

## ADMIN LAYER

//

//

//

## // ROTARY

**// RIGHT:**

// PAGE UP

//

## // ROTARY

// LEFT:

**// PAGE DOWN**

//

//

//

//

//

//

//

```
[_ADMIN] = LAYOUT(
```

**RESET, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, TG(\_ADMIN), \_\_\_\_\_, \**

\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_,

\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_,

\_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_, \_\_\_\_\_ \

$$),$$

# Rotary Encoder Code

```
void encoder_update_user(uint8_t index, bool clockwise) {  
    if (index == 0) { /* First encoder */  
        if (clockwise) {  
            tap_code(KC_PGDN);  
        } else {  
            tap_code(KC_PGUP);  
        }  
    }  
}
```