**Règles du jeu**

**Caractéristique**

* Taille maximum des mots : 7 lettres
* Case W : envoi la lettre contenu dans la case à l’adversaire (max 2 cases)
* Case 2+L : lettre compte double
* Case 3+L : lettre compte triple
* Double word Score (2 cases jaunes)
  + 0, 1 ou 2 lettres à dispositions.
  + Lettre non utilisée = malus à hauteur de la valeur de la lettre
  + Toutes utilisées = mot compte double
* Swap (mélanger) : change l’ordre des lettres du joueur, pouvoir gratuit.
* Discard (jeter) :
  + Donner 2 lettres au hasard à l’adversaire et passer son tour
    - Si des lettres jaunes sont disponible = malus
  + Echanger toutes ses lettres et passe le tour pour 1 étoile
    - Si des lettres jaunes ?? à vérifier
* Peek (apercu) : permet de voir le jeux de l’adversaire pour 1 étoile
* Hint (indice) : permet de placer une lettre du meilleur mot possible sur la grille. Pour une étoile. 10 max par partie / mot ? à vérifier
* Chaque lettre est associée à une valeur
  + Valeur de 1 à 10 ? vérifier le max

**Mode**

* Player Vs Player
  + Adversaire aléatoire
  + Adversaire de la liste d’amis
* Tournoi
  + De ? à 20 joueurs par tournoi
  + Dure 5 jours
  + Possibilité de rejouer 1x par jour son tour pour 1 étoile.
  + Tournoi avec joueurs aléatoires
    - 1 seul tournoi à la fois
  + Tournoi entre amis
    - Plusieurs tournois possibles, nombre max ? à vérifier

**Déroulement d’une partie**

* Un sac commun par partie
* 100 lettres par joueur
* Tirage des lettres aléatoires
* Mot de 7 lettres = +10 points
* Taille minimum d’un mot : 2 lettres
* Tour par tour

**Fin de la partie**

* Jusqu’à épuisement des lettres
  + Après 2 tours passés consécutifs, la partie prend fin
  + Un joueur termine toutes ses lettres, la partie prend fin
  + Les lettres non utilisées sont un malus au score final
* Abandonner une partie
* Statistiques de la partie
  + Progression du score des 2 participants (graphique)
  + Score final des joueurs
  + Meilleur mot (score)
  + Malus de fin (lettres restantes)
  + Journal de la partie

**Autres fonctionnalités**

* Liste d’amis
* Liste noire
* Chat
  + A chaque tour, le mot jouer est affiché dans le chat
* Profil
  + Photo du joueur
  + Changement de nom
  + Statistiques
    - Derniers score du jeu
    - Parties gagnées / jouées et en pourcent
    - Niveau de difficulté
    - Score moyen par mot
    - Meilleur score
    - Meilleur mot
    - Dernière activité
    - Résultats des confrontations pour profil adversaire
* Messagerie
  + Gestion des demandes d’amis
  + Messages reçus ?? je n’ai pas trouvé à quoi ça sert
* Code bonus pour les amis
  + Rentrer le code d’un ami : 300 pièces + 10 étoiles
  + Un ami rentre votre code : 150 pièces + 10 étoiles