

Projet de groupe (PDG)

Objectifs

Le projet de groupe vise plusieurs objectifs :

- Mettre en œuvre un maximum de notions acquises dans les cours qui précèdent
- Acquérir de nouvelles connaissances techniques
- Prendre conscience des difficultés liées au travail en groupe (organisation, communication)
- Livrer un projet bien architecturé, bien documenté et opérationnel

Généralités

- 5 groupes de 6 membres chacun
- Constitution des groupes par tirage au sort
- Même projet pour tous

Description du projet à réaliser

- WordOn HD (<https://www.wordonhd.com/>) est un jeu de lettres pour smartphones très connu
- Objectif du projet
 - Reproduire au plus près ce jeu, mais pour PC
 - De manière plus précise :
Développer une application (non web) Java client-serveur permettant à un ensemble de joueurs de jouer à WordOn HD sur des PC (fonctionnant sous Windows) en réseau
- La réalisation d'extensions / améliorations par rapport au jeu officiel (comme par ex la possibilité de consulter l'historique de ses parties) sera considéré comme un plus.

Planning

- Voir document correspondant

Journal de travail individuel

- Chaque étudiant est tenu de tenir un journal de travail individuel
- Voir document correspondant

Rendu du projet

- Au format papier :
 - Le rapport final
 - Le manuel utilisateur
 - Le manuel d'installation

Les 3 éléments ci-dessus sont à remettre sous la forme d'un seul document relié IBICO

- Au format électronique, dans \\eistore1\cours\TIC\RRH\PDG\Groupe_*n*
 - L'intégralité des sources / ressources du projet
 - Les exécutables (serveur et client)
 - Les 3 documents (rapport final, manuel utilisateur, manuel d'installation) au format pdf

Présentation / défense orale du projet

La présentation / défense orale du projet dure **25 minutes max** par groupe. Elle comporte :

- Description générale du projet
- Approches / technologies utilisées
- Architecture globale de l'application
- Principales difficultés rencontrées
- Bugs connus, améliorations possibles
- Conclusions organisationnelles / techniques
- Démonstration éventuelle (max 10 minutes sur les 25 minutes à disposition)

Chacun des membres du groupe est censé participer activement à la présentation.

En fin de présentation (non compris dans les 25 minutes), réponses aux questions des autres groupes et du professeur (10 minutes max).

Evaluation

Les critères d'évaluation sont les suivants :

- Déroulement du projet
- Qualité de l'application réalisée
- Qualité du rapport final et de la documentation
- Qualité de la présentation / défense orale

Pour plus de détails, voir grille d'évaluation fournie.

Recommandations et remarques diverses

J'attire votre attention sur :

- Le fait que, selon la fiche de cours, le projet de groupe comporte une part importante de travail en dehors des périodes encadrées (environ 50% encadrées, 50% non encadrées !).
Concrètement, cela signifie : **90 heures effectives de travail par étudiant (3 ECTS)**
- Vous devez livrer en fin de projet une **application opérationnelle**.
Cela signifie, entre autres, que vous devez rester réalistes sur vos possibilités de développement. Ne sous-estimez pas le temps nécessaire à la coordination.
- S'il devait y avoir de graves dysfonctionnements dans un groupe, faites-en part très rapidement au professeur. Plus vous attendrez pour les signaler, plus il sera difficile, voire impossible, d'y remédier !
- Normalement la note attribuée au projet est identique pour tous les membres du groupe. Ce ne sera éventuellement pas le cas si des problèmes graves surviennent dans un groupe. Dans une telle situation, le groupe se verra demander de détailler le travail réalisé par chacun de ses membres.
- Afin d'être homogène dans le groupe :
 - Fixez des règles sur la manière de coder.
 - Fixez des règles sur la manière de présenter la documentation.
 - Faites relire vos documents respectifs.
- Pour votre rapport final, pensez notamment à :
 - Bien structurer le document, fournir une table des matières.
 - Etre bref / simple, mais précis.
 - Soigner la rédaction (grammaire et orthographe).
 - Soigner la présentation du document (numérotation des chapitres et sous-chapitres, en-tête, pied-de-page, numérotation des pages, liste des figures...)
 - Vérifier que les figures sont bien lisibles.
 - Numéroter et donner une description des figures.
 - Prendre position, justifier vos choix parmi les possibles alternatives existantes.
 - Lister précisément les bugs connus