

Redes en el centro de datos (Data Center - DC)



¿Qué es un Centro de Datos?

Un **Centro de Datos (Data Center)** es un lugar físico (puede ser una sala, un edificio o instalación completa) que alberga:

- Equipos informáticos (servidores, switches, routers, almacenamiento).
- Infraestructura para ejecutar y entregar servicios, aplicaciones y datos.
- Sistemas de refrigeración, seguridad eléctrica y conectividad de red.

Tipos de Centros de Datos

- 1. Datacenter Empresarial (Enterprise)
 - Infraestructura de TI propia de una empresa.
 - Se aloja en sus propias instalaciones.
 - Ejemplos: bancos, aseguradoras, petroleras, retail, organismos públicos.

• Ventaja: mayor **control** sobre la seguridad.

2. Datacenter Cloud (Nube o Hyperscale)

- Infraestructura usada por muchos clientes a la vez.
- Proveedores: Amazon AWS, Microsoft Azure, Google Cloud, Oracle, Meta.
- Escala masiva y servicios globales.

3. Datacenter Telco (Gestionado o Collocation)

- Instalación **tercerizada** donde una empresa (ej: PyME) alquila espacio para alojar sus propios equipos.
- Proveedores: Telecom, Telefónica, Claro, Arsat, Telecentro.

4. Datacenter Edge

- Se ubica **cerca del usuario final**, para reducir latencia.
- Ideal para aplicaciones que requieren respuesta rápida (ej: retail, IoT, apps móviles).
- Permite gestionar toda la red como una unidad y ahorrar costos.

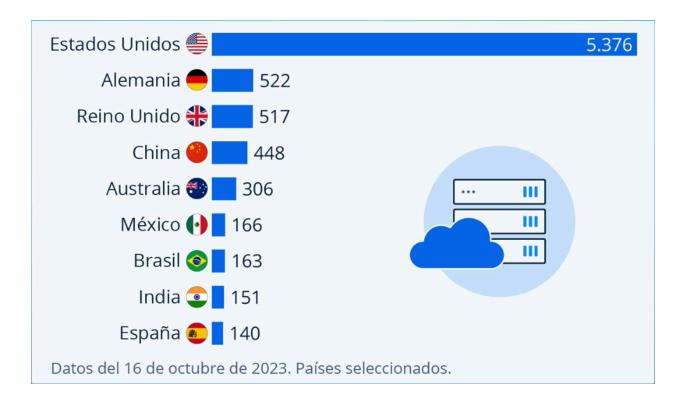
Clasificación por Tamaño

• Pequeños: Hasta 20 MW

• Medianos: Entre 50 y 100 MW

• Grandes: Más de 100 MW

Distribución Global de Datacenters



Países líderes en cantidad de centros de datos: EE.UU., Alemania, Reino Unido, China, Canadá.

Estándares en Centros de Datos

¿Por qué son importantes?

- Aseguran calidad y confiabilidad.
- Favorecen la interoperabilidad entre fabricantes.
- Unifican criterios.
- Promueven buenas prácticas.

Estándares comunes

- ANSI/TIA-942 (América del Norte)
- EN-50600 (Europa)

Incluyen lineamientos para:

Diseño

- Refrigeración
- Seguridad
- Sustentabilidad

Arquitectura de un Centro de Datos

Componentes clave

- Cámaras de acometida (ej.: Cámara Cero, Camino A y B)
- Proveedores de servicios redundantes
- Esquema de distribución dual (A y B para alta disponibilidad)
- Conectividad MPO (Fiber Trunks)

Diseño: Factores Clave

- Uso eficiente de la energía: Máxima energía hacia el equipamiento de TI, minimizando pérdidas.
- **Escalabilidad**: Infraestructura debe permitir **crecimiento futuro**. Recomendaciones: TIA942 y EN50600-2-4.
- Cadena de suministro optimizada: Para acelerar instalaciones en campo.

Clasificación por Niveles – TIER (Uptime Institute)

TIER	Características principales
I	Básico. No tiene redundancia. Requiere paradas para mantenimiento. Muy vulnerable.
II	Tiene componentes redundantes , pero una sola vía de energía. Interrupciones posibles.
Ш	Permite mantenimiento simultáneo . Vías de energía redundantes (una activa, una pasiva).
IV	Tolerante a fallas . Incluso ante errores o fallas de equipos, sigue funcionando sin interrupciones.

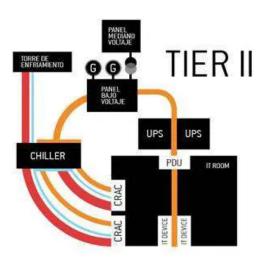
Netalle de TIER II y III:

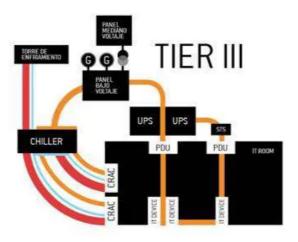
🛑 TIER II – Redundancia parcial

- Requiere UPS y generador redundantes.
- Temperatura controlada 24/7/365.
- EPO (Emergency Power Off) presente.
- Red vulnerable ante eventos no planeados.

🔵 TIER III – Alta disponibilidad

- Red de energía con doble vía (una activa, una alterna).
- Redundancia N+1 en generadores, UPS y distribución eléctrica.
- Monitoreo centralizado y seguridad perimetral.
- Hasta 72 h de autonomía de combustible.





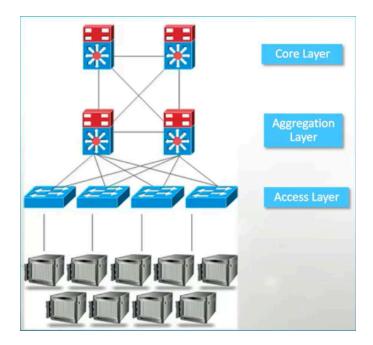
Diseño e Infraestructura de Red en el DC

- **Distribución redundante**: caminos A y B, con proveedores distintos.
- Elementos pasivos: como conectores MPO (fibra óptica) y troncales.
- **Escalabilidad**: capacidad de crecer según necesidades.

🚀 Arquitecturas de Red

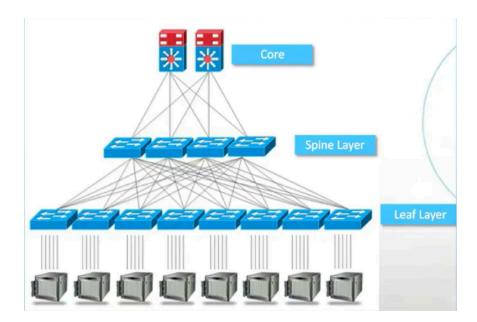
Modelo Tradicional

- Tráfico Norte-Sur (cliente-servidor).
- Menos eficiente para aplicaciones modernas o virtualizadas.



Modelo Spine & Leaf

- Tráfico Este-Oeste (entre servidores).
- Alta resiliencia y ancho de banda.
- Ideal para IA, Big Data, y microservicios.



Componentes:

- Spines: switches centrales.
- Leaves: switches conectados a servidores y almacenamiento.
- Infiniband: red de alta velocidad usada en clústeres de inteligencia artificial.

Velocidad de Red y Roadmap de Ethernet

Evolución histórica de la velocidad en redes Ethernet (para centros de datos):

Año	Velocidad
2002	10 Gb/s
2010	40 y 100 Gb/s
2018	50 y 200 Gb/s
2021+	800 Gb/s
2024+	1.6 Tb/s
Futuro	>10 Tb/s

SFP (Small Form-factor Pluggable): módulos intercambiables de fibra óptica para conectar switches y servidores.

○ Tendencias en el Diseño de Centros de Datos

- Migración a la nube (cloud scale).
- Aumento del uso de ancho de banda.
- Reducción de la latencia.
- Integración de redes IA para procesamiento distribuido.
- Nuevas topologías híbridas (mezcla entre infraestructura local y nube).