



## PLAYSTATION VR – TEST DU CASQUE DE RÉALITÉ VIRTUELLE DE SONY

👤 Tom V   ⌚ 30 avril 2016   📁 Gaming, Jeux vidéo, Playstation VR, Tests

*Les amateurs de jeux vidéos attendent avec impatience la sortie du casque de réalité virtuelle de Sony. En effet, le PlayStation VR, présenté comme une extension de la PlayStation 4, est un moyen « low-cost » de participer à cette révolution technologique qu'est la réalité virtuelle. Lors des différents événements, plusieurs médias ont eu l'occasion de tester le casque de la société. Voici une synthèse de leurs impressions.*

PlayStation®VR...

### Récapitulatif

Anciennement connu sous le nom de Projet Morpheus, Sony Computer Entertainment a annoncé son casque de réalité virtuelle en 2014. **Léger et confortable**, le PlayStation VR vous **permet de jouer à vos jeux vidéo préférés dans un environnement à 360 degrés avec une audio 3D d'une grande précision**. Concurrent direct de l'Oculus Rift et de l'HTC Vive, le casque de Sony est le premier objet 3D destiné aux nouvelles générations de consoles de salon. Bien qu'elle soit **exclusive à la PlayStation 4**, cet accessoire ne s'arrête pas à une simple différence de support, **son prix est drastiquement moins cher** et permet à la société japonaise de viser un public beaucoup plus large. **Réservé aux amateurs de jeux vidéos**, le PlayStation VR peut également animer vos soirées de famille avec ses activités ludiques et divertissantes.

Le concept de vente de Sony Computer Entertainment est basé sur le « plug and play » : **le Playstation**

**VR est facile et rapide à installer.** Vous n'avez pas besoin d'être un spécialiste en réalité virtuelle pour profiter de cette technologie.

#### • Cdiscount

Cdiscount

[PlayStation VR - Casque de réalité virtuelle PS4](#)

[Contenu du pack : - 1 casque PlayStation VR - 1 casque stéréo - 1 disque de démo PlayStation VR - 1 câble HDMI - 1 câble USB - 1 adaptateur secteur - 1 câble d'alimentation - 1 câble de connexion pour le casque PlayStation VR - 1 unité de calcul - 1 documentation Du fait des quantités limitées nous ne pouvons autoriser qu'une précommande par client et par adresse.](#)

[399,87 €](#)

[9,99 €](#)

[409,86 €](#)

[Voir](#)

## Le design du Playstation VR

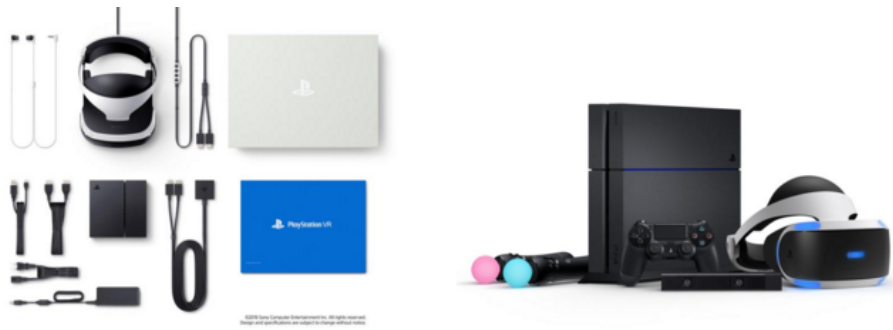
< Précédent   Suivant >



Suivant >

Sony a toujours su impressionner ses consommateurs sur le design de ses produits, et le Playstation VR ne fait pas exception à la règle. **Plus moderne** et **plus classe** que les autres prototypes, sa couleur blanche et ses LED bleus se marient très bien avec l'ensemble de la gamme du géant japonais. Niveau confort, le casque de réalité virtuelle n'a pas à rougir devant ses concurrents, **très léger, son poids est si bien réparti sur l'ensemble du crâne qu'on en oublie sa présence.** Loin d'être ridicule une fois équipé, **son aspect futuriste est un atout** qui saura séduire le grand public.

L'installation et le fonctionnement sont faciles ?



Le système « plug and play » du PlayStation VR est **aussi intuitif que le branchement de sa console**. Une fois les câbles connectés, il ne vous restera plus qu'à patienter le temps de la mise à jour de la console. La particularité du casque de Sony se situe dans la diffusion du contenu vidéo. En effet, **les éléments vidéos peuvent être projetés simultanément sur l'écran de télévision et le casque avec un point de vue différent**. Cet avantage prend tout son intérêt dans les jeux à plusieurs où **le porteur du casque peut avoir un autre type d'affichage**.

On notera tout de même que pour fonctionner le PlayStation VR **doit inclure l'utilisation d'une caméra PlayStation ainsi que des manettes PlayStation Move**. Nous regrettons que ces **deux accessoires déjà existants** dans la gamme de Sony n'apportent aucune innovation, bien que l' La société devrait sûrement proposer **un package** regroupant tous les objets fonctionnement.

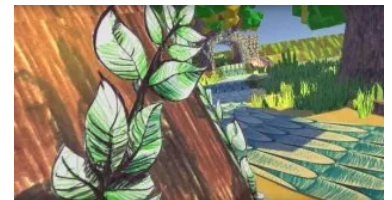
## Des exemples d'application ?

Andrew House de Sony a affirmé que plus de **230 développeurs et éditeurs de jeux dont 160 sont confirmés et 50 prévu pour le lancement**. La PS4 est capable de fonctionner à **un taux de rafraîchissement d'image de 120Hz, une résolution de 960×1080** pour chaque œil) combiné avec l'utilisation d'**une console datant de 2013** compromise.

Outre le jeu *Playroom VR* livré avec le casque, le PlayStation VR a droit à **son lot de jeux** pour la réalité virtuelle :

RIGS Mechanized Combat League

### A LIRE ÉGALEMENT



**ZOCKLABS RIVERSIDE, LE PREMIER JEU VR DE LA NINTENDO NX ?**

Zockrates Laboratories a récemment publié sur leur chaîne YouTube un trailer semblant être leur prochain jeu de ...



Un jeu de tir à la première personne qui vous propulse dans **un univers robotique où les combats d'arènes sont la principale source de divertissement**. Ce jeu solo mettra au défi vos aptitudes physiques à travers des séries d'épreuves sportives.

Dans le même genre que le jeu de tir *TiTanfall*, **ce jeu d'action très rapide met au défi les effets secondaires du « mal des transports »** que l'on retrouve dans l'utilisation de casque de réalité virtuelle. Bien que la technologie du PlayStation VR supporte les prérequis graphiques, **le champ de vision rend difficile la perception des différents événements alentour**. Certains testeurs se sentiront tout de même barbouillés par leur aventure robotique.

### Robinson: The Journey



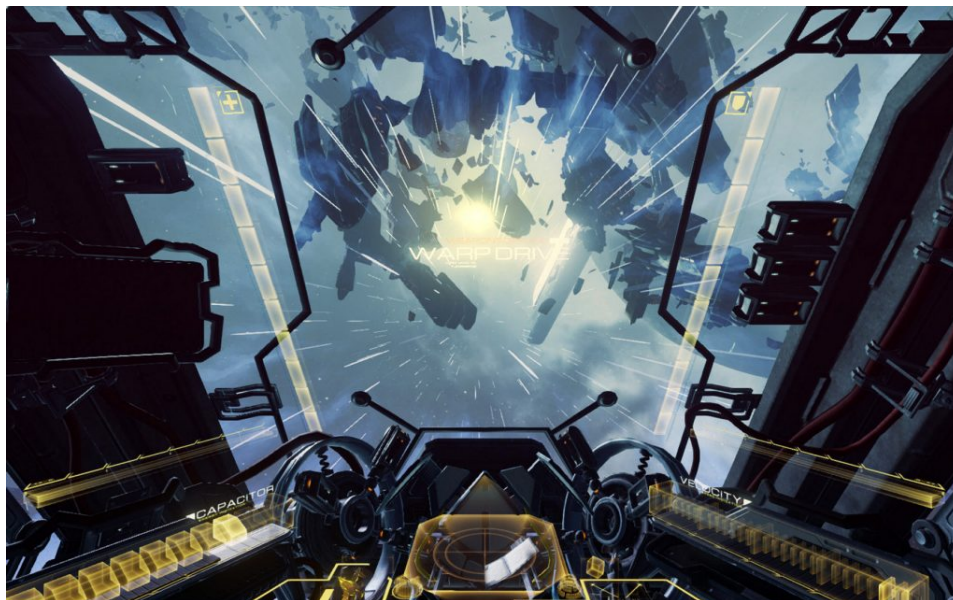
Réunir la passion humaine pour les dinosaures dans un jeu vidéo est le choix de *Crytek*. **Dans la peau d'un aventurier perdu sur une planète préhistorique**, vous devrez survivre dans un monde hostile. Ce jeu d'action scénarisé tourné vers l'immersion virtuelle est en tête d'affiche des expériences 3D à tester.

Durant l'E3, ce monde ouvert donnait énormément de liberté au joueur, mais l'on regrettait son manque



d'interaction. *Robinson: The Journey* se pose le même challenge que *RIGS* à savoir de lutter contre le « motion sickness ». De plus, **ce jeu très gourmand en ressource va pousser la technologie du PlayStation VR et de la PlayStation 4 a leurs limites**. Reste à voir si le résultat sera à la hauteur de nos attentes.

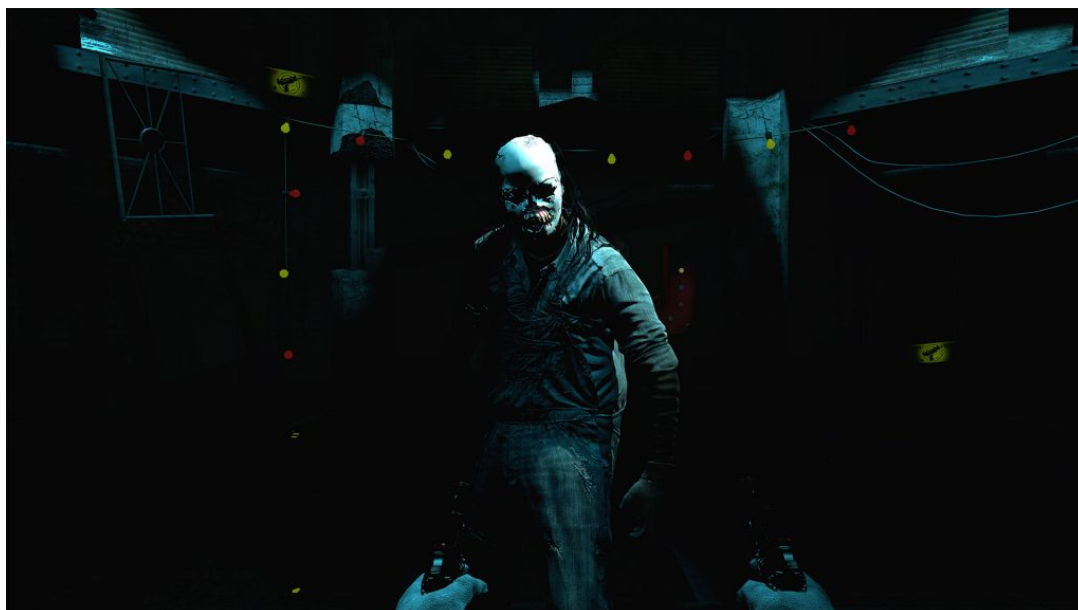
## EVE : Valkyrie



Entre dans l'espace dans **un univers complexe réservé aux fans de science-fiction**. Un jeu stratégique riche en contenu et évolutif où les combats spatiaux et incursions tactiques sont nombreux. L'une des valeurs sûres pour le casque de Sony. *EVE Valkyrie* vous fait vivre vos rêves d'enfants en vous mettant au commandement d'un vaisseau spatiale.

En main, le jeu est **très stable graphiquement**. Pas de perte d'image, **cette version du jeu sur Playstation VR offre cependant plus de confort par rapport à ses concurrents**. Le mode multijoueurs n'est pas restrictif, les joueurs peuvent jouer ensemble qu'importe leur support de réalité virtuelle.

## Until Dawn: Rush of Blood



7 niveaux terrifiants vous attendent dans ce spin off de la série *Until Down* orienté **jeu de tir d'arcade**. Ici, pas de contenu scénarisé, vous êtes équipé de revolvers dans un train fantôme lancé à toute allure.

*SuperMassiveGames* créateur du jeu d'horreur à succès de la PlayStation 4 se tourne vers la réalité virtuelle en remettant au goût du jour « les rails shooter ». « Une bonne surprise » avouons la majorité des personnes ayant pu tester le jeu durant le Paris Games Week. **Les « jumps scared » sont très efficace en réalité virtuelle** et avec la maîtrise de *SuperMassiveGames* en la matière, nous allons être servie.

Autre bonne nouvelle, **les jeux déjà présent sur la console auront également droit à des options intégrant la réalité virtuelle.**

PSVR  
by Jan



## Un prix et une date de sortie ?

Le PlayStation VR peut se **précommander** sur leur site pour **399 €**. Un prix avoisinant celui de la console mais qui est nettement inférieur à celui de ces concurrents, le Rift et le Vive. Si vous ne posséder aucun éléments de la marque, il vous faudra vous procurez la caméra PlayStation (**49.00€**), les manettes Playstation Move (**25 € unité**) ainsi que la console (environ **350 €**).

Le produit sera **disponible en octobre 2016** sauf imprévu selon le site officiel.

## Avantages et inconvénients

### Points positifs

- ⊕ **Un prix abordable**
- ⊕ **Un casque de réalité virtuelle confortable et très léger**

### Points négatifs

- ⊖ **L'effet « mal des transports » encore présent sur certains jeux**
- ⊖ **Les accessoires « déjà vu »**

**+ De très bons jeux**

## En conclusion

Le PlayStation VR **a le potentiel de faire profiter la réalité virtuelle à un plus large public**. En passant outre les limites graphiques et le recyclage des accessoires, les essais prouvent que le casque de Sony arrive à vous transporter dans un environnement virtuel de manière satisfaisante. Cependant, **le produit n'est pas encore parfait** et tend à suivre le même chemin éphémère qu'avait emprunté Nintendo avec sa Wii. Sony a cependant encore du temps pour corriger les défauts et on attend avec impatience le résultat.

Sources : *TechRadar, PlayStation, Stuff, Polygon, Gameblog*

## Notation

Design - 8

Fonctionnalités - 7

Son - 6

Performances - 8

Gameplay - 7.5

**Design** : Sony à conçu un casque vraiment très esthétique et aux couleurs de la franchise: noire et bleu. Simplement efficace.

**Fonctionnalités** : Le Playstation VR est doté de quelques fonctionnalités qui seront élargie par la suite.

**Son** : Concernant le son, SONY n'a plus rien à prouver de ce côté, de par ses produits musicaux.

**Vidéo** : SONY à vraiment travaillé dur sur la vidéo de ce son casque, axé gaming. Du très bon boulot!

**Gameplay** : Déroutant au début à cause du casque, cela s'oublie relativement vite et très maniable grâce aux contrôleurs.

**7.3**  
Bien

**+ VOIR D'AUTRES TESTS**

**User Rating:** Be the first one !

Facebook

Twitter

Google+

LinkedIn

Email

10/6/2016

Test PlayStation VR - Le casque de réalité virtuelle de Sony

0 Comments

RealiteVirtuelle

1

Login ▾

♥ Recommend

🔗 Share

Sort by Best ▾



Start the discussion...

Be the first to comment.

ALSO ON REALITEVIRTUELLE

**Kingspray – Graffer en réalité virtuelle**

1 comment • a month ago

Nao Tocchio — bien que qu'il soit clair\* (petite coquille)

**Test HTC Vive : la Rolls-Royce des casques VR**

7 comments • a month ago

Fabio Manuel Esteves Vaz — Hello ! J'ai pu tester ce weekend pour la première fois ce casque VR chez quelqu'un, j'ai un ...

**Test Oculus Rift CV1 : un casque bien accueilli**

2 comments • 2 months ago

Vincent Nagel — Rageux pro Vive.

**La croissance de la réalité simulée, le changement de notre vie ?**

1 comment • 11 days ago

Jean-Daniel Taupiac — Bonjour, je vous recommande fortement de faire une recherche approfondie de la définition de ...

 Subscribe

 Add Disqus to your site Add Disqus Add

 Privacy