

```

//
//  main.cpp
//  Ex4
//
//  Created by Corentin Bringer on 27/11/2020.
/*
- Écrire un programme allouant dynamiquement un emplacement pour un
entier, dont la valeur est
donnée par l'utilisateur.
- Afficher cette valeur.
- Créer ensuite dynamiquement un nouvel emplacement pour un nouvel entier
destiné à recevoir le
cube du nombre contenu dans le premier.
- Supprimer alors le premier entier.
- Afficher la valeur du second et supprimer le tout. (On ne cherchera pas
à traiter un éventuel
problème de manque de mémoire.)
*/

#include <iostream>
#include <cmath>

using namespace std;

int main(int argc, const char * argv[]) {
    int * nb = 0;
    int * cube = 0;
    nb = new int;
    cube = new int;

    cout << "saisir valeur:";
    cin >> * nb;
    cout << * nb;

    * cube = pow(* nb, 3);
    delete nb;

    cout << "le cube est " << * cube;

    delete cube;

    return 0;
}

```