

Projet de groupe

Domaine	Ingénierie et Architecture
Filière	Informatique
Orientation	Logiciel (IL)
Mode de formation	Plein temps

Informations générales

Nom:	:	Projet de groupe
Identifiant:	:	PDG
Années académiques	:	2014-2015, 2015-2016, 2016-2017, 2017-2018
Responsable:	:	René Rentsch
Charge de travail:	:	90 heures d'études
Périodes encadrées:	:	64 (= 48 heures)

Semestre	E1	S1	S2	E2	S3	S4	E3	S5	S6
Projet								64	

Connaissances préalables recommandées

Le contenu des unités d'enseignement qui précèdent celle-ci dans le plan d'études.

Objectifs

A l'issue de cette unité d'enseignement, l'étudiant-e sera capable de : spécifier, coder et tester une application de taille importante ; acquérir par lui-même des connaissances sur des sujets nouveaux ; gérer la problématique d'un projet en équipe ; rédiger un rapport de projet et présenter à plusieurs le travail.

Contenu et formes d'enseignement

Répartition des périodes indiquée à titre informatif.

Projet: 64 périodes

- Présentation des objectifs et des exigences ; constitution des groupes	4
- Etablissement de proposition(s) de sujet ; rédaction d'un cahier des charges	12
- Réalisation du projet	44
- Présentation orale du projet	4

Bibliographie

Aucune

Contrôle de connaissances

Projet: l'atteinte de l'ensemble des objectifs de formation sera vérifiée à l'aide des indicateurs suivants : un rapport remis par chaque groupe à la fin de l'unité d'enseignement ; la qualité (évaluée à la fin de l'unité d'enseignement) du travail effectué ; une présentation orale de groupe (à la fin de l'unité d'enseignement); deux appréciations du déroulement du projet (gestion de projet, collaboration, initiative,

etc.) au milieu et à la fin du projet, en collaboration avec le chef de projet ; dans des cas exceptionnels, une appréciation peut être individuelle.

Calcul de la note finale

Note finale = moyenne projet x 1

Fiche validée le 19.06.2015 par Sanchez Eduardo