

**MIDI LAYER**

//						
//						
//		D#	E	F	F#	G
//	ROTARY					
//	RIGHT:					
//	PAGE UP					
//		A#	B	C	C#	D
//	ROTARY					
//	LEFT:					
//	PAGE DOWN					
//		F	F#	G	G#	A
//						
//						
//						
//		C	C#	D	D#	E
//						
//						

```
[_MIDI] = LAYOUT(  
    MI_Ds_3, MI_E_3,  MI_F_3, MI_Fs_3, MI_G_3, _____, \  
    MI_As_2, MI_B_2,  MI_C_3, MI_Cs_3, MI_D_3,              \  
    MI_F_2,  MI_Fs_2, MI_G_2, MI_Gs_2, TG(_MIDI),           \  
    MI_C_2,  MI_Cs_2, MI_D_2, MI_Ds_2, MI_E_2                \  
)
```

**MOUSE LAYER**

//					
//					
//		BTN 5		WHEEL UP	
// ROTARY					
// RIGHT:					
// PAGE DOWN					
//			LEFT CLICK	MOUSE UP	RIGHT CLICK
// ROTARY					
// LEFT:					
// PAGE UP					
//		BTN 4	MOUSE LEFT	MOUSE DOWN	MOUSE RIGHT
//					
//					
//		BTN 3	WHEEL LEFT	WHEEL DOWN	WHEEL RIGHT
//					
//					

```
[_MOUSE] = LAYOUT(  
    KC_MS_BTN5, _____,      KC_MS_WH_UP,    _____, _____, _____, \  
    _____,    KC_MS_BTN1,    KC_MS_UP,      KC_MS_BTN2, TG(_MOUSE),    \  
    KC_MS_BTN4, KC_MS_LEFT,      KC_MS_DOWN,    KC_MS_RIGHT, _____,    \  
    KC_MS_BTN3, KC_MS_WH_LEFT, KC_MS_WH_DOWN, KC_MS_WH_RIGHT, _____ \  
)
```