en raison des contrôles de confidentialité. Il existe différents types de tokens d'accès pour prendre en charge les divers cas d'utilisation, mais le **token utilisateur** est le plus fréquemment utilisé.
- ▶ <https://developers.facebook.com/docs/facebook-login/access-tokens>



Token d'accès

Le SDK Facebook pour Android gère automatiquement les tokens d'accès utilisateur par l'intermédiaire de la classe [com.facebook.AccessToken](#).

On peut récupérer le token d'accès utilisateur en inspectant [Session.getCurrentAccessToken](#)



Google Login

- ▶ Try Sign-In for Android

<https://developers.google.com/identity/sign-in/android/start>

- ▶ Start Integrating Google Sign-In into Your Android App

<https://developers.google.com/identity/sign-in/android/start-integrating>

- ▶ Adding Google Login to Android App

<https://www.codeproject.com/Articles/1113772/Adding-Google-Login-to-Android-App>

- ▶ Integrating Google Sign-In into Your Android App

<https://developers.google.com/identity/sign-in/android/sign-in>

