# 二項分布

正田 備也 masada@rikkyo.ac.jp

#### Contents

ベルヌーイ分布と二項分布

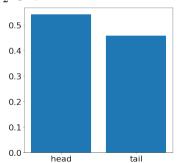
最尤推定

ベイズ的な考え方

実践:コイン投げのベイズ的モデル化

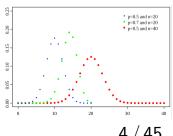
## ベルヌーイ分布 Bernoulli distribution

- $V = \{v_1, v_2\}$  という 2 種類のアイテムの集合上に定義される 確率分布
  - ▶ 例えば、コインの表が $v_1$ でコインの裏が $v_2$ など
- ト パラメータは  $\phi = (\phi_1, \phi_2)$ 
  - ightharpoonup アイテム  $m v_1$  が出現する確率  $m \phi_1$
  - ightharpoonup アイテム  $m v_2$  が出現する確率  $m \phi_2$
  - $\phi_1 + \phi_2 = 1$  が成り立つので、自由度は1



#### 二項分布 binomial distribution

- ▶ 複数回のコイン投げのモデリングには二項分布を使う
  - ▶ ベルヌーイ分布は1回のコイン投げのモデリングに使う
- ▶ 試行回数を n として、"n 回のうち  $v_1$  が k 回出現する確率がこれこれ"というふうに、k=0 から k=n までの、ありうる出現回数すべてに、確率を割り振る確率分布
- ト パラメータはnと $\phi = (\phi_1, \phi_2)$ 
  - ightharpoonup 試行の回数n (これは観測データから決まる)  $\frac{1}{2}$
  - ightharpoonup アイテム  $m v_1$  が出現する確率  $m \phi_1$
  - ightharpoonup アイテム  $m v_2$  が出現する確率  $m \phi_2$
  - $\phi_1 + \phi_2 = 1$  が成り立つので、自由度は 1



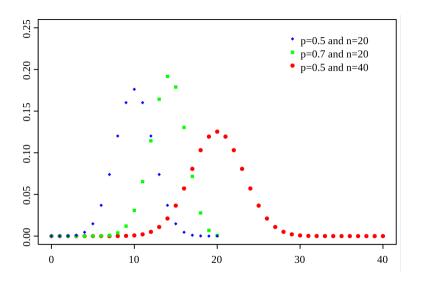


Figure: 二項分布の確率質量関数の例

# 例. 5回のコイン投げ (1/3)

- ▶ 5回のコイン投げを二項分布でモデル化する
- ▶ コインの表と裏が出る確率は同じ 1/2 だとする
- ▶ 二項分布は以下の6種類の事象の集合の上に定義される
  - ▶ 5回のうち表が0回出る
  - ▶ 5回のうち表が1回出る
  - ▶ 5回のうち表が2回出る
  - ▶ 5回のうち表が3回出る
  - ▶ 5回のうち表が4回出る
  - ▶ 5回のうち表が5回出る

# 例. 5回のコイン投げ (2/3)

▶ 例えば、5回のうち表が2回出る場合は何通りあるか?

- ▶ 答えは、 $\frac{5!}{2!3!} = 10$  通り
- ightharpoonup そして、個々の列が生起する確率は $\phi_1^2\phi_2^3=1/32$
- **▶** よって、5回のうち表が2回出る確率は $10 \times 1/32 = 10/32$

# 例. 5回のコイン投げ (3/3)

- ▶ コインの表裏は同確率で出ると仮定している
- ▶ よって、どんな裏表の列も、同じ 1/32 の確率で生起する
- ▶ すると、6種類の事象のそれぞれの生起確率は、以下のようになる
  - $\blacktriangleright$  5回のうち表が0回出る確率は $\frac{1}{32}$
  - ightharpoonup 5回のうち表が1回出る確率は $\frac{5}{32}$
  - ▶ 5回のうち表が2回出る確率は <sup>10</sup>/<sub>39</sub> ←前のスライドを参照
  - ▶ 5回のうち表が3回出る確率は<sup>10</sup>/<sub>32</sub>
  - ▶ 5回のうち表が4回出る確率は <sup>5</sup>/<sub>32</sub>
  - ▶ 5回のうち表が5回出る確率は  $\frac{1}{32}$

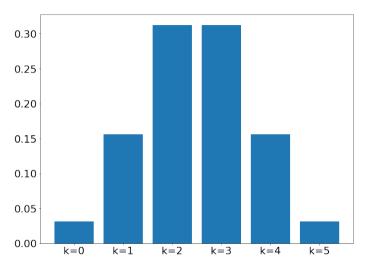


Figure: 5回のコイン投げに対応する二項分布の確率質量関数 (表裏は同確率)

# 二項分布の確率質量関数

- ▶ 確率質量関数 probability mass function; pmf
  - ▶ 離散確率変数に、その値をとる確率を対応させる関数
  - ▶ 二項分布の場合は、表が出る回数にその確率を対応させる
- ▶ 二項分布の確率質量関数
  - ightharpoonup n 回の試行のうち  $m v_1$  が m k 回出現する確率は:

$$p(k; \boldsymbol{\phi}, n) = \frac{n!}{k!(n-k)!} \phi_1^k \phi_2^{n-k}$$
 (1)

▶ 「;」は、その右側にある  $\phi_1$  と n が自由パラメータ(我々が値を定める必要があるパラメータ)であることを意味する

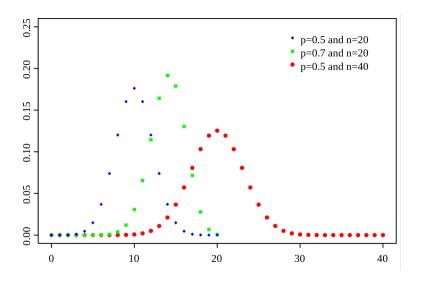


Figure: 二項分布の確率質量関数の例

# 独立同分布 (i.i.d; independent and identically distributed)

$$p(k; \boldsymbol{\phi}, n) = \frac{n!}{k!(n-k)!} \phi_1^k \phi_2^{n-k}$$
 (2)

- ▶ 二項分布において、n回の試行のうちコインの表がk回出る 確率を上の式で表すとき、以下のことを仮定している
- 1. 表が出る確率は履歴に左右されない
  - ▶ 試行の独立性の仮定
- 2. 表が出る確率は同じままである
  - ▶ 確率分布の同一性の仮定
- ▶ 二項分布で2種類の事象が生起する列をモデル化するとき、 この仮定を置いてもいいかどうか、考える必要がある

#### 問題2-1

- ▶ 表が出る確率が 0.6 であるコインを 3 回投げたとき
  - ▶ 表が1回も出ない確率
  - ▶ 表が1回だけ出る確率
  - ▶ 表がちょうど2回出る確率
  - ▶ 3回とも表が出る確率
- ▶ を、それぞれ求めよ。ただし i.i.d. を仮定する。

# 統計モデリングの問い

観測されたデータをどのモデルが一番うまく説明してくれるか?

- ▶ 「どのモデル」
  - ▶ モデルを選ぶ範囲をどう設定するか?
- 「一番うまく」
  - ▶ どういう基準でモデルを選ぶか?

# 二項分布の場合の統計モデリングの問い

観測されたデータを  $\phi_1$  がとりうる0から1の値のうちのどの値が 一番うまく説明してくれるか?

- ▶ 「どのモデル」
  - ▶ 上の言い方のなかですでに、モデルは *n* が観測データの個数である二項分布のなかから選ぶと述べられている
- 「一番うまく」
  - ▶ まだどういう基準でモデルを選ぶかは述べられていない

# パラメータを使ってデータの確率を書く

- ▶ 「コインをn回投げて表がk回出る確率はいくら?」
- ▶ この問いに、二項分布によるモデリングで答えると・・・

$$p(k; \boldsymbol{\phi}, n) = \frac{n!}{k!(n-k)!} \phi_1^k \phi_2^{n-k}$$
 (3)

- ▶ パラメータを使えば、観測データが生成される確率を表せる
- ▶ しかしパラメータは未知数
- ▶ パラメータの値を定めること=モデルを選ぶこと

# 観測データからパラメータを推定する

- ▶ 目の前にあるこのコインを投げて表が出る確率がいくらか、 分からない
- ▶ 観測できるのは、実際にコインを投げて得られる表裏の列
- ▶ そこで、実際にコインを投げて表が出た回数から、表が出る 確率を推定 estimate する
- ▶ そのとき、観測データを「一番うまく説明してくれる」値を 推定値とする
- ▶ 「一番うまく」とは?

### 問題2-2

- ▶ コインを 100 回投げたら、表が 52 回出たとする
- ▶ このコインの表が出る確率はいくら?

### 問題2-2の解答例

▶ 100回のうち表が52回出たのだから・・・

$$\phi_1 = \frac{52}{100} \tag{4}$$

- ▶ なぜこの計算でいいと考えるのか?
  - ▶ 普通はこう計算すると思うが、なぜこう計算するのでいいと考えるのか?

# 解答例への理屈づけ

- ▶ この100回のコイン投げを二項分布でモデリングする
  - ▶ 二項分布でモデリングすること自体は正しいのか?
- ▶ すると、100回のうち表が52回出る事象の確率は

$$p(k=52; \boldsymbol{\phi}, n=100) = \frac{100!}{52!48!} \phi_1^{52} \phi_2^{48}$$
 (5)

- ightharpoonup この式を $\phi_1$ の関数とみなし、この関数を最大化する $\phi_1$ の値を求めてみる
  - $ightharpoonup \phi_2$ は $1-\phi_1$ で置き換える

(6)

### 尤度 likelihood

$$p(k=52; \boldsymbol{\phi}, n=100) = \frac{100!}{52!48!} \phi_1^{52} \phi_2^{48}$$
 (8)

- ▶ 上の例のように、観測されたデータの確率を、未知数である パラメータの関数として表したものを、尤度と呼ぶ
- ▶ 尤度はパラメータの関数である
  - ▶ コイン投げ 100 回の結果という観測データは、所与
  - ▶ 観測データは所与であって、尤度はパラメータだけの関数

#### 最尤推定 maximum likelihood estimation

- ▶ 式(7)のように、与えられた観測データについて尤度を最大 化するパラメータの値をもってパラメータの推定値とする ことを、最尤推定という
- ▶ 尤度はパラメータの関数
  - ▶ パラメータの値を変えると尤度が変わる、ということ
  - ▶ 観測データは既知、つまり固定された値

#### Contents

ベルヌーイ分布と二項分布

最尤推定

ベイズ的な考え方

実践:コイン投げのベイズ的モデル化

### 問題2-2の解答例(再び)

▶ 100回のうち表が52回出たのだから・・・

$$\phi_1 = \frac{52}{100} \tag{9}$$

- ▶ しかし…この求め方で本当にいいのか?
- ▶ ダメだとすればその理由は?

▶ 表が出る確率を、その 100 回のコイン投げだけで決めてしまっていいのか?

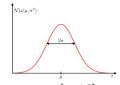
#### ベイズ的な考え方

- ▶ 表が出る確率を決めること自体に不確かさがある、と考える
- ▶ つまり、 $\phi_1$  が0 から1 のあいだのどの値をとるかも確率的に 決まる、と考える
  - ▶ パラメータもまた確率変数だと考える
  - これがベイズ的な考え方
- ▶ つまり、ベイズ的なデータのモデル化は二段構え
  - 1. コイン投げで表が何回出るかは確率的に決まる
  - 2. それだけでなく、表が出る確率も確率的に決まる

#### パラメータの値が確率的に決まるとは?

- ▶ 表が出る確率 Ø₁ は様々でありうる
  - ▶ 0.01, 0.1, 0.3, 0.6, 0.98 等々・・・0 以上 1 以下なら何でも OK
- ▶ とびとびの値ではなく連続的な値
  - ▶ 表が出る確率の値が何通りあるかなんて言えない
    - ▶ 強いて言えば、無限通りある
- ▶ つまり、0から1までの連続的な値それぞれをとる確率を考える必要がある
- ▶ 言い換えれば、区間 [0,1] 上に定義される連続確率分布を考える必要がある

# 連続確率分布



- ▶ 連続分布は確率密度関数 probability density function (pdf) で表すことが多い
  - 例、正規分布の密度関数は、グラフで描くとつりがね型になる例の関数
- ▶ 確率密度関数は、定義域全域で積分すると1になる
- ▶ 連続分布を累積密度関数 cumulative distribution function (cdf) で表すこともある
  - ▶ ざっくり言えば、cdf を微分すると pdf になる

#### 一様分布

- ▶ 連続値に確率を定める確率分布のひとつの例
- ▶ 定義域はいろいろでありうる
  - ightharpoonup コインの表が出る確率  $\phi_1$  の場合は [0,1] の範囲

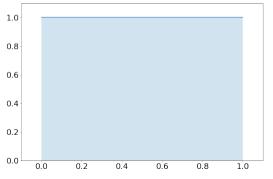


Figure: 区間 [0,1] 上の一様分布

#### 復習:ベイズ則

$$p(z|x) \propto p(x|z)p(z)$$

- ightharpoonup ある仮説が成り立つ確率 p(z) は・・・
- ト その仮説が成り立つときに尤もらしさ p(x|z) が大きく(or 小さく)なるデータ x が観測されると・・・
- ightharpoonup 高くなって(or 低くなって)p(z|x) となる

# ベイズ則をベイズ的なモデリングで使う

$$p(\theta|x) \propto p(x|\theta)p(\theta)$$
 (10)

- ト モデルのパラメータ $\theta$ がある値をとる確率 $p(\theta)$ は・・・
- ▶ パラメータがその値をとるときに尤度  $p(x|\theta)$  が大きく (or 小さく) なるデータ x が観測されると・・・
- ▶ 高くなって (or 低くなって)  $p(\theta|x)$  となる

#### Contents

ベルヌーイ分布と二項分布

最尤推定

ベイズ的な考え方

実践:コイン投げのベイズ的モデル化

# 一様分布からスタートする



- ▶ コインの表が出る確率がいくらかなんて全く分からないという状態からスタートすることにする
- ト そこで、表が出る確率  $\phi_1$  が区間 [0,1] のどの値をとるかについては、一様分布を仮定することにする
- ▶ つまり、 $p(\phi_1) = 1$ と仮定する
  - ightharpoonup これは、 $\phi_1$  がどの値をとることも全く同じようにありえそう、という意味

# 1回コインを投げたら表だったとする

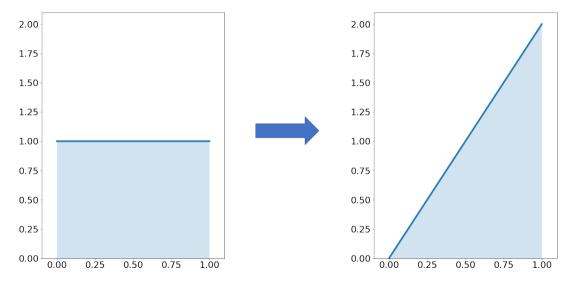
$$p(\phi_1|x_1 = \mathsf{H}) \propto p(x_1 = \mathsf{H}|\phi_1)p(\phi_1)$$

 $p(\phi_1)$  は一様分布だと仮定したので、 $p(\phi_1)=1$ 。また、尤度  $p(x_1 = H|\phi_1)$  は $\phi_1$  に等しい。よって、

$$p(\phi_1|x_1=\mathsf{H})\propto\phi_1$$
 (11)  
まり、 $[0,1]$ で積分して $1$ になるようにす

右辺を正則化する。つまり、[0,1]で積分して1になるようにす る。 $\int_0^1\phi_1d\phi_1=\left\lceil rac{\phi_1^2}{2}
ight
ceil_0^1=rac{1}{2}$ より、右辺を $rac{1}{2}$ で割って

$$=\left[rac{\phi_1^2}{2}
ight]_0^1=rac{1}{2}$$
より、右辺を $rac{1}{2}$ で割って $p(\phi_1|x_1=\mathsf{H})=2\phi_1$  (1)



35 / 45

# もう1回コインを投げたら裏だったとする

$$p(\phi_1|x_1 = \mathsf{H}, x_2 = \mathsf{T}) \propto p(x_1 = \mathsf{H}, x_2 = \mathsf{T}|\phi_1)p(\phi_1)$$

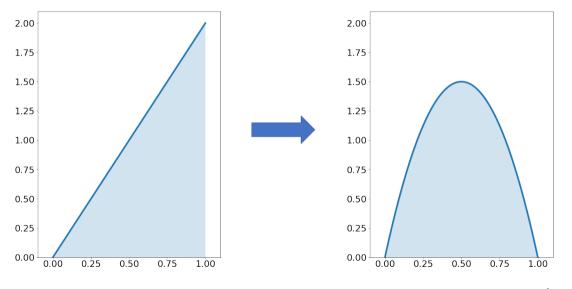
 $p(\phi_1|x_1 = \mathsf{H}, x_2 = \mathsf{T}) \propto \phi_1(1 - \phi_1)$ 

 $p(\phi_1)$  は一様分布だと仮定したので、 $p(\phi_1)=1$ 。また、尤度  $p(x_1=\mathsf{H},x_2=\mathsf{T}|\phi_1)$  は $\phi_1(1-\phi_1)$  に等しい。よって、

右辺を正則化する。つまり、
$$[0,1]$$
で積分して $1$ になるようにする。 $\int_0^1\phi_1(1-\phi_1)d\phi_1=\left[\frac{\phi_1^2}{2}-\frac{\phi_1^3}{3}\right]_0^1=\frac{1}{6}$ より、右辺を $\frac{1}{6}$ で割って

$$p(\phi_1|x_1 = \mathsf{H}, x_2 = \mathsf{T}) = 6\phi_1(1 - \phi_1)$$
 (14)  
36/45

(13)



37 / 45

# もう1回コインを投げたら表だったとする

$$p(\phi_1|x_1 = \mathsf{H}, x_2 = \mathsf{T}, x_3 = \mathsf{H}) \propto p(x_1 = \mathsf{H}, x_2 = \mathsf{T}, x_3 = \mathsf{H}|\phi_1)p(\phi_1)$$

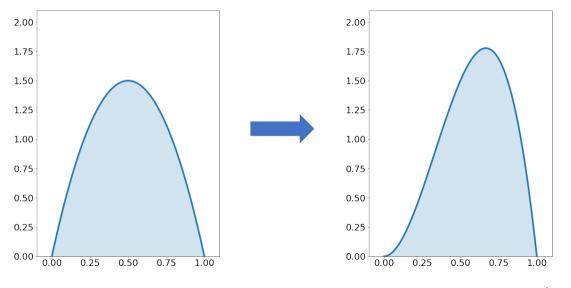
 $p(\phi_1)$ は一様分布だと仮定したので、 $p(\phi_1)=1$ 。また、尤度  $p(x_1 = \mathsf{H}, x_2 = \mathsf{T}, x_3 = \mathsf{H}|\phi_1)$  は $\phi_1^2(1 - \phi_1)$  に等しい。よって、

 $p(\phi_1|x_1 = \mathsf{H}, x_2 = \mathsf{T}, x_3 = \mathsf{H}) \propto \phi_1^2(1 - \phi_1)$ 

則化する。つまり、
$$[0,1]$$
 で積分して $1$ になるようにす

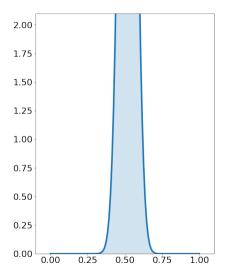
右辺を正則化する。つまり、[0,1]で積分して1になるようにする。 $\int_0^1\phi_1^2(1-\phi_1)d\phi_1=\left\lceil\frac{\phi_1^3}{3}-\frac{\phi_1^4}{4}\right\rceil_0^1=\frac{1}{12}$ より、右辺を $\frac{1}{12}$ で割って  $p(\phi_1|x_1 = \mathsf{H}, x_2 = \mathsf{T}, x_3 = \mathsf{H}) = 12\phi_1^2(1 - \phi_1)$ 

(16)38 / 45



39 / 45

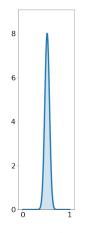
# 結局、合計100回投げたら表が52回出たとする



40 / 45

# 問題2-2の先ほどの解答例との違い

- ▶ 「合計 100 回投げて表が 52 回出た」という出題に、 最初の解答例では 52/100 と答えを求めていた
- ▶ 今回は、連続的な関数(右図)で答えている
  - 表が出る確率として考えられる0から1の値について、 それぞれがどのくらいありえそうかで、答えている
  - ▶ 答えをひとつの値に決めていない、とも言える



#### ベータ分布 beta distribution

- ▶ 上の説明に出てきた連続分布をベータ分布と呼ぶ
- ▶ ベータ分布は、2つのパラメータ a と b を持つ
- ▶ 確率密度関数は以下の式

$$p(x; a, b) = \frac{\Gamma(a+b)}{\Gamma(a)\Gamma(b)} x^{a-1} (1-x)^{b-1}$$
 (17)

## 事前分布と事後分布

- ▶ 事前分布 prior distribution
  - ▶ 今日の話では、最初にそこからスタートしたところの一様分布が、 事前分布
- ▶ 事後分布 posterior distribution
  - lackbox 今日の話でそのつど求めていた  $p(\phi_1|oldsymbol{x})$  が、事前分布
- ▶ ベイズ的な統計モデリングでは、観測データにもとづいて 事後分布を求めることが、主な課題となる!

## ベイズ的モデリングにおけるベイズ則

▶ ベイズ推論で使うベイズ則は、単に条件付き確率どうしの 関係を表すだけの式ではない

# (事後分布) $\propto$ (尤度) $\times$ (事前分布)

▶ 上の式が、ベイズ的な統計モデリング特有のベイズ則の使い方

# 課題2

- $ightharpoonup \phi$  の関数  $f(\phi) = \phi^3 (1 \phi)^2$  を [0, 1] の範囲で積分せよ。
- ▶ 積分した結果が1になるようにするためには、 $f(\phi)$  にいくらを掛けておけばよかったか。