

Documento de testes

Versão 1.0

Sumário

1.Histórico de revisões	3
2.Introdução	4
2.1. Objetivos do documento	4
2.2. Escopo do produto	4
2.3. Referências	4
3.Testes	6
3.1. Teste de login	6
4.Estratégias de testes	7
4.1. Testes de login	7
5.Recursos necessários	8
5.1. Ferramentas	8
5.2 Recursos Humanos	8
5.3 Recursos do sistema	8
6.Execução dos testes	9
6.1 Planejamento	9

1. HISTÓRICO DE REVISÕES

Data	Versão	Descrição	Autor
30/01/2023	1.0	Definição inicial do documento de teste de Login	Mayara Costa

2. INTRODUÇÃO

2.1. OBJETIVOS DO DOCUMENTO

Este documento possui como objetivo identificar os componentes de software e requisitos a serem testados e descrever as estratégias de testes a serem utilizadas. Neste plano de testes também será fornecida uma estimativa dos esforços e recursos empregados, e será descrito o planejamento dos testes a fim de que a execução destes seja acompanhada em detalhes e alcance de maneira prática e organizada os seus objetivos.

2.2. ESCOPO DO PRODUTO

O site Game Mania ficará sujeito a testes de unidade, integração, sistema e aceitação. Os testes de unidade e de integração lidarão com a qualidade funcional, base de dados, interface gráfica e controle de acesso. Enquanto o teste de unidade irá avaliar cada componente individualmente, o de integração avaliará a junção de todos estes componentes.

Os testes de sistema irão avaliar o funcionamento e desempenho do sistema como um todo, verificando seu desempenho. O teste de aceitação consistirá na utilização do sistema final pelo usuário a fim de testar cada requisito implementado, para que finalmente o produto seja validado.

2.3. REFERÊNCIAS

Este documento é baseado no fluxo de testes da IBM e está diretamente relacionado com o Documento de Requisitos. Além desse documento padrão do processo, este Plano de Testes também toma por base a Referência do Modelo de Plano de Teste e os Casos de Testes, pois nesses há predefinições auxiliam na montagem do Modelo de Testes.

- Documento de Requisitos:

<https://www.normastecnicas.com/ieee-829/#:~:text=A%20norma%20829%20do%20Instituto,padr%C3%B5es%20apenas%20para%20a%20documenta%C3%A7%C3%A3o.>

- Fluxo de Testes:

<https://www.ibm.com/docs/pt-br/elm/6.0?topic=execution-test-suite-workflow>

- Referência do Modelo de Plano de Testes:

<https://www.ibm.com/docs/pt-br/elm/6.0?topic=sections-test-plan-template-reference>

- Referência dos Casos de Testes:

https://fases.ifrn.edu.br/process/fases_plug-in/guidances/templates/resources/casos-de-teste.pdf

3. TESTES

3.1. TESTE DE LOGIN

Descrição

O login deve ser testado de forma independente. Este teste está relacionado às operações básicas de busca dos dados de usuário cadastrados no sistema.

Testes executados no projeto

- Testes de senhas incorretas;
- Mecanismo contra invasões;
- Reconhecimento de usuário digitado;
- Reconhecimento de senha digitada;
- Encaminhamento para página do perfil do usuário.

4. ESTRATÉGIAS DE TESTES

4.1. TESTE DE LOGIN

OBJETIVO DO TESTE	Garantir a funcionalidade apropriada do uso do mecanismo de login.
TÉCNICA	<ul style="list-style-type: none">• Executar cada caso de uso e percorrer os seus fluxos, utilizando tanto dados válidos (para verificar se ocorre o resultado esperado), quanto dados inválidos (para verificar se são retornadas mensagens de erro apropriadas).
CRITÉRIO DE EXECUÇÃO	<ul style="list-style-type: none">• Todos os testes planejados foram executados, e os erros encontrados foram tratados.
CONSIDERAÇÕES FINAIS	<ul style="list-style-type: none">• O mecanismo de login foi testado e todos os erros foram solucionados. O login pode ser utilizado pelo usuário sem nenhum problema.

5. RECURSOS NECESSÁRIOS

5.1. FERRAMENTAS

- JUnit;
- Eclipse IDE;
- Selenium;
- Java.

5.2 RECURSOS HUMANOS

Gerente de testes:

- Mayara Costa

Equipe de testes:

- Mayara Costa

5.3 RECURSO DO SISTEMA

Terminais de usuários: em média 2 computadores conectados à internet.

6. EXECUÇÃO DOS TESTES

6.1. PLANEJAMENTO

Os desenvolvedores, à medida que implementarem componentes do sistema, já realizarão testes básicos para avaliar o funcionamento de cada um deles. Estes desenvolvedores entregarão os seus trabalhos para que sejam validados pela equipe de testes, onde os testes planejados ocorrerão paralelamente ao desenvolvimento dos casos de uso da próxima iteração. Dessa forma, sempre será realizada a integração entre os módulos e assim fornecer ao sistema uma maior consistência e correção.

Cada vez que um erro for encontrado, ele será reportado aos desenvolvedores segundo o padrão definido pela equipe. Os desenvolvedores buscarão consertar os erros e repassar o componente novamente à equipe de testes, até que cada parte do sistema seja testada e os resultados esperados sejam atingidos.