

```

// PAS TERMINE
//
// main.cpp
// Ex5
//
// Created by Corentin Bringer on 27/11/2020.
//

#include <iostream>
#include <ctime>
#include <cstdlib>
#include <string>

using namespace std;

struct Joueur {
    int score;
    string name;
};

int random(int a);

int main(int argc, const char * argv[]) {
    Joueur j;
    struct Joueur listeJoueurs[100];
    int nb = 0;
    int choice = -1;

    jouer:
        int randomNb = random(1000);

        cout << "Saisir nom joueur:" << endl;
        cin >> listeJoueurs[0].name;

        do {
            cout << "Saisir un nombre" << endl;
            cin >> nb;

            if(nb == randomNb) {
                cout << "You Win" << endl;
                break;
            }

            if(nb > randomNb) {
                cout << "Less" << endl;
            } else {
                cout << "More" << endl;
            }
        } while(nb != randomNb);

    cout << "Voulez vous rejouer ? 0: Non 1: Oui" << endl;
    cin >> choice;

    if(choice == 1) {
        goto jouer;
    }
}

```

```
    }  
  
    return 0;  
}  
  
int random(int a)  
{  
    int randomNb(0);  
  
    srand(time(0));  
    randomNb = rand()% a;  
  
    return randomNb;  
}
```