

Metodi informatici per la trasformazione digitale 2022/2023

Prof. Ciancarini, Prof.ssa Lodi

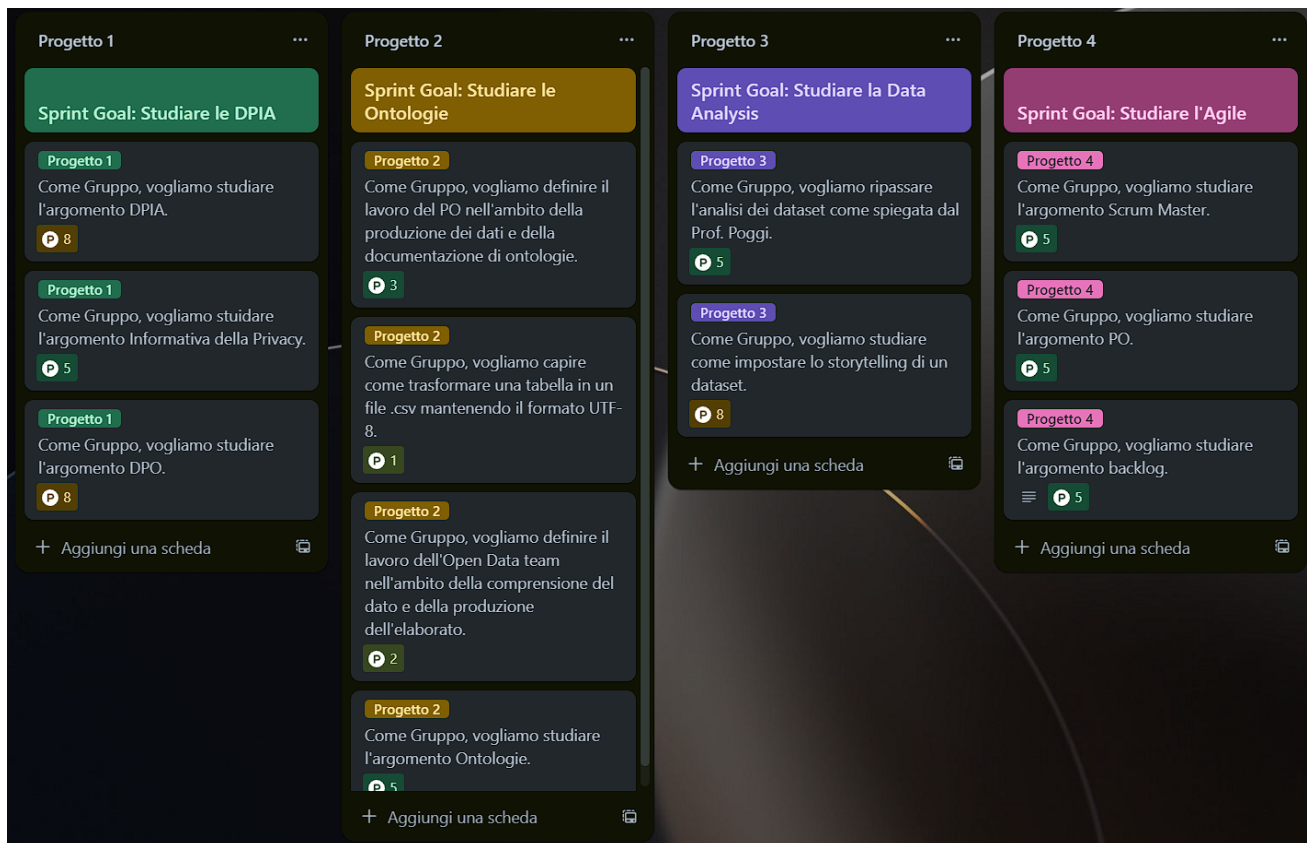
Team BLUE

Rapporto del Team Blue

Baistrocchi Elia, Macis Carlo, Onwuakpa Charles, Salvaggio Albert

1. I nostri Progetti

Come team, abbiamo deciso di svolgere tutti i progetti proposti. Di seguito proponiamo la bacheca Trello utilizzata per l'organizzazione generale di tutto il lavoro del gruppo. La copertina superiore indica l'epica del progetto, mentre le schede rappresentano le user stories. Tutte le nostre bacheche [sono disponibili online](#) e in formato .xlsx nella nostra [repository GitHub](#), che contiene tutti gli artefatti prodotti.



2. I nostri Ruoli

Di seguito sono sintetizzati i nostri ruoli per ciascun progetto:

	Progetto 1	Progetto 2	Progetto 3	Progetto 4
Elia Baistrocchi	DPO	Team open data	Sviluppatore/ comunicazione	SM
Carlo Macis	PO	PO	Sviluppatore/ comunicazione	Developer
Charles Onwuakpa	Dipendente	Team open data	Sviluppatore/ comunicazione	PO
Albert Salvaggio	Dipendente	Team open data	PO	Developer

3. La nostra Collaborazione e Comunicazione

Subito dopo la costituzione del gruppo, abbiamo creato un gruppo whatsapp col quale abbiamo coordinato le nostre attività. Si è sempre privilegiato il lavoro in presenza, utilizzando Trello per gestire l'avanzamento dei lavori. Soltanto un paio di volte ci siamo riuniti online sulla piattaforma Discord.

4. Diario degli Sprint

Per lo svolgimento dei progetti abbiamo impiegato in totale due sprint da dieci giorni ciascuno. Volendo svolgere quattro progetti, abbiamo colto l'opportunità di alternare ruoli e responsabilità, così che ognuno di noi potesse lavorare contemporaneamente su più progetti in fasi diverse degli stessi. In seguito al primo sprint abbiamo richiesto il feedback dei professori, che abbiamo poi recepito durante il secondo. I dettagli degli sprint sono disponibili in formato .xlsx [nell'apposita cartella "Sprint Backlog"](#) del nostro GitHub.

4.1 Primo sprint: Progetti 1 e 2

Durante lo svolgimento abbiamo iniziato a lavorare in modo ordinato sulle user stories inquadrandole in apposite liste: “backlog”, “Next Up”, “In Svolgimento” e “Svolte”. Durante il processo abbiamo aggiunto una lista apposta per le domande che via via emergevano e che andavano risolte come piccole user stories (ad esempio, “come faccio a evidenziare questo problema nella DPIA?”). Quelle che sono rimaste in sospeso fino alla fine dello sprint sono state analizzate durante la retrospettiva per formulare i quesiti di confronto con i professori.

Durante la retrospettiva non sono emerse criticità organizzative o comunicative all’interno del team, complice il fatto che la maggior parte del lavoro è stato svolto riunendosi in presenza; tuttavia, ci siamo resi conto di aver sottostimato l’impegno richiesto nello stilare la DPIA e, di conseguenza, abbiamo dovuto lavorare più intensamente di quanto previsto in fase di assegnazione degli story points per completare il lavoro entro la fine dello sprint.

[Link alla bacheca Trello](#)

[Link al file .xlsx](#)

4.2 Secondo sprint: Progetti 3 e 4

Per il secondo sprint ci siamo proposti di svolgere il terzo e quarto progetto applicando lo stesso metodo del primo, oltre che di ultimare i primi due progetti con le correzioni ricevute dai professori.

Durante la retrospettiva ci siamo preoccupati soprattutto di confrontare la nostra comprensione dei dettagli tecnici dei progetti ultimati. Anche in questo caso il lavoro è stato svolto in presenza e non abbiamo rinvenuto particolari criticità da risolvere nel metodo seguito.

[Link alla bacheca Trello](#)

[Link al file .xlsx](#)

5. Le nostre Esperienze di Team Building

I report riferiti alle esperienze di team building sono accessibili [nell'apposita cartella GitHub](#).

6. I nostri Diari

	Carlo	Elia	Albert	Charles
Escape the Boom	Tutti i ruoli.	Tutti i ruoli.	Tutti i ruoli.	Tutti i ruoli.
Scrumble	Esperienza come Scrum Master, Produzione di lavagna condivisa per giocare online.	Developer.	Developer.	Esperienza come PO.
Po Value Game	Esperienza come PO, Produzione di lavagna condivisa per giocare online.	Developer.	Developer.	Esperienza come Scrum Master.
Linked Open Data 1	Architettura dell'ontologia (PO).	Developer.	Developer.	Developer.
Linked Open Data 2	Developer.	Developer.	Architettura dell'ontologia (PO).	Developer.

7. Lista e descrizione degli artefatti d'esame

7.1 [Progetto 1](#): Valutazione d'impatto del trattamento

Per il primo progetto sono stati prodotti:

1. **La DPIA** (in [.json](#) e in [.doc](#)) e la relativa **rappresentazione del ciclo di vita dei dati** (in [.pdf](#) e in [.docx](#)). Questi sono i documenti prodotti con il software PIA.
2. **I fogli informativi e i relativi moduli di assenso alla partecipazione a studi osservazionali per due fasce di età** ([12-15](#) e [16+](#)) e [le informazioni sul trattamento dei dati personali e particolari](#).

7.2 [Progetto 2](#): Open Data

Per il secondo progetto sono stati prodotti:

1. **I file di rappresentazione del dataset** nei formati [.csv](#) e [.ttl](#) come da consegna.
2. I file di metadatazione in [.ttl](#) come da consegna.

7.3 [Progetto 3](#): Analisi dei Dati Regione Lombardia

Per il terzo progetto sono stati prodotti:

1. Un [file colab](#) (anche in [versione online](#)) **di analisi computazionale dei dati**, in cui ogni sezione affronta un dataset, e ogni capitolo una specifica domanda conoscitiva cui rispondere attraverso l'analisi.
2. [Un report in .pdf](#) **di narrazione dell'analisi dei dataset**.

7.4 [Progetto 4](#): Evoluzione di un Sistema Esistente

Per il quarto progetto sono stati prodotti:

1. [Una bacheca di lavoro sulla piattaforma Trello](#), **che contiene l'esercitazione svolta**.
2. Lo stesso documento, [in formato .xlxs](#).