

Why whAt whO

Réalité virtuelle

Terme qui s'applique à des environnements conçus par ordinateur permettant de simuler une présence physique dans des endroits du monde réel et des mondes virtuelles.

Actuellement, la plupart des environnements de réalité virtuelle sont principalement des expériences visuelles, affichées sur un écran d'ordinateur ou avec des écrans stéréoscopiques. Certains systèmes haptiques avancés possèdent désormais des informations, généralement connues sous le nom de retour de force, dans des applications médicales ou ludiques. Néanmoins, la réalité virtuelle couvre les environnements de communication à distance qui assurent une présence virtuelle des utilisateurs avec les concepts de la téléprésence et telexistence ou un artefact virtuel (VA) soit par l'utilisation de dispositifs d'entrée standard tels qu'un clavier et une souris, ou à travers des dispositifs multimodaux comme un gant câblé, les Polhemus, et les tapis roulants omnidirectionnels.

Retour Glossaire

Le Vocabulaire "Geeks" des nouvelles technologies

