

Grille de cours

Nb cours max:

43

Contenu simplifié d'une grille pour publication

Techniques de l'informatique (420B0-2017-A20)

Programme 420.B0 - Techniques de l'informatique

Programme	420.60 - Techniques de Finiormatique				
Unité org.	REGULIER - Enseignement régulier			Nb hres moy. par session :	30
Cours	Titre du cours	Pond.			
Session 1		Т	L	Р	
109-101-MQ	Activité physique et santé	1	1	1	
340-101-MQ	Philosophie et rationalité	3	1	3	
601-101-MQ	Écriture et littérature	2	2	3	
201-8B5-ST	Mathématiques pour informatique	2	3	1	
420-1A3-ST	Introduction à l'informatique	1	2	1	
420-1A4-ST	Introduction au développement web	1	3	2	
420-1A6-ST	Algorithmie et programmation structurée	2	4	2	
Session 2		Т	28 h.c./se	e m P	
	A should be be received at a fifth a side	0	2	1	
109-102-MQ	Activité physique et efficacité	3	0	3	
340-102-MQ	L'être humain	3	1	3	
601-102-MQ	Littérature et imaginaire	2	1	3	
604-COM-R4	Angl.commun R4 Électronique : ordinateurs et réseaux	1	2	1	
243-8B3-ST	•	2	4	2	
420-2A6-ST	Programmation orientée objet	1	2	1	
420-2A3-ST	Base de données	1	2	2	
420-2B3-ST	Programmation de jeux 2D	1	2	1	
420-2C3-ST	Programmation web	,	30 h.c./se	•	
Session 3		Т	L	Р	
601-103-MQ	Littérature québécoise	3	1	4	
604-PUN-ST	Anglais propre unique	2	1	3	
420-3A4-ST	Structure de données et algorithmie avancée	1	3	2	
420-3A6-ST	Programmation système	2	4	2	
420-3B4-ST	Développement web côté client	1	3	2	
420-3A3-ST	Introduction à la réseautique	1	2	2	
420-3C4-ST	Développement mobile	1	3	2	
COM-001-03	Cours complémentaire 1	2	1	3	
			31 h.c./se	em	
Session 4		Т	L	Р	
340-P03-ST	Éthique et politique	2	1	3	
601-P14-ST	Communication écrite et orale	2	2	2	
350-8B3-ST	Communiquer et interagir	1	2	1	
420-4A6-ST	Méthodologies de la programmation	2	4	2	
420-4A4-ST	Programmation réseaux	1	3	2	
420-4B4-ST	Services d'échange de données	1	3	2	
420-4A3-ST	Bases de données avancées	1	2	1	
420-4B3-ST	Méthodes agiles	1	2	1	
COM-002-03	Cours complémentaire 2	2	1	3	
Session 5		-	33 h.c./se		
	A district of the state of the	T 1	L	P	
109-103-MQ	Activité physique et autonomie	1	1	1	
420-5A4-ST	Programmation de jeux 3D	1	3	3	
420-5A6-ST	Développement multiplateforme	2	4	3	
420-5B6-ST	Développement et implantation de projets	2	4	4	
420-5B4-ST	Objets connectés	1	3	3	



Grille de cours

Nb cours max:

43

Contenu simplifié d'une grille pour publication

Techniques de l'informatique (420B0-2017-A20)

Programme 420.B0 - Techniques de l'informatique REGULIER - Enseignement régulier Unité org. Nb hres moy. par session : 30 Cours Titre du cours Pond. 1 3 3 420-5C4-ST Développement mobile avancé 1 3 3 420-5D4-ST Nouvelles technologies 30 h.c./sem Session 6 Т L 2 5 420-6P9-ST Projet de fin d'études 2 2 1 420-6A4-ST Soutien technique 12 420-6SD-ST Stage en entreprise 1 26 h.c./sem

Légende

P: Cours porteur