

Evalutaion 2

- Les comptes bancaires -

Vous devez créer une application qui permet à l'utilisateur de créer et gérer des comptes bancaires.

Les fonctionnalités de base (donc obligatoires) sont simples:

- Créer un nouveau compte bancaire (avec minimum un id, un nom et une somme par défaut)
- Afficher les comptes
- Supprimer un compte
- Faire des versements d'argent sur les comptes (via un formulaire)
- Faire des retraits
- Faire des virements d'un compte à un autre.

N'oubliez pas de bien penser et préparer votre projet avant même de taper la moindre ligne de code (de quelle classe et quel manager ai-je besoin, quels attributs, quelles méthodes pour réaliser telle ou telle opération, etc.).

Les consignes de rendu sont les mêmes que pour la première évaluation:

- Le rendu se fait sur un repo
- Usecase (A rendre disponible sur le repo)
- Wireframe (une version Smartphone, Tablette et PC pour chaque page, disponibles sur le repo)
- Schéma de base de données (A rendre disponible sur le repo)
- Un readme en anglais pour décrire le projet
- Des commits en Anglais
- Ne pas travailler sur la branche Master
- Et votre BDD doit être exportée au format .sql (à ajouter à l'envoi de votre mail)

Il ne faut pas que nous devions vous réclamer tel ou tel élément de l'évaluation, TOUT DOIT NOUS ÊTRE TRANSMIS.

Prenez bien en compte toutes les remarques qui vous ont été faites lors de la review de la première évaluation. Nous mettrons en place des exercices pour compenser les compétences non-validées

uniquement pour celles et ceux qui auront pris en compte nos remarques et auront essayé de corriger les lacunes observées.

Et ne vous intéressez aux bonus que lorsque les consignes de base seront toutes fonctionnelles.

Le travail est à rendre pour **MARDI 14 NOVEMBRE A 12H MAXI !** Tout retard, même d'une minute, sera considéré comme non rendu.

BONUS: Pour aller plus loin, vous pouvez ajouter des fonctionnalités à votre projet:

- Création et connexion d'utilisateurs
- N'afficher que les comptes appartenant à l'utilisateur connecté
- Si un compte est supprimé et qu'il y avait de l'argent dessus, le redistribuer sur un autre compte
- Si un compte est dans le négatif, lui donner un effet visuel (afficher en rouge par exemple)
- Créer une classe mère Compte généraliste, et des classes filles qui en héritent, qui comportent chacune des spécificités propres (PEL, Livret A, etc.) comme un taux d'intérêt différent lorsque vous ajoutez de l'argent, si vous avez un compte PEL vous pouvez verser de l'argent dessus, mais pas en retirer avant une certaine date, etc. Renseignez-vous sur les différents types de compte existant, et "amusez-vous" à améliorer votre appli.